平成2年4月2日第3種郵便物認可1993年1月15日発行
ビデオ・ザ・ワールド1月号増刊

マニアのための総合ゲームマガジン

GAME AGE ゲームエイジ No.1

白夜書房
定価800円

エキスパート・ユーザー
iNtERView
高城 剛
電気GROOVE
獣神サンダー・ライガー

「ポピュラスII」「パワーモンガー」「シムアント」
眠れぬ夜のイマジニア特集

入門体験レポート
基板ゲームに挑戦!!

キャラクター考察
「春麗」
春麗のすべてがわかる一大特集



誕生!

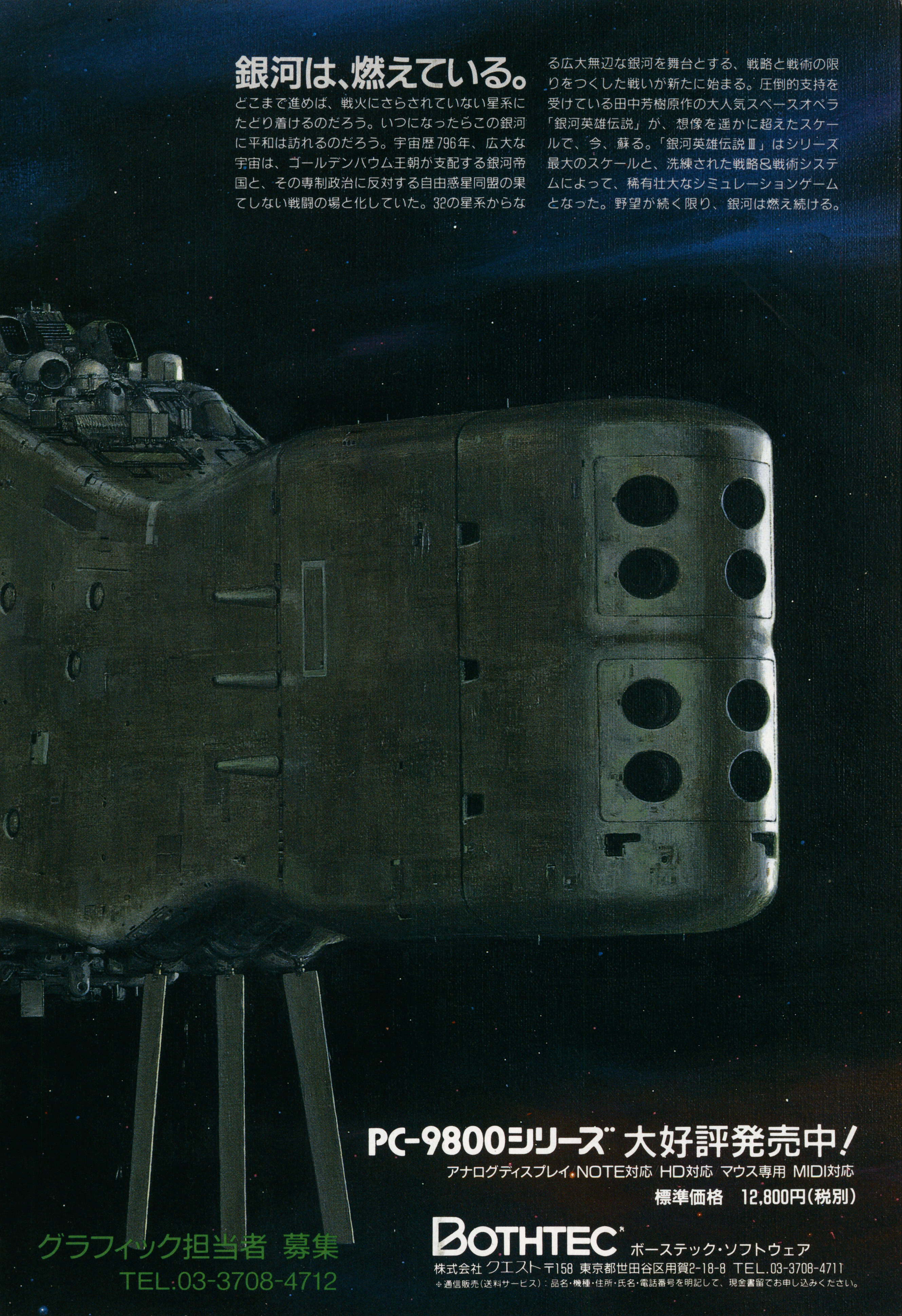
水野美紀
これが最後の春麗SHOT!!

- ■ゲーム同人誌通信
- ■ゲームコスプレ大紹介
- ■最新版ゲームグッズカタログ
- ■業界マニアックニュース

すべてのハードを完全網羅
ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、PC98、X68000、FM-TOWNS、IBM、マッキントッシュ、アーケード、ボードゲーム

創刊記念
ゲームカルトクイズ
成績優秀者100名に豪華大プレゼント!!


SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説
III


銀河は、燃えている。
どこまで進めば、戦火にさらされていない星系にたどり着けるのだろう。いつになったらこの銀河に平和は訪れるのだろう。宇宙歴796年、広大な宇宙は、ゴールデンバウム王朝が支配する銀河帝国と、その専制政治に反対する自由惑星同盟の果てしない戦闘の場と化していた。32の星系からなる広大無辺な銀河を舞台とする、戦略と戦術の限りをつくした戦いが新たに始まる。圧倒的支持を受けている田中芳樹原作の大人気スペースオペラ「銀河英雄伝説」が、想像を遥かに超えたスケールで、今、蘇る。「銀河英雄伝説Ⅲ」はシリーズ最大のスケールと、洗練された戦略&戦術システムによって、稀有壮大なシミュレーションゲームとなった。野望が続く限り、銀河は燃え続ける。
PC-9800シリーズ 大好評発売中！
アナログディスプレイ/NOTE対応/HD対応/マウス専用 MIDI対応
標準価格 12,800円(税別)
グラフィック担当者 募集
TEL.03-3708-4712
BOTHTEC
ボーステック・ソフトウェア
株式会社 クエスト 〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711
※通信販売(送料サービス)：品名・機種・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。



姫屋
HIMEYA SOFT
この島では過去何百年にも渡り、光と闇の戦いが繰り広げられてきた。
時には光が島を支配し、また、時には闇が支配した。
しかし、どちらの支配も永くは続かず、敗れた側は必ず復活し、またこの島は、
戦乱の渦へと巻き込まれてゆくのだった。
40年前の戦いでは光が勝利し、現在光の支配による、人間たちの平和が保たれてきた。
しかし、この島の歴史は、それを許さないことを語っていた。
そう、この島に争いの絶えることは、決してないということを……。
D'ark
ディー・アーク
大好評発売中!!
PC-9801(VM以降)/PC-286・386
●要RAM640K以上 ●要アナログディスプレイ ●RAMドライブ対応 ●マウス対応
○これは3Dタイプのロールプレイングゲームです。
○プレイヤーは闇側の支配者となり、光側（人間）を滅ぼす為に戦います。つまり、従来のRPGでプレイしていた英雄たちが、敵となるわけです。
●25以上ものシナリオが1つの広大なストーリーを創りあげています。
●戦闘は余分なものを一切省き、シンプルでスピーディーです。
●もちろん、オートマッピング機能搭載。
定価¥8,800（税別）
後悔させんよ。



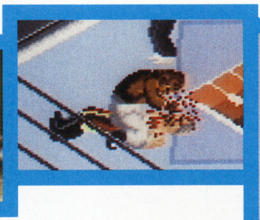
通信販売を
ご利用の方に… D'ark オリジナルテレカプレゼント

住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア（5インチ、3.5インチ）を明記の上、現金書留でお申し込み下さい。送料は無料です。なお、誠に勝手ながら、特典は先着200名様迄とさせて頂きます。ご了承下さい。

CONTENTS

GAME AGE
ゲームエイジ No.1






表紙のことば

この三匹、当初はもっとわけのわからん動物にしたかったんですが、これはど一見ても竜ですね。あと創刊号ということで、色を少しハデめにしてみました。

（成田保宏）



これが最後の春麗SHOT

水野美紀

MIKI MIZUNO

SFC版「ストII」のTVコマーシャルで、一躍ゲームフリークのアイドルになった水野美紀ちゃん。もう、二度と見ることはないと思われた、あの春麗コスチュームで堂堂5ページ特写だ！

撮影／安藤青太
ヘアメイク＆スタイリスト／東京現代映画社





次元を越えた電脳少女 魔性の瞳で見る夢は!?



MiKi MiZUNO


やった!!

本当の私は、たった一人



プロフィール

●水野美紀（みずの・みき）
1974年６月28日生まれ。三重県四日市市出身。血液型・Ｂ型。身長・167センチ、Ｂ80・Ｗ61・Ｈ89。ストII以外にも、「チューして！」のＫＯＳＥルシェリのＣＭなどで有名！





MiKi MiZUNO

水野美紀ちゃん、ミニ・インタビュー

──春麗のコスチュームは久しぶりだね？

美紀　えぇ。もう、これを着ることはないと思っていたんですけど。

──あんまり好きじゃないの？

美紀　いえ、そんなことないですよ。カッコイイし(笑)。動きやすくて気持ちいいですよ。

──今、受験勉強で大変なんだって？

美紀　はい。英文系を目指してるんです。日本以外でもチャレンジできるような女優になりたい、と思っているんです、私。

──じゃあ、全然、遊べない。

美紀　えぇ。でも元々、あんまり遊ぶ方じゃないんですよ。だから大丈夫です。

──ファンの人にメッセージを。

美紀　今は勉強、大変だけど、これからも一歩一歩、着実に力をつけながら頑張りたいと思ってます。役柄も、春麗とかルシェリの女のコとか、いろいろな役を演じて、皆をびっくりさせたいです！

●現在、CMは「ストII」「ルシェリ」の他に、シャチハタのネームペン。ラジオはFM横浜で、「ルシェリ・クラブ」（毎週火曜7時30分～8時）でDJをしている。チェックしよう！



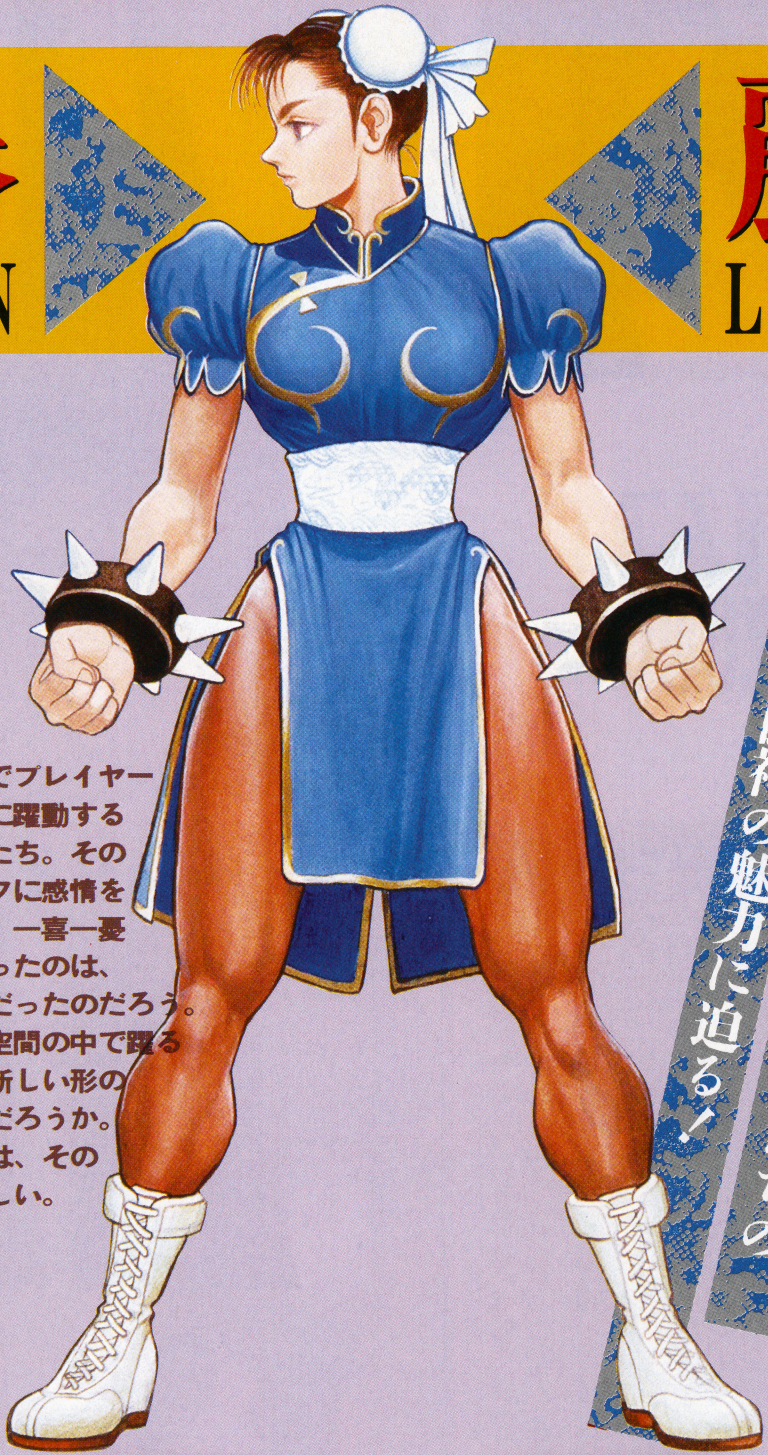
◀「どんな色にでもなれる女優になりたい。だから私は、色でいえば無色でありたいんです」。憧れの女優はM・ハイファー、K・ベイシンガーなどなど……！



キングレコードより、デビューシングル「素敵な身勝手」好評発売中！　いけるぞ！
1000円(込)〔KIDS-106〕

キャラクター考察

春麗 CHUN LI



最強かつ華麗。電脳野郎たちの崇める美しき闘神の魅力に迫る！

モニターの奥でプレイヤーの意思のままに躍動するキャラクターたち。その動きに、セリフに感情をシンクロさせ、一喜一憂するようになったのは、いつの頃からだったのだろう。バーチャルな空間の中で躍る彼らの存在は新しい形のアイドルなのだろうか。彼女・春麗には、その形容がふさわしい。





すべての男たちは私の前に跪くのよ！

上海警察麻薬捜査官・春麗。亡き父の仇を討つべく飛ぶ！

『ストII』に登場する唯一の女性格闘家。それが彼女、上海警察の麻薬捜査官・春麗である。

父もまた、彼女と同じ捜査官であった。その父は彼女が幼い頃、悪の巨大組織「シャドルー」の秘密を知ったがために、総統ベガの邪拳に倒れ殉職している。

春麗が自ら刑事となった理由はふたつあった。ひとつは、亡き父の遺業を継ぐため。そして、もうひとつは「復讐」のためである。

したたかに組織の根を広げる、シャドルー。春麗は果敢に立ち向かおうとするが、上海という舞台は敵の組織の氷山の一角に過ぎず、また春麗にとっても、これ以上の手がかりを得るのは困難となっていた。

そこで彼女は考えた。武者修行を兼ねて世界各地を飛び回っていれば、いつかシャドルーの有力な手がかりがつかめ、ついにはベガのもとにたどり着ける、と。

かくして、彼女の「格闘の旅」が始まったのである。

とまあ、このようなバックストーリーでゲームは進んでいく。

究極の美貌と華麗な技の数々、そして大胆なデザインのコスチューム。初めて彼女を見た時「これで人気が出ないハズがないよな」とは思ったが、まさかここまでエスカレートするとは誰が予想できただろう。

それは『ストII』というゲームの、満点に限りなく近い完成度の高さが土台となっているのはもちろんのことだが、彼女自身が「非常に扱いやすいキャラである」というポイントを見逃すわけにはいかない。爆発的な支持を得た裏には、これだけ確かな要因がそろっているのである。

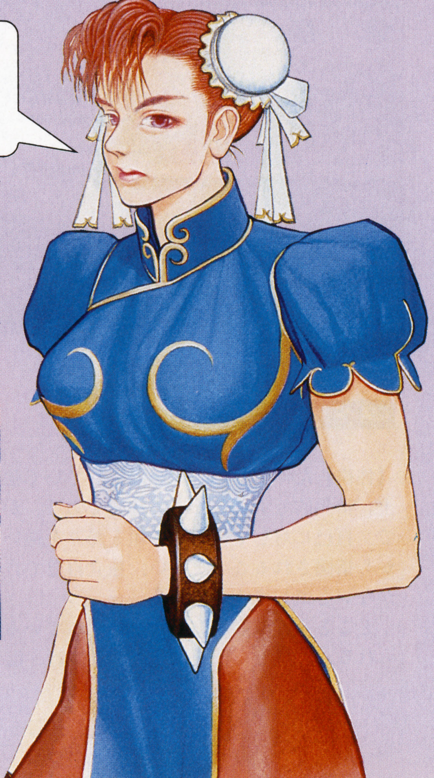
PROFILE

名前：春麗（チュン・リー）
生年月日：1968年3月1日
身長：170cm
体重：秘密
3サイズ：B88W58H90
血液型：A型
好きなもの：クレープ・フルーツ類
嫌いなもの：ベガ



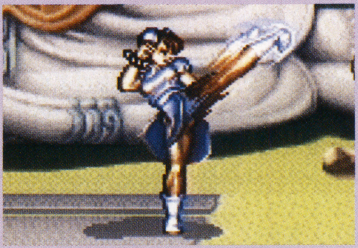
▲春麗の父を殺害した悪の組織・シャドルーの総統。恐るべき闇のパワーを持つ

父にかわってオシオキよ！

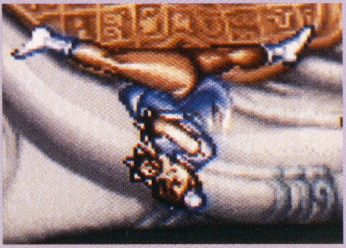


猛者共を震憾させた…
二大必殺技！！

百裂脚


▲美しき太腿から無尽蔵に繰り出されるキックだ。連続でヒットするとダメージは大きい

スピニングバードキック


▲開脚・倒立の姿勢から身体を高速回転させ、相手に連続キックを見舞う。その理論は未だ不明



女だと思って甘く見たわね。残念だけど私は世界一の格闘家なのよ!!

ゲームに見る「強さの秘密」

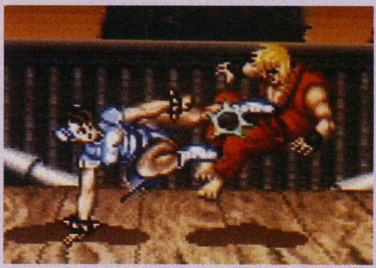
アーケードの「元祖」やスーファミ版では、ガイル・ダルシムに継ぐ強さを誇ると言われているのが春麗である。飛び道具もなく、攻撃力も相対的には高いほうではないのに、なぜ「強い」のか。

その最大のポイントは、動きの速さにある。対戦プレイなどでも「気がついたら間合いに入られていた」というケースは少なくない。次の瞬間連続攻撃が待っている。

さらに魅力なのは2種類の投げ技。地上での「虎襲倒」と空中での「龍星落」で、いずれも「首投げ」の一種だが、この間合いの広さは相手にとって最大の恐怖だ。

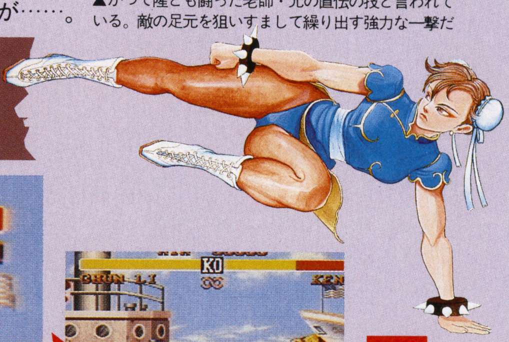
ただアーケードの『ダッシュ』ではかなり弱くなっているが……。

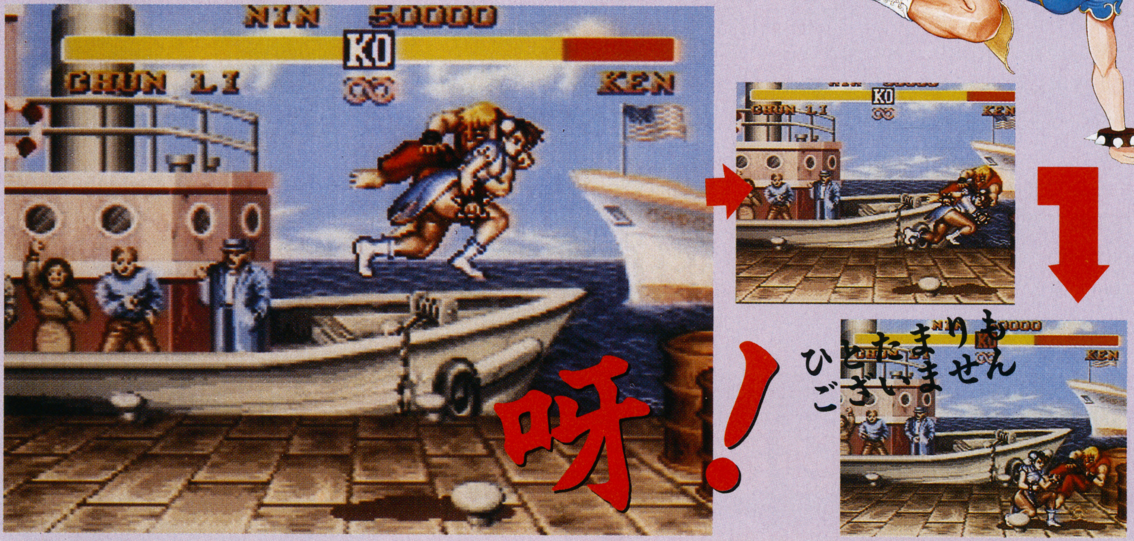
元伝暗殺蹴



▲かつて隆とも闘った老師・元の直伝の技と言われている。敵の足元を狙いすまして繰り出す強力な一撃だ

最強無比的空中秘奥義 龍星落





スペシャルコーナー 占いに見る春麗の性格診断

【性格】たくましく人生を開拓していく強い意志の持ち主。情熱的で勇ましく、男性的である。かなりの自信家で、自己に対して絶大の信頼と誇りを抱いている。他人から指図されることを嫌い、独立自尊で自分の理想を貫かないと気がすまない。

どことなく威厳があり、堂々としているので人から頼られる。善意と友情、同情心にあふれ、温かい包容力がある。ただし自分のプライドを傷つけるような言葉には敏感で、そうなると激しく怒る。しかし、たいていのことは根にもつことなくすぐに忘れてしまうだろう。意外にデリケートで寂しがり屋、また無邪気な一面を持つ。

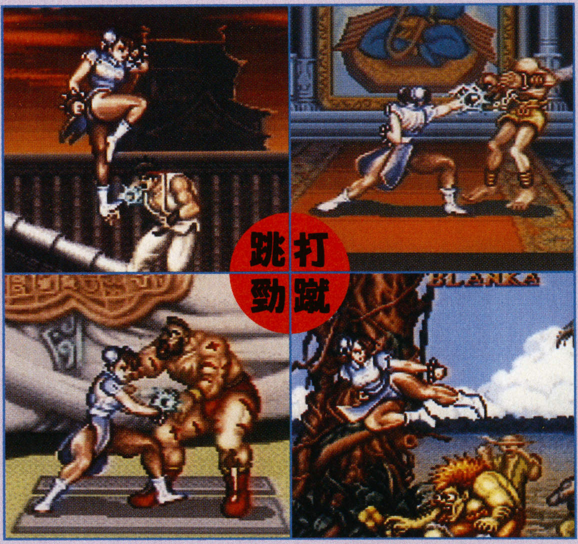
一般に派手好みでぜいたくだ。見栄っ張りなので服装や持ち物にも気を使う。性格的にも細かいことにはこだわらないほうである。

「電脳アイドル」としての春麗の存在は!?

さて実際ゲームが始まってみると、思わず「父の仇討ちはどこへ行ったんだ」と言ってしまいたくなるような言動の数々。勝てばタカビーなメッセージ、負ければコブを作ってベソをかく。しかし、このギャップの激しさがウケてるのではないかという話もある。

最近のＴＶでは作り笑顔のアイドルよりも、喜怒哀楽をストレートに表現するバラドルのほうがウケているが、そうした時代の流れに春麗はみごとに乗っかったと考えることはできないだろうか？　さらに、そのモニターの向こうの彼女の感情も、プレイする人間の腕しだいであることも見逃せない条件だ。

大まかな流れの脚本は用意されてはいるが、そのディテールはプレイヤーが描く。春麗はその条件を満たし、プレイヤーと共に成長してきたと捉えられるだろう。



思わぬ苦戦もありました!?





討伐!!

▲ついに出会った宿敵ベガ。容赦なくぶちのめすのだ！　ハメてもべつにいいけど

あんまりなシーン



▲攻撃受ければゲロを吐く。食いもんの内容によっては後始末がヒサンである

過酷な現実



▶負けてトホホのコンティニュー状態。世界一の女王様、いや格闘家への道は険しい

キャラクター考察「春麗」



闘うヴィーナス(自称)!

【適性】あなたの意志力の強さ・情熱は、すべての創造的活動のエネルギーである。これをますます育てる一方、コントロールすることも学ぶ必要がある。やたらに前進するだけではなく、冷静な目で広く周囲に注意を傾けるべきだ。あなたの失敗は自信過剰と短気、自己中心や頑固さによってもたらされる。

あなたはいろいろ苦労し、精神的トラブルも多いが、逃げることなくそれに直面するだろう。

けっこー当ってると思うのだが、いかがでしょう？

（コンピューター・カバラ数霊術からの要約による）



こ〜んなに
あったなんて
知ってた？

春麗関連グ

スト II

巷でウワサの「ストII」

新声社



①テレカ／「織倉・春麗」：1300円、「みつめて春麗」：1200円、「春麗」「春麗ダッシュ」「オリジナル春麗」「オリジナルストII」：各1000円　②「ストII最強テレカセット」★特製ケース付：15000円　③「ストII最強下敷きセット」★特製ファイル付：3800円　④「ストIIダッシュ最強テレカセット」★特製ケース付：15000円　⑤「ストIIステイショナリーセット」★レポートパッド、下敷き、カンペン1100円　⑥「ストIIニューアイテムセット」★下敷き＆テレカ２種：2200円　⑦「カンペンケース」：600円　⑧ストIIダッシュステイショナリーセット」★レポートパッド２種、下敷き：600円　⑨下敷き／「ストII」：250円、春麗２種各280円　⑩レポートパッド／「ストII」：300円、「ストIIダッシュ」：350円

ボークス

Ⓐ



Ⓑ



Ⓒ



Ⓓ



Ⓔ



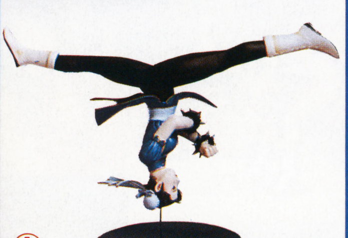
Ⓐ「1/8春麗」★原型製作・㈱造型村。ソフトビニール製：2500円　Ⓑ「1/6春麗」★原型製作・MARIO ROOM。ウレタンキャスト製：6800円　ⒸⒹ「ディフォルメ・ストIIシリーズ」★原形製作・㈱造型村。ウレタンキャスト製。キーホルダー付。四天王もあります。：各980円　Ⓔ「1/10ストリートファイターII」★原型製作・㈱造型村。ウレタンキャスト製。Ａセットがリュウ・ガイル・ダルシム・ザンギエフ、Ｂセットが春麗・ケン・本田・ブランカ各４体セット：6000円

※この他に次の商品があります。

●「ディフォルメ春麗」★原型製作・㈱造型村。ソフトビニール製：1500円

●「1/8春麗」★原型製作・中沢博之。ウレタンキャスト製：4800円

ムサシヤ



Ⓐ



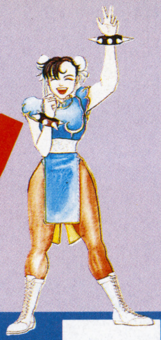
Ⓑ

Ⓐ「1/8春麗」（スピニング・バード・キック）★業界唯一の「スピニングバードキック」のキット：6000円　Ⓑ「1/6春麗」（百裂キック）★メーカーの監修を一発ＯＫでクリヤーした製品。夏の大会でも賞品となった：7800円

※12月にバルログのキット発売！

※表紙の価格は注釈のあるものを除きすべて税別です（テレカは非課税。バンダイのガシャポン・カードダスは税込）。

ッズ一挙大集合!!



関連グッズ。スペースの許す限り、春麗関係を中心に紹介してみたぞ!

バンダイ



①「鋼の戦士Ⅰ、Ⅱ」★全長50㎜のハイディテール人形。各4体セット：1980円 ②「キャラコバッチ」：各300円 ③「ガシャポン」：各100円 ④「カードダス」：20円 ⑤「バトルカンボックス」★2種類のバトルゲームで勝負しろ：1500円 ⑥「ステーショナリーセット」★カンペン、下敷き、ノート、キーホルダー、ハンカチ、ステッカー、クリアケースのセット：2000円

セントラルホビー





Ⓐジグソーパズル：左から「宿敵(300ピース・1400円)」「ザ・ワールドウォリアーズ（500ピース・2000円）「史上最強の12人(500ピース・2000円)」「格闘家・春麗（300ピース・1400円)」
Ⓑ「カードゲーム」★1～12人で遊べる。：1500円

ロッテ



①「ストリートファイターII・アイスバー」：各60円 ②「ストリートファイターII・コーンスナック」：各100円 ③「ストリートファイターII・フーセンガム」：各100円 ★いずれもカードやシールが付いてるぞ。ちゃんこもいいけどお菓子も食いまくれ

カプコン



業務用ゲーム「ジャンケンマン」用景品カード★「バーコードバトラー」に通して戦うのだ。全12人分・100種類あるぞ

最新CD各種



【東芝EMI】①「ストリートファイターII 春麗飛翔伝説」：3000円 ②「ストリートファイターII MAD REVENGER 復讐の戦士」：3000円 【ポニーキャニオン】③「熱唱!! ストリートII」：3000円 ④「嵐になれ／山本淳一」（RYUのテーマ)：800円 ⑤「夢へのポジション／宮前真樹」（春麗のテーマ)：800円 ※価格は税込。

徳間書店



「ストリートファイターII 完全政略本～CHAMPION EDTION」★スーパーファミコン版を完全カバー。：1980円（税込）

キャラクター考察「春麗」

エキスパート・ユーザー・インタビュー



1日4時間の睡眠をゲームが食ってるよ

高城剛
TSUYOSHI TAKASHIRO

ハイパーメディア・クリエイターという肩書きの通り、各メディアで八面六臂の活躍に大忙しの高城剛。そんな彼は、ゲームへの愛情を何よりも優先するのであった

文／上田梅松　撮影／飯村昭彦

テレビ初出演は小５の時、「インベーダー」大会だった

——ゲームをやり始めたのは…。

高城　古いよ俺は！　もう小学生の頃からじゃない？「インベーダーゲーム」や「ブロック崩し」とか。初めてテレビに出たのが小学校５年の時の「インベーダーゲーム」大会の番組だから。日本テレビかなんかの。結果？　まぁまぁだったなー。500人中トップ10ぐらい。上位50人ぐらいが出演できたってかんじかなぁ。名古屋撃ちとかさ、昔あったじゃないスか。ああいうのとひと通り全部マスターしてましたよ。

——でも、ゲームって１回100円だったでしょ。小学校の頃なんかお金もないし。

高城　でも、やってたよ！　そのうち、ホラ、ガチャガチャやってみんなで点を上げたりさ。

——ああ、電子ライターで操作したり。

高城　そうそう。５円玉にテープ巻いて、穴に粘土つめたりさー。基本的な事は全部やった（笑）。

——「インベーダー」と出会う前は？

高城　ピンボール。俺、小学校２年の時にさ、賭博で捕まったから（爆笑）。豪快な話だけど、あんまり人に言えなくて（笑）。家の近所にね、忘れもしない佐○屋っていうゲームセンターがあったんだよ。ゲーセンって昔は不良のたまり場でさ高校生とかいて、俺も好きだからピンボールとかやってる訳だ。そこにルーレットとかコインゲームがあって、それを何と換金してたんだよ、店が！　完全違法だよ!!

それで、当然ガキなんてうまいからさー。

——結構、いい金に？

高城　なるなる。小学生にしてはね。もう忘れもしない佐○屋のオヤジ。そうしたらオヤジが挙げられてさー、常連というか一味もろとも。俺の家まで来たよ警察が。大変だったよー。いや、別に悪気はないよ。でも書類送検？　で、親に怒られて「ゲームセンターには行ってはいけない」とか言われてね。

——テレビゲームが出た時に衝撃とか受けませんでした？

高城　いや。単純に新しいオモチャだから。新しいのが出たじゃんってかんじで衝撃は受けなかった。ホラ、テレビに見慣れてる訳だから全然違和感がない。それより何てゆーの？「インベーダー」以降、連射グセが今だにあって。ま、それは育ちによって違うと思うんだけど、昔は家電って全部ツマミだったでしょ？　ところが今のガキとか、きっと俺なんかの世代からそうなんだろうけど、ボタンなんだよね、全部。だから指が連射なの。エレベーターなんかでも押す時は１回じゃなくて、ダダダ！って（爆笑）。もうクセだから。小学生ぐらいから染みついてる。

——じゃ、当時から現在に致るまでは…。

高城　もう〝時代〟なものは全部やった。今だに行ってるからね、ゲーセンは。「ストII」に致るまで。最近またピンボールが面白いから。「ターミネーター２」とかね。やらない？　面白いよー！　引っ張る所があるじゃん。あそこが銃（ガン）になってるんだよ。しかもサンプリングとかいっぱい入ってるからギャンギャンうるさいんだ。「うーうー」ってロボットがいちいちうめくんだよ、１回撃つたびに（笑）。あと「アダムズファミリー」は最近の傑作だったね。よくできてたよー。

UFOキャッチャーのポイントは腰で勝負だから

——最近はどこのゲームセンターに行くんですか？

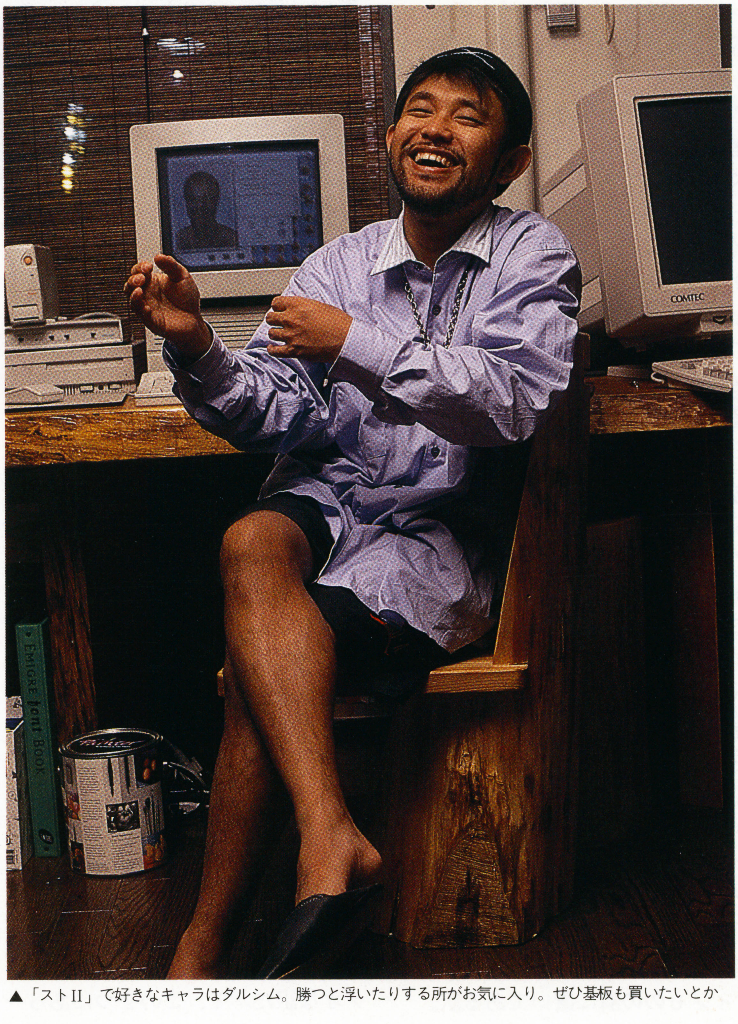
高城　渋谷のファンタジア！「DIII」にも乗ったよ。みんな吐いてるんだって。渋谷の夜11時なんて酔っ払いしか来ないから。乗ったあとトイレにみんな駆け込んで嘔吐しているという（笑）。店員さんが言ってたよ。とにかくあそこは１番行くね。１階２階３階全部行く。コインも貯金してるし（笑）。名前も書いてシール貼られて、「テレビ観ましたよ」とか言われると恥ずかしいけど（爆笑）。ガキと一緒に並んで「ストII」やったりねぇ。あと、ＵＦＯキャッチャー得意だからさ。もう取る取る。最近のヒット作はサンダー・バード・シリーズ。１号から５号まで全部揃えて。俺、体、使って取るんだ。腰で勝負だから！　あれは手で押すとバレるから腰で押すんだよ（爆笑）。それがＵＦＯキャッチャーのポイント。

——あんまり押すとブザーが鳴るでしょ？

高城　うまい！　そう、それはね。横揺れだと鳴るけど、縦揺れにはＯＫ！（爆笑）ティルトと同じだから、結局。ヌイグルミ？　集める集める。あ、全部取らなきゃって。なんで、取られなきゃいけないんだろうと思いつつも。で、すぐ飽きちゃうんだよね。今、車の中に並んでるよ、サンダー・バードが。５号とか地味だろ？　間違って５個取っちゃって余ってるという（笑）。

—家庭用ゲームは？

高城　ハマると、ずーっとやってる。最近はやっぱり「ドラクエV」。ハマりましたよー。だって、俺、スライムのレベル99だもん。



▲「ストII」で好きなキャラはダルシム。勝つと浮いたりする所がお気に入り。ぜひ基板も買いたいとか



▲ありとあらゆる物が置いてある仕事机。右端にさりげなく限定100枚のパブリック・エナミーのＣＤが!!



▶液晶テレビに接続した改造スーファミ。重くて全然ポータブルにならない。一応、Ｔ２のＴ1000がモデルに

――えっ!?　99まで行きます？

高城　行くんだよ、これが。99になるとなかなか楽しいよ。

――スライムがレベル33以上行くなんて。自分で何かいじってんじゃないですか？（笑）

高城　違う違う。ちょっと裏技も必要だけど（笑）。俺、もうムチャクチャだから。勇者や主人公すら連れてないもん。スライム３人、ベホマー、ゴーレム。そのパーティでやってるの。すっげえ強いよ！（爆笑）スライム連れてる？　預けちゃうの？　ダメだよー、鍛えないと！　だから99まで優しく育てて。まぁ、普通でも半年ぐらいやり続ければ99まで行くよ絶対に（笑）。

――高城さん、お仕事ムチャクチャ忙しいですよね？

高城　すっげえ忙しい！（爆笑）バカだから夜中にやるんだよ、ガシャガシャと（笑）。好きだからさー。

テレビのライバルはゲームとアダルト・ビデオなんだ

――ハードは何を？

高城　コア・グラフィック、LYNXも持ってる。出たらすぐ買うね。アメリカのスーファミ、パワーグローヴ、ユーフォースも買ったけど。飽きるから寝てるし。やっぱり１番スーファミ、メガドラがいいね。Mac？　ワーロックも６時間ぐらいで終わったから。「バーチャルバリー」はつまんないよねぇ。最近１番ムカついたソフトはウィリアム・ギブスンのCD-ROM。タイトルが〝ニュー・ロマンサー〟だっけ？（笑）あ、３部作全部入ってるんだ。それもさ、ボスのマック・ワールドでインター・アクティブものの隣に置いてある訳。おおっ、〝ニュー・～〟出たあ!!って買ったら、ただ字が映ってるの、ずっと。それで終わり。ただ小説が書いてあるだけ（爆笑）。なんだこりゃ!?　大ショック!!

――ＱＴＶや〝チキチキマシン〟のゲームやってますよね。

高城　ＱＴＶはＭａｃでCD-ROMの雑誌を出そうと。それで可愛い物。身の回りの記事みたいなもの中心に日記帳のようにしようと。俺ね、夜中のテレビでドラマを作ったりしたんだけど協力なライバルがいる訳。１つは御存知ゲームよ。ライバルは他局じゃなくてゲームなんだ。みんなテレビなんか観ない。もう１つはアダルト・ビデオな訳だ。で、この２つにあってテレビにないもの。それは手を使うって事なんだ（笑）。それで集中してる。テレビってのは集中しないメディアなの。じゃ、テレビのバラエティ的なもので手を使わせるようにと思って作ったのがＱＴＶなんだ。今までテレビは観てる側にとって受動的な物だったけど、これからはいかに真剣につきあうかという事が非常に大切ではないかーと思って。それはメディアの演出側として、今後考えていかなきゃならない事だと。

――なるほど。ゲームを作ってみたいという気持ちはありますか？

高城　あるある。好きだから。ジャンル的には今までにない物を作ってみたいと思ってる。うん。難しいけどね。ネタはいくつかある

んだ。俺は大河ロマンが好きだから、ゲームは。ストーリーがあってそれをどう見せるかでね。「マザー」とかも面白いけど変に社会的な人道性を求めようとするだろ？

あれがちょっと思うんだよ（笑）。「ドラクエⅤ」も後半は甘い！ 演出が。ハッキリ言わせてもらいましたけど、ドラクエ・ファンクラブの会報でも（笑）。いつ頃作るか？ う〜ん。来年いっぱい忙しいんだ。もう決まってる（爆笑）。とにかく忙しくて睡眠時間は3時間半から4時間。休みもなし。もう寝ないもん。発売されたら、その週は寝ないね。うん。仕事にしてしまったら楽しめないというのはあるかもね。それは考えた。でも一生のうちに1個ぐらいは作ってもいいかな、という気はしますよ。



●プロフィール●'64年8月18日東京生まれ。ありとあらゆるニュー・メディアを手がけ、各方面で暗躍中。近日中に著作集も出版予定である。

高城剛秘蔵コレクション!!

高城氏が世界中を飛び回って収集。日本では入手不可能だ





▶左が海外版「ブロックアウト」。右が海外版「ポピュラス」。共にPCエンジンHuカード





▶2本共海外版ゲーム・ソフト。右は映画マニアなら御存知のハズ





▶ゲームボーイの電子手帳。名づけて、「パーソナル・オーガナイザー」。米製だ





▲香港版ファミコン・ディスク・システム用。テトリスのようだが……



▲なんと「1200in1」ファミコンソフトが1200本。もちろん香港で入



▼「5in1」PCエンジンのソフトが5本も



▲ゲームボーイだってあるぞ。「16in1」がそれ。こうなるともう無法状態だ

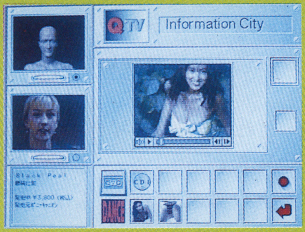
CD-ROM「チキチキマシン」





来年7月にトヨタアムラックス大阪オートドローム「Wacky Races（チキチキマシン）」。あのケンケンがCGに！ CG制作はバンプレスト・スタジオ・デュース

CD-ROMマガジン「QTV」



CD-ROMが雑誌になった！ ヴァーチャル・オーディオから女子高生まで。ハイパーな内容が次から次へと登場する。他にも日本未公開の作品のW・バロウズ自伝映画『ネイキッドランチ』（クローネンバーグ監督）や、UFO研究家・韮沢潤一郎も登場。カルト!! 横にいる謎の男はCGキャラ、メタコスだ。価格12,800円。ポニーキャニオン。発売中。



エキスパート・ユーザー・インタビュー

電気グルーヴ DENKI GROOVE

ゲームは人と遊ぶ道具ですね

文／木下佑子
撮影／飯村昭彦

ゲーム・ファンにはもうお馴染み。バンド界１、２を争う強者、電気グルーヴ。最新作のタイトルも『KARATEKA』だ!! 本誌創刊を記念して、ピエール瀧とまりんの対決とソフトの採点をしてもらった

エセ・ゲームファン！ こてんぱんにノシてやる!!

まずは電気グルーヴ内対決。瀧vsまりんで12月27日に発売される「スーパー・ファイヤー・プロレスリング２」３本勝負だ！

瀧　どれどれ！　ライガーどれか？

やりてぇ、やりてぇ。おお、ライガー!!　コスチュームもはいてるんスね、ちゃんと。

——じゃ、まりんさんはアブドル・ザ・デンジで。

瀧（華麗な技の連続に）おお、オオ、かっこいい！　よう決めてくれんな。心強いぞ、こいつ。

——場外への攻撃はトペ・コンヒーロになりますよ。

瀧　ホントスか!!　あ〜、ハズレた！　オイオイ。ダメだ場外戦だとブッチャーには勝てないっスよ、ほんと!!

——まりんさん、うまいですね。

まりん　いや、僕は全然。ホントに何回もやってないですよ、コレ。

瀧　お前、そう言ってゲームの順応性をアピールしようとしてるな？　あ、すごい。血が出てる。ブッチャー、ザクザクじゃねえよ。起きねぇライガー。起きてー!!

まりん　あ、マズイ！。あれ？　俺どこに向かってるんだ？

瀧　お前、そういうツマンナイ事で終わらせる気か？

カンカン（場外リングアウト）

瀧　あ——あ。素人だからなー。

まりん　もう１回しよ。

瀧はタイガー。まりんは龍で。

まりん　やられっ放しじゃん。

瀧　シン、今日は正統派レスラーとして。あ！　何やってんだ!?　お前!!（龍、勝手に場外へ）

まりん　どーやって上がるんだ、コレ？

瀧　Bボタンだ、B！　リングのほうを押してB!!　バカモノが！

やめちまえ、ホントに。ハーーッハーハーーッ（と、瀧、威嚇）

カンカンカン。

瀧　超ヘボ、お前。

瀧、キッド。まりんは龍で。

瀧　これいいな〜。また「オールナイト・ニッポン」のスタッフ間で流行るんだろうな〜。

――龍が好きなんですね。

まりん　前もコレだったんで。

瀧　弱いじゃん、お前。エセ・ゲームファン。こてんぱんにノシてやる。こっちだ!!　あれ？　なんで当たんないんだ？

――まりんさん、うまい！

まりん　いえ、そんな。

（息づまる闘い）

まりん　あー、もうダメだー。



▲「瀧は電気グルーヴでは断トツ」「俺、〝オールナイト〜〟でしのぎを削ってるから」

瀧　痛そー（笑）。そしてえ、ハーッ、ハーッ、ガッハハハハキッドいいわー。

３本勝負全て瀧の勝利!!

カンカンカン

「KARATEKA」？　う〜〜〜ん。マイナス250点かな？

――昔は何が好きでしたか？

瀧　そんなに種類がなかったじゃないですか。今だったら「ルナ・ボール」とか燃えないんだろうけど、当時はね。あとパズルみたいな、変なＺになってる面とか。あとは「ベースボール」を真顔でやってましたね。「ファミスタ」が出るまでは。

――ベスト・ソフトを挙げると？

瀧「ドラクエ」だと定番だし…。あ、「ベストプレイ・プロ野球」が面白かったです。１人でシコシコやるという意味だったら。

まりん　僕はね、「クレイジー・クライマー」に相当ハマりましたよ。

瀧　あれ、ファミコン版だと裏面に行くんだよな。でも、やっぱり最初は「マリオ・ブラザーズ」。あの不思議な感覚！　ジャンルとして完成してますよね。

――今は？

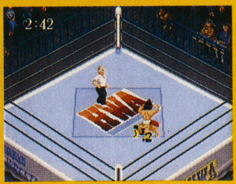
瀧　やっぱ「ファミスタ」は定番。あとは、「マリオ・カート」。「ファイプロ２」が出たらそれに行くでしょうね、きっと。

――対戦が１番面白いと。

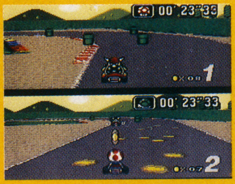
瀧　うん。１人でシコシコするのもいいんですけど。昔、子供の頃にバットとグローブ持って空地に行ったじゃないですか。それと同じでゲームも遊ぶ道具として使ったほうがより面白いと思いますよ。

バンド内対決番外篇。さて、結果は？

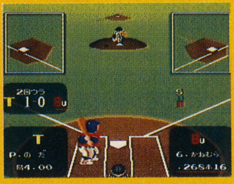
「ファイプロ２」３本勝負の他には、対決は続けられた。「マリオ・カート」、「ファミスタ」全て瀧の勝利に。「素人、素人！」となじられたまりん。「ＫＡＲＡＴＥＫＡ」に挑戦するが、崖から落ちて電気グルーヴをクビと宣告されてしまった。「つまんないゲームだねぇ」と嘆く彼。頑張れ！



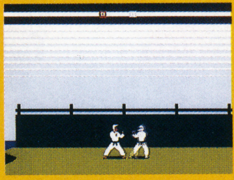
◀「スーパー・ファイヤー・プロレスリング２」



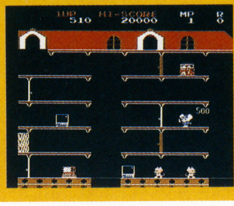
◀「マリオ・カート」クッパとキノピオの対決



◀「ファミスタ」瀧は阪神。まりんは近鉄で勝負



◀出た！『ＫＡＲＡＴＥＫＡ』。超クＯ・ゲーム



◀まりんが大好きという懐しや「マッピー」





◀まりん、いつもいい線まで行くが、結局は瀧の「ハーッ」攻勢に撃沈



「KARA～」は移殖か

お前今頃気づいたのかよ

――じゃ、ここでゲームの採点を。まず「スーパー・ファイヤー・プロレスリング2」には何点を？
瀧　期待度もこめて100点を！　これって意外に操作が覚えやすいんですよね。キャラや技の特徴もよく出てるし。
まりん　僕は、う～ん。あまりやり込んでないし。イヤ、じゃあ、100点。
瀧　なんだ、オマエは？
――「スーパー・ファミスタ」。
瀧　これはもう、180点ぐらいあげても（笑）。いいっスよ。野球を知ってる人は多彩な攻撃ができるし。本当によくシュミレーションしてると思いますよ。打球の飛び方にしてもね。だから、なんだ？「燃○ろプロ野球」とか？（笑）　納得いかんもん多いじゃないですか。
まりん　毎年よくなってるしね。僕も180点あげます。
――「マリオ・カート」。
瀧　よくできてますよ。人気が出るのもわかりますもん。欲を言えばぜひ〝F－1〟のゲームを出してほしいですね。やっぱレースといえば、ね。
まりん　ちゃんとピットに入ってタイヤ交換したり。
瀧　そうそう。そのノリでF－1チームを全部シュミレートしてくれると。他の関連ものはものたりなかったですから。ま、「マリオ・カート」は90点にしときましょう。
まりん　僕は130点。「F－ZERO」が出た時、ホント驚いたから。「マリオ～」って、それのアレンジ・バージョンですものね。
――最後に「KARATEKA」を。
瀧　えーと、マイナス250点ぐらいに(爆笑)。ここまでヒドイとは。
まりん　僕は5点ぐらい。アルバム・タイトルにさせてもらってるし。
瀧　これって外人から見たイメージでしょ。それが好きで。あとポーションコントロールってバンドの同名タイトルが出てて、それもあって。
まりん　そっか。移殖なんだ。
瀧　お前は今頃気づいて、どーすんだ？　てめえらのアルバム・タイトルなのに（爆笑）。
まりん　そりゃ、聴いてるほうもわかんないですよね（笑）。
――ゲーム業界に望む事は？
瀧　いい意味で大人向けのゲームを出してほしいな。「提督の決断」とかマニアックな物じゃなくて。「新・女神転生」なんて楽しめるでしょ。場所も〝サ○ルト○ア〟とか訳わかんない所でなく新宿や吉祥寺が舞台だから。あとはJ・リーグに合わせて面白いサッカー・ゲームをね。
――最後にまりんさんも反撃を。
まりん　僕、「ファイナルラップ」はちょっと自信あるんですけど。
瀧　ホントか～？　俺が勝てないなと思ったのは、あれだ！　ふっ。「サーカス・チャーリー」だ(爆笑)。
まりん　よく憶えてんなー（笑）。
瀧　あんなのやんないスよ、普通。
まりん　好きなんスよ、あれー。
瀧　そんなもんばっか得意なんスよ。前の時代から進んでないから。





▲「KARATEKA」をプレイした瀧。「欲しかったけど買わなくてよかった」

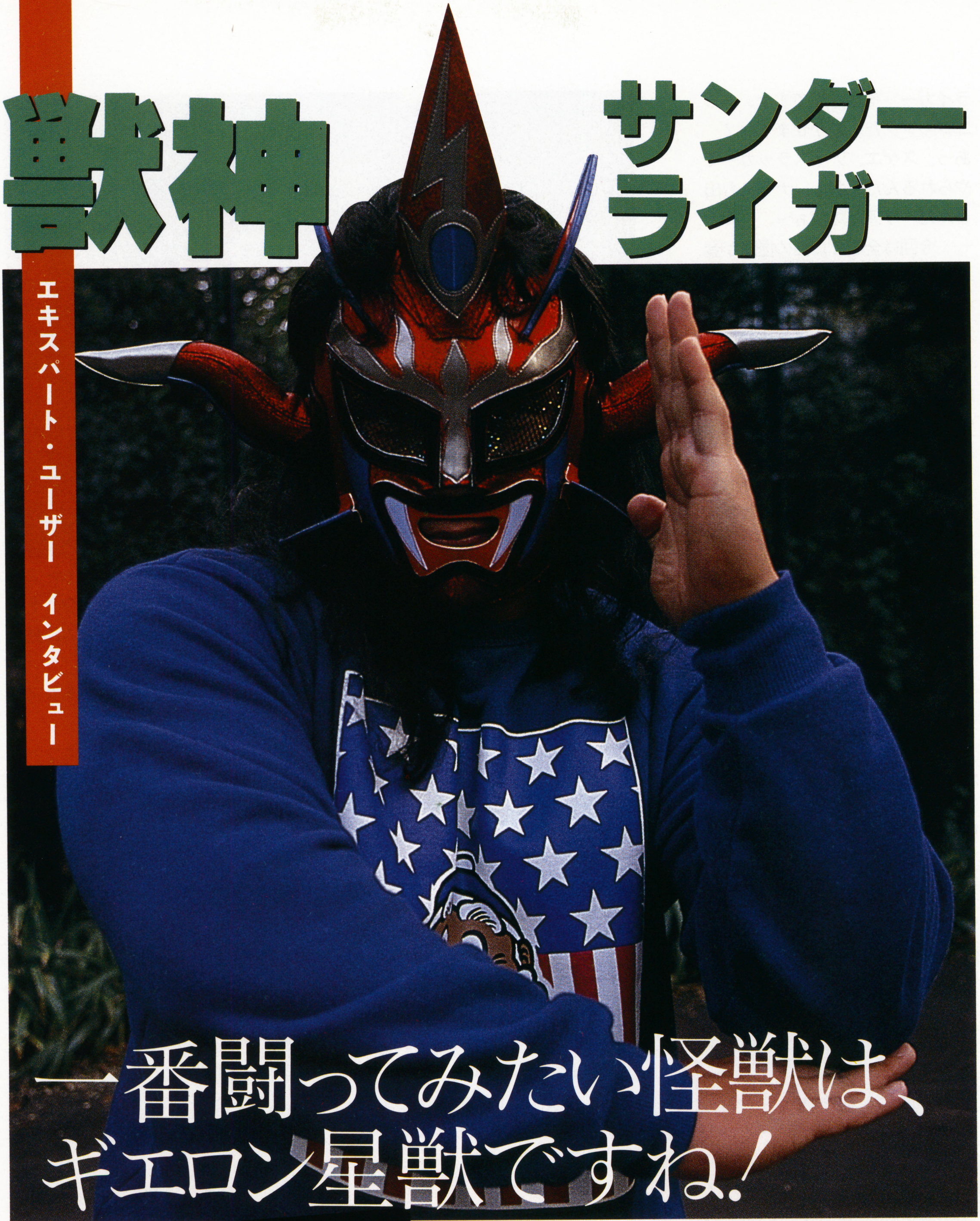

●石野卓球とピエール瀧、CMJKにより'90年結成。'91年デビュー。CMJK脱退後、まりん加入。〝オールナイト・ニッポン〟1部も好調で人気爆発。



『KARATEKA』（キューン・ソニー）発売中。よりポップにクオリティも高くなった3枚目のアルバム。先日の武道館ライブも大成功！

獣神サンダーライガー

エキスパート・ユーザー　インタビュー



一番闘ってみたい怪獣は、ギエロン星獣ですね！



撮影／小原シゲル

プロレスラーだけではなく、特撮ファンとしても有名な、獣神サンダーライガー選手。今回はバンダイさんのご好意により、開発中の「ウルトラセブン」もプレイさせてもらえました。

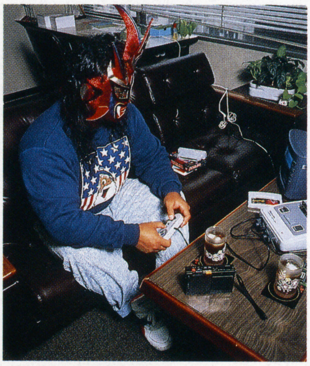
やっぱ負けたらはりつけ？

まずはライガー選手の腕前拝見という事で、まだ開発中の「ウルトラセブン」に電源ON！

ライガー　あっ、スゲエ〜。TVのまんまだ。懐かしいなぁ〜。
——まだ開発中の物なのですが。

ライガー　そうなんですか。あっエレキングだ。動かせますか？あっ、スゲエ、アイスラッガーでやられるんだ。おっ、ナースも出るんだ。リアルだなぁ〜。
――今回は全部で13匹の怪獣が登場するんですよ。
ライガー　本当ですか。(画面のガッツ星人を見て)やっぱ負けたらはりつけにされるのかな？　あ〜、頭の模様までちゃんとしてるなぁ。
――まだ完成前なんですけど期待度はいかがでしょうか？
ライガー　いや、これはスゴイですよ。真面目な話。もう子供のおもちゃじゃないね。これだけで100点満点だよ！
――次にこれは前作の「ウルトラマン」なんですけど。
ライガー　あっ、これは持ってます。イージーモードではクリアできたんですけど、ノーマルだとメフィラス星人に勝てないんですよ。最近やってないからなあ〜。
――ではこれはご存知ですか？


▲バンダイの浅沼さん(左)と対戦プレイ中、登場する怪獣の1つ1つのアクションに大喜びのライガー選手


▶インタビュー中も画面に見入るライガー選手

と言って、アメリカ版の「ウルトラマングレート」にカセットチェンジ。
ライガー　ビデオは見ました。けど、ウルトラマンが弱いのでちょっと嫌なんです。(笑)
――では、プレイの方、お願いします。
久々のプレイという事で最初の敵に苦戦しているライガー選手。
ライガー　あっ、負けそう。ここで蹴ってフィニッシュだ！　あぁ〜っフィニッシュわかんない！このままでは負ける。あっ光線を変えるんだ。うわっ、ヤバイ、蹴って、これでフィニッシュだ！あ〜疲れた(笑)。仕事を忘れて騒いでしまいました(笑)。
――どうですか日本版と比べて。
ライガー　やっぱ、怪獣に思い入れがないのがちょっとね。(ウルトラマンではなく)普通のゲームに見えちゃう。
――でも、アメリカでウルトラマンと言ったらこれですよ。
ライガー　え〜っ、かわいそう〜。本当のマンとかセブンを知ってほしいなぁ。

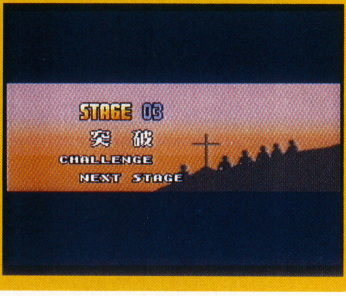
一通りのプレイを終え、今度はゲームからちょっと離れた質問をしてみた。

――TVのウルトラシリーズで一番好きな作品は何ですか？
ライガー　う〜ん（しばし悩む)、怪獣では初代マン。ストーリーではセブンが好きですね。特にセブンは、今見ても違和感ないですし。

ウルトラマン

SFC　バンダイ　¥7,800（別）

キャラクターものでは1、2を争う傑作。リアルなグラフィックとマニア泣かせの演出で話題になった。

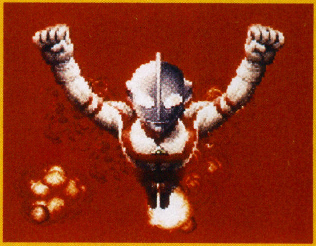


▶このエンディングに感動した人は多い

ウルトラマン（グレート）

スーパーNES　バンダイ　日本未発売

アメリカで放映された「ウルトラマングレート」のゲーム。基本的なシステムは日本版とまったく同じ。コレクターズアイテムの1つとして価値のあるソフトと言える。


▲アメリカらしい派手な登場シーンだ



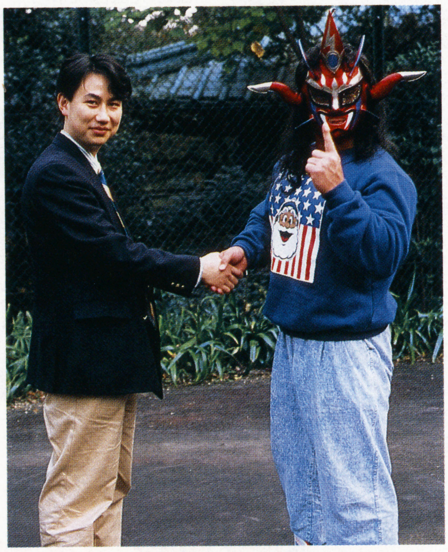
▲登場する怪獣も日本にはないセンスの造形

——では好きな怪獣は？
ライガー　Ｑも入れてですか？　ん〜、そのシリーズごとに好きな怪獣がいますからね。ウルトラＱではガラモン。マンではレッドキングやゴモラ。セブンではギエロン星獣が大好きです。
——変な質問ですが、ライガーさんが一番闘ってみたい怪獣は？
ライガー　（すかさず）ギエロン星獣！　かわいそうだから、楽に死なせてあげたい（笑）

やっぱり、最終回は「明けの明星」ですね

ここからはバンダイの浅沼さんを迎え、内容はよりマニアックになった。

——まだ開発中の「セブン」ですが、ここまでマニアックに作っていいんですか？
浅沼　（笑）いやもうココまできたらやるっきゃないだろうと！（笑）
ライガー　さっきも言ったけど、子供の物じゃない。三十代の大人がやっても十分楽しめますよ。



▲ライガー「セブンには期待してます」浅沼「はい！頑張ります」

浅沼　やはりセブンは僕らの年代のヒーローですから、やっぱり力入れて作っちゃいますね。
ライガー　マニアしかわからない演出もありますからね。メトロン星人のタバコ（怪獣と戦う前にビジュアルシーンが入る）なんて、今の子供にはわからないですよね。
——カプセル怪獣も出ると聞いたんですが。
ライガー　えっ！　本当っ!?
浅沼　はい、カプセル怪獣は今回のポイントの１つなんです。具体的にはウルトラホーク１号を使ってのＳＴＧモードがありまして、その得点によってウィンダム・ミクラス・アギラを呼び出せるようになるんです。で、始めにカプセル怪獣で相手を弱らせて、セブンで止めと。
ライガー　いいですねぇ〜。
——対戦については。
浅沼　前作で要望が強かったので入れました。
ライガー　いいですね。やっぱ怪獣にも思い入れがありますからね。だって、ギエロン星獣は悪い事してないもん（笑）。勝手に星吹き飛ばされて、セブンにもやられて。かわいそうだよ。
——ストーリーに絡んだ怪獣は魅力的ですよね。
浅沼　はい、ギエロン星獣のステージは、前作のジャミラの様に違うエンディングを用意してあります。こう、ハツカネズミが輪の中をグルグルと…。
ライガー　（大興奮）あーっ！あーっ！　それはスゲエっす。血を吐きながら走り続けるマラソンですね！　いいなぁ〜。すると、やっぱり最終回は「明けの明星」ですね。



●獣神サンダーライガー、魅せるプロレスのできる実力派として、日本だけでなく米国リングでも大人気のプロレスラー。怪獣マニアとしても有名である。

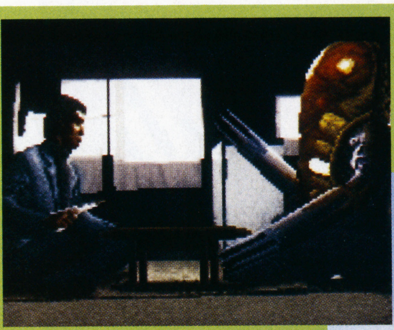
ウルトラセブン

ＳＦＣ　バンダイ　'93春発売予定

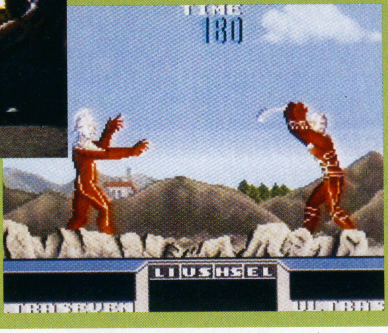
「ウルトラマン」の続編。今回はセブン対怪獣の対戦モードや、ビジュアルシーンなど、マニアにはたまらない演出が施されている。



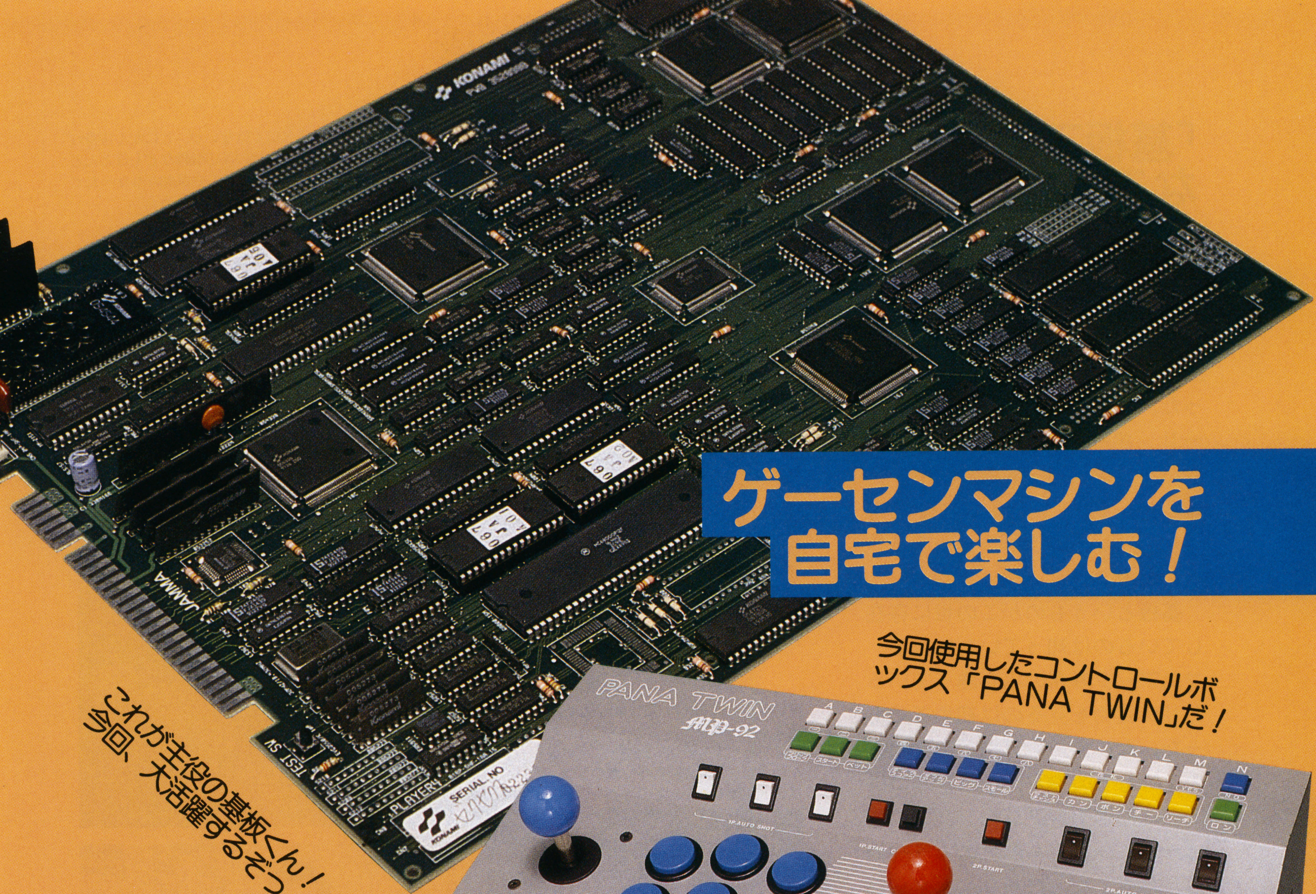
▶ＴＶ放映とまったく同じＯＰ画面



◀戦う前にこのようなビジュアルシーンが入る。登場するシーンも厳選されたものばかりで、マニアには感涙ものだ。

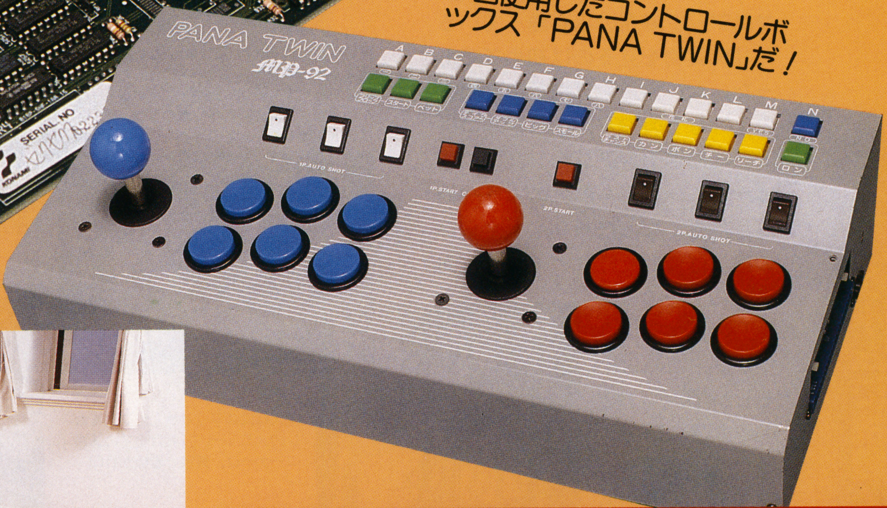


▶インタビューの話題にはのぼらなかったがにせセブンも登場する。これこそ完璧な同キャラ対決といえよう



ゲーセンマシンを自宅で楽しむ！

これが主役の基板くん！ 今回、大活躍するぞっ



今回使用したコントロールボックス「PANA TWIN」だ！



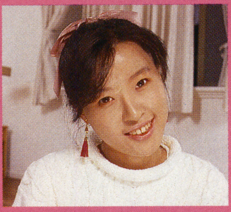
▼これを読めば自宅がゲームセンターに!!

体験入門レポート

基板ゲームに挑戦！

基板を知っている人も、知らない人も、必見！ これを読めば何も恐れる事はない。ゲームエイジ編集部の〝マニアック麻希〟がゲームマニアに贈る愛と涙の感動巨編6ページ！ 基板を知らずしてマニアを語るべからず!! さぁ、今日から君も基板通！

レポータープロフィール



小澤　麻希→ゲームエイジ編集部員。1971・1・2日生まれ。A型。山羊座。ゲーム歴は4年だ！

撮影：小原シゲル　協力：メッセサンオーII

「基板マニア」になる旅に出発！

　ついに！　やって来ました秋葉原。さすがにオノデンボーヤの街だけあって（どんな街だ！）ファミコンショップも沢山ある。駅前通りを歩いていくと…あった、あった、基板専門店「メッセサンオーII」さん。一階にはファミコンやパソコンのハード＆ソフトがところ狭しと並んでいる。（中古もあるよ）そして二階が、まってましたの基板コーナー！

　基板というものがこの世に存在しているのは知っていたけれど、マニアック麻希の名を語っているわりに実物を見るのは初めてであった。なにやら電気機器の内臓(?)のようなものやら、ケーブルコード、その他チンプンカンプンの物ばかり。…たぶん内臓のような物が「基板」なんだろうな、ぐらいの察しはついたけれど…。と、あそこにあるのはストIIの筐体ではないか！　これはやるしかない。（お店の中で遊べるのだ）見事な(?)春麗さばきを楽しんだのも束の間、現実に引き戻されてゆく私だった…。



◀店内はさほど広くはないが、とにかく中身が充実していて、基板の周辺機器などもほとんど揃っている。万が一、欲しい品物がなかったとしても、すぐに取り寄せてくれる



▼「3千円〜1万円の基板コーナー」を見ている麻希ちゃん。（中には2千円の基板もけっこうあった）くにおくんの〝ドッジボール部〟など、安くてもかなり良い品が揃っている



▼店員さんに基板の接続の仕方などを教えてもらっているところ。何も知らない私に、とっても親切に説明してくれました。色々な情報や解らない事などは、お店の人に聞くのが一番です！



▼入口にズラッと並んだファミコンのメニュー(?)。お目当ての基板コーナーは、黄色い看板が目印



▶取材そっちのけで、ゲームに夢中の麻希ちゃん。〝マニアック〟を名のるわりには…

「基板」ゲームに挑戦！

これが「メッセサンオーII」だ!!

　今回、協力してくれた「メッセサンオーII」さんへは、秋葉原の駅で降りて、中央通り（駅前通り）を上野方面へまっすぐ歩いていきます。すると、左手に「メッセサンオーII」の黄色い看板が見えてきます。駅から約1分位の所だから、すぐにわかるはず。

　満足できるお店なので、一度行ってみてね！

〒101 東京都千代田区外神田3-14-8　☎03－3255－3453
営業時間　AM10〜PM7:30



◀見よ！　この基板のタイトルの豊富さを！　過去のナツカシ〜イ物から、現在の物まで、ズラズラズラ〜リ！



▶メッセサンオーIIの店長さんで、基板にかけてもプロフェッショナルの成田さん。初心者にも、ていねいに教えてくれます

前置きが長くなりましたが、いよいよ本格的な「基板入門編」とまいりましょう。

店員さんが、とてつもなく無知な私にていねいに、解りやすく基板の基本を教えてくれました。こんな私でも一発で(?)覚えたので、基板というものがいかに簡単なものか、という事は言うまでもない。

初心者、特に女性ゲームファンには基板は取り扱いがとても複雑で難しそうに思えるでしょうけど、そんな事はけっしてないのです。

右の写真を見ていただければ解る様に、ただコネクター（接続コード。ハーネスとも言う）を、コントロールボックスと基板につなぎ、それをモニターに接続するだけでＯＫ。

ただ、接続の際に一つだけ注意してもらいたいのは、シールや文字（ＵＰ）などの印がある方を必ず上にする事。ショップによっては、シールなどの印を付けていない場合があるので、その時は店員さんにどっちが上なのかを聞いておくといいでしょう。

次にプレイするにあたっての注意事項です。天国と地獄があるように(?)基板にも表と裏がある。必ず「ＩＣ」が付いている方を上にしょう。一応カバーが付いているけれど、ファミコンのソフトにくらべて多少、基板の方がデリケートなので慎重に扱ってほしい。

それから機械が埃に弱いのは、常識的な事ですね。まして基板は中身がむき出し状態の様な物だから充分注意しましょう。せっかく手に入れた基板を、埃ごときで故障させてしまったら、泣くに泣けないもんね。

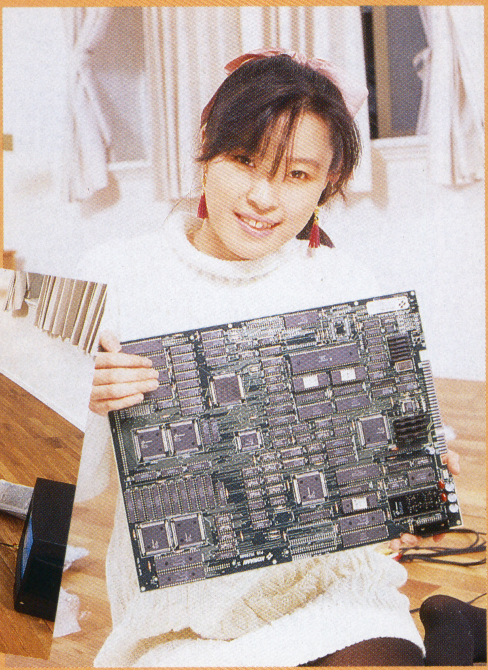
さて、（ちょっと気が早いけど）プレイが終わった後の注意点ですが、基板を保存する時は必ず本の様に立てておきましょう。間違っても重ね置きなどしないように。重みでシナってしまったり、その他故障の原因になるので注意してね。

それでは基板取扱注意点をまとめてみましょう。

①、接続の際には文字やシールなどの印を上にして取り付けよう。
②、プレイ時には、ＩＣチップのある方を上にして置こう。
③、埃や静電気には要注意（カバーを外さない事）
④保存する時は、本の様に立てて収納しよう。（重ね置きはしない）

これらは最低注意点だから、絶対に守ってね！

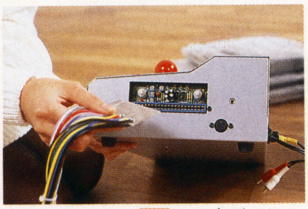
▶これが"生"の基板だぁ〜！この面を上にして床に置かないと奈落の底に…ひゅるるるる〜…



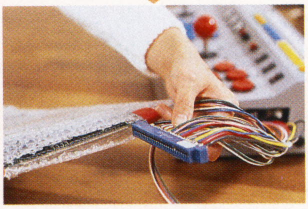


▲サルにもできる簡単さ！

基板をセッティングしてみよう！



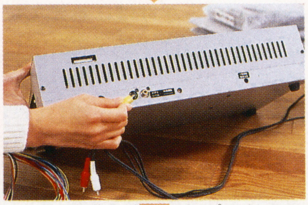
▲コネクターをコントロールボックスに接続します。必ず"ＵＰ"を上にする事



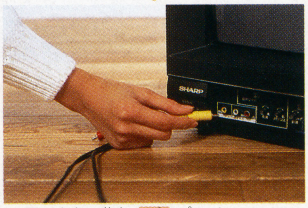
▲もう一方のコネクターを基板に差し込む。これも上と下があるので注意しよう



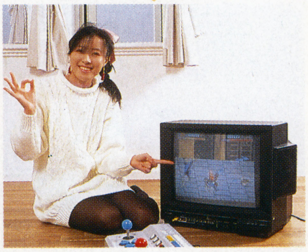
▲基板の上面部分に接続するコネクター。物によっては使用しない場合もある



▲ＡＶケーブルの黄色いピンプラグをコントロールボックスの同色部分へつなぐ



▲同じように黄色のピンプラグをモニターの映像入力端子へ接続する



▲はいっ、できあがり！　たった、これだけの作業(?)なのだ!!

ここまでの基礎が解ればあとは実戦あるのみ！　先の述べた注意点を深く心に刻み、プレイ開始！

今回、私が選んだ基板ゲームは、「ウルフファング」(データイースト)、「R－TYPEⅡ」(アイレム)、「ゼクセクス」(コナミ）の3作。ファミコンやるならRPG、基板はやっぱりシューティング＆アクション！　という訳で、すべてシューティングとアクションにしてみました。

各社の力作ぞろいだけあって、とにかくグラフィックがめちゃくちゃキレイ！　画面に映った瞬間から、もう〝感動〟という名の波が寄せては寄せて…（けっして引く事はない！）　これからは、ゲーセンで熱くなって気が付いた時にはサイフがカラになっていて、泣きながら家路をたどる事もなくなるのね…うるうる…。ボタンを指で押すだけでクレジットが、1、2、3…増えてゆくわぁ～！　ホーッホッホッホッ！　（…と、アブナイ道へ走る私）

…と、おふざけはこれまでにして、ここからはマジメモードに変わります。

基板は〝取り扱いが難しい〟という事と、もう一つのイメージとして〝値段が高い〟というのが挙げられます。しかし、これも大きな間違いでした。名付けて「井の中の蛙、大海を知らず」状態だったわけです。

まずは、コントロールボックス。実はこれ、スーファミの本体の値段とあまり変わらないのです。確かに高い物もあるけれど、この値段で中ランクの物が買えちゃう（麻雀専用だともっと安い！)。

基板についても、同じタイトル



▲初めて基板ゲームをする麻希ちゃん。ドキ、ドキ…

今回使用したゲームをまるごと紹介！

ウルフファング

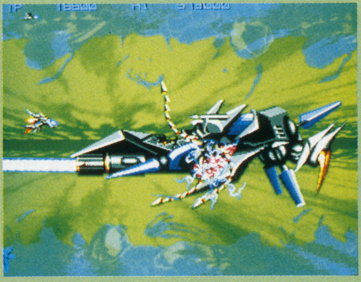
12種のパーツから3つを選び、独自の自機を創ってプレイするゲーム。全部で64パターンあり、エンディングもマルチだ！（データイースト）



▲まるでアニメーションのような素晴らしいグラフィックを見るだけでも価値あり！　これはお勧め

ゼクセクス

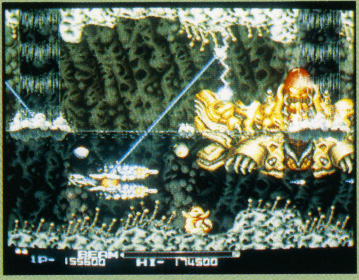
このグラフィックの美しさを観て感嘆の声をあげぬ人はまず、いないだろう。ステージ間のビジュアルシーンも仲々楽しめる。（コナミ）



▲フリントをうまく使いこなすことが、このゲームをクリアする大きなポイントとなるだろう

R-TYPEⅡ

パズル的要素があるような(?)シューティングゲーム。続編だけあって、かなりの出来映えだ。エンディングなど一見の価値あり！（アイレム）



▲各ステージのボスキャラの迫力には、少々ビビらされる。1面のボスでこれだもんな！

でファミコンソフトより安い物もある。例えば、くにおくんシリーズで人気のあった、あの〝ドッヂボール部〟がなんと３千円で買えちゃたりするのだ！（ちなみにこれは「メッセサンオーII」さんでの価格で他店では、その倍ぐらいで売られていることも…）もちろん人気の高すぎる物や、数の少ない物などは、ちょっと値が張るけれど…。でも、一万円もあれば充分楽しめるゲームか沢山あるのです。　ね、基板はスーファミとあまり変わらないでしょ!?

どうです？これで基板という物に親近感がふつふつと湧いてきたでしょおっ！ふつふつふつ…。

基板はスーファミと変わらない値段で、けっこう楽しめちゃうという事実は、お解りいただけた事と思います。が…しかぁ～し！これで満足するのはまだ早い。基板には、まだまだ良いところがあるのです。確かにファミコンも以前とくらべれば、音楽、操作性、グラフィックと、かなりの伸びがあるけれど、まだまだアーケードの敵ではない。まずはグラフィック。ファミコンの限られた容量の中でアーケードゲームのあの鮮明な映像を再現するのは不可能と言えるでしょう。操作性から言えば、ファミコンも「スーパー」になってからボタンも増えて、動きなど多彩になったけど、それでもアーケードには及ばないと私は思うのです。

それからもう一つのポイントは、〝ゲーセンヒーロー〟になれる！という事。ストIIの様な格闘技ものは、なんといってもボタン＆レバーの微妙な操作テクニックがゲームの行方を左右する。もちろんスーファミで練習しても上達はすると思うけど、スーファミのコントロールボタンで覚えた技を、ゲーセンのボタン＆レバーで再現するのはちょっと難しいよね。でも、基板なら上達するスピードもダンゼン早い。だって基板は筐体の中身、そのものだから。

おっと、大切な情報を皆さんにお伝えするのを忘れていました。（スイマセン！）

基板ショップの中には悪質な店もあって、コピー物（タダ同然）を高く売っていたりする店もあるのだ！（これは完全な違法行為！）そんな物を買わされたら大変な事になってしまう。…でも、（基板マニアならともかく）初心者に本物か、ニセ物かを見分ける事など、できる訳がないよね…。

しかし、一応ポイントはある！ニセ物は、ロムの背中にネジ穴の様なものがある物を使っている。

でも、この穴がある物がすべてニセ物とは限らないんだけど…。何故ならニセ物は、本物のロムだけを付け変えて作ったものだから…。この情報はあんまり役に立たないかもしれないけど、知ってて損はないよね…!?



▶基板の操作にも馴れてきた。顔が真剣（マジ）…

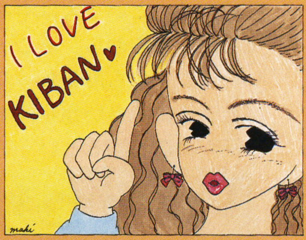


▲これが噂(?)のマルチコントロールボックスだ！

アーケードゲームが自宅で楽しめるなんて、ほんとっ、サイコーだね！

「基板」ゲームに挑戦！





一番、確実な方法は、ちょっと手間がかかるけど、色々なショップを見て回り、各店にある基板の違いを見付けるしかない。さらに良いのは、店員さんと仲良しになるという事。初歩的な事だけど、やっぱりこれが一番です。

さて、この「基板入門編」もいよいよ大詰めとなりました！

ここで基板をもう一歩突っ込んだところまで楽しみたい、という方に、本誌編集部員で、スーパー基板マニアの広木克哉（仮名）さんからメッセージがあります！

（広木氏、部屋に入ってくるなり基板が接続されているモニターをみつけ…）

「ＴＶに（基板を）付けてんの？甘いな。基板を本当に楽しみたいと思うなら、専用の〝ＲＧＢモニター〟にしなくちゃ。グラフィックもグ～ンとキレイになるしね。」

☆容するに〝基板専用モニター〟ですね。

「そのとおり。本物のマニアになると、筐体ごと買っちゃったりする。その、さらに上ゆく人たちはハングオン（50万位）とか、ファイナルラップ（100万位）とかを自宅に置いちゃったりしてるよ。」

☆ひぇ～！　ひゃ、百万円するゲームを買ってしまえるなんて！すっすごすぎる！

「はっはっはっ、そこまでするには、リッチでなおかつ部屋が広くないとダメだね。」

☆う～ん…それにしても高い…。（いつまでも百万円にこだわる私）

「どうしても手に入れたいけど、値段が高いという人は中古を売ってる店があるから、そこへ行くといいよ。先にも麻希ちゃんが書いてたように、良い物を探すなら何ヶ所かの店を回るという事が大切だね。その店によって値段はもちろん、使用年数とかも違うからね。ちなみに筐体だと新品が20万位、中古なら５～10万位で買えるよ。」

☆なるほど…。さすが基板マニア！

ためになりました。それでは最後に読者の皆さんに一言。

「やる木、根木、元木」

—完—

いかがでしたか？　皆さんがこれを読んで、今よりほんの少しでも豊かなゲームライフを送れたら幸いです。　それでは！



▲すべてのゲームでやられっぱなし…。それでもピースサインを出すほど気分は上々！



▼広木氏乱入！しかし、初心者麻希に撃ちのめされての悲しい一幕

「基板」ゲームに挑戦！

「メッセサンオーII」基板価格表（単位：万）

—アイレム—		—セガ—		—ナムコ—	
ロードランナー	¥1,0	コットン	¥4,5	ドラゴンスピリット	¥3,5
最後の忍道	¥2,8	テトリス	¥1,8	源平討魔伝	¥2,0
—カプコン—		ファンタジーゾーン	¥1,5	ワルキューレの伝説	¥16,8
ストII	¥6,8	ペンゴ	¥1,8	—麻雀—	
ストIIダッシュ	¥18,5	ゲイングランド	¥6,0	S・リアル麻雀PII	¥0,8
ファイナルファイト	¥5,8	—タイトー—		S・リアル麻雀PIII	¥3,0
—コナミ—		メタルブラック	¥5,5	アイドル麻雀F．C	¥0,3
グラディウスII	¥3,6	究極タイガー	¥1,2	—レトロ—	
ゼクセクス	¥3,8	—ビデオシステム—		ミサイルコマンド	¥4,2
パロディウスだ！	¥3,0	F−1グランプリ	¥3,3		

（1992，11現在）

ALL GAME SCRAMBLE

オールゲームスクランブル

コンシューマー編

ファミコン、スーパーファミコン、ＰＣエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ

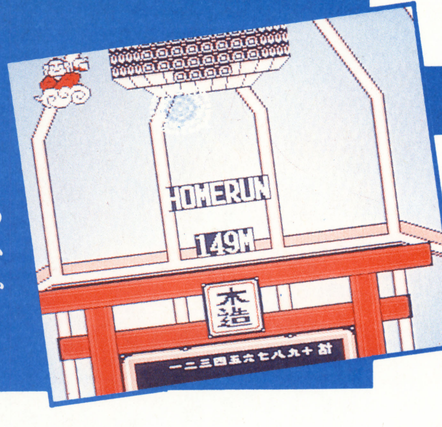
すべてのハードから、より優りの秀作を選び出し、ドカーンと紹介してしまうこのページ。まずは前半戦、コンシューマー（家庭用ゲーム機）から始まるぞっ！



ファミコン

FAMICOM

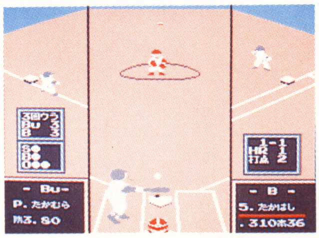
日本一の普及台数を誇るコンピューター、それがこのファミコンだろう。もう発売されて10年近く経つというのに、未だに新作ゲームが発売され続けているのは驚きですらある。それだけ、もともとのハードウェア・スペックが高かったということなのだろう。まだまだ現役だゾ！



ファミスタは、いつまで続くのか!?

ファミコンに始まり、ゲームボーイやゲームギア、アーケード版にパソコン版、そしてＰＣエンジン版にスーパーファミコン版まで登場している『ファミスタ』。これだけ様々な機種に移植されながらも、最新作は常にファミコンで発売されるあたり、ゲームの面白さというのはハードウェアの性能だけではない、と改めて思い知らされるものがある。

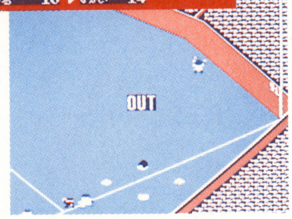
今回登場したのはもちろん、1992年度のデータを収録してある最新版の『ファミスタ'93』。数度に渡るマイナーチェンジにより、もはやシステム自体は完成の域に達しているこのゲーム。『寅さん』シリーズのように、毎年なくてはならないソフトになったか？



←データはもちろん最新版だ



←ファミコンもまだまだ利用価値があるんだよね



→このゲームの為にファミコンを買った人も多い？

売れスジソフト・ベスト10

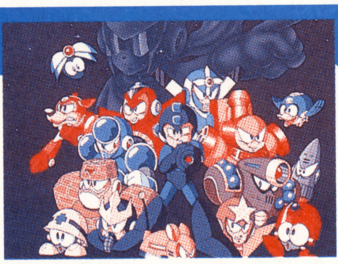
スーパーファミコンが発売されてからというもの、イマイチ元気がないファミコン。だが、それでもスーパーファミコンに比べて安価でゲームが入手できる魅力は捨てたものではない。

トップはもちろん任天堂の『ヨッシーのクッキー』。『ヨッシーのたまご』に続く、ヨッシーを使ったパズルゲームなのだが、「さすが任天堂！」と思わせるホドの完成度を誇っている。これを抜くソフトはあるのか？



↑ダークホースとして１位を虎視眈々と狙っている

順位	ソフト名	コメント
1	ヨッシーのクッキー 11月21日任天堂　4900円(税込)　カートリッジ	ヨッシーを使ったパズルゲーム。女の子もＯＫだ
2	ロックマン５～ブルースの罠!?～ 12月４日　カプコン　7800円　ROMカートリッジ	好評シリーズ第５弾。テクニシャン向けゲームだ
3	ファミスタ'93 12月22日　ナムコ　4900円　ROMカートリッジ	また眠れない夜が続くのだろうか？　対戦が熱い
4	ベストプレープロ野球スペシャル 10月16日　アスキー　7500円　ROMカートリッジ	ファミスタと人気を二分する野球ゲームだ
5	ダービースタリオン全国版 ８月29日　アスキー　7200円　ROMカートリッジ	自分で馬を育てていく過程が面白い競馬ゲーム
6	バットマンリターンズ 12月11日　コナミ　5800円　ROMカートリッジ	コナミが作ると、バットマンがこうなるのだ
7	ワギャンランド３ 12月８日　ナムコ　5800円　ROMカートリッジ	サブゲームが面白い。でも、難しいんだよねぇ
8	トムとジェリー 11月13日　アルトロン　6800円　カートリッジ	アタリ系のゲームを移植していた会社なのだが？
9	フェラーリ 11月13日　ココナッツジャパン　7300円	あのフェラーリが監修しているレースゲームだ
10	将棋名鑑'93 12月４日　ヘクト　6800円　ROMカートリッジ	将棋をマジに究めようとしている人向けなのだ

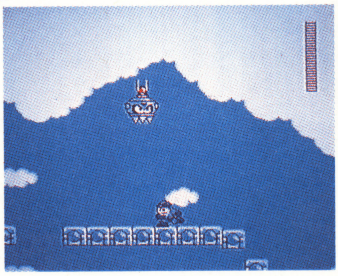


ロックマン5～ブルースの罠～

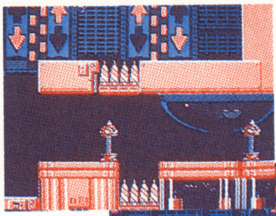
発売日	メーカー名	価　格	その他
12月4日	カプコン	7800円	MMC3搭載

敵から能力を奪い取れ！

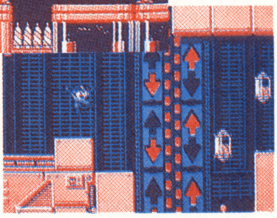
ロックマンは、ボスキャラを倒すことによりそのボスキャラの使用していた能力を奪い取ることができる。だから最初の状態で倒せるボスキャラを探すことからゲームは始まるのだが、基本的に最初の8体は全て初期状態の武器で倒すことができる。どういう順番で倒していくかはキミ次第なのだ。



↑最初は弱い武器しか持っていないんだ



←名作シリーズもついに5作目を数えるほどになったのだ

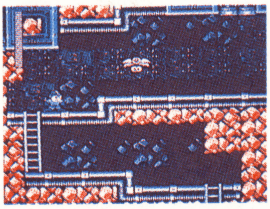


→ロックマンの多彩なアクションがキモチいいのだ

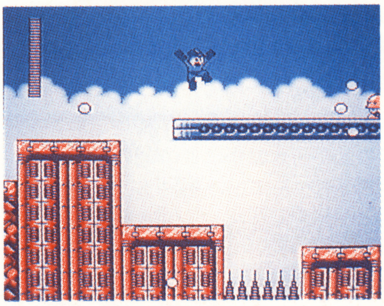
宿敵、ブルースとの対決

全部で8体いるボスを倒すと、いよいよブルースとの対決だ。過去のロックマンシリーズでは、毎回ロックマンの危機に現れて助けてくれていたブルース。だが今回はそのブルースと対決することになってしまう。

ブルースが登場するときのテーマは毎回同じで、実はロックマンよりもブルースの方が人気があったりする。その正体は明らかになるのだろうか？



←またしても一般から募集したボスキャラをゲームに登場させているのだ



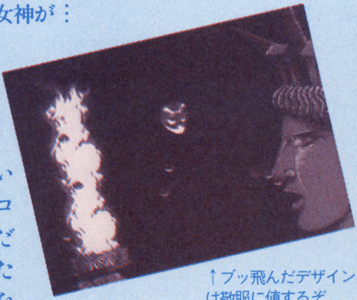
↑まずは最初の8体のボスを倒さないことには、ブルースどころではない。全16ステージのうち、ブルースが登場して初めて半クリアした程度だ。先は長い

忘れられないこの1本

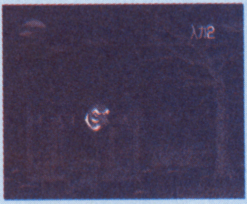
暴れん坊天狗

発売日	メーカー名	価　格	その他
1990年12月14日	メルダック	6500円	――――

最初、自機のデザインが平将門の首だったのだがシャレにならずにボツったとか、1面のボスである自由の女神が問題になって「自由の女神モドキ」になったなど、とかく話題が豊富だったゲーム。環境ビデオなどを発売しているメルダックのファミコン参入第1弾だったのだが、サンプリングされた声でラップ風のBGMを再現したり、その技術力の高さには驚かされた。次回作に期待してしまう。

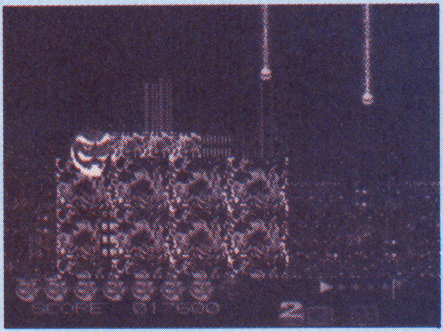


↑ブッ飛んだデザインは敬服に値するぞ



↑ニューヨークの街を破壊するのだ

↓とにかく、マトモな神経では遊ぶのもままならない。バカになり切れ！



スーパーファミコン
SUPER FAMICOM



発売されてすでに2年が経過した。CPUが遅いとか言われながらも、任天堂とセタの共同開発による処理速度をアップさせるハードウェアの開発成功により、その短所が解決できる日も近いだろう。

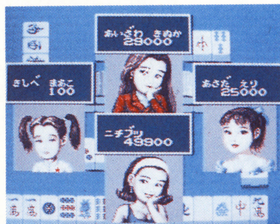
ドラクエにストII、ファイナルファンタジーとビッグタイトル続きで絶好調だぁ！

麻雀ゲームの老舗、ついに登場だ！

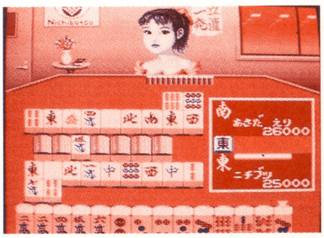
脱衣麻雀というジャンルを確立させた日本物産。その通称ニチブツが、ついにスーパーファミコンで麻雀ゲームを登場させるのだ。

画面はプレイヤーの視点から雀卓を見たような構成。雀卓の奥には対戦相手が座っているといった感じだ。もちろん4人打ちも可能となっているので安心してくれ。

このゲームは麻雀を知らない人でも遊べるようにとの配慮で、入門講座なんていうモードまで用意してある。しかも、それはモードを選ぶという感じではなく、麻雀倶楽部というビルの地下2階が入門講座室といった感じになっており、まるでアドベンチャーゲームをプレイしているかのようにゲームを進行させられるのだ。



←4人打ちもちゃんとできるので、安心してくれ



←雀卓の向こうにえみる、ダイナマイトボディ♡



→モードがこんなにあるぞ

売れスジソフト・ベスト10

『ストリートファイターII』、『ドラゴンクエストV』、『ファイナルファンタジーV』と、ここ半年の大作ラッシュは嬉しい限りだ。さらに年が明ければ『メタルマックス2』『MOTHER 2』といった、ビッグタイトルの続編も予定されている。まさに、日本の家庭用ゲーム機の王者と呼ぶに相応しいラインナップ。発売される本数が多いだけに、その中で生き延びる為には他にない魅力を持たなくてはいけないのだ。



↑実名版の登場で、ますます人気上昇

順位	ソフト名	コメント
1	ドラゴンクエストV　天空の花嫁 9月27日　エニックス　9600円　ROMカートリッジ	ドラクエ人気もまだまだ好調！　期待はもうVIへ
2	ストリートファイターII 6月10日　カプコン　9800円　ROMカートリッジ	日夜、世界一の格闘家を目指す戦いは続いている
3	ファイナルファンタジーV 12月6日　スクェア　9800円　ROMカートリッジ	突如として発売された、ビッグタイトルだ
4	スーパーマリオカート 8月27日　任天堂　8900円　ROMカートリッジ	バトルゲームが超燃え。友達なくすゾ！
5	スーパーガチャポンワールド　SDガンダムX 9月18日　ユタカ・バンダイ　9500円　カートリッジ	ガチャポンシリーズの集大成ともいえるゲームだ
6	大戦略エキスパート 9月25日　アスキー　9800円　ROMカートリッジ	リアルな戦闘場面がウリのシミュレーション
7	スカイミッション 9月29日　ナムコ　8300円　ROMカートリッジ	海外で先行発売されていた、シミュレーターだ
8	提督の決断 9月24日　光栄　14800円　ROMカートリッジ	戦艦での海上戦をシミュレートしているのだ
9	ぎゅわんぶらあ自己中心派 9月24日　パルソフト　8800円　ROMカートリッジ	ゲームをすると、マンガまで欲しくなっちゃうね
10	銀河英雄伝説 9月25日　徳間コミュニケーションズ　9800円	パソコン版は大ヒットを収めたシミュレーション



お買い得ゲームインプレッション

スーパー大相撲　熱戦大一番

発売日	メーカー名	価　格	その他
12月18日	ナムコ	8800円	――

30名の力士から選べ！

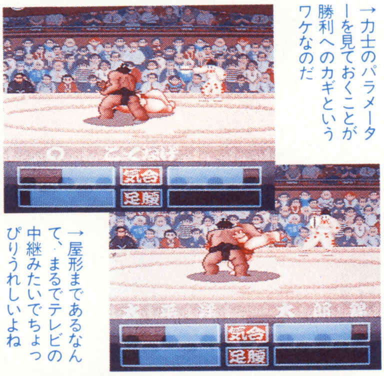
日本の伝統国技である相撲。最近は若花田・貴花田の兄弟力士の登場により、一層の人気を誇っているスポーツだ。

このゲームはそんな相撲をシミュレートしており、何と30人もの力士の中から自分の好きなキャラクターを選んでプレイできるようになっているのだ。



←ブームとなってる相撲のゲーム。面白っすよ

→リアルなキャラクタ一の動きがいいんだわ



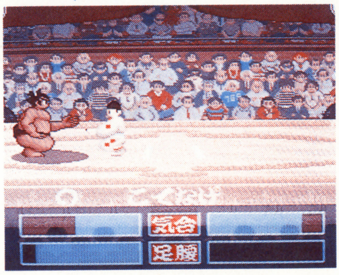
→力士のパラメーターを見ておくことが勝利へのカギというワケなのだ

→屋形まであるなんて、まるでテレビの中継みたいでちょっぴりうれしいよね

大技、小技と多種多様！

全部で20もの技があるこのゲーム。張り手や蹴たぐり、引きつけに差し手の返しに殺しといったマニアックな技も用意されている。

この技にはこれ、あの技にはこれといった対応すべき技がちゃんとあるので、たとえ相手がコンピューターといえど対戦はかなり熟練を要する。



↑まずは、素直に練習モードから始めよう



↑基本技である、張り手。地味な技だが、こうした細かい技を要所要所に出しておくことが勝利の秘訣。大技ばかりでは勝つことはできないのだ。

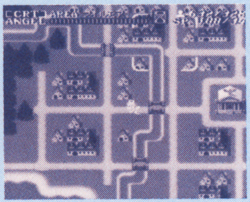
忘れられないこの１本

アクトレイザー

発売日	メーカー名	価　格	その他
1990年12月16日	エニックス	8000円	バックアップカートリッジ

現在は続編『ソウルブレイダー』も発売されているこのゲーム。音楽はあの『ザ・スーパー忍』『イース』『ソーサリアン』『高橋名人の大冒険島』『ベア・ナックル』などのBGM担当として有名だった古代祐三氏が担当しているのだ。スーパーファミコン初のオーケストラ風BGMは、後に発売されたオーケストラの演奏する曲にひけを取らないホドのクオリティの高さを誇っていたというほどだ。

↓壮大なBGMを聞いているだけで満足できてしまえるゲームなのだ



↑サイドビューのアクションゲーム



↑アクションゲームの合間にはこんな場面も



ALL GAME SCLAMBLE

PCエンジン

PC-ENGINE

ライバル機種がどんどん16ビット化していく中で、唯一8ビットで対決しているPCエンジン。だが、8ビットといえどクロック周波数は速いので、小さなキャラクターを一度にたくさん動かすには16ビットよりも向いている。そういった特徴を生かしたゲームをどんどん作って欲しい。

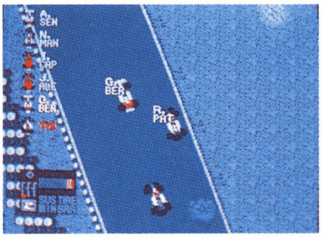


究極のレースゲームとなり得るか？

本物のF－1コンストラクターである、チーム・カストロール・ロータスにスポンサードしている日本物産が、名作『F-1 CIRCUS』の最新版を発売する。

今回はHuカードというメディアを使用しながら、何と6メガビットという大容量。全ドライバー名やチーム名、コース名などもちゃんとFOCAの許可を得て実名を使用している。

今回の目玉は何と言ってもその効果音！ AD-PCMによるEXノートは、まるでフジテレビのF－1中継を見ているかのような大迫力だ。しかもF－1マシンの駆動形式がRRである事を考え、ちゃんとリアタイヤからドリフトするように変更されている。



←パッと見は変化ないケド

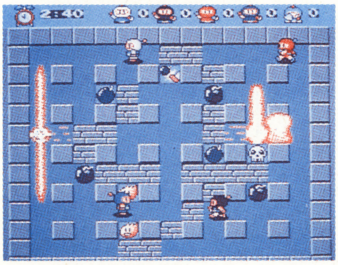


←EXノートは本物のF−1からサンプリングしたソ

←FOCA公認という強みを発揮した画面だね

売れスジソフト・ベスト10

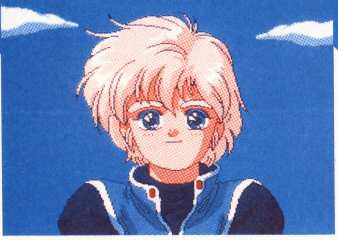
ついに発売された『ファイヤープロレスリング3　Legend Bout』。PCエンジンで登場して以来、スーパーファミコンやメガドライブに移植され、PCエンジン版の2ではスポーツゲームの年間ベストゲームに選ばれるなどの功績を残している。新日本プロレスにはゲームのファンも多く、橋本慎也などは自分が登場していないとヒューマン広報の茶々丸氏に文句を言ったホド。それだけいいデキという事だね。



↑対戦がムチャクチャに熱い、『ボンバーマン'93』。ゲーム雑誌編集者にもファンは多数。

順位	ソフト名	コメント
1	フィイヤープロレスリング3　Legend Bout 11月13日　ヒューマン　7900円　Huカード	選手のエディット機能もついて、完璧版かな？
2	らんま½～打倒　元祖無差別格闘流～ メサイヤ　7200円　スーパーCD-ROM²	格闘ゲームのブームに乗って、好調の売れ行きだ
3	ボンバーマン'93 12月11日　ハドソン　6500円　Huカード	5人でバトルすれば、夜なんて一瞬で終わるぜ
4	パワースポーツ 10月10日　ハドソン　6500円　Huカード	オリンピックは終わっても、まだまだスポーツ！
5	コズミックファンタジー3～冒険少年レイ～ レーザーソフト　7600円　スーパーCD-ROM²	歴代のヒロインのユードが見られる裏技アリ…？
6	ウィザードリィV ナグザット　7400円　スーパーCD-ROM²	まだまだWIZ熱冷めやらぬ、といったところか
7	ファージアスの邪皇帝 ヒューマン　7500円　スーパーCD-ROM²	長いこと待たされただけの出来ではあるぞ
8	YAWARA！ ソフィックス　6900円　スーパーCD-ROM²	TVアニメそっくり画面はマニア大喜び！
9	ザ・プロ野球SUPER インテック　6800円　スーパーCD-ROM²	CD-ROMならではの音の良さがマル
10	クイズ殿様の野望 ハドソン　6200円　スーパーCD-ROM²	ゲーセンからの移植。クイズゲームの頂点か？

お買い得ゲームインプレッション

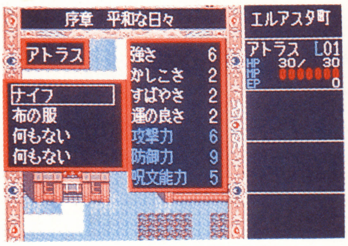


ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

発売日	メーカー名	価 格	その他
12月23日	ハドソン	7200円	スーパーCD-ROM²

甘口RPG、復活だ！

このゲームはとにかく、親切である。魔法を使っても時間が経過すれば回復するし、敵とのエンカウントもフィールド上にいる敵に触れさえしなければ永遠に戦闘なんぞしなくてもいい。オートバトルなるものもあり、これを使用すれば経験稼ぎもかなりラクになってくる。あぁ、親切だわ♡



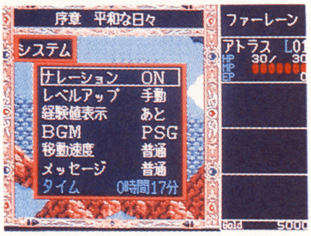
↑ゲームは全６章から構成されているぞ。



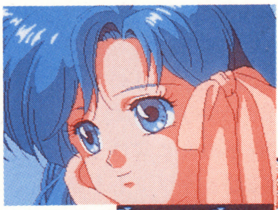
↑フィールドでは敵のグラフィックと接触しない限りは戦闘になることはない。でも、やっぱり経験値は欲しい

セリオスの息子、アトラス

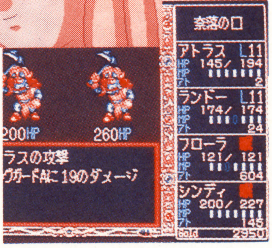
前作の主人公であるセリオスの息子、アトラスが今回の主人公。前作での戦いから16年が経過したファーレーン王国で、アトラスは王位を継承する準備をしていた。だが、アトラスはまだ世間知らずのおぼっちゃま。社会勉強をさせるため、セリオスは16年前に共に戦った友人達に宛てた手紙をアトラスに持たせ、旅に出させるのだった。だが、平和な日々は長くは続かなかったのである…。そして、戦いが始まった。



→ドラクエタイプのRPG



←オートバトルを使用すれば戦闘はラクチン。ジョイパッドは連射入りがいいぞ



↑ドラスレ英雄伝説の続編。親切な部分もそのまんまだ。ストーリーを楽しむ為のゲーム

忘れられないこの１本

ゼロヨンチャンプ

発売日	メーカー名	価 格	その他
1991年３月８日	メディアリング	6900円	バックアップメモリ対応

来年２月には続編『ゼロヨンチャンプ２』の発売も控えているこのゲーム。登場するクルマはみんな実在するものばかりで、日産のスカイラインＧＴ－Ｒなどもそのまんまのグラフィック。レースゲームなのだが、操作するのはクラッチとシフトだけという、マニア向けの内容だ。ストーリーモードではアルバイトをして稼いだお金をチューニングに注ぎ込み、大会で優勝するというのが目的なのだ。

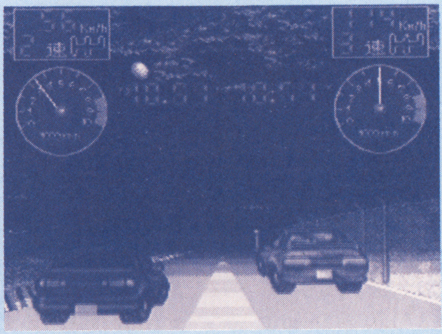


↓登場するクルマが全部本物なので、自分のクルマがあると…ニヤリ

↑クラッチとシフトだけ操作できる



↑ストーリーは感動アリ、エッチ♡アリ…

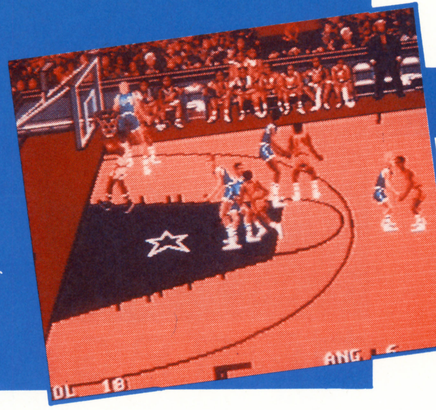


メガドライブ

MEGA-DRIVE

メインCPUにMC68000、そしてサブCPUとしてZ80装備した贅沢マシン。それでいて秋葉原では1万円を切る価格で入手できてしまうのだからたまらない。

とかくマニア向けというイメージが付きとっているメガドライブだが、この高性能を是非体感して欲しい。



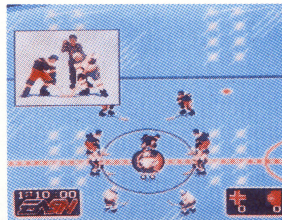
E.A.V.が救世主となるか？

E.A.といえばアメリカで発売されているメガドライブ(GENESIS)やスーパーファミコン、そしてパソコンなど多くのハードウェアで素晴らしいゲームを提供し続けているソフトハウス。そのE.A.がビクターと手を組み、日本での販売を本格的に行うというのだ。

GENESISのゲームは初期のメガドライブならそのままスロットに差すと動いてしまうソフトもあった為、秋葉原で輸入品が売られていたのだが、いかんせんマニュアルが英語という障害があった。だが、こうして堂々と日本版が発売されればマニュアルの問題が解決される上、価格的にも輸入品よりも安く手に入るのだ。これは見逃す手はないね！



←ハイセンスなゲームだ



←日本にはない、何かがあるE.A.のラインナップ



→続々と新作が移植されるのが楽しみだね

売れスジソフト・ベスト10

メガドライブ、というよりはもはやセガのイメージ・キャラクターとなったソニックの続編がついに発売された。BGMにドリームズ・カム・トゥルーの中村氏を起用するなど、セガの意気込みはハンパなものではない。今回は2人同時プレイも可能になり、多彩なアクションはマリオを越える可能性を十分に秘めている。また、ミッキー＆ドナルドも2人同時プレイという意味では過去最高と言ってもいいほどデキだぞ！



↑E.A.のゲームがベスト10に食い込んでくる日もそう遠くはないであろう。

順位	ソフト名	コメント
1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 11月21日　セガ　6800円　ROMカートリッジ	ボーナスステージは驚きの一言に尽きる！
2	電忍アレスタ　NOBUNAGA and His Ninja Force 11月20日　コンパイル　6800円　CD-ROM	アレスタ健在を思わせる演出とアクションがマル
3	アフターバーナーIII 11月20日　CSK総合研究所　8400円　CD-ROM	G-LOCの移植かと思いきや、各所にアレンジ
4	提督の決断 光栄　14800円　ROMカートリッジ	こんな値段なのに売れるのは、いいソフトの証明
5	アイルトン・セナ　スーパーモナコGPII セガ　7800円　ROMカートリッジ	セナの声やコメントを見ることができるのだ
6	修羅の門 セガ　6800円　ROMカートリッジ	原作を知らずとも、プレイすると読みたくなるゾ
7	ライズ・オブ・ザ・ドラゴン　A Blade Hunter Mystery セガ　6800円　CD-ROM	アメリカのパソコンから移植された大ヒット作
8	ブライ　八玉の勇士伝説 セガ　7800円　CD-ROM	個性的なキャラクターと独創的なシステムがウリ
9	サンダーストームFX ウルフ・チーム　7800円　CD-ROM	名作LDゲームの移植。あの感動が蘇るぞっっ！
10	TIME GAL・タイムギャル 11月13日　ウルフ・チーム　7800円　CD-ROM	ファンが未だにいるという、伝説のLDゲームだ



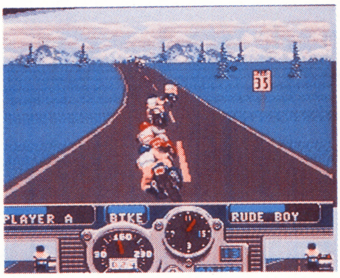
お買い得ゲームインプレッション

ロード・ラッシュ

発売日	メーカー名	価　格	その他
11月20日	E.A.ビクター	7800円	――

蹴る、殴るなんて当たり前！

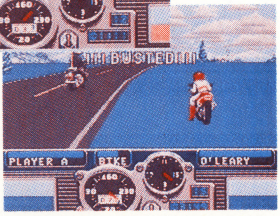
『キャノンボール』という映画を覚えているだろうか？　このゲームはちょうどアレを再現したかのようなレースゲームで、相手となるクルマやバイクを殴る蹴るしながら1位を目指すというモノ。棒を振り回して相手を殴ったり、バイオレンスな魅力タップリの、味のあるゲームなのだ。



↑リアタイヤのドリフト具合がたまんねぇんだわ



←コースの起伏はアーケードゲームに匹敵するホドにキレイなのだ

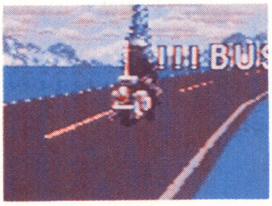


→相手を殴っても蹴ってもOK。ただ、クルマには負けるが。仕方ないね

アメリカならではのゲーム

海外のゲームの特徴といれば、素晴らしい技術力にぶっ飛んだゲームのセンス。このゲームはまさに、そんな海外ゲームの特徴をそのまんまゲームにしたかのようだ。

コースの起伏はアーケードゲームに匹敵するほどキレイだし、音楽も海外ゲーム特有のディストーションギターっぽい音色。そしてバイクの挙動は本物ソックリだし、このゲームで普段できないバイクのスタントを楽しんでみては？


←レースで得た賞金を使い、バイクを買い換えることもできるのだ。



↑公道レースなので、もちろん無関係なクルマも走ってたりするワケで。右側通行なので、左側を走っていると、対向車と正面衝突してしまうので注意せよ

忘れられないこの1本

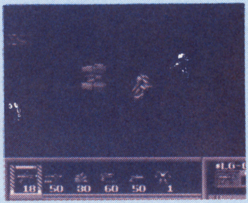
重装騎兵レイノス

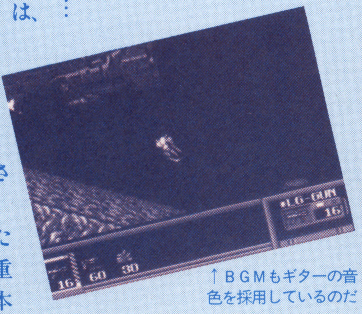
発売日	メーカー名	価　格	その他
1990年3月16日	日本コンピューターシステム	6200円	コンティニュー

この本が発売されている頃には既に発売されているであろう、スーパーファミコン版『重装騎兵ヴァルケン』は、このゲームの続編。この頃からもうマニアックな演出やロボットアニメ顔負けのストーリー展開がゲームに採用されていたとは驚きだ。

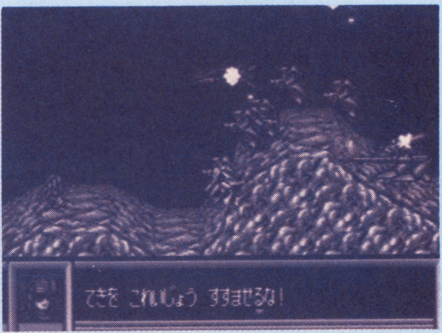
ジャンプして着地したときのズシン、という重みを感じる挙動など、本当にテレビ画面の中にいるレイノスに存在感すら感じてしまうホドのデキだった。

↓技術的には当時最高とまで言われていたゲーム。今さらでも買う価値アリ


↑ボトムズ的なメカにメロメロっす



↑BGMもギターの音色を採用しているのだ



ALL GAME SCLAMBLE

ゲームボーイ
GAME BOY

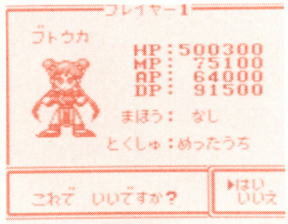
もとはといえば、アメリカ陸軍が駐屯地で暇を潰す為に任天堂に発注したものを量産したゲームボーイ。アメリカ人はわざわざ充電してまで遊ばないという理由から乾電池での稼働となった。モノクロとはいえ、その分容量的には余裕があるので、奥の深いゲームが数多くあるのだ。



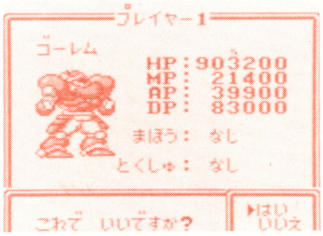
バーコードバトル、ゲームボーイにも

ファミコン用のバーコードリーダーはバンダイから発表されているが、一足先にゲームボーイ用がナムコからリリースされる。

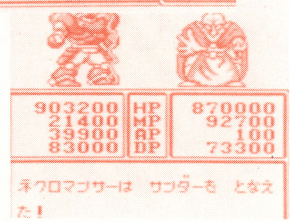
商品名は「バーコードボーイ」といい、ゲームボーイ本体に専用のカートリッジを装着。その上に被せるようにバーコードボーイをセットする。するとソフトによって、登場するキャラクターの性能をバーコードから読み取ることになるのだ。専用ソフト第１弾はＲＰＧ『バトルスペース』だが、以降はとりあえずスポーツゲームを２作ばかり発表するとのこと。もし、『ファミスタ』の選手の性能をバーコードで入力できたら、今まで以上にバトルがアツくなる事間違いナシ！　なのだ。



←ＲＰＧのキャラクターデータをバーコードで読む



←専用ソフト第2弾だぞ

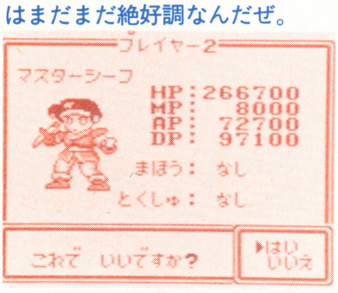


←ファンタジー風ＲＰＧだが、一風変わった楽しみ

売れスジソフト・ベスト10

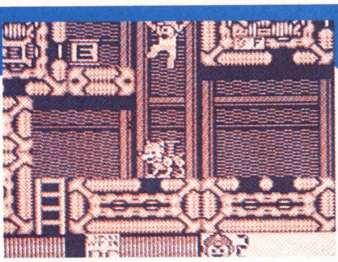
任天堂が満を持して発売した、『ヨッシーのクッキー』。これは『ヨッシーのたまご』に続く、ヨッシーのアクションパズルゲーム第２弾だ。ヨッシーというキャラクターを使用していなくとも面白いのに、コミカルなヨッシーのキャラクターを採用することにより、面白さが倍増している。

他にも『星のカービィ』と同じ面白さを持つ『トリップワールド』も登場し、ゲームボーイのソフトはまだまだ絶好調なんだぜ。



↑画面にメモリを食わない為、少ない容量で奥の深いゲームが作れるというのが特徴なのだ。

順位	ソフト名	コメント
1	ヨッシーのクッキー 11月21日　任天堂　2900円	大御所、任天堂が自信を持って贈るパズルゲーム
2	ロックマンワールド３ 12月11日　カプコン　3500円	ロックマンのゲームボーイ版もついに３作目！
3	R・TYPEⅡ 12月11日　アイレム　3800円	ゲームボーイ版も、面白さはそのままなのだ
4	カエルの為に鐘は鳴る 任天堂　3800円	ガイルの脱に金がいる？あ、うそだってば（笑）
5	三國志・ゲームボーイ版 光栄　6800円	しっかり、ゲームボーイ版も他より高値なのだ
6	星のカービィ 任天堂　2900円	何でも吸い込んで、吐いてぶつけるアクション
7	テトリス 1989年６月14日　任天堂　2600円	名作は、いつの時代も名作であり続けるのか？
8	ヨッシーのたまご 任天堂　2900円	ヨッシーのクッキーにはチト及ばなかったか？
9	スーパーマリオランド 1989年４月21日　任天堂　2600円	本体と同時発売のソフトが今でもランク内に！
10	ファミスタ’92 ナムコ　3500円	ファミスタは、日本の賓さんとなり得るか？



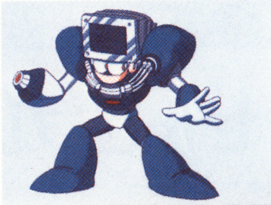
お買い得ゲームインプレッション

ロックマンワールド3

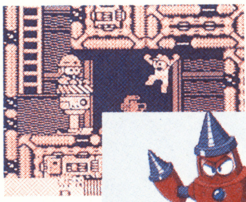
発売日	メーカー名	価格	その他
12月11日	カプコン	3500円	――

ロックマンの面白さ、健在

ハードがファミコンからゲームボーイに移っても、ロックマンの面白さは不変だ。ボスキャラを倒すことにより、そのボスキャラが使っていた能力をソックリそのまま受け継ぐことができるというシステムは、他のゲームにはない唯一無二のモノ。毎年、新作を出して欲しいものだね（勝手な意見）。



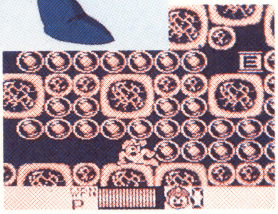
←謎のオリジナルボス、ロックマンキラーのパングはどこにいるのだろうか?



↑ゲームボーイだって、色がついてないだけなんだぜ。バカにすんなよ



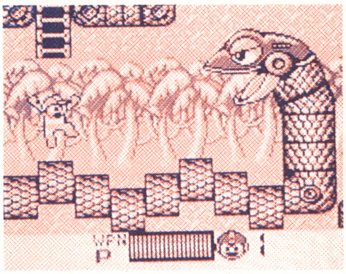
→ファミコンにも負けない面白さがあるぞ



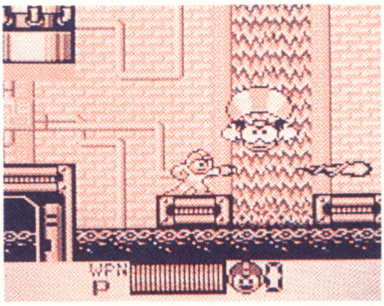
→こんなにもクオリティの高いゲームが出続ければなぁ～っ。うんうん

基本性能もパワーアップ

『ロックマンワールド２』と比べて、ロックマン自身の基本性能がアップしている。まずはショットを溜める事により、強力な弾を発射できるニューロックバスター。さらにはファミコン版の４に出ていた、お助けエディーもゲームボーイ版に初登場。ロックマンにアイテムをくれるのだ。



↑マリオと人気を二分する、有名アクションゲーム



↑イメージとしては、ファミコン版の『ロックマン３』と『ロックマン４』を一緒に合わせたという感じだ。ちょっとお得な気分になっちゃうよね。へへっ

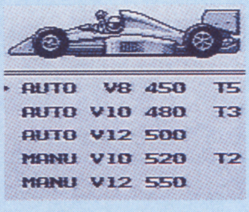
忘れられないこの１本

F-1ボーイ

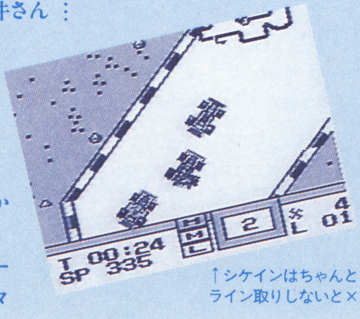
発売日	メーカー名	価格	その他
1990年９月26日	アスク講談社	3300円	――

本物のＦ－１パイロットの中にもファンが多いという、このゲーム。何でもフジＴＶのＦ－１レポーター、川井さんがみんなに薦めて回っているとか。投獄されていたベルトラン・ガショーなどは牢獄の中でこのゲームを練習し、誰よりも速くなったとかいう噂も…。

ゲームはトップビューで、ひたすら上に進むタイプのレースゲーム。９種類の中から選べるマシンは、今は亡きターボマシンもある。

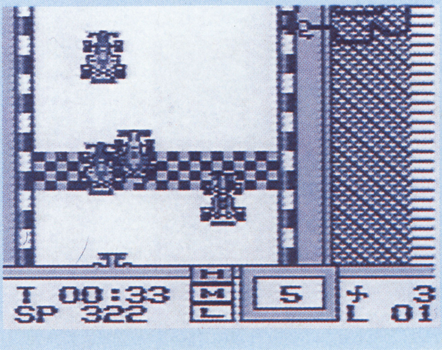


↑本物のドライバーに挑戦？



↑シケインはちゃんとライン取りしないと×

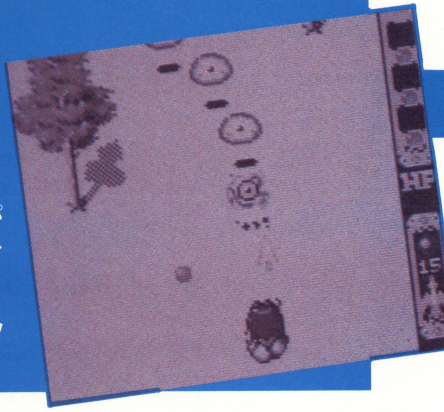
↓スピード感アリ、ハンドリングの感じもよしてそこそこ遊べるのだ



ALL GAME SCLAMBLE

ゲームギア
GAME GEAR

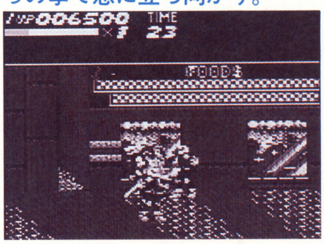
ゲームボーイに対抗すべくカラー液晶モニターを採用したポータブル・ハンディーゲーム機。また、ハードウェア的には日本で発売されていたセガ・マークIIIの上位コンパチを採用している。海外のマークIII（マスターシステム）はまだ現役な為、移植が容易でラインナップが豊富だ。



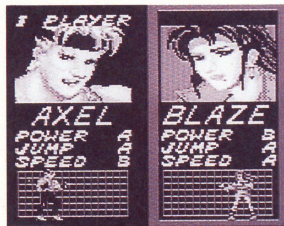
アクセルとブレイズ、戦いは再び

セガはいよいよゲームギアに本腰を入れて来たのか、メガドライブの人気ゲームを続々とゲームギアに移植している。ハードウェアの性能的違いから全く同じものを作る事はできないのだが、それなりに楽しみを残したゲームになっているのには感心してしまう。

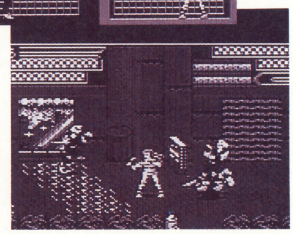
今回の目玉は『ベア・ナックル』。メガドライブ版では3人のキャラクターの中から2人を選び、2人同時プレイが楽しめる格闘ゲームだった。メガドライブ版では選べるキャラクターは2人に減っているものの、通信ケーブルを使用することで2人同時プレイが可能となっている。元秘密警察だったアクセルとブレイズは銃を捨て、自らの拳で悪に立ち向かう。



←2人同時プレイがマル



←殴る、蹴るといった欲求を満たしてくれるゲームだ

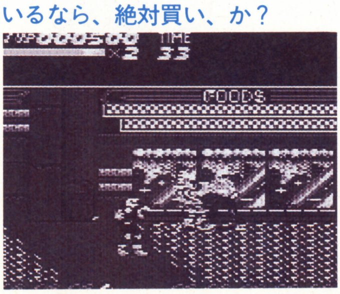


→メガドライブ版の音楽担当はあの古代祐三氏なのだ

売れスジソフト・ベスト10

とかく新作本数が不足気味のゲームギア。たとえ本数が少なくとも、いいゲームが定期的に出てさえくれれば僕たちユーザーは満足できるだろう。

今回の目玉は何と言っても『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』だろう。メガドライブ版と同時で、しかも世界共通の同時発売。2人同時プレイはなくなっているものの、前作を凌ぐアクションとトラップは感動モノ！ GGを持っているなら、絶対買い、か？



↑『ベア・ナックル』はメガドライブで続編が発売される。2の方もGGに移植して欲しいものだ

順位	ソフト名	コメント
1	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 11月21日 セガ 3800円 ROMカートリッジ	ソニック2を電車の中でもプレイできる幸せ
2	ベア・ナックル 11月27日 セガ 3500円 ROMカートリッジ	通信ケーブルを使用すれば、2人同時プレイ可能
3	The GG忍II 12月4日 セガ 3500円 ROMカートリッジ	内容は完全オリジナル。忍マニアは買うべし！
4	シャダムクルセイダー〜遙かなる王国〜 セガ 3700円 ROMカートリッジ	RPGというジャンルがポータブル機に向いてる
5	アイルトン・セナ スーパーモナコGP II セガ 3800円 ROMカートリッジ	GGでもちゃんとスーパーモナコしてるんだわ
6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ セガ 3800円 ROMカートリッジ	音楽担当は古代祐三氏。PSGでも異彩を放つ
7	アーリエル 1991年11月29日 セガ ROMカートリッジ	ファンタジーシミュレーション。キャラが可愛い
8	GGアレスタ 1991年11月 セガ ROMカートリッジ	バリバリシューティング、アレスタのGG版なのだ
9	フレイ〜修行編〜 マイクロキャビン ROMカートリッジ	MSX2で出ていたフレイの移植版なのだ
10	ボナンザブラザース セガ ROMカートリッジ	アーケード版に迫る完成度で2人同時プレイ可能



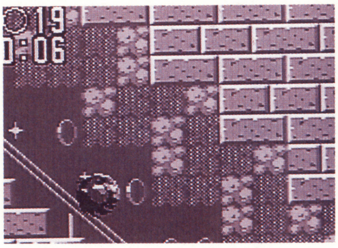
お買い得ゲームインプレッション

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

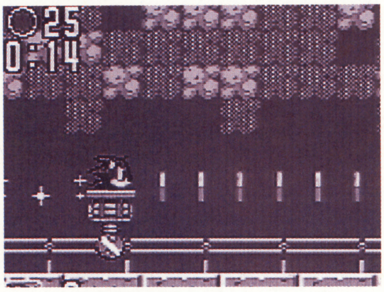
発売日	メーカー名	価　格	その他
11月21日	セガ	3800円	――

メガドライブ版と同時発売！

トロッコやハングライダーといった乗り物も増え、セガのイメージキャラクターであるソニックがゲームギア復活。メガドライブ版のように2人同時プレイはできないものの、1人プレイでの面白さという点ではひけを取らない。Dr.エッグマンに連れ去られるシーンなど、ドキドキハラハラ。



↑タイトル画面にはちゃっかりテイルスもいる

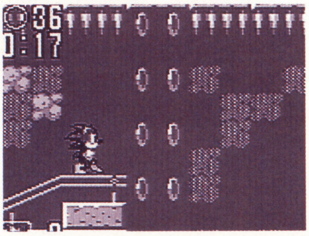


↑ソニックが敵を倒すためには、クルクルと回るローリングアタックで敵に体当たり。

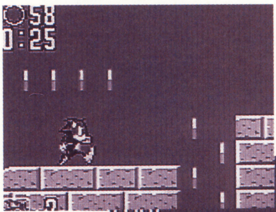
テイルスを救出するのだ

今回のゲームの目的は、Dr.エッグマンの手によりクリスタル・エッグに閉じ込められたテイルスを救出すること。

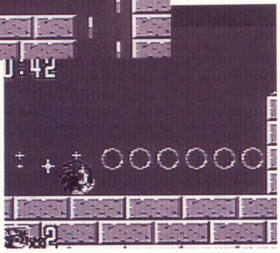
テイルスとは本名はマイルズ・バウアーといい、ソニックに憧れているキツネ。尻尾が2つあるので、テイルス（Tails）というニックネームがついている。ソニックも、気にならないような顔していながら、ちゃんとテイルスを助けに行くなんて、フフフ★



→トロッコに乗って、高速移動



←あれれ。どこまで連れていかれるのでしょうか？うるる



→画面はちっちゃくても、ちゃんとソニックしてるでしょ。GGユーザーは全員買え！

ALL GAME SCLAMBLE

忘れられないこの1本

タロットの館

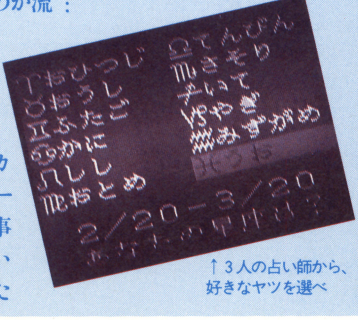
発売日	メーカー名	価　格	その他
1991年1月26日	セガ	3500円	――

まだパソコンが普及していなかった頃、ポケコンを持って「占ってあげるよ」といった手法でナンパをするのが流行っていた。現在ではそんな方法は通用しないが、でも女のコが占い好きなのは不変。この占いソフトは大アルカナの22枚のタロットカードを使用し、恋愛や仕事などを占ってくれるというシロモノ。これがまた結構当たるという噂なのだ。現在は中古が1000円くらいで売られているので買い、か？

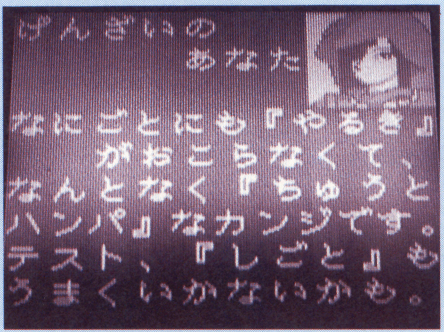


↓うぅ、核心をつかれてしまった。そんな事を言うんですかぁ？　うるる

↑大アルカナの22枚を使用する

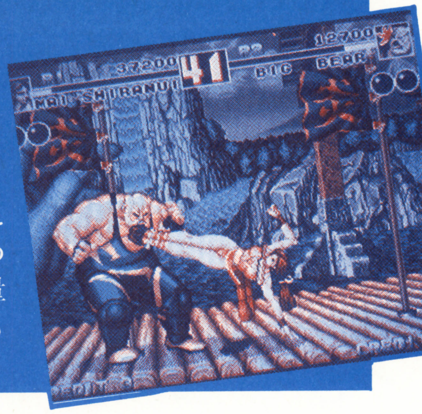


↑3人の占い師から、好きなヤツを選べ



ネオジオ
NEO-GEO

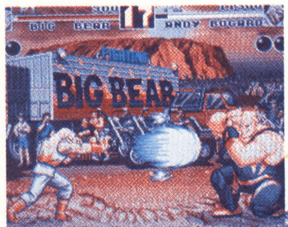
最大330メガビットまでのメモリ空間に対応できるというウリにしているネオジオ。でも、殆どのソフトが60メガ程度止まりだったんだよね。ところが、やっと100メガを越えるようなソフトが登場し始めたというワケだ。まあ、容量が多い＝面白いってワケでもないんだけど。



100メガショォ〜クッッ！

102メガという大容量を惜しむことなくグラフィックとサウンドに注ぎ込んだゲーム。オープニングのデモではCD-ROMでもないのに肉声で説明してくれる。さらには登場する10人のキャラクターはそれぞれに独特な必殺技を持っており、その壮絶なる必殺技同士のぶつかり合いは必見だ。

システム的に特に面白いのが、挑発というボタン。必殺技を使うには気合というエネルギーが必要になってくるのだが、相手の気合を減らすことができるのだ。ただし、挑発している間はこちらが無防備になるので、その間に攻撃を受けてしまうことも多々ある。でも、この挑発している時のポーズがたまんねぇんだわ。



←乱暴なリョウと、シブ目のガルシア。どちらが好み？


←リョウの妹を救出せよ


→デカキャラ同士の戦いは迫力モノなのだっっ！

売れスジソフト・ベスト10

発売直前にいきなり発表された『餓狼伝説II』。テレビコマーシャルも意欲的に行っているＳＮＫだけに、最近のネオジオ人気は止まるところを知らない。

『龍虎の拳』の必殺技を探せ！キャンペーンもそろそろ終了が近づいてきた。龍虎乱舞のやりかたは発見できただろうか？　一方、『ワールドヒーローズ』も安定した人気を保っており、紅一点であるジャンヌ最強説も流れている。格闘ブームはいつまで続く？



↑ジャンヌの７段攻撃も発案され、ますます人気上昇の『ワールドヒーローズ』。面白れぇ〜っっ

順位	ソフト名	コメント
1	餓狼伝説II 1993年１月　SNK　価格未定	固定マニアも多い、餓狼伝説の続編なのだ
2	龍虎の拳 11月20日　SNK　28000円　カートリッジ	待望の家庭用がやっとの事で発売されたんだよね
3	ワールドヒーローズ ９月11日　アルファ電子　25800円　カートリッジ	ジャンヌの強さは、ストIIのガイル状態か？
4	餓狼伝説 SNK　ROMカートリッジ	ＢＧＭの中には民族音楽を「歌う」ステージも！
5	バーニングファイト SNK　ROMカートリッジ	大阪版ファイナルファイト？　泥臭さがイカス！
6	迷探偵NEO&GEO SNK　ROMカートリッジ	年末にはＴＶアニメ化もされる程の人気を保つ
7	マジシャン・ロード 1990年４月26日　アルファ電子　15800円	初期の作品でありながら、未だに根強い人気がある
8	クイズ大捜査線 SNK　ROMカートリッジ	クイズゲームはやはり、ジャンルとして確立した
9	スーパーベースボール2020年 SNK　ROMカートリッジ	グラマラスなキャラの胸が揺れる姿にメロメロ♡
10	ゴーストパイロット SNK　ROMカートリッジ	縦スクロール・シューティングの隠れた名作だ！



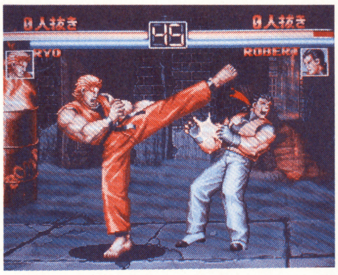
龍虎の拳

発売日	メーカー名	価　格	その他
１１月２０日	ＳＮＫ	２８０００円	——

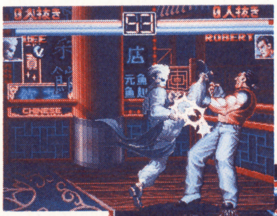
ストⅡとは違った魅力なのだ

遂に家庭用として発売された期待の新作だ。主人公の二人を操り８人の敵を倒して進めるストーリーモードと、全１０人のキャラクターを使用しての対戦モードがある。

どちらも魅力的だけど、やっぱりこの手のゲームは対戦が楽しいよね。



↑奇想天外な技を使ってくる敵ばかりなのだ



←龍虎のような派手さはないが、これはこれで面白いのだ



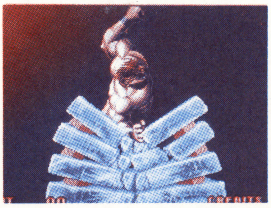
→好きなキャラクターを選んでゲームをプレイしよう

世界一の格闘家（？）

ストーリーモードの方は、無敵の龍と最強の虎と呼ばれた二人の主人公が、さらわれてしまった女の子（龍の方の妹なんだけど）を助けにいくってパターン。

８人の敵を倒し，自分こそが世界最強の格闘家であることを証明して見せよう。

楽しい多種多様な必殺技は、最初は使いずらいと思うかも知れないが、慣れてしまえば、結構楽に出せるようになるはず。



←全部で三種類あるボーナスゲームは、めちゃ楽しいぞ。これは氷柱割り



↑ストⅡのザンギエフのようなキャラクターもいたり、カッコ良く勝てる主人公的なヤツもいたりと、選択の幅は広い。どいつを選ぶかはキミ次第なのだ

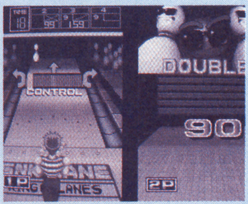
忘れられないこの１本

リーグボウル

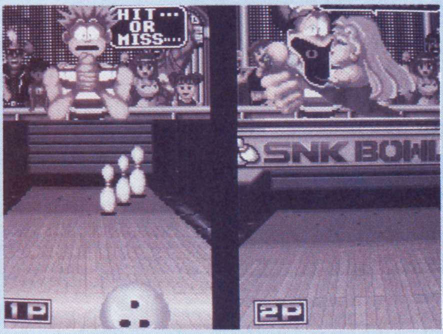
発売日	メーカー名	価　格	その他
1990年12月10日	ＳＮＫ	16800円	——

ネオジオでボーリングというと、「何でそんなもの？」と疑問に思う諸兄もいることだろう。だが、このボーリングは普通で終わっていないところがアツい。

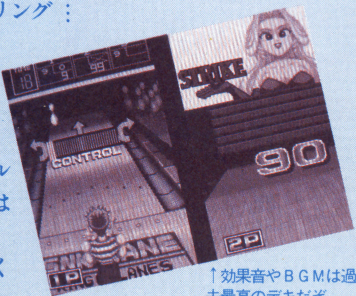
なにしろ、音楽や効果音にはかなりのメモリを割いており、ボールがピンを倒した音などは「スポカァーンッッ！」という凄い音が鳴り響くのだ。この音を聞いているだけでも、「あぁ、ゲームをやってて良かったなぁ」としみじみしてしまう。



↑内容は普通のボーリングだ



↓視点はボールを追って、どんどんピンへと接近したいくのだ



↑効果音やＢＧＭは過去最高のデキだぞ

ALL GAME SCLAMBLE


「まんがの森」渋谷店
12月18日OPEN!!
KOWAI-
イラストレーション：JET
まんがの森
COMIC SPECIALITY STORE
営業時間●10:00〜22:00
新宿店☎03-3341-0921
高田馬場店☎03-3209-0932
吉祥寺店☎0422-45-5431
池袋店☎03-5396-1245
新宿・高田馬場・吉祥寺・池袋につづき
「まんがの森」がついに渋谷にオープン!!
各店・販売スタッフ大募集!!
東急本店
東急本店通り
井の頭通り
パルコ3
パルコ2
パルコ1
公園通り
109
西武A館
西武B館
至品川
ハチ公(北口)
丸井
至新宿
渋谷駅
〒150東京都渋谷区宇田川町12-10
☎03-5489-0257

ALL GAME SCRAMBLE

オールゲームスクランブル

パソコン編

ＰＣ－98、Ｘ68000、ＦＭ－タウンズ、マッキントッシュ、ＩＢＭ、アミガ、ＭＳＸ、アーケード

後半戦はパソコンハードを中心に紹介していくぞ。海外版パソコンや、アーケードゲームの情報などもバッチリ入っている！　持っていないハードの項もしっかりチェックだ！



PC-9801

PC-9801

パソコンゲームを最も移植しやすいと言われるＰＣ98。最近では海外のパソコンゲームも続々と移植されている。他機種ではできないゲームができるのは嬉しいけれど、なんかオリジナリティないよね。逆に98から他機種へ、もっともっと移植されるようになればいいのだけれど。

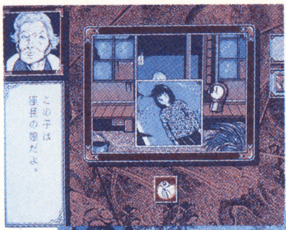


迷宮の中で青年が見たものは……

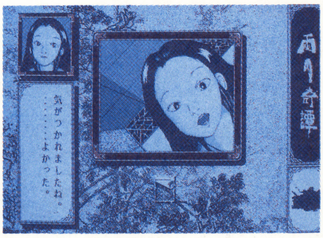
多くのオリジナルゲームが埋もれる中で、このメーカーの個性がキラリと光っている。トンキンハウスから発売中の「雨月奇譚」がそれだ。上田秋成の名作、「雨月物語」をベースとしたこのゲーム、原作から切り離されてはいるものの、その世界観を崩すことなくゲームに生かされている。

この「雨月奇譚」では、原作の物語９編のうち、菊花の約、吉備津の釜、浅芽が宿の３編を取り上げゲーム構成をしている。各物語ともかなりのアレンジを加えてあるので、原作を知らない人でも十分満喫できることだろう。

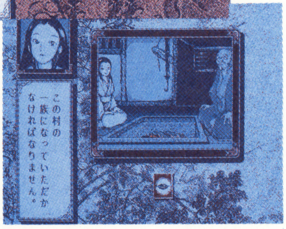
現代社会においても忘れられたもの……自然、ふれあい、怪奇、そして幻想を感じさせてくれる。



←各物語を繋ぐオリジナルシナリオ、雨月迷宮奇談



←一人の少女が重要な役割を…

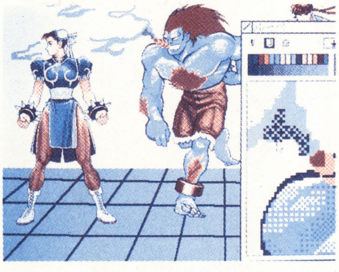


↑この幻想的な世界で『おどろ』が展開されていく

売れスジソフト・ベスト10

相変わらずというか、ファルコムが強い。「ドラゴンスレイヤー英雄伝説II」がトップの座をキープしているのだ。その他はやはりシミュレーションゲームが強く、「蒼き狼と白き女鹿」や「大戦略IV」、「ミスタープロ野球」に「三国志」なんていうあたりが上位のランクを占めている。やはりＸ68000と違って派手な画面処理が苦手なＰＣ98だけに、どうしてもシミュレーションゲームに偏ってしまうのは仕方がないか？

順位	ソフト名	コメント
1	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II 日本ファルコム　9800円	名作ＲＰＧの続編。16年後の世界が舞台になる
2	蒼き狼と白き女鹿・元朝秘史 光栄　12200円	光栄の歴史シミュレーション・シリーズも好調！
3	大戦略IV システムソフト　9800円	発売当初は売上不振だったのが、今はもぅ…
4	ミスタープロ野球パーフェクト Ｔ＆Ｅソフト　12800円	Ｔ＆Ｅはゴルフだけじゃない！　と誇示した作品
5	三国志III 光栄　14800円	一度に同じメーカーのソフトが同時ランクイン
6	ロードス島戦記　福神漬２ ハミングバードソフト　4800円	ロードスを題材にした、パロディ作品なのだ
7	キャッスルズ ビクター音楽産業　9800円	快調にヒット作を提供し続けているビクター音産
8	天下統一II　パワーアップセット システムソフト　6800円	天下統一が売れていないと、こうはならないよね
9	ビッグオナー アートディンク　12800円	アートディンクもＰＣ98で名前を売っているね
10	アマランスII 風雅システム　9800円	グラフィックが美しい、アドベンチャーゲーム



↑海外ゲームの移植が目立つＰＣ98。オリジナルゲームも、もっと頑張ってほしいぞ



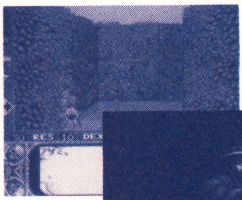
お買い得ゲームインプレッション

エルヴァイラ

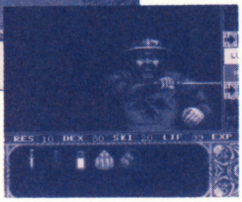
発売日	メーカー名	価　格	その他
10月20日	ろまんてっく	12800円	マニュアルプロテクト

究極ホラーＲＰＧなのだ

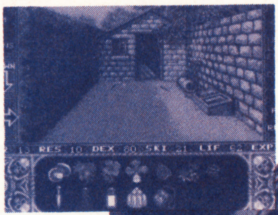
アメリカで「ホラーの女王」と呼ばれ、大人気のＥＬＶＩＲＡをゲーム化。ゲームの中で、自分が殺され方が多数あるという一風変わったゲームなのだ。全部で100枚以上もあるグラフィックの殆どはホラー風味の効いた、グログロな画面。それぞれがかなり細かく描き込んであるのは大きなお世話？



←３Ｄ風の迷路だってあるのだ



→突然、敵が襲って来た。頑張れ



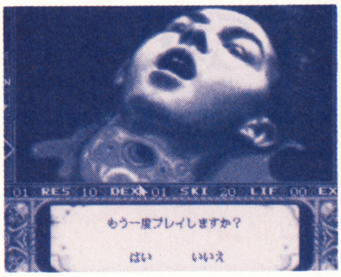
←死にかたは多種多様。でも、あんまり嬉しくない…



→アドベンチャーような画面だが、実はＲＰＧなんだ

ユーザーフレンドリーな機能

まず、このゲームはアメリカのソフトらしくマニュアルプロテクトである。つまり、コピーなどは容易にできる為、バックアップを取ることができる。さらにはハードディスクにも対応してるので、インストゥールしてしまえば快適にゲームを進行することができるのだ。



↑美しい画面が印象的なのだ



↑マウスオペレーションにすることにより、謎解きに集中することができるのだ

忘れられないこの１本

メルヘンヴェール

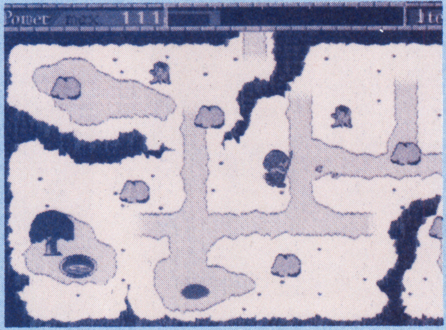
発売日	メーカー名	価　格	その他
不明	システムサコム	2800円	――

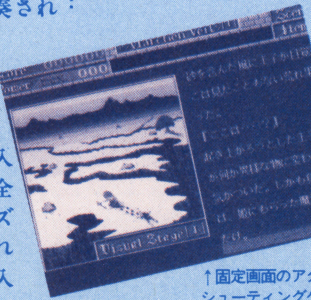
美しいヴィジュアルシーンがゲームとゲームの間に挿入され、モノフォニックながらも幻想的なＢＧＭが演奏される。今となっては作りの古さは否めないのだが、古き良き日の名作を双葉社から発売しているソフボックスで購入するのもいいだろう。全てが2800円程度のリーズナブルな価格で販売されており、しかも書店で入手することができる。これならいちいち秋葉原まで行かなくても買えるので便利だ。



↑悲しい運命を背負い、旅立つ

↓美しい画面が印象的。剣の先から弾を発射して、敵を倒すのだ！





↑固定画面のアクションシューティングゲーム。

X68000

X68000 SERIES

登場してから既に５年の歳月が過ぎているのだが、その間にされたヴァージョンアップといえばメモリの拡張とクロック周波数程度。つまり、初代のX68Kを持っている人でも、メモリの拡張さえすれば最新のソフトが動いてしまうというわけなのだ。ただ、最近元気ないよねぇ～。

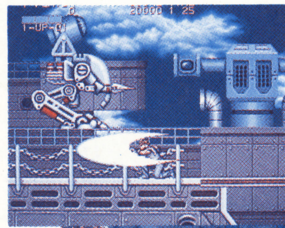


お前達にそんな玩具は必要ない

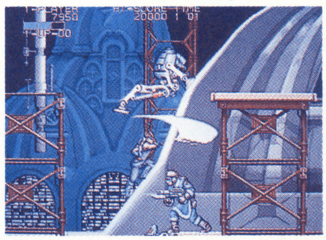
カプコンといえば、昔から失敗の少ない社会とされてきた。そんな中で、伝説に残るようなゲームがあったのだ。そのゲームの名は『ストライダー飛竜』…。

プレイヤーは主人公である飛竜を操作し、グランドマスター率いる悪の軍団を叩き潰すというのが目的。でも、このゲームの魅力は飛竜の動きにあるのだ。

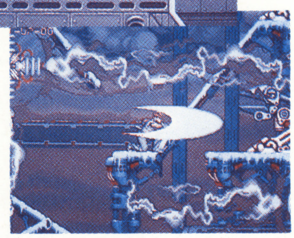
まず飛竜は壁や天井、その他にも自分自身が乗れたりぶつかったりする部分にはどこでも捕まることができる。これにより、まるで忍者のように敵基地の中を飛び回ることができるのだ。映画をかなり意識したと思われる演出など、本当に「見せるゲーム」に仕上がっているというわけだ。



←何にでも捕まって、そこから敵を攻撃するのだ



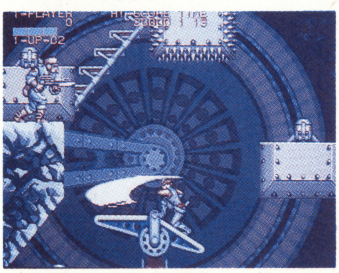
←アクションが最高っす



↑飛竜が振っているのは、レーザー剣〝サイファー〟

売れスジソフト・ベスト10

コナミ、カプコンと大手アーケードゲーム会社が続々とＸ68000に参入してきている。さらには電波マイコンソフトもビデオゲーム・アンソロジーという古いゲームのシリーズを開始。古いアーケードゲームなら容易に完全再現できるというのも理由の一つだが、グラフィックやサウンド面ばかり追い求めている最近のゲームにはない、何かが古いゲームにはあるのだ。今、古ゲーをコレクションするならＸ68Ｋを買え！



↑古いゲームがどんどん移植されている今、浅草ゲーム博物館に匹敵するようになるかも（ウソ）

順位	ソフト名	コメント
1	ストライダー飛竜 11月27日　カプコン　9800円	多彩なアクションがウリのドラマチックゲーム
2	テラクレスタ／ムーンクレスタ 11月20日　電波新聞社　4900円	日本物産の古き良き時代のゲームを発売する！
3	バーンウェルト グローディア　9800円	オリジナルのアクションゲーム。ちょっと期待か
4	オーバーテイク 11月21日　ズーム　9800円	ＦＯＣＡ公認、実名のＦ－1レースゲームなのだ
5	ロードス島戦記II～五色の魔竜 11月20日　ハミングバードソフト　9800円	小説、アニメの次はゲーンというジャンルへ
6	沈黙の艦隊 11月中旬　G.A.M.　12800円	人気マンガのゲーム化。海洋シミュレーションだ
7	ふしぎの海のナディア ガイナックス　14800円	ＰＣ98版よりも完成度を高めたアドベンチャー
8	ファイナルファイト ６月　カプコン　9800円　シングルＣＤ付き	２人同時プレイも可能。アーケード版を完全移植
9	三國志III 光栄　14800円　ＣＤ付きは17800円	三國志もついにIIIまで進化してきたのだ
10	ポピュラスII イマジニア　12800円	日本ではどの機種よりも早く発売されたのだ

お買い得ゲームインプレッション

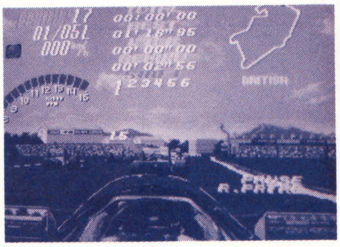


オーバーテイク

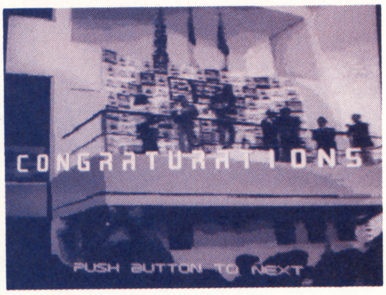
発売日	メーカー名	価　格	その他
11月21日	ズーム	9800円	——

ＦＯＣＡ公認のＦ－１ゲーム

とにかく、登場する全部のドライバーやらチーム、サーキット名までもが実在のもの。しかも、それだけにとどまらずにデータベースまでつけてしまうあたり、ズームの意気込みを感じてしまう。ホント、ＣＤ－ＩのＦ－１のを買うくらいだったら、オーバーテイクのオマケを買った方がいいぞ。



↑どいつもこいつも実名だ

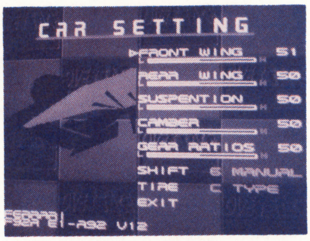


↑全部が実名で登場してくるだけで、こんなに面白いなんてねっっ！

細かい演出がグーっすよ

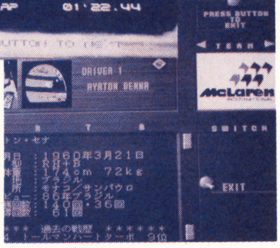
このゲーム、ハッキリ言ってパッと見だけでは今までにあったゲームと大差ない。だが、今までにない付加要素を感じて欲しいのだ。

まず雨が降ればスピードによって雨の降る角度が変化し、雷も光る。セッティング画面ではポリゴンで描かれたマシンがグルグルと回転しながら、変更した部分がアップ二なったかと思うとクイッと変更して再び戻っていく。アーケードゲーム顔負けのデキというワケなのだ。





←EXノートは本物からのサンプリング音を使用しているので、カッコいいぞ



→X68000にズームありと言わせるだけはある、驚異の技術力は必見なのだ！

忘れられないこの１本

ジェノサイド2

発売日	メーカー名	価　格	その他
1991年	ズーム	8800円	——

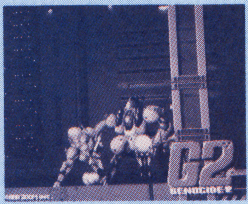
ズームの名を一躍有名にした『ジェノサイド』の続編。今回は全体的にマニアックなメカデザインを採用しており、ロボットアニメのマニアにはたまらない。

３面などでは敵の戦艦に乗り込み、反重力エンジンを破壊した後に破片が飛び散る中を脱出していく。そして出口にはボスキャラが…というように、ゲーム展開や演出はロボットアニメを超越しているかのよう。ＭＩＤＩ対応なのもかなり嬉しいぞ。

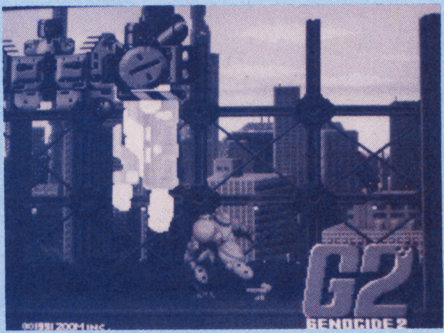


↑自機、トレーサーの柔軟な動きがミソ

↓細かい所まで描き込まれたグラフィック。たまにはポーズをかけてみよ



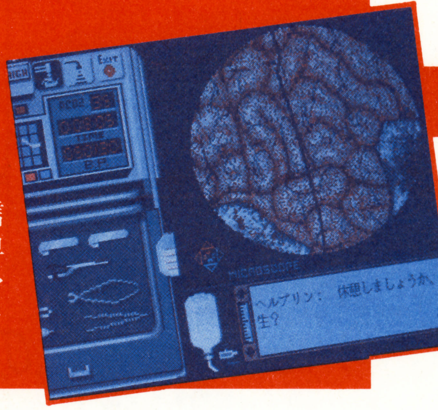
↑ロボットアニメ好きに贈る



FMタウンズ

FM-TOWNS SERIES

CD－ROMを標準装備するという奇抜なアイディアだった初代タウンズも、最近ではもうあたり前になってしまったかのように普及した。ニフティー・サーブによる通信ゲームや、海外のゲームが早期に移植されることなど、マニア向けの利点が多いFMタウンズなのだ。



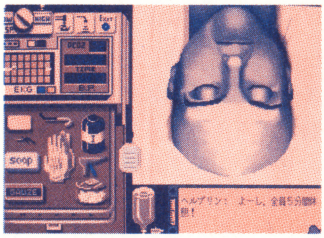
今度は脳外科手術でっせ！

外科手術のシミュレーションとして、ゲーム雑誌以外にも多数のメディアに取り上げられた『ライフ&デス』の続編だ。今度は外科は外科でも脳外科ということもあって、ちょっとした失敗が死につながるなんていう事はザラ。

前作よりも診断や診療が細かくできるようになり、「これだけの診断ぢゃ判断できないよぉ〜」というような要望に応えている。また、難し過ぎるという感想も多かったので、今回は外科医部長の講義なんていう機能もある。ここではスタート方法から手術方法までを教えてくれるので、前作で痛い目を見ている人も『〜II』は嫌がらずにプレイして欲しいぞ。絶対に損はさせないからサ。



←こうして困っている患者さんを助けてあげるのだ



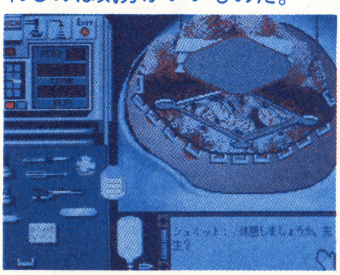
←う、脳の中身なんて…



→たまには休憩も必要だ。失敗するよりは全然マシ

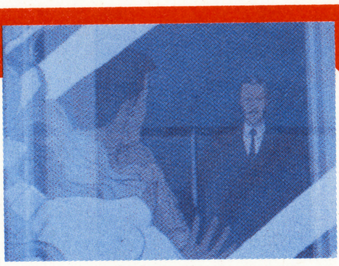
売れスジソフト・ベスト10

相変わらず好調なデータウエスト。CD－ROMというメディアを生かし、ほとんど画面が動きっ放しという素晴らしいシステムを開発した。このシステムはメガCDやPCエンジンのCD－ROMにも流用できるとの事で、現在は両方の機種でデータウエストの作品が登場する予定である。とかくコンシューマーに見劣りがちなパソコンゲームだが、こうしてパソコンからコンシューマーに移植されるのは気分がいいものだ。



↑海外からの移植作品らしい、異色作（笑）。脳外科となり、手術を行わなくてはいけないのだ

順位	ソフト名	コメント
1	ソリチュード（上巻） 11月27日　データウエスト　12800円　CD-ROM	動画システムも完成の域に達したと見える
2	エルムナイト 11月20日　マイクロキャビン　14800円　CD-ROM	ビジュアルシーンは総計150分にも及ぶとか？
3	少年マガジンヒストリー 11月20日　ダッドジャパン　9700円　CD-ROM	『あしたのジョー』などのデータベースソフト
4	三國志III 光栄　16800円　CD-ROM	『三國志』はFMタウンズにも殴り込みってか？
5	フリーウィル 10月30日　きんぷくりん　9700円　CD-ROM	自由度が高い、ファンタジーRPGなのだ
6	電脳少女REJECTION 11月下旬　シュールドウェーブ　12800円　CD-ROM	ガン・アクション方式のRPG。近未来の設定だ
7	ライフ&デスII〜ザ・ブレイン 11月27日　ビング　12800円　CD-ROM	脳外科の手術をシミュレートした話題作なのだ
8	石見銀山殺人事件 データウエスト　12800円　CD-ROM	未だにランクインしてくるくらいの人気作品だ
9	スーパーリアル麻雀PII&PIII ビング　11800円　CD-ROM	基盤購入を目企んでいた人にはベストなチョイス
10	ジョシュア 11月13日　パンサーソフトウェア　11800円　CD-ROM	飛行船などを操作して戦うシミュレーションだ

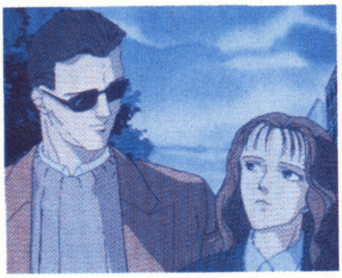


ソリチュード（上巻）

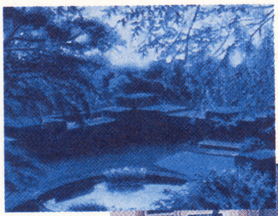
発売日	メーカー名	価　格	その他
11月27日	データウエスト	12800円	3.5FD付属

大画面ＤＡＰＳの威力を見よ

日本初の実写動画システムを採用した事により、まるで映画を見ているような映像がタウンズの中でグニグニ動き、喋る。しかも前作と比べて約1.25倍の画面面積を誇り、それでいて上下巻を合わせると実に6000枚を超えるという動画枚数を動かしている。ついにゲームは映画を超えたか？



↑もちろん登場人物の会話は肉声によるものだ



←実写がパソコンで動くと、ちょっと違和感があるんですが

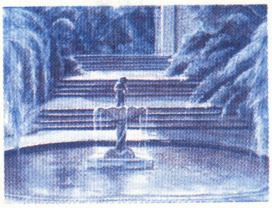


→美しい画面には、定評があるデータウエスト。今後も素晴しい作品を期待！

謎がすべて明らかになる

サイキック・ディテクティヴシリーズも、この『ソリチュード』で６作目。長い間謎とされていた数々の疑問が、この上下巻をクリアすることで全て明らかになるというワケ。

今回は前作で好評だった３ＤのＣ．Ｇ．を多数用意してあり、オブジェクトのＣ．Ｇ．は組合せによって調整することも可能。ホント、このゲームでタウンズの可能性が広がったような気になるぞ。



←これだけの大画面を表示しながらアニメーションするのだ



↑長々と続いてきた、サイキック・ディテクティヴシリーズも第６作『ソリチュード』で完結となる。ただし、これは上巻なので下巻もプレイせねば！

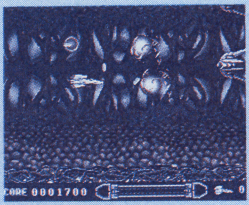
忘れられないこの１本

ライザンバー

発売日	メーカー名	価　格	その他
不明	データウエスト	不明	CD-ROM

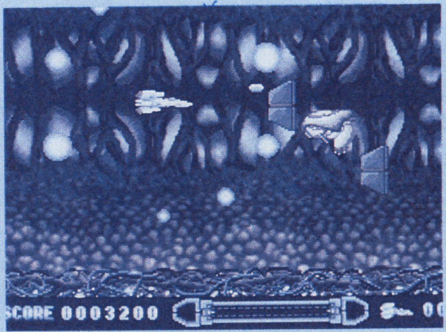
とにかく難しい。後にＰＣエンジンで『～II』と『～III』が発売されたが、難易度という点ではやはり初代が一番難しいと思われる。

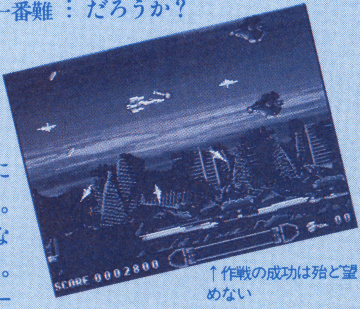
何しろ自機が弱い。ペッペッとばかりに弾を発射してみても、ザコ１匹すら破壊するのに手間取ってしまうホド。なのにボスは情け容赦ない攻撃を仕掛けてくる。ホント、完全に敵パターンを暗記するなりしないと永久にクリアすることはできないのではないのだろうか？



↑これをクリアできたら、一躍ゲーマー友達の間で神様よばわりされる

↓とにかく〝難しい〟ということで有名だ





↑作戦の成功は殆ど望めない

アミガ、マック他

AMIGA, Mac, IBM-PCetc...

AD－PCMを標準装備しているAMIGAに、高価ながら世界一の性能を誇るマッキントッシュ。そして世界一の普及率を誇るIBM－PCとその互換機。どれもこれも魅力的ではあるのだが、いかんせんここは日本。ハードはともかく、ソフトの入手が困難なんだよねぇ～。

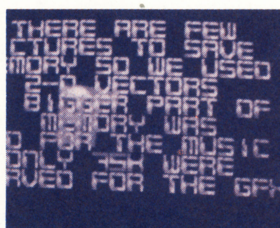


今、P. D. S. がアツいっっ！

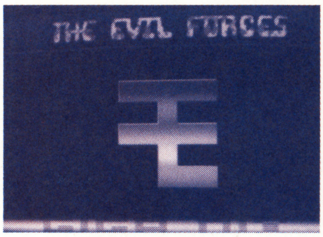
この雑誌を読んでいるような人にはいちいち説明する必要がないと思うが、知らない人の為に説明することにしよう。

PDSとは、パソコン通信を使用してダウンロードするソフトのこと。しかもそれらのソフトは無料で入手することができ、営利目的でなければコピーして配付する事も自由というソフトの事なのだ。

もちろん日本にだってPC98やX68K用のソフトがPDSとして出回っているのだが、いかんせんAMIGAなどの海外パソコンのものは少ない。そこで、海外のPDSを実費でコピーしてくれるという店も秋葉原に出現し、かなり容易に、しかも安価で本場のPDSが入手できるようになった。



←音楽に完全シンクロして画像がグネグネと踊るぞ（！）



←これが実費で入手できるのだ



→クリスマス版のレミングスが無料配付されているぞ

売れスジソフト・ベスト10

トップ3はやはり普及率の違いが出てしまったのか、IBM－PC用ソフトが独占。ちなみに右の順位は日本での販売実績を元に人気を集計したものだ。

ちなみに日本のパソコンに海外のゲームが移植されたのはよく聞くが、実は日本のゲームも海外のパソコンに移植されている例もある。最近では＄39.95で発売されたばかりの、ビーストバスターズ。これは日本のアーケード版からアミガに移植されたのだ。



↑P. D. S. でゲーム体験版やデモが提供される事も少なくない。ゼヒゼヒ活用すべし！

順位	ソフト名	コメント
1	**Falcon 3.0 Fighting Tiger** IBM-PC　Spectrum Holobyte　6000円	お得意のフライト・シミュレーターの一番人気作
2	**Epic** IBM-PC　Ocean　10000円	シミュレーション＋アドヴェンチャーゲームだゾ
3	**B-17 Flying Fortress** IBM-PC　Micro Prose　10000円	爆撃機のフライト・シミュレーターなのだ
4	**Red Zone** AMIGA　Psygnosis　7000円	近未来のバイク・シミュレーションゲームなのだ
5	**Tristan** IBM-PC&MAC　Amtex　10000円	シミュレーションゲームとして高い評価を受けた
6	**Aces of the Pacific** IBM-PC　Sierra　12000円	老舗、シエラの作ったシミュレーションゲームだ
7	**Links 386 Pro** IBM-PC　Access　10000円	残念ながら内容は不明。ごめんなさいね
8	**Carriers at War** IBM-PC　S.S.G.　10000円	戦争モノのシミュレーションゲームだぞ
9	**Dark Land** IBM-PC　Micro Prose　10000円	マイクロプローズ社がったRPGなのだ
10	**Wing Commander II** IBM-PC　Origin　12000円	名作、ウイングコマンダーの続編が登場したのだ

お買い得ゲームインプレッション

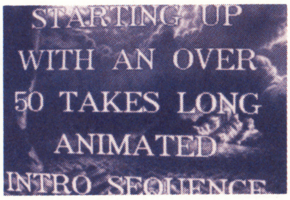


EL CARACHO

発売日	メーカー名	価　格	その他
不明	PSYGNOSIS	不明	画面はデモ版です

究極の鳥ゲーだ

アミガナラではの美しい画面に、あるモノ全てがアニメーションしている。主人公である、シグノシス社のイメージキャラクターであるフクロウが、まるで生きているかのようにスムーズにはばたくのだ。波は荒れ狂い、敵も全てがアニメーションしながら迫ってくる。ディズニーアニメに匹敵するぞ！



→登場する全てのオブジェクトが動く



←細かい部分まで描き込んであるグラフィックがマル。日本にはないセンスだ



→内容は横スクロールのシューティングなのだ。動きがキモチいいぞ

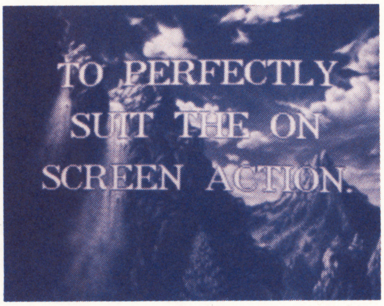
独特な敵キャラクターたち

まるでハロウィンの仮装にでも使われそうなモンスターたちが主人公の前に立ちはだかる。もちろん、そいつらは全て独特な動きをしながら攻撃してくるというワケなのだ。

背景などもまるでディジタイズを使ったのではないか？と疑いたくなる程に美しい



↑かわいいレミングスたちが活躍

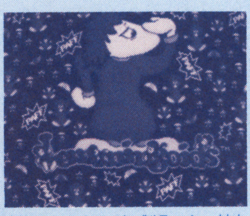


↑とにかくグラフィックに対する入れ込みようはハンパではないのだ

忘れられないこの１本

X'mas Lemmings

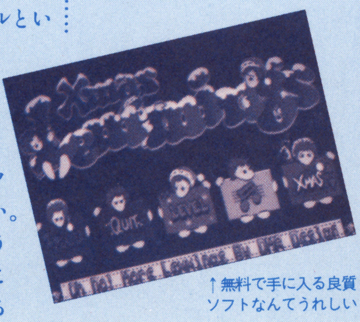
発売日	メーカー名	価　格	その他
不明	不明	無料	P.D.S.



↑面数は少ないが、製品にない魅力があるぞ

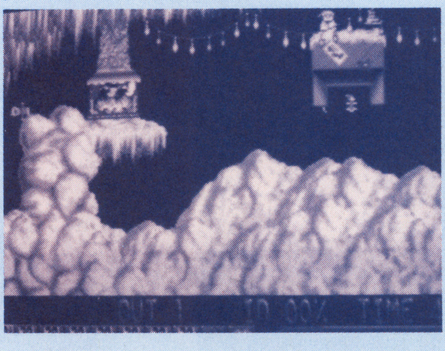
日本でも多くのハードウェアに移植され、大人気を誇っている「Ｌｅｍｍｉｎｇｓ」。コノX'ｍａｓスペシャルというのが、何とＰＤＳでてに入るのだ。

まあ、当然といえば当然なのだが、製品として販売されているモノに較べると面数は少ない。でも、レミングスというゲームを知る為には、こうして遊ぶことのできるサンプルを無料配付するというのは、余程自分のソフトに自信があるのだろう。



↑無料で手に入る良質ソフトなんてうれしい

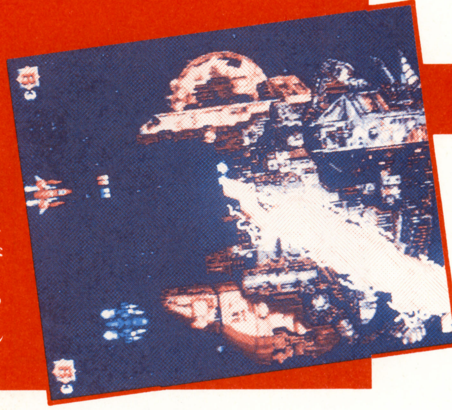
↓女のコだけでなく、男でもこの可愛さはたまらないよねえ～っっ☆



アーケードゲーム

Arcade Game

ストⅡが流行ってからというもの、どこのメーカーも格闘ゲームをこぞって出していた時期があったが、近頃ようやくそんなブームも落ち着いたと見える。そろそろ違うことを始めないと、そのうちゲーセンの中が格闘ゲームだらけになっちゃったりしてなんて、ヘンな心配？



これぞシューティングの原点！

今時珍しい、と言っては失礼かもしれないが、とにかく撃ってくださいと言わんばかりのシューティングの、「爆裂ＢＲＥＡＫＥＲ」がカネコからて発売。プレイヤーは、自機を６種類から選択可能で、６機とも装備している武器が違う。じぶんの好みにあった自機を選ぶことが大切かな？　ボンバーは、４種類あり、まぁどれもこれも派手系。ただ使い分けしなきゃいけないんだけど。ザコを始末するには、もってこいの道具だね。ボスは手を変え品を変え攻撃をしてくるので、手ごわいぞ。二人仲良くプレイしては？



←２人同時プレイが可能。どの機体を選ぶかが勝敗にかかわってくる。慎重に選べ！

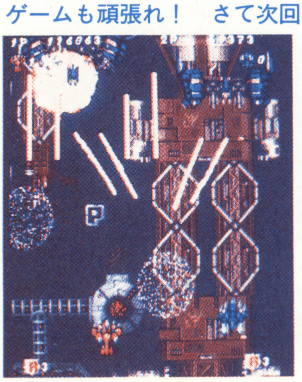
←派手なボンバーだ。これで画面上の敵はイチコロっす



→暗目のグラフィックがナイス。マニア好みの色だよね

売れスジソフト・ベスト10

さて、ランキングの結果を見て言えることだが、まぁ強いねぇ、格闘ゲーム。４本もランキングされているぞ。本来ならもっとランキングされていいシューティングとかある筈なのだが？　大型きょう体ではＶＲとエイトタワーズがランクイン。両者とも今流行のモータースポーツものだね。数あるクイズゲームの中では、カプコンワールド２に人気が集中。スポーツゲームも頑張れ！　さて次回は。

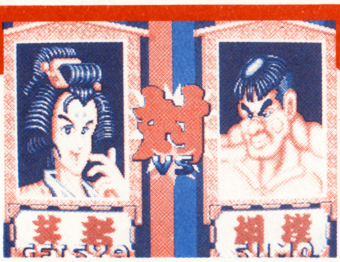


←リアルな爆発パターンが泣かせる。敵の攻撃も派手だが、こっちだって負けてねぇぞ！

順位	ソフト名	コメント
1	ストリートファイターII' カプコン　１プレイ／¥100	あいかわらず根強い人気。いつまで続く？ストII熱
2	バーチャレーシング セガ　１プレイ／¥200	ポリゴン処理が使われている、本格レースゲーン
3	クイズ　カプコンワールド２ カプコン　１プレイ／¥100	主人公は４人。キミだったら誰を選ぶ？
4	コカコーラ　スズカエイトアワーズ ナムコ　１プレイ／¥200	勝てる走り方をマスターしよう
5	ガンバスター タイトー　１プレイ／¥100	２人同時プレイ可能な、ガンシューティングだ
6	龍虎の拳 エス・エヌ・ケイ　１プレイ／¥100	衝撃の事実。リョウよりロバートのほうが強い？
7	ストリートファイターII カプコン　１プレイ／¥100	ダッシュが出ても、あいかわらずだね
8	F／A ナムコ　１プレイ／¥100	ゼビウスのシステムを受け付けている。鬼ムズ
9	ワールドヒーローズ エス・エヌ・ケイ　１プレイ／¥100	ジャンヌずるい！　対戦においては、激強い娘
10	スーパーワールドスタジアム'92　激闘版 ナムコ　１プレイ／¥100	選手、データとも実際のもの。それがウケたか？

＊)小型筐体は１プレイ／¥100

お買い得ゲームインプレッション



富士山バスター

発売日	メーカー名	価　格	その他
発売中	KANEKO	1プレイ/￥100	———

マジ？　でもヘンで好き

　格闘ゲームと呼んでいいのだろうか？　今回はこの究極の格闘ゲーム（！）、「富士山バスター」を紹介。まともにゲームをやってたら、頭ン中が真っ白になってしまうようなシロモノ。逸脱した考えを持たないと、おそらくこうはならないだろうな。とにかく、説明聞くよりやったほうが話は早い。

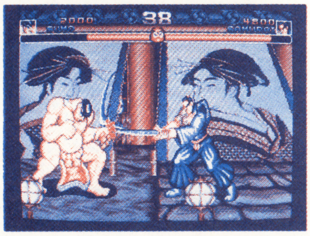

↑つぅかまぁえたっと。嵐のボタン連打じゃ！　おらぁ。

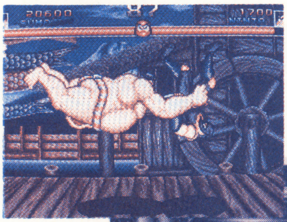

↑ヘンなヤツらばかり登場してくる、本当にヘンな格闘ゲーム。マトモな神経じゃやってらんないか？

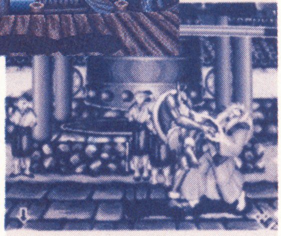
キミョ〜な技でキミを魅了

　とにかく奇妙極まり無いゲーム。主人公は8人から選べるのだが、どれも個性的なヤツらばかり。特に紅一点である、芸者がおかしい。一体どうしたらああなるのか皆目見当もつかない。しかも弱い。この芸者で一人抜きに挑戦！　などと小さな野望を胸に秘めていたのだが、5人抜きしたというヤツが現れ、哀しいかな野望は砕け散ったのだった。

　弱いキャラクターで勝ち進むのも、楽しみのひとつだよね。


→うぅう？　なんで相撲で空中投げなの、ねぇ……


↓おぅ、遊び人の○公と言ったら、オイラのことよ。…あ、ゴメン。違う？


↑これが今をときめく「富士山〜」のヒロイン、芸者だ。彼女の必殺技、蝶の舞

忘れられないこの1本

エグゼドエグゼス

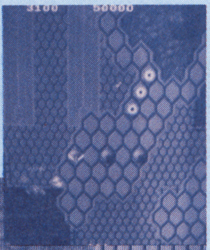
発売日	メーカー名	価　格	その他
1984年	カプコン	不明	基盤

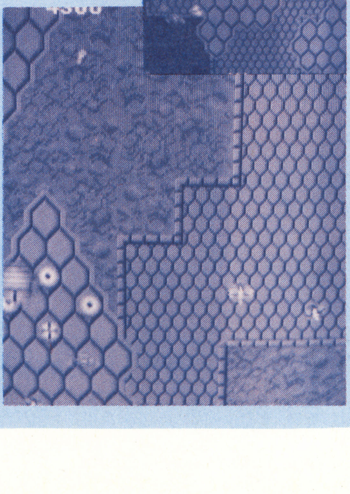
　今でこそ、「ストリートファイターII」のお蔭で業界ナンバーワンの販売実績を挙げているカプコンだが、無名の時代ももちろんあった。デビュー作である「バルガス」「ソンソン」に続く、第3作目がこの、「エグゼドエグゼス」。

　2人同時プレイの縦スクロール・シューティングゲームなのだ。敵はとにかくムチャクチャにカタく、連打力がそのまま攻撃力とまで言われてたくらいだったのだ。



←デモプレイ中でも、画面上の敵を一掃できるアイテムは使用可能。金がない時は、これでガマンしていたものだ


→古いゲームだが、グラフィックの美しさは驚き


←敵のカタイことカタイこと。いくら撃っても壊れやしない。本当に破壊できるのかどうか不安になってしまう程にカタかったので、それはそれで伝説となって語り継がれているくらい。連射命だ！

MSX2／Turbo-R

MSX2／＋／Turbo-R

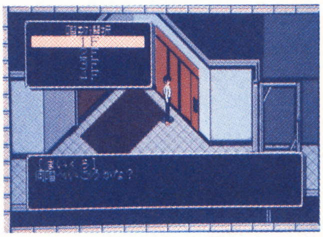
最近、とかく新作ソフト不足が問題となっているMSXシリーズ。参加しているソフトハウスもどんどん撤退していき、現在では数えるホド。どれもこれもコピー氾濫による販売不振によるものなのだが、安価で高性能を手に入れられるMSXにはまだまだ存続して欲しいものである。



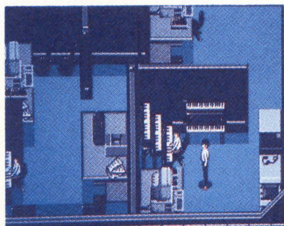
マイクロキャビンからのプレゼント☆

この本が発売される頃にはもう店頭に並んでいるのだろうか？マイクロキャビンがファンに贈るビッグプレゼント。それがこの、『TheTower（?）ofCABIN～キャビンパニック～☆』だ。

一口に言うと、マイクロキャビンの中を冒険し、各所にあるミニゲームを楽しむバラエティソフトなのだ。ゲームのシステム自体は『Xak』のシステムを使用し、マイクロキャビンから発売されているゲームの体験版や、『FRAY』に収録されていたミニゲームのリメイク版。その他にも人工知能モドキやカーレースなど、1本で75回オイシイ（笑）ソフトなのだ。価格が安いというのも魅力の一つといえるだろう。



←ミニゲームが多数揃っている



←マイクロキャビンの社内を探検するという設定だ



→ミニゲームといえどバカにできず、ハマること確実

売れスジソフト・ベスト10

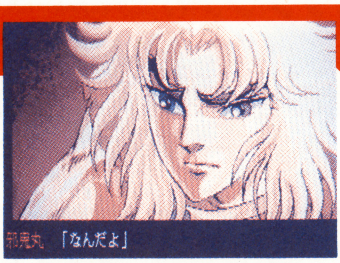
新作ソフトがほとんど発表されない為、ランキング入りしている中にはかなり古いソフトもお目見えしている。ただし、1位をキープしているガイナックスの『プリンセスメーカー』だけは別物。何と、グラフィックも変更されている上にターボRを使用すれば声優さん（横山智佐）がしゃべってくれるというもの。これは、PC98版を持っている人でも気になるのではないだろうか？　とにかく、起死回生の一作である。

順位	ソフト名	コメント
1	**プリンセスメーカー** ガイナックス　14800円	ターボRだと、横山智佐がしゃべるんだぜ
2	**蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史** 11月20日　光栄　9800円	ディスクとROMが両方とも同じ価格で発売する
3	**龍の花園** 9月7日　ファミリーソフト　7800円	ストーリー進行がフレキシブルに変化していくぞ
4	**シンセサウルスVer,3.0** 11月上旬　ビッツー　12800円	究極の音楽ソフトともいえるソフトが登場する
5	**BURAI　下巻完結編** 10月下旬　TAKERUソフト　8800円	いよいよ完結編が登場するというわけなのだ
6	**MSXトレイン・1** 12月下旬　ファミリーソフト	3本のショート・ストーリーを集めた作品だ
7	**キャンペーン版大戦略II** マイクロキャビン　8800円	ユニットを変更できるプログラムもあるのだ
8	**ピラミッドソーサリアン** TAKERUソフト　3500円	ソーサリアンがないとプレイできないシナリオ集
9	**ヨーロッパ戦線** 光栄　12800円	シミュレーションの光栄が作った、戦略ゲームだ
10	**らんま½　飛龍伝説** ボーステック　12800円	高橋留美子原作のマンガをゲーム化したものだ



↑マイクロキャビンがMSX界の救世主となるかどうかは、今後の売れ行きにかかっているのだ

お買い得ゲームインプレッション



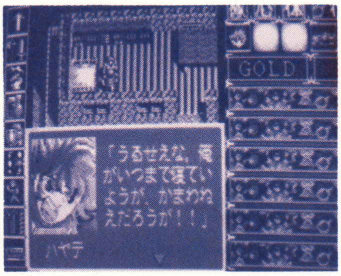
BURAI下巻完結編

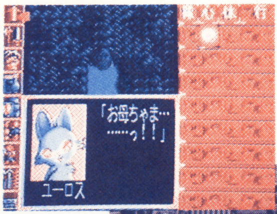
発売日	メーカー名	価　格	その他
1992年10月下旬	TAKERU	8800円	要FM音源＋漢ROM

ブライがついに完結するぞ

ブライ上巻が発売されてから、はや数年。ようやく下巻が発売された。

普通のＲＰＧと違い、どちらかと言うと戦闘して経験値を稼ぐことよりも、ストーリーを楽しむタイプのゲームだ。また、ストーリーはシリアスあり、おちゃらけありと色々と楽しませてくれる。





↓ディジタイズを多用した、美しいグラフィックがナイス！

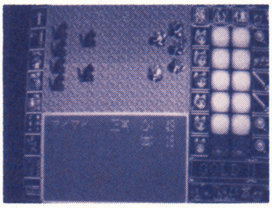


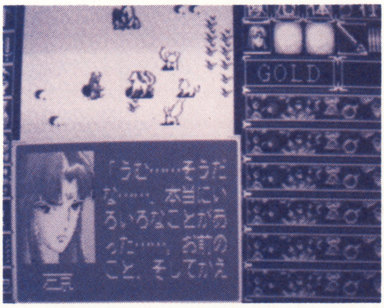
↑ＦＭ音源ＰＡＣと漢字ＲＯＭが必要。2＋以降なら安心

ちょっと変わったＲＰＧだ

このゲームについて言えることだが、ずば抜けて良いところもなく、また逆に悪いところもない。全体的にバランスのとれたゲームではないだろうか。ただし、好き嫌いの個人差はあるのだろうが。

特徴としては、ＲＰＧ特有の経験値稼ぎという概念がないこと。敵と戦闘するだけでなく、旅人を占い、傷ついた動物を救い、フィールドを歩いているだけで各人のパラメータが上がる。





↑キャラクターデザインは『聖闘士星矢』のアニメ版のキャラクターをデザインした荒木氏。星矢のファンならずとも、このグラフィックには感動するだろう

忘れられないこの１本

スナッチャー

発売日	メーカー名	価　格	その他
1988年12月	コナミ	9800円	音源ROM付属

当時、ＳＣＣというＭＳＸ用音源チップの開発成功により、ＭＳＸの常識を覆すような素晴らしい音楽を鳴らしていた唯一のメーカー、コナミ。そのコナミがフロッピーディスクというメディアに初挑戦したばかりか、ＳＣＣのカートリッジまで付属させてしまった。後にこのカートリッジは廉価版ソフト集によって『グラディウス』などの外部音源カートリッジとして活躍することになるのだ。



↓主人公のギリアン・シードは記憶を失っている。謎は深まるばかり

↑最近はＰＣエンジン版も発売した



↑『ブレードランナー』ノリがキモチいいのだ



★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

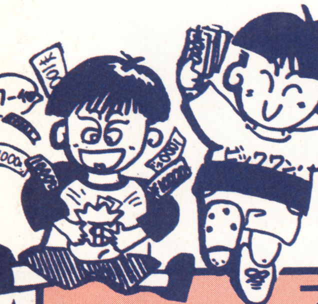
どこよりも高く買います!

★店頭買いとり大歓迎!

★どこよりも、お得なビッグワンからのニュース!

無料サービス➡

★★★★ 下の表に書いてないソフトも(箱



●ゲームボーイ本体	¥5,000
●セガメガドライブ	¥6,000
●PCエンジン(コアグラII)	¥6,000
●PCエンジンDuO	¥25,000
●ファミコン本体	¥5,000
●スーパーファミコン	¥15,000

●本体は使用程度によって値段が変わります●付属品がない場合は電話で確認して下さい

★PCエンジンDuO との交換は

➡スーパーファミコン ソフト¥30,000分

(ビッグワン買取金額)

※本体関係は除かれます。

スーパーファミコン買取金額

※買取価格はソフトの発売時期・人気・説明書・箱の有無によって変動します。

★その他のソフトも1本から高く買います!

あ あしたのジョー	¥3000
●アストラルバウト	¥3000
●ウィザードリィV	¥3500
●ウルティメイトフットボール	¥3500
●アクスレイ	¥2800
●ウルトラマン	※¥2500
●F1 GRANDPRIX	¥3000
●F-ZERO	※¥2000
●SDガンダムV作戦	¥2500
●SDガンダムX	¥3500
●SDラストファイターツイン	¥2800
●SDザグレイトバトル	※¥2200
●エアーマネジメント	¥4000
●オセロワールド	¥3000
●弟切草	¥3000
か 餓狼伝説	¥3500
●がんばれゴエモン	※¥2000
●ぎゅわんぶらぁ自己中心派	¥3500
●銀河英雄伝説	¥3000
●キングオブザモンスターズ	¥2500
●甲子園2	¥3500
●甲竜伝説ヴィルガスト	¥3000
●コスモギャングザビデオ	¥3000
さ 3×3EYES	¥3000
●斬IIスピリッツ	¥4000
●シムシティ	¥2500
●初代熱血硬派くにおくん	¥2500
●初段森田将棋	¥3000
●真女神転生	¥4000
●スーパーF-1サーカスリミテッド	¥3000
●スーパーアレスタ	¥2500
●スーパーウルトラベースボール2	¥3000
●スーパーダンクショット	¥3500
●スーパーテトリス2	¥3000
●スーパーテニス	¥3500
●スーパーファミスタ	¥3500
●スーパーフォーメーションサッカー	¥3000
●スーパーブラックバス	¥3000
●スーパープロフェッショナルベースボール2	¥3500
●スーパーマリオカート	¥4000
●スーパーマリオワールド	¥3000
●スーパーワギャンランド	※¥2000
●スーパー三国志II	¥3500
●スーパー三国志III	¥5500
●スーパーカップサッカー	※¥2000
●スーパー将棋	¥3500
●スーパー上海	¥3000
●スーパー信長の野望	¥4000
●スーパー大航海時代	¥3800
●スーパー桃太郎電鉄II	¥4000
●スーパー麻雀	¥3000
●スーパー麻雀大会	¥3800
●スーパーロイヤルブラッド	¥3500
●ストリートファイターII	¥4500
●鈴木亜久里のF1	¥3500
●ソニックブラストマン	※¥2500
た 大戦略エキスパート	¥4000
●高橋名人の冒険島	※¥2000
●T.M.N.T	¥3000
●提督の決断	¥5000
●ドラゴンクエストV	¥TEL
●ドラゴンボールZ	¥2500
●中嶋悟のスーパーF1HERO	¥3000
●ナグザットスーパーピンボール	¥3000
は パイロットウィングス	※¥2000
●パチンコウォーズ	¥3000
●バトルドッジボール	¥3000
●バレーボールTWIN	¥3500
●パロディウスだ	¥2800
●遥かなるオーガスタ	¥3000
●ヒューマングランプリ	¥3500
●飛龍の拳S	※¥2800
●ファイナルファイトガイ	¥3000
●ファイナルファンタジーIV	※¥2500
●ファイナルファンタジーV	¥TEL
●ヘラクレスの栄光III	¥3000
●炎の闘球児ドッジ弾平	¥3000
●北斗の拳6	¥3000
●マリオペイント	¥3500
●ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥3000
●ゆうゆのクイズでGo!Go!	※¥2000
●横山光輝の三国志	¥3500
●らんま1/2町内激闘編	¥3000
●雷電伝説	¥3000
●リターンオブダブルドラゴン	¥3000
●ワイアラエの奇跡	¥3500

ファミコンソフト買取金額

あ アフターバーナーII	¥2000
●オセロ	¥2500
か カプコンバルセロナ92	¥2000
●川のぬし釣り	¥2500
●ぎゅわんぶらぁ自己中心派2	¥2500
●ゲートイン	¥3000
さ 三国志II覇王の大陸	¥2500
●上海II	¥2500
●雀豪	¥2500
●スーパー魂斗羅	¥2000
●スーパーマリオ3	¥2500
●スーパーマリオUSA	¥1800
●スーパーラグビー	¥2500
●スペースインベーダー	¥2000
●全米プロバスケットボール	¥2000
た 大工の源さん	¥2500
●大戦略	¥3000
●タイトーバスケットボール	¥2000
●高橋名人の冒険島III	¥2500
●谷川浩司の将棋指南II、III	各¥2500
●ダービースタリオン全国版	¥3000
●ツインビー3	¥2500
●テクモスーパーボウル	¥3000
●テクモワールドカップサッカー	¥1800
●テトリス1、2	¥2000
●東京パチスロアドベンチャー	¥3000
●ドクターマリオ	¥2000
●ドッジ弾平	¥2800
な ナムコット麻雀III	¥1500
●信長の野望武将風雲録	¥4000
は パチ夫くんシリーズ	各¥2500
●びっくり熱血新記録	¥2500
●ファミコンウォーズ	¥2500
●ファミスタ93	¥2000
●ボンバーマンII	¥2500
●本　命	¥2500
●麻雀大会	¥2500
●モノポリー	¥2500
●ロックマン5	¥3000
●ワギャンランド3	¥2500

★その他のファミコンソフト(箱、説ナシ)高価買取中!!

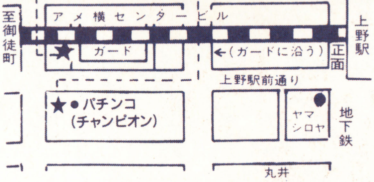
その他●中古ソフト●PCHuカードも高く買います。

★★

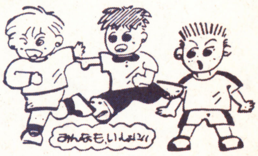
着払いOK!5本以上
(ソフトを送る時の送料は、当社負担)
送金手数料無料サービス
(買取金額から引かれませんので安心)

ビックワン1号店
パチンコ屋チャンピオンの前の通路を入る

ビッグワン2号店
☎03(3833)6839



※電話が混雑する場合
2号店にもTEL下さい。



説明書ナシでも)1本でも高く買います。★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

●君のもっているスーパーファミコンソフト3本で新作スーパーファミコンソフトと交換OK!

(●スーパーバレーII ●ラッシングビート乱)
(●バトルサッカー ●大爆笑人生劇場)

※交換したいソフトが決まったら電話で受付番号を確認して下さい。
★その他のソフトも受付しています。

※箱か説明書のないものや一部のソフト(※の印の付いているもの)は2本で1本もしくは交換対象外になる場合があります。

●PCソフト●ゲームボーイソフト

●PCソフト(箱、説つき)	
●イースI、II	¥2000
●キャンペーン版大戦略II	¥2800
●スーパーバレーボール	¥2500
●ゼロヨンチャンプ	¥3000
●超時空要塞マクロス	¥2500
●天外魔境	¥1500
●出たなツインビー	¥1500
●ドルアーガの塔	¥1800
●パロディウスだ	¥2500
●パワーリーグ5	¥2800
●PCパチスロギャンブラー	¥2500
●ファイヤープロレス3	¥3000
●ボンバーマン93	¥2500
●麻雀学園(ビデオ付)	¥4500
●ロードス島戦記	¥2500
●USAプロバスケットボール	¥2500
●ワールドジョッキー	¥2500

●ゲームボーイソフト(箱、説つき)	
●アレサIII	¥2000
●ウィナーズホース	¥1500
●がんばれゴエモン	¥1500
●雀卓ボーイ	¥1300
●将　棋	¥1300
●スーパーマリオランド2	¥1500
●スーパー桃太郎電鉄	¥1500
●ちびまる子ちゃん1、2、3、4	各¥1000
●テクモボウル	¥1300
●ドッジ弾平	¥1500
●大工の源さん	¥1500
●ファミリージョッキー	¥1300
●星のカービィー	¥1500
●まじかるタルるートくん1、2	各¥1300
●モノポリー	¥2000
●ヨッシーのクッキー	¥1500
●ロックマンワールド3	¥1500

★新作ソフトの超お得な交換!

◀左側の買取表にのっているソフトで新作ソフトと交換OK!!

●SFC用●ファイナルファンタジーV
➡SFC用ソフト5本分

㊟●FFVの予約受付中!先着100名様まで!
※必ず電話で受付番号を聞いて下さい。

●SFC用●テクモNBAバスケットボール
●F-1グランプリPARTII
➡SFC用ソフト4本分

尚、ソフトの送料サービス!
その他の新作ソフトも受付ています

※こんな場合は交換受付できません。
●ソフトの箱・説明書がない●受付番号がない
●表にのっていないソフトがある

※わからない事があったらどんどん電話してネ!

●メガドライブソフト

●メガドライブソフト(箱、説つき)	
●アフターバーナーII	¥2000
●尾崎直道のスーパーマスターズ	¥2000
●片山まさゆきの麻雀道場	¥2500
●キングサーモン	¥2000
●コラムス	¥2000
●サンダーフォースIV	¥3000
●スーパーバレーボール	¥2500
●スーパーリーグ91	¥1500
●ソニックザヘッジホック2	¥2800
●サイドポケット	¥2000
●提督の決断	¥4000
●テクモワールドカップ92	¥2000
●スプラッターハウスPART2	¥2500
●パワーアスリート	¥2500
●ピットファイター	¥2000
●ふしぎの海のナディア	¥3000
●ラングリッサー	¥3000
●乱世の覇者	¥3000

通販交換 買取方法

●宅急便か郵便小包で、下記まで申込書(別の用紙でもOK)といっしょに送って下さい。(わからない事はどんどん電話で聞いてネ!)

《交換・買取》どちらかに○をつけて下さい。平成　年　月　日

ご住所〒	TEL 才
お名前(フリガナ)	保護者のお名前 印

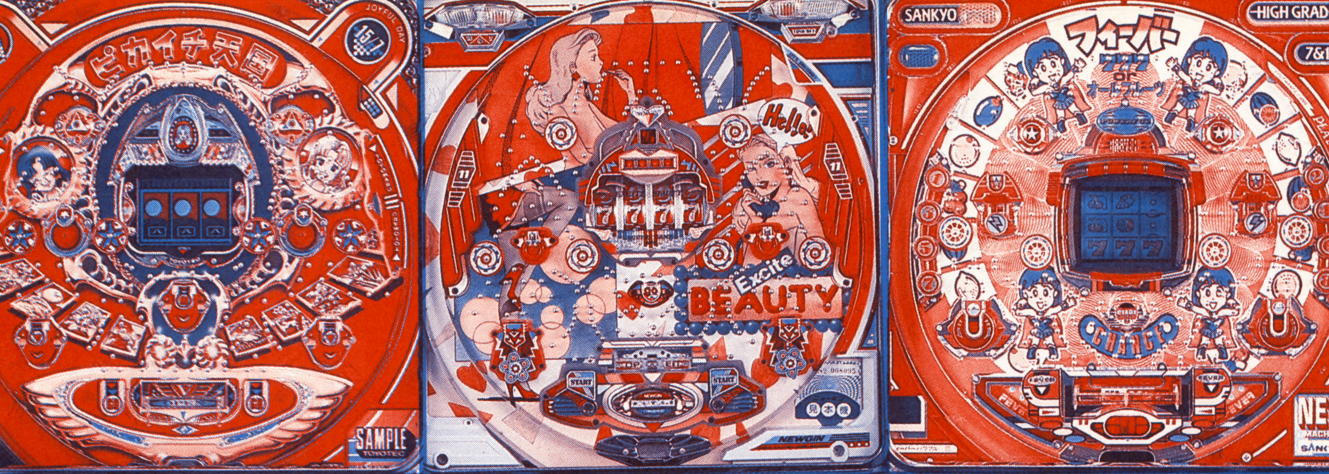
●交換したいソフト名 ●売りたいソフト名			

※売りたい品物が書ききれない時は、別の紙に書いて送って下さい。※18才未満の方は必ず保護者の欄に御記入ください。

ビッグワン

営業時間 AM10:00~PM8:00

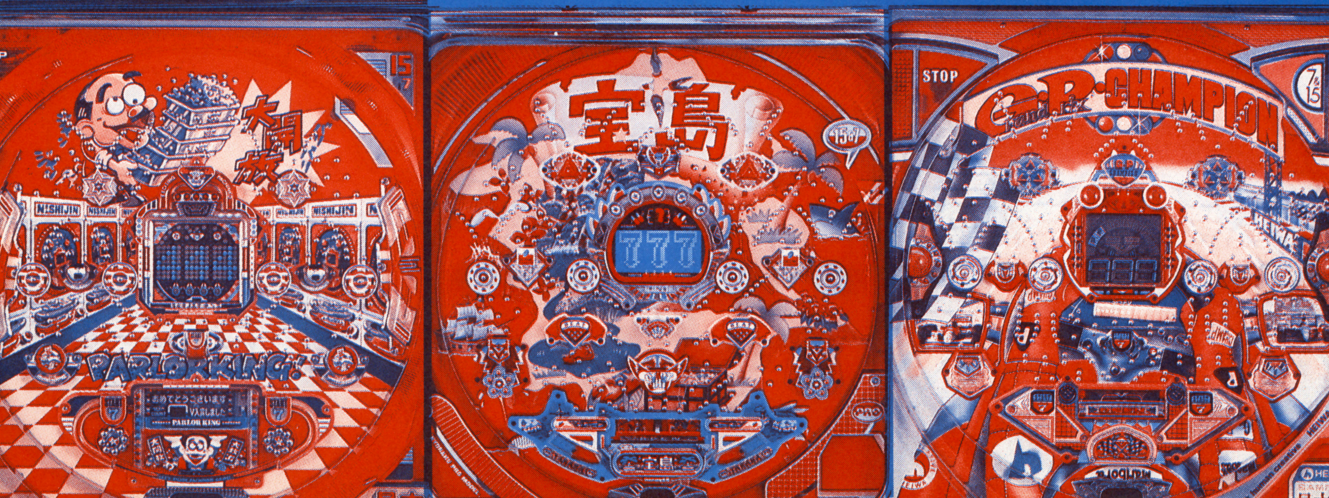
☎03(3831)0666
〒110 東京都台東区上野6-10-7
(アメ横プラザ第1通路5号)
FAX03(3831)0398



ピカイチ天国
SAMPLE
Hello!
Excite
BEAUTY
SANKYO
HIGH GRADE



SANKYO
HIGH GRADE
FEVER ATTACK
NEW
SANKYO



宝島
STOP
PARLOR KING

コスプレに栄光あれ

一歩踏み込んだゲームの楽しみ方

特別企画

「マニア」と呼ばれる人たちの条件、それは自分達から積極的にゲームを楽しむ事じゃないだろうか。別のページで紹介した同人誌を作っている人たちもこの条件に当てはまる。ここでは、また別の角度からゲームを楽しむ「コスプレ」に注目してみたい。

「コスプレ」ってどんなものなの？

まず「コスプレ」という言葉も聞いた事がない読者もいると思う。コスプレ＝コスチュームプレイは一言で言えば、自分が気に入ったキャラクターと同じ衣装を作り、その衣装を着て会場で自分をアピールする（？）楽しみ方である。

コミケの会場に行くと必ずどこかで見たキャラクターと同じハデな服装をしている集団がいる。その集団がコスプレイヤーである。コスプレイヤーたちは、自分が好きになったキャラと同じ衣装を着る事で、より深くそのキャラを楽しんでいる。その快感は人間なら誰もが持ってる「変身願望」であり、キャラの役を演じる－ロールプレイング的なものも含んでいる。

マニアと呼ばれる人たちは、どこかしら内に籠もってゴソゴソしているイメージが付きまとう。これがはためから見ると「暗い」と映ってしまう。がコスプレに関しては、まるっきし正反対のイメージがある。つまり、せっかく作った衣装を見てもらわなければ何の意味もないからだ。できるだけ目立とうと衣装のディティールに凝り、より注目されようとアイデアをめぐらしている。実際にコスプレをやる人たちは（私生活は別として）ハデ好みな人が多いくらいで、コスプレイヤーが集まっている一角はまるでカーニバルの様な華やかささえ感じられる。

ところが、そのハデさ故いろんな弊害が起きているのを見逃す訳にはいかない。例えば、そのキャラにより近づくために用意した小道具が他人に迷惑をかけたり、女の子の衣装の露出度が比較的高いため、投稿写真係の雑誌に無断で投稿されたりと問題は多々ある。そのため会場によってはコスプレが禁止されたり、衣装に関して厳しい規制をされている。

それでもコスプレの魅力にとりつかれたコスプレイヤーたちは、日々代わりゆくトレンドを敏感に察知しながら、次のイベントのために準備を続けている。

彼らを異端視するのは簡単だが、彼らが努力して作った衣装を鑑賞できるようになれば、ゲームの楽しみ方がもう１つ増える事になる。これを機会に、コスプレに対するイメージが変われば幸いである。



◀92年夏のコミケの様子。毎年２日間で10万人近く来る



◀チームでやるコスプレがとてもカッコイイ

予備知識

コミケ：コミックマーケットの略、同人誌即売会の事で最大規模のものは年２回東京で行なわれる。

コスプレイヤー：コスプレをしている人。女性の比率が多く、年齢層は中学生から20代半ばまでが一般的で、やはり学生のコスプレイヤーが圧倒的に多い。

ジャンル：同人誌でもそうだが、コスプレにも様々なジャンルがある。コスプレに向いたジャンルはアニメ・コミック・ゲーム・ミリタリーの４つが上げられる。

小道具：衣装と組み合わせてコスプレの必需品だったが、一部のコスプレイヤーがエアガンを持ち込んだり、雑踏の中で長物が他人の迷惑になったりと問題があったため規制が厳しくなってきた。

規制：規制が厳しくなった原因となる事件はいくつかあるが、それを契機に衣装（特に女子）に対する風当たりが強くなった。また本文中にもあるように、コスプレイヤーに無断で雑誌に写真を投稿するマナーの悪いギャラリーも原因の１つである。具体的な規制には全体的な露出度、チャイナドレスなどのスリットの深さ、スカートの長さ、ビキニ禁止等々がある。

コスプレイヤー対談

正しいコスプレとは?

コスプレに栄光あれ

コスプレイヤーの本音を聞いてみた!

――まずはコスプレを始めたきっかけを教えて下さい。
小野：じゃあ僕から。え～と自分が高校の時にナンパが流行ってたんですよ。ところがどうしてもナンパが成功しない友人がいたんです。そこで、「俺もよく知んないけどコミケって所にナンパしてみよう」って。(笑) で、その時、最初のギャラリーが「握手して下さい」だったんで、それではまりましたね。念のため言っておきますけど、今は純粋にコスプレが楽しくてやってます。
鈴木：私は近所のお姉さんがマニアで「一緒にやってみない?」と誘われたんです。最初は驚いたんですけど、衣装とか勝手に作られちゃって、イベント当日いきなりやらされたって感じです。それが小学校 6 年の時。
吉野：私は幕張メッセでコミケがあった時、家が近くだったんで遊びに行ったんです。その時初めてコスプレを見て「すごい面白そう」と思ったんです。で、家に帰ってその日の夜の内に衣装作ってやったんです。
亀井：僕は 2 年前くらいから同人誌を買いにコミケに行ってたんですが、ある時コスプレの集会のチラシをもらったんです。で、その時は私服で遊びに行ったんですがそこでコスプレイヤーと仲良くなって、だんだんとって感じです。
●コスプレを始めるきっかけとしては、コスプレの先輩に誘われるパターンが一般的で、独自にコスプレを始めるのはかなり勇気のいる事で少数派である。
――では次にコスプレをやって楽しい事、逆に嫌な事は?
小野：やっぱ根が目立ちたがり屋だから、注目されるだけで楽しいんだよね。(一同うなづく)
亀井：他にも友達がど～んと増えるよね。コスプレしてると私服同士じゃない仲間意識みたいなのが強いからね。



◀コスプレ人口は東京で500人 関西でも同程度といわれる

小野：でも最近、規制が厳しくなってきたから浮かれてばかりもいられない。
鈴木：そう、特にアクションゲームのコスプレイヤーがアトラクションやって周りに迷惑かけてて、(イベント) 実行委員会の方でコスプレ禁止にしようと検討しているって噂もあるし…。
小野：決定的なのが 2 、3 年前に模造刀を振り回したっていうのがあって、そんなの人混みで振り回したら危ないって常識で解るじゃない。
亀井：それをやるマナーの悪い人がいるから、コスプレ全体に悪いイメージを与える。自分がコスプレする前は、アトラクションとかやってる連中は邪魔だと思ってましたよ。

コスプレにもマナーってものがある

鈴木：そういう事がある度に規制が厳しくなっていく。
小野：で、選べるキャラが限定されてくるんだよね。
吉野：私、歩いてて肩パットが顔に当たった事があるの、そん時、謝ってくれなくてすごく頭にきた。
鈴木：コスプレを専門にやっている人は細かい規制とかマナーをわきまえてるけど、それを知らない初心者とか同人誌がメインの人が、ルールも知らずにコスプレすると迷惑の元になるんだよね。そこの所をしっかり理解して守ってほしい。
吉野：いい事言うね。(笑)
●コスプレイヤーたちは楽しくコスプレが出来るよう、かなり気を配っている。ところが、そういったルールを知らない人たちがコスプレをして周りに迷惑をかけると、コスプレ自体が迷惑と思われてしまう。これはコスプレにとって存続のかかった問題である。
――コスプレやってて自分が嫌な目にあった事はありますか?
亀井：男はそんなに無いと思いますよ。どうですか?
小野：そういう話し聞かないねぇ～。



小野彦隆さん

コスプレ歴3年、21才。自称スーパーコスプレイヤー。「コスプレ道」の求道者としてその筋では有名人。ナンパが目的で始めたが、次第にコスプレの良さがわかったと言う。



鈴木志穂さん

コスプレ歴6年、17才。今回のメンバーの中では一番のベテランコスプレイヤー。最近ではコスプレに飽きたらず、自分でイベントを主催する様になった。持ちキャラ多数。

自分たちがラッキーな部分もあるかもしれないけど。
吉野：私いっぱいある（笑）。例えばミニスカートのコスプレとかしてると、なんか妙にHっぽい男の人が「写真撮っていいですか？」ってくるんですよ。
鈴木：写真だけならいいよね。
吉野：うん。だけど、一緒に写真撮る時になれなれしく肩とか組んでくるんですよ。最初に一言断ってくれれば、こっちも嫌な気分にならないんですけど、知らない人にいきなりそういう事されたらイヤです。
鈴木：写真を撮る側もマナーをわきまえてほしいよね。最近はビデオに撮る人もいるから。



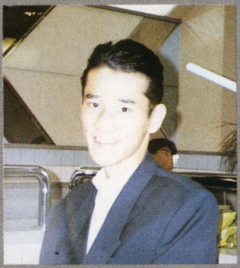
吉野愛子さん

コスプレ歴2年、16才。もともと被服に興味があり、コスプレの衣装作成で趣味と勉強を両立させている。最初のコスプレで小野さんに出会い、コスプレにはまっていった。

吉野：私、ずっと後をつけられた事があるんですよ。それでその人に「私、あなたに断られてないんですけど」って言ったら謝って引き返してったけど…。
鈴木：ひどい時はスタッフの人に言いつけるといいよ。
吉野：あと、通行の邪魔になる様な所は撮影禁止なんだけど、しつこく呼び止められたりする。それってお客さんやスタッフに迷惑がかかるし、私たちにとっても迷惑なんだよね。
●コスプレは見せる側と見る側が一つになって初めて意味を持つものである。いくらコスプレイヤーがマナーを守っても、ギャラリーのマナーが悪ければ、コスプレ側も同じ眼で見られてしまうのだ。覚えのある方は反省してほしい。

どうすれば見栄えがするか考えます

――コスプレをするにあたって注意している点は？
小野：それはやっぱ、人に見られる以上は自分をわきまえたコスプレをする事ですね。自分に似合わない格好をすると、逆の意味で目立っちゃうんですよ。
鈴木：自分がやりたいからやる。確かにそれは自由なんだけど、普通のファッションと同じで自分に似合った物をやってほしい。私なんかも女性キャラをやりたいんだけど、背が高いって理由で男性キャラの方が似合うから、そんなのばっかりやってる。
小野：でも、自分の望みでないキャラでも、コスプレしている内に愛着が湧いてくるんだよ。
亀井：あと、どうすれば見栄えがするか、どんなキャラが受けるかとか考えてます。
――皆さんの次回作を教えてくれますか？
小野：そ〜ですね〜。ど〜しようかな〜。秘密です（笑）！　だって予告してできなかったら悪いじゃん。気が変わるかも知れないし、もっと良い物が出てくるかもしれないから予定は未定です（笑）。乞うご期待、見たい人はイベント来てねって感じです。
吉野：私も同じです。
亀井：僕は某ＲＰＧのⅤの主人公をやるつもりです。あと「サイバー」やるかもしれない。



亀井広幸さん

コスプレ歴1年、22才。小野さんと組んでコスプレをする事が多く、経験はまだ浅いが、その完成度は高い。今度はバンドを組んで、歌って踊れるコスプレイヤーを目指すという。

鈴木：私も秘密だけど７種類ぐらいやるかもしれない。
――１日でやるんですか？
鈴木：何度か着替えてやります。最低でも２種類は用意します。
吉野：気合い入ってるなぁ〜（笑）。
――最後に家族の反応はどんな感じですか？
小野：内緒にしてたんですけど、衣装を出しっぱなしにしといたら家族に見つかって。ちょっと焦りましたね。
鈴木：私の家は協力的で、夜中に縫ってると様子を見に来てくれたりする。
吉野：私の家もです。
亀井：いいなぁ〜。理解のある家庭は。
小野：俺はコスプレのために１人暮らし始めたようなもんだからなぁ（笑）。
　家族の理解度を比べるとやはり男性より女性の方がいいようだ。



次回作をみなさんで検討中です

コスチューム作成レポート

面倒だけど楽しいぞ！

その1

まずは資料集めをする。やはりコスプレするからには目立たなければ意味がない！　作る衣装の選定基準となるポイントは、カッコよさ・作りやすい・流行っているの３つが大きなウェイトを占めている。また、流行に乗らずとも自分が大好きな作品・キャラにこだわり、マニア受けを狙うパターンもある。が、どちらの場合にも常に情報収集は欠かせない。

情報の元となるのは自分がするコスプレのジャンルの専門誌が主なものだ。情報誌の他にもＴＶ・ビデオからの情報も貴重なものだ。また、この時点で同じ作品のコスプレをするメンバーを集め、キャラの割付もする。極めようとするとメンバーの体格・身長差・プロポーションまでこだわる。

その2

やるキャラが決まれば、さっそく材料購入だ。まったく新規に衣装を作る場合は生地から買うが、以前に使った衣装を改造したり、実際にある制服などを流用できるときはどこかから入手してくる。また、生地を選ぶ際には衣装を着る季節も考慮に入れておこう。

話しが前後するが、目立ちたい一心で冬に薄着のコスプレ（逆も同じ）をしたりすると体調を崩す事にもなる。要はＴＰＯをわきまえた衣装選びが必要だ。

生地の他にもボタン・リボン等の飾りも必要になる。細々とした装飾品になると大きなデパートに行けば便利なものが見つかるし、イベント会場でもあるキャラクターを対象にしたクリスタルを売っていたりする。材料が揃えば、いよいよ製作段階に突入だ。



▲次のイベントに向けてどのコスプレをするか検討中。アニメにするか、ゲームするか



▲気に入ったものが見つかればその本を資料として買っておく。決して立ち読みだけではない

よしっこのキャラに決定！



▲参考となる本はいくらでもある、ここに並べたのはその代表的なものだ



▲思わず目的を忘れて趣味の話に盛り上がってしまう。いいのが見つかったかな？

いい生地は高いからなぁ～



▲自分のお小遣いの範囲で生地を買うのでなるべく予算のかからない物を選ぶ。が、安すぎる生地だと見栄えがしなくなる



▲今度の衣装は赤いはっぴが必要なキャラクター。実際に手ざわりを調べ、値段と相談して必要な分だけ購入する



▲事前にそのキャラの衣装を調べて、何度も買い物に脚を運ばないようにするのもコツの１つ

コスプレに栄光あれ

その3

材料が揃ったら今度は寸法をチェックする。一番いいのはその衣装を着る本人に来てもらって寸法を計る方法。もし本人が来れない時は、その人が着ている服を借りて型紙をなぞる手もある。この手順は新規で作る時だけ必要な事だが、１度覚えておくと自分の思い通りの物が作れるので作品のレパートリーが飛躍的に増える。

今回のはっぴは実物を真似できるので作りやすいが、モデルとなるような物がない時は作るのが難しくなる。この寸法チェック・型紙の段階がしっかりしてないと完成品の出来栄えが変わってくる。

その4

いよいよ裁縫の段階になる。ミシンは必需品でこれがないと自作は始まらない。自宅に住んでいる人はある確立が高いが、一人暮らしや男性コスプレイヤー、又は家族に知られたくない等の条件がある人は厳しくなる。そんな時は携帯用のハンドミシンがある。値段は２～３万円程度で買えるし、音もそんなにうるさくないので非常に重宝する。ミシンを入れる前に仮縫いをしてのチェックはしておくと後で失敗に泣く確率が減るぞ。手作業になるが、家庭科で習った知識があれば十分できる。

その5

さて、最後の仕上げだ。下地となる衣装が出来てから、ディティール部分に手を入れて完成となる。まだ衣装の他にも靴や小道具さらに髪型、メイク等が必要で、それらを総合して初めて完成したと言える。また、メンバー全員が揃えば完成度が高くなる。気になる予算の方だが、安くて５千円程度、高い時は数万円かかる時もあるそうだ。時間と手間とお金のかかった衣装には愛着が湧いてくる。



◀男の子の場合、技術や道具がない事もあって女の子に作ってもらう事が多い。当然、それ相当の見返りをしておかないと次に頼んでも断られるのでお礼は忘れずに！



▶チェックした寸法を元に型紙を作っていく。一番地味で面倒な作業だが、これをしっかりやっておかないと良い物ができない。最近は型紙のいらない立体裁断が流行り

こんなもんで大丈夫だね！



▲やり直すと時間とお金の無駄になるのでチェックは多い方がいい。着る本人の意見も聞こう



▲仮縫いした物を着てもらって全体のバランスなどをチェックする。これで大丈夫と思ったら本縫いだ



◀ミシンで大まかな部分を一気に縫う。夜中までやっていると家族に迷惑がかかるので注意しよう



完成!! かな？

コスプレに栄光あれ

コスプレ作品集

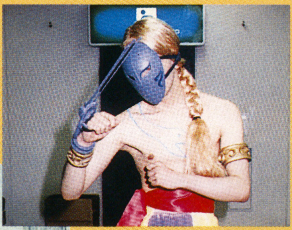
No.1はどのキャラだ！

コスプレ特集の最後を飾るのは自慢の作品集だ。紹介用の写真を依頼したコスプレイヤーたちが自ら選んで貸してくれたものばかりだ。また、実際に見たいという人のために開催予定のイベント情報も載せておいたので機会があったら会場まで足を運んでほしい。また、自分もやってみたいという人は、マナーを守ってコスプレイヤーに訪ねれば親切に教えてくれるはずなので勇気を出して聞いてみよう。


▲今年の夏コミで人気の高かった「サイバー」、カッコいい男性コスプレイヤーが多いゾ！


▲女の子が男性キャラをやると素顔では見る事のできない、凛々しさがある。そこがコスプレの面白いところ


▲ゲームでは嫌われ者のキャラでも、コスプレでは人気が高い。悪役を演じるのも魅力だ。


▲小道具も決まってるが何といっても注目は、肌に直接書いた蛇の入れ墨だ。蛇が可愛かったりする。


▲ゲーム系コスプレでは設定資料が豊富でストーリーが魅力的な程、ファンができやすい


▲ヘアスタイルにもこだわると、実際に髪を伸ばしたり染めたりする。かつらの使用も効果的な演出の一つ

チームを組めば注目度UP


▲完成度の高さではファンの間でも評判の作品である。彼らの次回作に期待だ。




▲お父さんに言われてタンスを調べている最中。ゲームでは表現しきれないポーズをするとウケる事間違いなし！この記事のための特別ポーズでした。

これもポーズの一つなんです



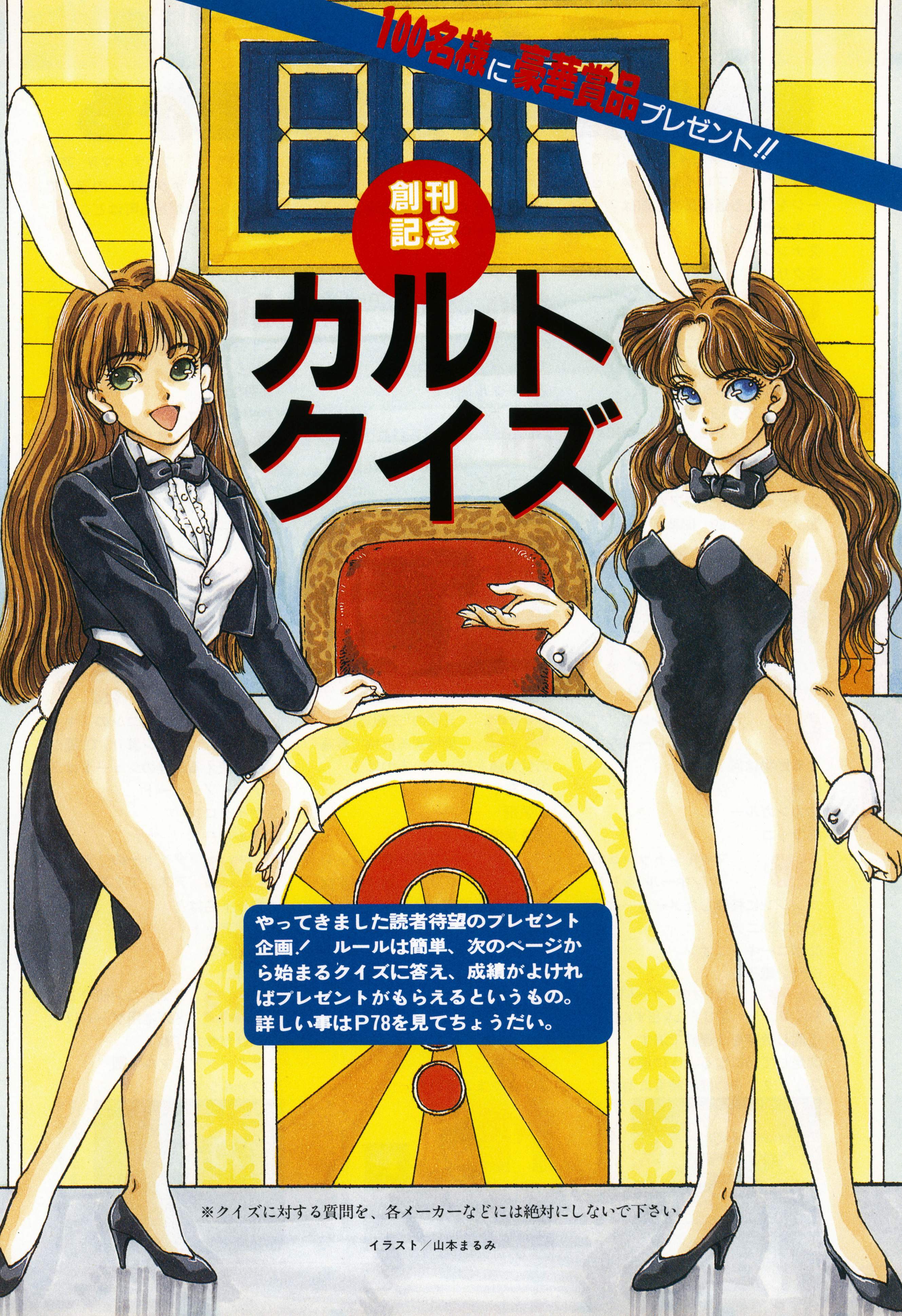
イベントはこんなにやっているぞ！

①「じじいダンパ」
日時：1／10　15：00〜19：00
場所：パルシティ江東
入場料：￥500

②「サイバーコレクション」
日時：1／31　11：00〜15：30
場所：足立振興会館
入場料：パンフ代のみ

③「マジカルファイト」（ダンパ）
日時：午前の部 11：00〜15：00
　　　午後の部 16：00〜19：30
場所：パルシティ江東
入場料：￥300

詳しくは72円切手を貼った返信用封筒を同封の上
〒115　東京都北区赤羽北２−35−５（１Ｆ事務所）
伊達　靖士　にお願いします。



100名様に豪華賞品プレゼント!!
創刊記念
カルトクイズ
やってきました読者待望のプレゼント企画！ ルールは簡単、次のページから始まるクイズに答え、成績がよければプレゼントがもらえるというもの。詳しい事はP78を見てちょうだい。
※クイズに対する質問を、各メーカーなどには絶対にしないで下さい。
イラスト／山本まるみ

まずは軽～く三択問題から

Q1 「チェイスH．Q」でプレイヤーにメッセージを与える通信員の名前は？
①キャサリン
②ナンシー
③クリス

Q2 「ファミスタ」シリーズでファインプレーが操作できるようになったのは？
①ファミリースタジアム'87
②ファミリースタジアム'88
③ファミスタ'89　開幕版

Q3 では、エラーが初めて採用されたのは？
①ファミリースタジアム'87
②ファミリースタジアム'88
③ファミスタ'89　開幕版

Q4



◀カイザーが技を仕掛けようとしている場面、技の名を答えよ

Q5 ＰＣエンジンの「ワラビー」、レースをする動物は何？
①馬
②カンガルー
③ラッコ

Q6 マッキントッシュの「マンホール」をＰＣエンジンに移植したメーカーは？
①イマジニア
②ポニーキャニオン
③サン電子

Q7 カシオの「ゲーム電卓」でＵ.Ｆ.Ｏを出すには？
①同じ数字を３連続で消す
②足して10になるように消す
③１、２、３の様に順番に消す

Q8



◀98版の「卒業」、生徒たちの名前から連想されるグループは？

Q9 アーケードの「ストリートファイター」、イギリスで２人目の対戦相手は？
①アルバトロス
②イーグル
③バーディ

Q10 ナムコの「ローリングサンダー」、主人公の名前は？
①アルバトロス
②イーグル
③バーディ

Q11 連珠（五目並べ）で先手の禁じ手は？
①ユーミン
②サザン
③ドリカム

Q12



◀98版の「銀河英雄伝説」、このゲームを創った会社名を答えよ

Q13 光栄の「三國志Ⅲ」、登場する武将で最高の武力値を持っているのは？
①呂布
②張飛
③夏候惇

Q14 パソコンの「シャングリラ」、助け出す女の子は全部で何人？
①８
②10
③16

Q15 日本バックギャモン協会会長は誰？
①糸井重里
②堀井雄二
③すぎやまこういち

Q16



◀「ファミコン探偵クラブ」シリーズの登場人物、彼女の姓名は？

Q17 「ウルティマⅣ アヴァタールへの道」で名誉のルーンがある町はどこ？
①ブリティン
②ミノック
③トリンシック

Q18 ナムコの「じゅうべえくえすと」で最初に十兵衛の助っ人になるのは？
①じろきち
②源内
③さばのすけ

Q19 ＳＮＫの「ゲバラ」背景となった事件は？
①キューバ革命
②ベトナム戦争
③フォークランド紛争

Q20



◀このキャラクターのフルネームを答えよ。ヒント：16文字

Q21 ファミコンの「キャプテン翼Ⅱ」で、翼が単独で使える最強のシュートは？
①ドライブシュート
②サイクロン
③トルネード

Q22 タイトーの「ダライアス」で２Ｐ側のパイロット名は？
①ティアット
②ティルコ
③プロコ

Q23 ファミコン初の３Ｄメガネ用ゲームは？
①とびだせ大作戦
②アタックアニマル学園
③ファルシオン

Q24



◀「ファミスタ」、この球場が入っているのは何年版？

Q25 大航海時代を背景にした光栄の「大航海時代」とアートディンクの「アトラス」。どちらもゲームを進めていくのに必要な資金は、貿易に頼るところが大きい。そこで問題。右枠に挙げる貿易品目の内、両方のゲームに「共通していない貿易品」は何種類あるか算用数字で答えなさい。

オリーブ油・砂糖・ジャコウ・サファイア・ターメリック・大砲・ステンドグラス・コショウ・金・銀・銅・錫・珊瑚・シナモン・トウガラシ・チョウジ・ピメント・ナツメグ・フレスコ画・リキュール・ワイン・老酒・ラム酒・コーヒー・羊毛・綿花・象牙・真珠・トパーズ・エメラルド・火薬・ペルシャ絨毯

Q26 オリジナルの「平安京エイリアン」を作りだした大学は？
①東京
②マサチューセッツ工科
③京都

Q27 セガの「アウトラン」、プレイヤーの車は？
①ロードスター
②テスタロッサ
③ポルシェ928

Q28 92年、夏に開催された「ストII全国大会」で、優勝したキャラは？
①リュウ
②ガイル
③ダルシム

Q29 ボードゲームの「オセロ」、生まれた国は？
①日本
②インド
③オーストラリア

Q30 以下に並んでいるのは任天堂「ファイアーエムブレム」及び「〜外伝」の登場人物である。じっくり見た後で問題に答えよ。
マルス・セーバー・ドーガ・ハーディン・マチルダ・レオ・チキ・ジェイク・デューテ・ジェニー・ナバール・ミネルバ・シルク・ジーク・ソニア・セリカ

①先に挙げた人物の中で「ＦＥ」と「ＦＥ外伝」どちらの人物が何人多い？　解答例：「外伝」が４人多いと言う様に答えよ。
②この中で女性は何人？
③この中で回復系の魔法が使えるのは何人？
④この中で馬に乗っているのは何人？
⑤チキのクラス名を答えよ？

Q31 バンダイ、ＳＦＣ版「ウルトラマン」の怪獣で倒す事のできないのは？
①ゼットン
②メフィラス星人
③ジャミラ

Q32 タイトーの「メタルブラック」、自機のモデルとなった昆虫は？
①オニヤンマ
②スカラベ
③ハエ

Q33 ファミコン、コナミの「悪魔城伝説」で幽霊船をクリアした後の船は？
①沈没していく
②次の目的地に進む
③空を飛ぶ

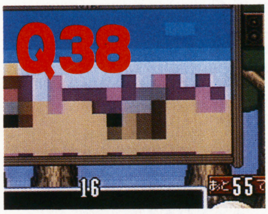
Q34 光栄のリコエイションゲームシリーズ第３弾は次の内どれ？
①大航海時代
②伊忍道
③ロイヤルブラッド

Q35 パソコンの「プリンセスメーカー」、収穫祭があるのは何月？
①３月
②９月
③10月

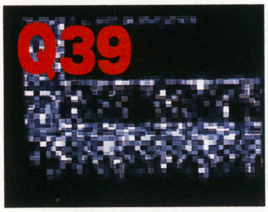
Q36 アトラスのＳＦＣ、「真・女神転生」で主人公のペットである犬の名前は？
①アセンブラ
②パスカル
③コボル



◀モザイク画面問題。ゲーム名を答えよ。



◀モザイク画面問題。ゲーム名を答えよ。



◀モザイク画面問題。ゲーム名を答えよ。



◀モザイク画面問題。ゲーム名を答えよ。



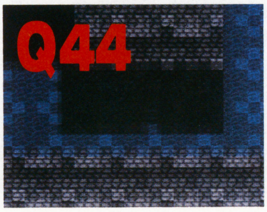
◀モザイク画面問題。ゲーム名を答えよ。



◀モザイク画面問題。ゲーム名を答えよ。



◀モザイク画面問題。ゲーム名を答えよ。



◀モザイク画面問題。ゲーム名を答えよ。

ここからは四択がメインだ

Q45 アメリカで大人気の「Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ」、４人のメンバーでリーダーは誰？
①ラファエロ
②ドナテルロ
③ミケランジェロ
④レオナルド

Q46 メガドライブの「コラムス」、ＢＧＭのタイトルでないのは？
①アトロポス
②クローソー
③アフロディテ
④ラキシス

Q47 「パロディウスだ！」の自機で、フォースフィールドが使えるのは？
①ビックバイパー
②タコ
③ペン太郎
④ツインビー

Q48 次のゲームの内、麻雀牌を使ってないゲームはどれ？
①琉球
②香港
③紫禁城
④上海

Q49 トランプで普通、一番強いスートは？
①ハート
②スペード
③ダイヤ
④クラブ

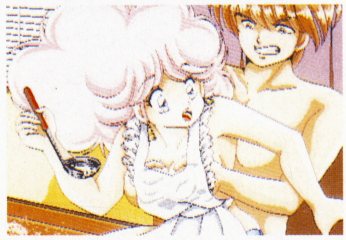
Q50 ファミコンの「ファイアーエムブレム外伝」で、Ｐナイト三姉妹でないのは？
①カチュア
②エスト
③シーダ
④パオラ

Q51 ボードゲームの「バックギャモン」が初めて日本に伝わったのは何時代？
①室町時代
②縄文時代
③飛鳥時代
④鎌倉時代

Q52 ＳＦＣの「Ｆ-ＺＥＲＯ」、タイムアタックに適したマシンのパイロットは？
①キャプテン・ファルコ
②Ｄｒ．スチュワート
③ピコ
④サムライゴロー

Q53 コナミの「がんばれゴエモン」シリーズで、エビス丸が初登場したのは？
①からくり道中
②がんばれゴエモン２
③消えた黄金キセル
④ゆき姫救出絵巻

Q54 ナムコの「アサルト」操作方式は？
①レバー×１、ボタン×４
②ボタン×４
③レバー×２
④レバー×２、ボタン×２



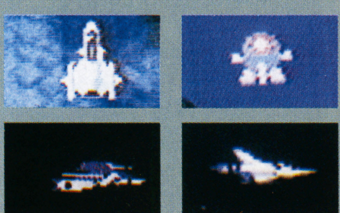
Q55 上の写真はアリスソフトの「ランスIII」の一場面だが、彼女の名前は？
①魔想志津香
②ミリ・ヨークス
③見当かなみ
④シィル・プライン

Q56 セガの「アフターバーナーII」、自機の正式名称は？
①Ｆ－14Ａ
②Ｆ－14Ｄ
③Ｆ－14Ｘ
④Ｆ－14ＸＸ

Q57 次の麻雀ゲームの内専用コントローラー付きだったのは？
①井出洋介名人の実践麻雀
②ファミリーマージャン
③麻雀学園マイルド
④マージャンＣＯＰ竜

Q58 セガの体感筐体シリーズ第３弾は？
①ハングオン
②スペースハリアー
③サンダーブレード
④エンデューロレーサー

Q59 下の写真は有名ゲームで自分が操作できる乗り物の写真だが、右に羅列した名前の内、１つだけ余分なものがある。それが何番の名前か答えよ。





①ソルバルウ
②ツインビー
③シルバーホーク
④Ｐ－38ライトニング
⑤インビンシブル
⑥ビックバイパー
⑦バルキリー
⑧オパオパ
⑨スーパーアレスタ
⑩ペン太郎
⑪サラマンダ
⑫アクスレイ
⑬ブルーファルコン

Q60 ファミコン、ナムコの「クインティ」でタイルに落書きする敵キャラは？
①バレリーナ
②アーティスト
③スイマー
④プランプ

Q61 次のゲームの内、漫画「ゲームセンターあらし」に登場しなかったのは？
①平城京エイリアン
②トランキライザーガン
③バルーンボンバー
④ギャラクシアン

Q62 カプコンのアーケード版「エリア88」で、自分が選べない機種はどれ？
①Ａ－10
②ＦＳＸ
③Ｆ－14
④Ｆ－20

Q63 セタの「スーパーリアル麻雀ＰⅡ」、「ＰⅢ」の登場人物でないのは？
①カスミ
②ショーコ
③ミキ
④モモコ

Q64 任天堂のディスクシステムに参入した最初のメーカーは？
①コナミ
②ナムコ
③バンダイ
④アスキー

Q65 メガドライブの「ムーンウォーカー」、ステージ２－１開始時のマイケルのかけ声は？
①ＡＡＯＷ！
②ＳＨＡ！
③ＨＯＯ！
④ＷＨＯ'Ｓ　ＢＡＤ？

Q66 カプコンの「魔界村」シリーズでアーサーの武器で最も連射速度の早いのはどれ？
①ナイフ
②槍
③ナパーム
④円盤

Q67 ファミコンの「暗黒神話」、原作者は誰？
①高橋留美子
②つげ義春
③浅倉世界一
④諸星大二郎

Q68 「ドラッケン」はどこ生まれのＲＰＧ？
①日本
②イギリス
③フランス
④ドイツ

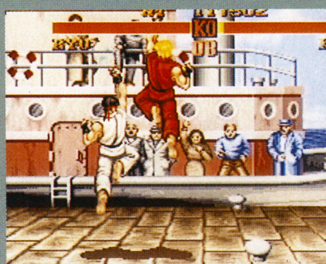
Q69 アーケード、テクモの「ワールドカップサッカー」で６番目の対戦国は？
①ウルグアイ
②韓国
③イギリス
④ソ連

Q70 「スパルタンＸ」、全部で何ステージ？
①４
②５
③８
④10

Q71 では、２ステージ目ボスの攻撃方法は？
①棒使い
②ナイフ使い
③ブーメラン使い
④ライオン使い

Q72 ＳＮＫの「餓狼伝説」のキャラ、アンディ・ボガードの修得した格闘技は？
①マーシャルアーツ
②ムエタイ
③カポエラ
④骨法

Q73 カプコンの「ストリートファイター２」スーファミ版の問題。



1 背景に人間がいない国名を全て答えよ。（ボーナスステージは除く）
2 四天王もｐ含めて、一番背の高いキャラと一番低いキャラを答えよ。
3 ベガが所属する悪の秘密組織の名称は？
4 ダルシムのペットの象の名前を答えよ。
5 試合中に壊せる物を答えよ。

Q74 ＳＦＣ初のサードパーティーはどこ？
①ケムコ
②ナムコ
③ジャレコ
④金子

Q75 カプコンの「ファイナルファイト」でハガーの使えない技は次の内どれ？
①スクリューパイルドライバー
②ダブルラリアット
③ドロップキック
④ブレーンバスター

Q76 アタリ社の「マーブルマッドネス」で自機の操作方法は？
①レバー×１
②パドル×１
③トラックボール×１
④ボタン×１

Q77 タイトー「フェイスオフ」は何のスポーツ？
①相撲
②アイスホッケー
③ローラーゲーム
④ハンググライダー

Q78 サン電子の「へべれけ」で「うげーばくだんあたーく」は誰の必殺技？
①へべ
②おーちゃん
③助左衛門
④ぢぇにふぁー

Q79 アーケード、コナミシューティング「ゼクセクス」のヒロインの声優は？
①島本須美
②平野　文
②白石冬美
④小山麻美

記述問題はツライかな？

Q80 イギリス生まれの「レミングス」でビルダーの命令をすると？
①全員自爆！
②階段を作る
③横穴を掘る
④斜め下に穴を掘る

Q81 カードゲーム「モンスターメーカー1」で最強の攻撃力を持っている戦士は？
①ディアーネ
②アルシャルク
③チチーナ
④ガンダウルフ

Q82 ボードゲーム「スコットランドヤード」で登場しない交通機関は？
①馬車
②タクシー
③バス
④地下鉄

Q83 ボードゲームの傑作「モノポリー」で最高額の土地はどこでしょう？
①ケンタッキー通り
②イリノイ通り
③地中海通り
④ボードウォーク

Q84 ナムコの「ベラボーマン」で主人公の本名は？
①鈴木　等
②植木　等
③中村　均
④中村　等

Q85



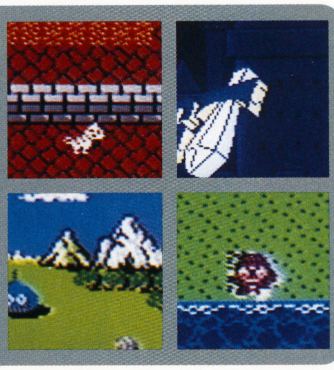
▶あるゲームのデモ画面であるゲーム名を答えよ

Q86



▶「ウィザードリィ」シリーズの画面、このシナリオの題名は？

Q87 左の4枚の写真を見て、以下の問題に答えよ。
1このゲームのシリーズ名と発売メーカー名を答えよ。
2右下の写真のキャラはシリーズ何作目の何という職業か？
3このシリーズ全ての最大パーティー人数を足すと何人？
4写真がないのは何作目？



Q88 次の内、ナムコがボードゲーム化してないビデオゲームはどれ？
①パックランド
②バラデューク
③ドルアーガの塔
④ドラゴンバスター

Q89 コナミの「魂斗羅スピリッツ」に登場する対魂斗羅用戦艦の名前は？
①ケニ1号
②キムコウ
③ドドリゲス
④ビッグファズ

Q90 ＳＮＫの「餓狼伝説」でドリームアミューズメントパークでの対戦相手は？
①リチャード・マイヤー
②ライデン
③マイケル・マックス
④タン・フー・ルー

Q91 次のコーナーの内、アーケードの「ファイナルラップ」シリーズに採用されていないコースは？
①ポールリカール
②モンツァ
③ホッケンハイム
④シルバーストーン

Q92 テーブルトークＲＰＧの「ソードワールド」で、レベルアップに一番経験値が必要なクラスは？
①シャーマン
②セージ
③ファイター
④ソーサラー

Q93 ビデオ、「ストⅡダッシュ　究極奥義編」のゲストコメンテーターは誰？
①水野　美紀
②大仁田　厚
③石井　ぜんじ
④冬馬　由美

Q94 パソコン、「ライフ＆デスⅡ」は体のどこを手術するゲーム？
①歯
②内蔵
③脳
④脚

Q95 日本で最初に国会で問題になったアダルトソフトのタイトルは？
①「団地妻の誘惑」
②「１７７」
③「沙織」
④「校内写生シリーズ」

Q96 ナムコの「ベラボーマン」に登場した敵キャラで、後にアーケード版ゲームで主役となったキャラは？
①ピストル大名
②わや姫
③ゾルタン
④爆田博士

Q97 原作はファンタジーの原典と言われる、パソコンの「指輪物語」で主人公の味方となる魔法使いの名は？
①ガンダウルフ
②マーリン
③ガンダルフ
④メスロン

Q98 「ストリートファイターII」の春麗、平成２年12月15日現在で何才？
①不明
②23才
③24才
④19才

Q99 ＰＣエンジンの「天外魔境II」の４人のメンバーで一番年上は？
①極楽太郎
②戦国卍丸
③カブキ団十郎
④絹

Q100 ＳＮＫの「龍虎の拳」、下駄を履いているキャラクターは？
①藤堂竜白
②リー・パイロン
③ロバート・ガルシア
④リョウ・サカザキ

Q101 メガドライブの「シャイニング・フォース」のキャラで悪の宇宙人と言えば？
①ヨーグルト
②ザッパ
③ドミンゴ
④バルバロイ

Q102 ファミコンソフトで最初に発売数が100万本を突破したのは次の内どれ？
①スーパーマリオブラザーズ
②ドンキーコング
③ゼビウス
④ギャラガ

Q103 ナムコの「ドルアーガの塔」は60階建て、では「バベルの塔」は？
①32階建て
②60階建て
③64階建て
④100階建て

Q104 ハドソンの高橋名人がキャラとして登場するファミコンソフトの数は？
①４作品
②５作品
③６作品
④７作品

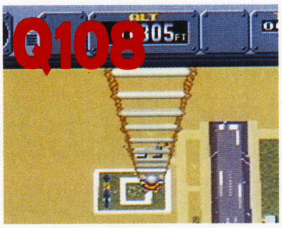
Q105 パソコン版「銀河英雄III伝説」の全提督の中で、初期設定のビーム攻撃力が最も高い提督は？
①ラインハルト
②キルヒアイス
③ビッテンフェルト
④ヤン



◀このゲームの作曲者は誰か、フルネームで答えなさい



◀ズバリ、このゲームのタイトルを答えなさい



◀スカイダイビングで降下開始の高度は何フィート？

Q109 ハドソンの「バイナリィランド」に使われたＢＧＭの作曲者は？
①ショパン
②モーツァルト
③ウィンストン
④サティ

Q110 「弟切草」の主人公の恋人の名前は？
①菜美
②奈美
③直美
④奈緒美

Q111 ボードゲーム、「バックギャモン」で相手の動きを封じる事を？
①プライム
②クライム
③スライム
④スラリン

Q112 ナムコの「ファミリーテニス」で、次の選手の内ダイビングボレーができないのは誰でしょう？
①まけろう
②ぶんぶん
③えんどる
④なぶらっち

Q113 ヒューマンの「ファイヤープロレスリング」シリーズで、全作に登場していないレスラーは次の内誰？
①ビクトリー・武蔵
②冴刃　明
③スーパー・カイザー
④ハリケーン・力丸

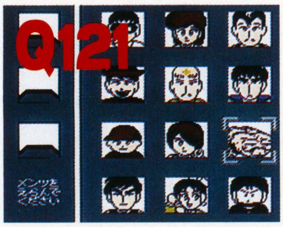
記述問題

次のゲームタイトルの読み方をひらがなで答えなさい。

Q114　「不如帰」
Q115　「道」
Q116　「天聖龍」
Q117　「摩訶摩訶」

次のゲームに関する略号の正式名称を答えなさい。

Q118　ＣＰＳ
ヒント：ストII
Q119　Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ
ヒント：ノーヒント
Q120　Ｗ・Ｍ・Ｓ
ヒント：ＦＦII



◀キャラが魅力のゲーム、原作者をフルネームで答えなさい



◀景色がきれいなゲーム、このゲームの名前を答えなさい



◀セガのキャラクター、ソニック。このゲームの悪玉の名前は

こんなにスゴイ!!

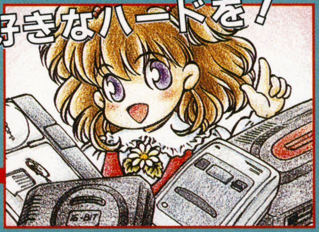
PRESENTだぞ!!

GAME　AGE創刊記念「カルトクイズ」の応募者の中から厳選な審査の上、抽選で合計１００名様に豪華商品をドドーンとプレゼントしちゃいます 下記の〝応募のきまり〟をよく読んでどしどし送ってね！　待ってまーす！

お好きなハード お好きなソフト を 合計50名様に!!

成績上位30名には

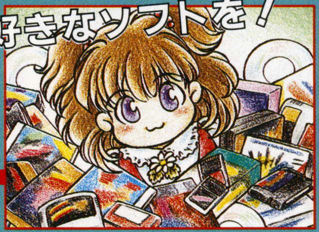
ファミコン、スーファミ、メガドラ、ＰＣエンジン、ネオジオ、ゲームボーイの中から欲しいハードを１つ選んで下さい。



◀色んなゲームが楽しめるね！

30～50位の方は

上で紹介したハードのソフトをプレゼント！ あなたが欲しいフソト名を１つ選んで下さい。 12/31までの現在発売中の物なら何でもＯＫ！



◀やっぱり今ならあのゲーム!?

創刊記念!! カルトクイズ

その他にもこんなに楽しいプレゼントがいっぱい!!

下記のスバラシイ品を成績に関係なく、応募してくれた方全員の中から抽選で合計50名様にプレゼントしちゃいます！

ワールドカップスーパーサッカーのテレカ（５名）、ゼロヨンチャンプⅡのテレカ（５名）、レナスのＣＤ（５名）、ソニックのシール10枚セット（５名）、水野美紀のサイン入りポラロイド写真（５名）、獣神サンダーライガーのサイン色紙（５名）、たまの石川さんのサイン色紙（５名）、ゲームエイジ創刊記念オリジナルテレカ（15名）

応募のきまり

右のページにある応募用紙（回答用紙）を切り取り、必要事項を記入の上、〒161東京都新宿区上落合1-27-12-102号「GAME　AGE編集部」までお送り下さい。

尚、全応募者の中から成績に関係なく上記のプレゼントを差し上げます！　希望プレゼント名を書いてね。。これらの必要事項やクイズをすべて答えていなかったりすると、対象にならないので注意して下さいねっ！

カルトクイズ解答用紙

住所

名前

電話

希望のプレゼント名

ハードなら

ソフトなら

その他なら

必ず書いてね

今号で面白かった記事

つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29

30 ❶ が ❷ 多い

❸ ❹ ❺

31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44

45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59

カルトクイズ解答用紙

カルトクイズ解答用紙

60	61	62
63	64	65
66	67	68
69	70	71
72	73 ❶	
❷ 高低	❸	
❹	❺	
74	75	76
77	78	79

80	81	82
83	84	
85		
86		
87 ❶	❷	
❸	❹	
88	89	90
91	92	93
94	95	96
97	98	99

100	101	102
103	104	105
106		
107		
108		
109	110	111
112	113	
114	115	
116	117	
118		
119		
120		
121		
122		
123		



創刊記念アンケート

ミュージシャンあなどりがたし!!

本誌の記事でも、電気グループやたまの石川さんに登場してもらったが、これからわかるようにミュージシャンにはゲーム好きが多い。創刊を記念にアンケートをお願いしたら次々とあなどれない回答が…。もちろんアイドルだって負けていない!

質問事項

①持ってるハード②持ってるソフト数③好きなジャンル④その理由⑤今までで1番面白かったゲーム⑥どこが面白かったか⑦最もつまらなかったゲーム⑧どこがつまらなかったか⑨いつ頃からゲームを始めたか⑩そのきっかけ⑪初めてプレイしたゲームと、その思い出⑫1日のゲームの所要時間⑬ゲームをすることの喜びは?⑭困る事は?⑮最近はまったゲーム。その感想⑯ゲーム業界に望む事⑰ゲームへの想い⑱読者へのメッセージ

宮前真樹(CoCo)

何回やってもガイルが倒せなくて、くやしい



本名同じ。73年1月16日生まれ。フジテレビ系り人気番組『パラダイスGO!GO!』の乙女塾で注目を浴び、CoCoとしてデビュー。新曲『横浜Boy style』が好評。12月16日にはアルバム『sylph』も発売。「ストII」のオムニバスCDからカットの「夢へのポジション」にも御注目。



①ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイを2つ。これからPCエンジンをもらえる予定③シューティング④ストレス解消になるので⑤「ストリートファイターII」⑥もぉ一全部⑨中学3年くらい⑩ファミコンがものすごく流行った時に、父が買ってくれた⑪その時に「ナッツ&ミルク」と、名前は忘れてしまったんですけど、ねずみが出てくるゲームを買ってくれて1日やってました。でも結局、全面をクリアできていません⑫日によってですけど、ハマッちゃうと、もぉー、ずっとテレビの前に座りっぱなしです⑭気がつくと朝の4時とかになっている事があって、結局あまり寝むらないで仕事に行く事になってしまう……。気をつけないとっ⑮「ストリートファイターII」何回やっても最後のガイルが倒せなくて、くやしい。あとボタンがたくさんあってイマイチまだ技の使い方がわからない⑯女の子も楽しめる可愛いゲームを作って下さい⑱「ストII」のキャラクター、CHCN-LIのテーマを歌います。発売中の「夢へのポジション」よろしく。!!

内田雄一郎(筋肉少女帯)

ゲームよ、もっと香港であれ!

本名同じ。66年2月8日生まれ。東京都出身。筋肉少女帯のベーシスト。82年に中学時代の同級生だったヴォーカル大槻ケンヂと内田が中心になって筋肉少女帯を結成。88年デビュー。「ストII」のテーマが大ヒットした筋少だが、メンバーで最もゲームに精通しているのが彼。現在、レコーディング中。





①LYNX以外の家庭用マシン、Mac98、Amiga②未曾有③戦略シュミレーション④性格⑤「ゴルゴ13」⑥ゴルゴのニヒル⑦ない⑧頑張れば、ない⑨小学5、6年頃⑩旺盛な好奇心により⑪「テニス」?「ブロックくずし」?⑫やるときゃやる⑬手軽な擬似体験⑭社会不適応。人間失格⑮「ウルティマⅣ」。なんとか楽しもうと頑張っている⑯もっと香港であれ⑰ゲームに呑まれたい⑱ゲームに呑まれよう

今井佐知子

①Duo、ゲームボーイ、ファミコン②約20本③シューティング③頭を使わなくて済むから④「スターパロジャー」⑤キャラクターがいい⑦わからないです⑧小学校⑨インベーダーが面白そうだったから⑩「インベーダー」ゲームセンターで初めて遊んだ時に⑫週に2日、1回1時間ぐらい⑬何もかも忘れて遊べる⑭目を悪くする⑮ゲームセンターのUFOキャッチャー⑯新作を出してください⑰みんなで楽しめるので好きです⑱ゲーム以上にQlairの事も知って好きになってくださいね

井ノ部祐子

①PCエンジン、デュオ ②10本③シューティング④気分がすっきりする⑤「ソルジャーブレード」⑥全体的にやり易いかんじがして面白かった⑨中1⑩友達とゲームセンターによく行ってた⑪「パックマン」みょーに可愛いキャラクターを今でも憶えています⑬気分転換！⑭目が疲れる～⑮「桃太郎伝鉄」「ソルジャーブレード」⑰ゲームはやりたい人がやりたい物を好きな時に好きなだけやるものだと思う。⑱ゲームもいいけどQlairちゃんの曲やビデオも最高だよ！ぜひ聴いてみては…

吉田亜紀

①ファミコン、Duo、ゲーム・ウォッチ②20本くらい③アクション④ストレス解消⑤「ボンバーマン」「ファイナルファイター」「桃太郎電鉄II」⑥「ボンバーマン」は自爆しちゃったり、間違えて…など面白いハプニングがある⑨小1⑩近所のお兄ちゃんに影響されて⑪「ドンキーコング」1日中やっていた。⑬機械にだまされているところ⑭目が悪くなる。私は1.5～0.3に落ちたよ⑮クイズもの⑯クイズものを増やせ!!⑰気分のもの⑱約束を守ってしよう「ゲームは1日2時間」

Qlair



今井佐知子　73年12月27日生まれ。神奈川県出身。井ノ辺祐子　'73年12月28日生まれ。埼玉県出身。吉田亜紀　76年2月18日生まれ。埼玉県出身。5枚目のシングル「秋の貝殻」も好評なQlair。91年にデビューして以来、その普通っぽさと明るさで今年になって急成長した3人組。11月21日にニュー・アルバム『Sanctuary』をリリース。12月2日にはビデオ『Noel』も。Qlairの新しい魅力をのぞかせている。必見！必聴！　12月20日（日）12月21日（月）と原宿のクエストホールで、彼女達の'Xmasコンサートが！

新島弥生

一人暮らしなので、ゲームの存在が嬉しい



本名同じ。75年2月28日生まれ。大阪府出身。映画『びんばりハイスクール』で抜擢されデビュー。91年には「ゼルダの伝説」のCFでゼルダ姫に扮する。ゲーム・ファンなら御存知の彼女。6月に1stアルバムをリリース。KBS京都ラジオ「はいぱーナイト」も好評。来年、写真集も発売予定。

①スーパーファミコン②10本ぐらい③RPG、アクションetcほとんど好きです④ゆっくり考えながらできるし、話題にもなる⑤「ファイナルファンタジーIV」⑥音楽もいいし物語もいい所がよかったです⑦別にありません⑨小学校6年生ぐらい⑩友達がゲームを持っていたので、興味を持ちました⑪「マリオ・ブラザーズ」うわ～面白いなぁ～って思い、よく妹とかと勝負しました⑫1～2時間ぐらい⑬そのゲームの世界の主人公になった気分になれる事じゃないでしょうか？⑭肩がすごくこってしまう事⑮「スーパー・マリオ・カート」「ドラクエV」すごく面白くていいと思います⑯別にありません⑰私は一人暮らしなので、すごくゲームの存在は嬉しく思います。やっているとその世界に入ったみたいで楽しいので、これからも趣味の1つとして楽しんでいきたいです⑱これからも頑張りますので応援してください。あと、おススメのソフトとか教えてくれると嬉しいです。GAME AGE共々、よろしくお願いします

井上麻美

ゲームセンターって、お金がかかる!!



本名同じ。75年5月5日生まれ。福岡県出身。ハドソンのCD−ROM²「みつばち学園」ファンの全国投票によりミスCD−ROM²に。'91年デビュー。彼女が主人公のアドベンチャーゲーム「井上麻美 この星にたったひとりの君」が25日に発売されるぞ!!　テーマ曲「恋人になりたいな」も発売中！

①PCエンジン、CDROM²、ゲームボーイ、PCエンジンGT②約10本以上③シューティング、パズルゲーム④簡単でやり易い⑤？　あまりプレイしたり、クリアしたりしていないので、よくわかりません⑨高1⑩ゲームのオーディションでうかった時にハードをもらって、少しづつやり始めた⑪？　思い出せない。ごめんなさい⑫あまりしないのです。でも、やり始めると2～3時間くらいやるかな⑬燃える!!　⑭ゲームセンターだとお金がかかる！　⑮「コラムス2」（対戦型）UFOキャッチャー！　⑯う――ん…。これからも面白い物を作ってほしいな⑰楽しくてGood！　だと思う

RYO (BY−SEXUAL)

気軽に体験できるアニメ映画みたいな物だね



70年８月14日生まれ。人気バンド、BY−SEXUALのギター担当。88年にバンド結成。90年にデビュー。このルックスで一気にトップ・バンドになるが、彼らのポップ・センスは玄人筋で評価が高い。また性格とノリの良さにも業界では定評が。新曲２曲を含む、シングルのＢ面を集めた〝裏ベスト〟『Couploing Party』が好評発売中。

①ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイ②50〜60本くらい③シューティング④瞬発力の勝負。誰でもすぐできる。うまかったら横で見てても楽しい⑤「スーパー・マリオ・ワールド」⑥全ての面をクリアしてしまったほど全面が面白かった⑦ファミコンの「バンゲリング・ベイ」、他⑧キャラクター、音、画面など全て⑨６歳くらい⑩兄とやり始めて⑪「インベーダー」「ブロックくずし」思い出はやっぱり、ハリ金でCREGITをこう、ねえ？⑫最近はヒマがなくて⑬自分の操るキャラがいつでも危機にさらされる所。死んでもやり直せる所。クリアすると気持ちいい⑭納得、満足するまでやめられない⑮スーファミの「テニス」。初めてやった時にすごいサーブがイキナリ打てた。音もちゃんとテニスの音だし。でも、ほどほどにしないと親指が痛くなるけど⑯アクション系やシューティングでもR−TYPEのようなグロテスクなキャラを、より気持ち悪く見せていくのもＯＫなんだけど、「マリオ」や「マッピー」のような夢のある可愛い正義の味方もどんどん発展させてほしい⑰ゲームであるだけに単純でいいと思うんだ。RPGも頭を使うけど、結局お姫様を助けるとか、何かを見つけ出して一件落着だから目的は１つだし。アクションゲームもどれだけ強くても、ケンカになると弱かったりで。まぁ、とにかく単純で楽しいというのが好きな所。きっと気軽に体感できるアニメ映画みたいな物なんだろうな⑱ゲームは好きであるべき物で愛してしまうとさみしいぞ。楽しく遊ぼう

片寄明人（ロッテン・ハッツ）

親に悪魔がとりついていたようだと言われた



本名同じ。東京都出身。ロッテンハッツのリード・ヴォーカル。新鮮なサウンドと、屈託のない演奏であっという間に話題となり、92年デビュー。17日仙台、20日福岡、21日広島、23日京都、24日名古屋と全国にイベント・ライブを実施中。１月11、12日に渋谷クラブ・クアトロ、18日には大阪でのライブ、並行して２ndも準備中。

①スーパーファミコン②手持ちは８本ぐらい。あとは借りもの③ＲＰＧ④その世界に入り込めるから⑤「ドラクエⅣ」⑥ストーリーが泣かせた⑦「東方見聞録」⑧全て⑨小学校２年生⑩近所にゲームセンターができたため⑪「インベーダー」ゲームに熱中している所を親に見つかり、家に帰ってみたら明人は悪魔がとりついていたようだったと親に言われた。その後、100円入れずにテニスのガットでクレジットを増やしていた所を店に見つかり、捕まってしまい、頭を坊主にされた⑫ＲＰＧをしている時は３時間ぐらい⑬新しい友達ができた気分⑭曲が書けなくなる⑮「ドラクエⅤ」⑯早くヴァーチャル・リアリティものを強化してほしい

チャカ(PSY'S)

シナリオのアイディアがあるんですよ



'60年７月16日生まれ。大阪府出身。松浦雅也とのユニットＰＳＹ'Ｓのヴォーカリスト。'85年シングル「Teen Age」、アルバム『Differnt View』でデビュー。着実に評価を受け、91年「Friends of Lovers」が大ヒット。現在、７枚目のアルバムをレコーディング中。来年、マッキントッシュ対応ＣＤ−ROMのPSY'Sのゲームが発売される。音楽、松浦雅也。シナリオ、森雪之丞。グラフィックはミック板谷

もともとゲームに興味はあったんですが、いわゆるシューティングやアクションしか知らなくて。ＲＰＧの存在を実際に見て知ったのが平成２年の１月３日でした。「これならできる！」と思ってそれ以来楽しんでいます。初めてプレイしたのは「ゴエモン外伝　消えた黄金キセル」。３日間ほとんど寝ませんでした。音楽が素晴らしかった事とキャラクターが愛らしかった。今でも「ゴエモン」や「桃太郎伝説」などの和物が好きです。そう言えば「桃太郎電鉄」を99年越しの勝負でやってるんだけど、仲々進まないなぁ。ＲＰＧや「上海」みたいなパズルものはよくやるけど、それ以外のシューティングやアクションなどの時間との勝負のゲームが全然できない。「ストⅡ」がうまくなりたいよ〜！　ＲＰＧは「ドラクエⅣ」のキャラクターに好感が持てて、それぞれが最終的に出会うストーリー展開が良かった。「シャイニング・フォース」はグラフィックがいいですね。わかりやすいシミュレーション形式になっているのも気に入りました。２本共、音楽もいい！　ゲームをする喜び？　言葉にするのは難しいけど、とにかく楽しくて何かに挑戦するという事では？　イマジネーションもかきたてられるし。あと私はちょっとしたゲームのシナリオのアイディアを持っているので、良かったらそれを使ってゲームを作ってくれる会社はありませんか？　よろしくお願いします。

八熊慎一（SPARKS GO GO）

名古屋撃ちは本当に名古屋の人が考えたの？



本名同じ。'66年11月28日生まれ。北海道出身。SPARKS GO GOのリード・ヴォーカル&ベーシスト。'90年デビュー。パワフルなステージと、じつは親しみやすいキャラクターで着実な人気を誇る。ローソンのCM曲「昼に逢いましょう」が好評発売中。ロンドンで４枚目のアルバムを制作中である。

①スーパーファミコン、ファミコン、ゲームギア、ゲームボーイ②60本くらい③なんでも。最近は季節がら、「ドラクエV」「提督の決断」④菓子を食べながら、ゆっくりじわじわ、熱くなれるから⑤「沙羅曼蛇」⑥熱くなれて、緻密。そして疲れる⑦「ハイパーゾーン」⑧単純すぎる⑨小学3年生（ゲーセンの「インベーダー」かな〜）⑩みんなやってたから。ゲーセンがたまり場だった⑪「インベーダー・ゲーム」。名古屋撃ちというのは本当に名古屋の人が考えたのか？　という噂で小学生はパニクって「パックマン」をしてた⑫4〜5時間かな〜⑬1日の終わりの感触。よっきゅうふまんかいしょう⑭人間失格になる事⑮「提督の決断」。「エアーマネージメント」。KOEIのソフトはよろしい⑯みなさん努力して頂いて素晴らしいゲームがいっぱい出てるので望みなんて全然……。強いて言えばゲームギアのソフトをもうちょっと……。⑰打倒!!　今井（Buck-Tick）&奥田（UNICORN）⑱マニアックなゲームが私は好きだ。GAMEAGE創刊まんざい!!

逆井 信（長澤義塾）

さかさいまこと

これ以上、新しいハードを出さないでほしい

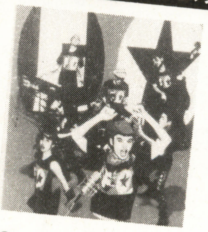


本名同じ。千葉県出身。'92年３月デビュー。劇画ポップスを合言葉にしたナイスな５人組、長澤義塾のＳａｘ担当。またライブではスーパーM．Cをカマし、観客を笑いの渦に巻き込むとか。ラジオ番組のレギュラーも持つ。10月28日発売の２ｎｄアルバム「グラッチェ！」。長澤義塾、本領発揮の１枚だ！　なお、逆井氏は歌もメチャクチャうまい！

①ファミコン②11本③ＲＰＧ　パズル④物語の中に入れる。ヒマつぶしにいい⑤「ドラクエ」⑥探す楽しさ⑦「ウッディー・ポコ」⑧簡単すぎるし、キャラクターが可愛すぎる⑨大学１年⑩友達の部屋でやった⑪「スーパー・マリオ・ブラザーズ」裏ワールドには手こずった①１時間⑬１人の世界が作れる⑭睡眠不足⑮「桃太郎伝説」面白い⑯新しいハードを出さないでほしい⑰面白い！　⑱遊んでばかりいちゃダメョ！

浜崎貴司（フライング・キッズ）

初めての「シムシティー」で眠れなくなった



本名同じ。'65年６月11日生まれ。フライング・キッズのセクシーでちょっと危ないヴォーカリスト。'89年大学のサークル出身者を中心にバンド結成。なんと１ヶ月後に「イカ天」に出演し初代イカ天キングに。'90年デビュー。12月16日にミニ・アルバム「レモネード」をリリース!!

①スーパーファミコン②5本③ＲＰＧ④ストーリーがあるから⑤「ファイナル・ファンタジーⅣ」⑥ドラマチックな展開が楽しめた⑦「シムアース」⑧難しすぎて、しかも暗い⑨最近⑩友達がスーパーファミコンを借してくれて、それから⑪「シムシティー」。眠れなくなってしまった⑫3時間⑬心が落着くこと⑭寝不足ですね⑮「スーパー・マリオワールド」は難しい⑯なし⑰ほどほどにしたいなぁ

京野ことみ

とにかく「ドラクエ」は全部が大好き!!



本名同じ。'78年10月18日生まれ。広島県出身。'92年春、ウッチャンナンチャン主演映画「七人のおたく」のヒロインオーディションで12400人中から特別賞に選ばれる。12月19日公開の同作品で映画デビュー。デビュー・シングル「NOW！」も好評発売中。この曲は映画で彼女が披露している。

①ツイン・ファミコン　パソコン（ゲーム用）　ゲームボーイ②「ドラゴンクエストⅠ〜Ⅳ」「じゅうべいクエスト」「サラダの国のトマト姫」「聖闘士星矢」他。全部で34本ぐらい持ってるといます③ＲＰＧは頭が使える、飽きない、面白い。シューティングは燃えるから、そこが大好きです⑤何といっても「ドラクエ」が1番！　⑥いろいろな敵とか出てきて、いろいろな呪文も使えて、キャラクターが可愛くて、とにかく全部!!⑦つまらないとやらないから、わかりません⑨小学校１年生の時から⑩お父さんがファミコンを買ってきて⑪難しかった、というのと面白かったの両方です⑫多い時は１日中。少ない時30分ぐらいですね⑬う——ん、何かな？？　⑭１度始めると、はまってしまいます。そうなるともう他の事が何もできない⑮「マリオ〜」シリーズかな？　⑯ど－も、こんにちわ。京野ことみです。私はゲーム大好きなんです。やった事ない人、１度やってみてください。絶対はまります。おススメは「ドラクエ」かな。

谷山浩子

RPGを通じてたくさんの夢の旅を体験しました



本名同じ。56年8月29日生まれ。神奈川県出身。72年「静かでいいな」リリース。'74年に第7回ポプコンつま恋本選会で入賞。'77年本格的デビューを飾る。彼女の独特なセンスは、相変わらず強い支持を受けている。78年からのDJ活動で親しんだファンも多い。'86年からパソコン通信を始めた彼女。以来、ゲームにのめり込み、業界屈指のユーザーに。ゲーム関連の著作も発刊している。

ゲームを始めたのは、コンピューターゲームという意味だったら13年くらい前からです。パソコンのPC－8001を買ってする事がないので、雑誌のゲームのリストを打ち込んで遊んでいました。最初は「三次元迷路」だったかな？　3Dの迷路を脱出するだけという簡単なもの。面白くなかったですね。今は、ファミコン関係で50～100ぐらいTOWNSは20本ぐらい。98は大分捨てたので現在は50本ぐらい持っているかな。1番面白かったのは、古いんですけど「ブラックオニキス」と「マイト＆マジック1」。「ブラック～」はRPG初体験の感動が大きかったのだと思いますね。暗いブルーと黒の、のっぺりとした壁だけで仕切られた世界が美しかった。「マイト～」はその世界のセンスが趣味に合いました。現在、やっているゲームには、あまりハマっていませんね、「ウルティマⅣ」ですが。面白いゲームに出会うと本当に集中してやります。そんな時は1日、20時間ぐらいになってしまう事も。やっぱりRPGが好きなんですよ。異世界に入り込む楽しみがあるから。RPGを通してたくさんの夢の旅を体験しました。私の中に、さまざまなダンジョン、さまざまなフィールドの思い出が刻みつけられていて、どれもが人生の1部になっているほどです。ゲーム業界に望む事？　そうですね。じっくりといいものを作っていってほしいですね。

中島美智代

ゲームをしてるとイヤな事が忘れられます



本名同じ。73年1月2日生まれ。埼玉県出身。CX乙女塾の第三期生を経てCoCoとしてデビュー。現在、1人立ちしてソロ活動中。来年の1月21日に新曲をリリース。そして、3月19日から青山円形劇場で上演される「ピーターパン」のウェンディ役に決定。来年は新しい展開を見せてくれそう。

①スーパーファミコン②10本ほど③アクション⑦特にありません⑨1年ほど前から……⑩テレビ番組でスーパーファミコンをやる事になって、1か月ほど借りてから……⑪「スーパー・マリオ・ワールド」。思いっきりはまりました。初めての全面クリア⑫1時間ほど。1番やった時は3時間以上。⑬ゲームをしている間、いやな事を忘れられる⑭夜やる場合が多いので、睡眠不足になってしまう⑮特になし⑯これからも楽しいゲームをどんどん作ってほしいです！　⑰唯一の自分の時間でやれる事なので、これからも楽しくやっていきたいです⑱これからもMICHIYOを応援してくださいね。ヨロシク！

戸田誠司（FAIRCHILD）

パソコンのゲームをやって未来を感じた

本名同じ。58年3月4日生まれ　東京都出身　不思議なキャラクターYOUがリード・ヴォーカルのバンドFAIRCHILDのリーダー。個人としても大いに活動しており、CM曲やプロデュースも多く手掛ける。合わせてゲーム音楽も。『ストII』のオムニバスCDをプロデュースしたのは彼である。



①Mac、Quadra、Power Book170、Amiga、98、PCエンジンDuo、GT、Famion、Super Famion、SEGA X68000、あといろいろ。わからない②多すぎて、もうわからない③みんな好きだ④みんな面白い⑤いろいろあります⑥熱中できる⑦これも、いろいろあります⑧バランスが悪いんだと思います⑨「スペース・インベーダー」の頃から⑩街にあった⑪ゲーセンのゲームはそれなり。初めてパソコンのゲーム（AppleのADV）をやった時、未来を感じてしまいました⑫まとめてやるから⑬征服感⑭時間がない⑮「ストII」対戦だぜ！　Macの開発ツール（ゲームじゃないけど）最高のRPG⑯金もうけばかり考えないで、先の事もいろいろ考えてください⑰僕はコンピューターゲームが好きだから、どんな物でも、どんなになっても愛情を持ってしまいます。だから、みんなで頑張りましょう⑱FAIRCHILDの新譜と、CD『熱唱ストリート・ファイターII』もよろしく

ミュージシャンあなどりがたし!!

ビギナーからゲーマーはだしの達人まで。やはりミュージシャン＆アイドルもゲームが大好きだった！　最後に御協力頂いた皆さん。ありがとうございました

いきなりコラム

ドライブゲームの魅力について語ってみよう

文／中島昭歩

毎日走りたい！ よりリアルに、そしてハードに

子供の時から動くもの、とりわけ車が好きだった。こずかいをもらうと模型屋に直行。全額使ってしまうのが常だった。飾るためのものでもモーターを付けて、とにかく動かしてしまう程だったのだ。今じゃオートバイあり、オープンカーありの毎日だ。最近じゃもっとエスカレートしてきて、サーキットに走りに行ったり、レーシングカートを始めたりと、とにかく走ることが大好きだ。

と書くと走り屋のおにーちゃんみたいだな。でも公道じゃキップ切られるようなスピードじゃ走らないよ。それが証拠にレーダー探知機付けてないもんね（どこが証拠なんだ？）なんでかって？　それは……怖いから。サーキットみたいにエスケープゾーンやバリアのあるとこならいいけど、失敗の許されない場所で挑戦する気にはサラサラならないんだよね。あ、もちろんプロじゃないんだから、サーキットだって、コーナーからの立ち上がりで、加速しながらアウトに膨らんでくときは楽しさ半分、怖さ半分てとこだけどね。

長い前フリだったけど、ゲームだと怖い部分がないから、すごく楽で、まさに楽しいんだ。『アウトラン』なんか筐体買えたかな？と思うほどつぎ込んじゃったよ。アウトからインに、エイヤっとハンドルを切り込むとザーっとアウトに流れてくあの感触。実際にあのスピードでできるかどうかは別にして、目に見えるスピード感とはつりあっててよかったな。最近は技術も進んで、かなり精巧にできてるけど、見た感じと車の動きが一致してるように見えるかって点では、今でもアーケード版『アウトラン』に最高点をあげていいと思ってるんだ。

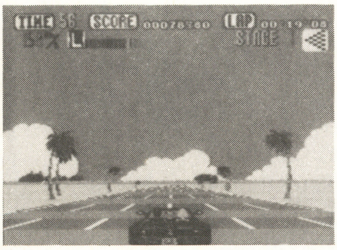
よく見てると前輪を中心に車が左右に動いてるゲームがあるよね。バスの一番後ろの席に座って、交差点を曲がるときに見てるとわかるんだけど、車の回転の中心点は後輪にあるんだ。だからスポーツカーはリヤシートを犠牲にしても運転席を後ろに下げてドライバーを後輪のすぐそばに座らせるんだ。レーシングカーは、人間を気持ち良く走らせるもんじゃないから、そうでもないみたいだけどね。つまり、ドリフトして後輪が滑るまでは、前輪を中心に車が曲がってるように見えてほしくないんだ。きっとメーカーさんでもわかってるけど実現は難しいってことだと思うんだけど、すごいパワーがあってとか、スピードが出てるからドリフトしてるような動きになるんだっていうんだったら、そういうふうに見せてくれなきゃ。そのあたりの具合がよかったんだな、セガさんのテスタロッサは。

好みからいうと3Dタイプの方が好きなんだけど、上から見た2Dタイプは前後の見通しが利くから、レース物ではいいよね。どっちかっていうとラジコン感覚が強くって、自分が乗る乗り物だって思わないでガンガンいけるのもまたよしと。競い合いたいっていう気持ちは、誰にも多少なりともあるわけで、こういうときは相手が不死身だろうが、バリアを突っ切ってこようが、とにかく楽しく競り合えるのがいいよね。なかには本当にスピードが速くって、自爆の連続、あぁ、年にゃ勝てないのか！　と思うのもあるけどさ。

長々と書いてきたけど、根っからの車好きなんで、アーケードでも家庭用でも、新作が出るたびにワクワクしちゃうんだよね。だから、工夫をこらして、危険を伴わないで走ってるような気にさせてくれる体感物や、アツくさせてくれるレース物を、どんどん出してきてほしいなと思います。

アウトラン

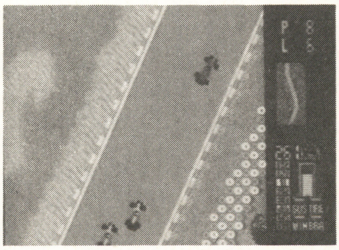
メガドライブ　セガ　7000円



▲画面はメガドライブ版。３Dタイプのドライブゲームとしては、今でも最高の部類に入れてもいいんじゃないかな

Ｆ１サーカス

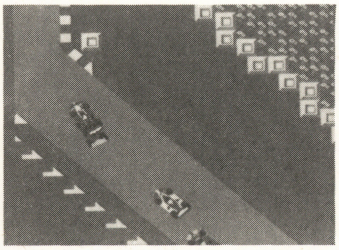
ＰＣエンジン　日本物産　6900円



▲これはホントに速い！　テンションの高いときでないと、抜きつ抜かれつよりも、自分との戦いになってしまうのがちょっとつらい

ファミリーサーキット

ファミコン　ナムコ　3900円



▲ぶつかっても全然平気。車だと思うと不思議だけど、競り合いが第一だから、上を通過されたりしなけりゃ、さして気にならない

マリオペイントに挑戦

ふゆのひの　ひるねのさまたげ　うるさいな



石川浩司(たま)

文／柳村睦子　撮影／佐々木秀典

あの〝たま〟のパーカッション担当、石川さんが「マリオペイント」に挑戦してくれた!!　ところが取材用にレコード会社が押さえてくれた部屋に入って仰天！　超特大モニターが設置されていたのだ!!　さらに電源を入れると自動的にカーテンも閉められて…。恐るべし、東芝ＥＭＩ。その大画面を前に、石川さんの作品試写会となった。さてさてどんな仕上がりに!?

五七五調、日本古来のリズムに合わせました。

石川　今回の作品、じつは来る時電車の中で考えてきたんです（笑）。本当はね、昨日の夜までに作ってきてそれを再現しようと思ったんですけど、ちょっと友達がきて朝の６時まで麻雀をやっちゃったんですよ（笑）。とにかく完成しました。題して〝ふゆのひの　ひるねのさまたげ　うるさいな〟！

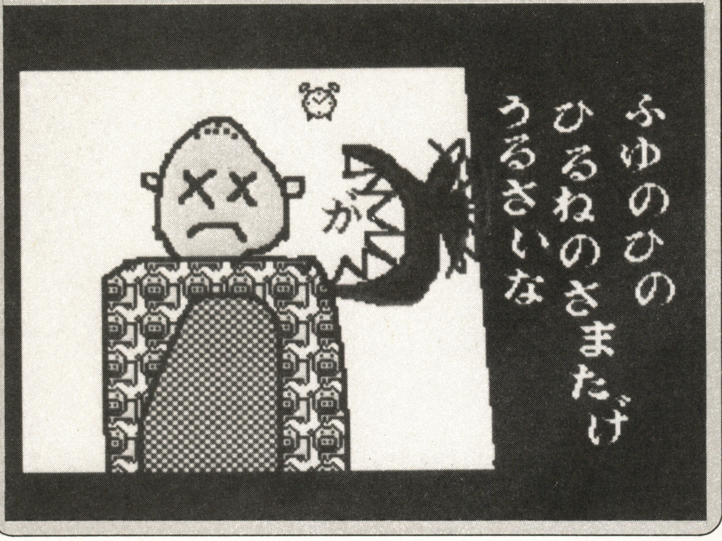
──曲を作る時はリズム（Ｐ.90〜91参照）からですか？

石川　曲によっていろいろですけど、今回はそうですね。曲のポイント？　題のとおり、昼寝をジャマしにいろいろな物がやってくるというのを出してみました。

──憶えやすい曲ですねぇ。

石川　僕のリズムの基本は、しゃべり口調でもないけど、ちょっと五七五調にも似た……そう！タイトルに合わせてる訳です（笑）。８ビートでなく日本古来のリズムに。

完成バージョン



石川さんの作品解説

「冬の日は布団の中でヌクヌクしていたいのに、外から新聞の勧誘やらの声がしたり、いろいろなジャマな奴がいきなり家の中に入ってきたりして、困った状況を表してみました。(アニメーションでは、いろいろな物が布団のまわりに現れる) 2マス目で、〝きゃ〜〟と言っているのは〝緑火吹き犬〟です(笑)。5コマ目の恐竜みたいな物？これはですね。寝てる時にいろいろな物がきたから、なんかボーッとしてよく見てないんですよ、本当はどんな動物だったか。最後のはね(笑)、僕が小学校2年生の時に作ったマンガのキャラクターで〝ガリ〟って言うんです(爆笑)。あ、誘惑する女の人もいますか。そうですね、はい(笑)。これは……妻がそろそろ子供はどうか？って言ってるんですよ。アハハハ。昼寝はオール・シーズン好きです。本当は〝秋深し〟のほうがいいんでしょうけど、この雑誌の発売が冬だと思いますので、そのへんに気の使いを見せてみました(笑)」

——おおっ。とても来る前に電車で考えたとは思えない。

石川　あははは。本当は「マリオ〜」に半音さえ出れば、どんな曲でもできるんだけどね。自分の曲の「リヤカーマン」を再現してみようと思ったけどダメでしたねぇ。あんな単純な曲なのに、微妙に半音が入る所があって１か所でもダメだと違っちゃうんですよ。でも思ったより絵のほうで結構いろいろな事ができるんで。音楽はオマケだからね。

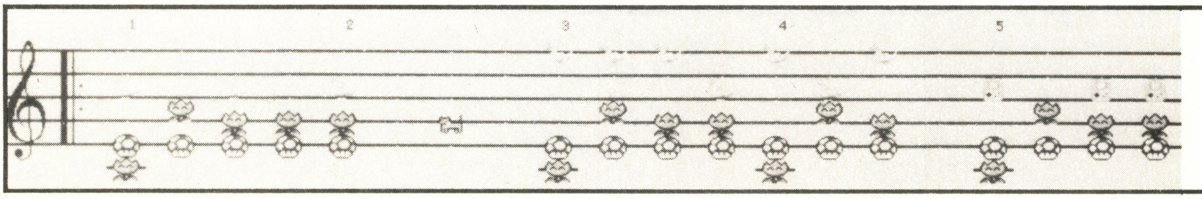
——でも、取材前の１週間でここまで手慣れるなんて。

石川　結構やり込みました（笑）。家でいっぱい作った物を、ビデオで録画して保存してあります。一応、作品集を。アニメでね、軌道をうまく設定すると下絵のまわりをジェット・コースターみたいに動かせるんですよ。下絵の前や後を早く、立体的に通るように。目の錯覚を利用して。あと、片っぽに赤、片っぽに青のセロハンを貼ったメガネがあったでしょ。そう、３Ｄ用の。その効果を応用して、画面の半分を赤と青にして、その上に赤と青で混合させた絵を動かすと、アニメが消えたり表れたりするんですよ。そんな事をして遊んでいます。

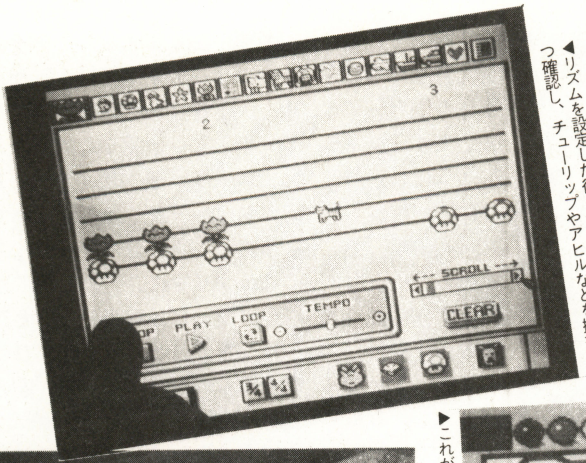
——特撮みたいですね！

石川　そうですね!!僕は絵のほうは昔からアイデアだけで。とにかく美術で１を取った事もあるし（笑）。いつもアイデア勝負でゴマかしてるんですけど。それが出来ないのは技術・家庭で。ホラ、あれは創作とかじゃなくて手先を使う事だから。それはクラス１どころか校内１ヘタでしたよ。もうね、ちょっと普通の人よりヘタぐらいだったら、頑張ろうと思うけど、50円のプラモデルさえ満足にできない僕としては開き直るしかなくて。それで…今の活動に到ってます（笑）。

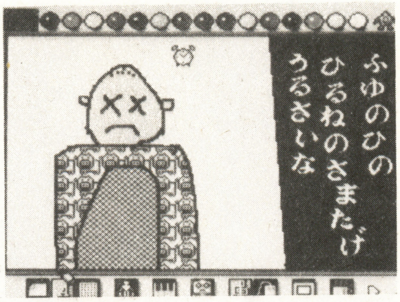

▲準備ＯＫの声に「もう遊んでいい？　おっと仕事、仕事っと」



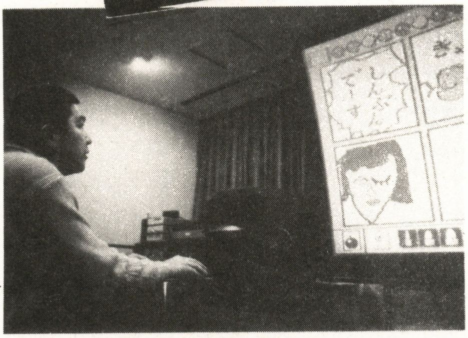
▼「大っきすぎて、なんかよくわからないあ」と言う石川さんの感想に、取材スタッフ一同、大笑いしてしまう



◀リズムを設定した後、メロディを。音を一つづつ確認し、チューリップやアヒルなどを撰択

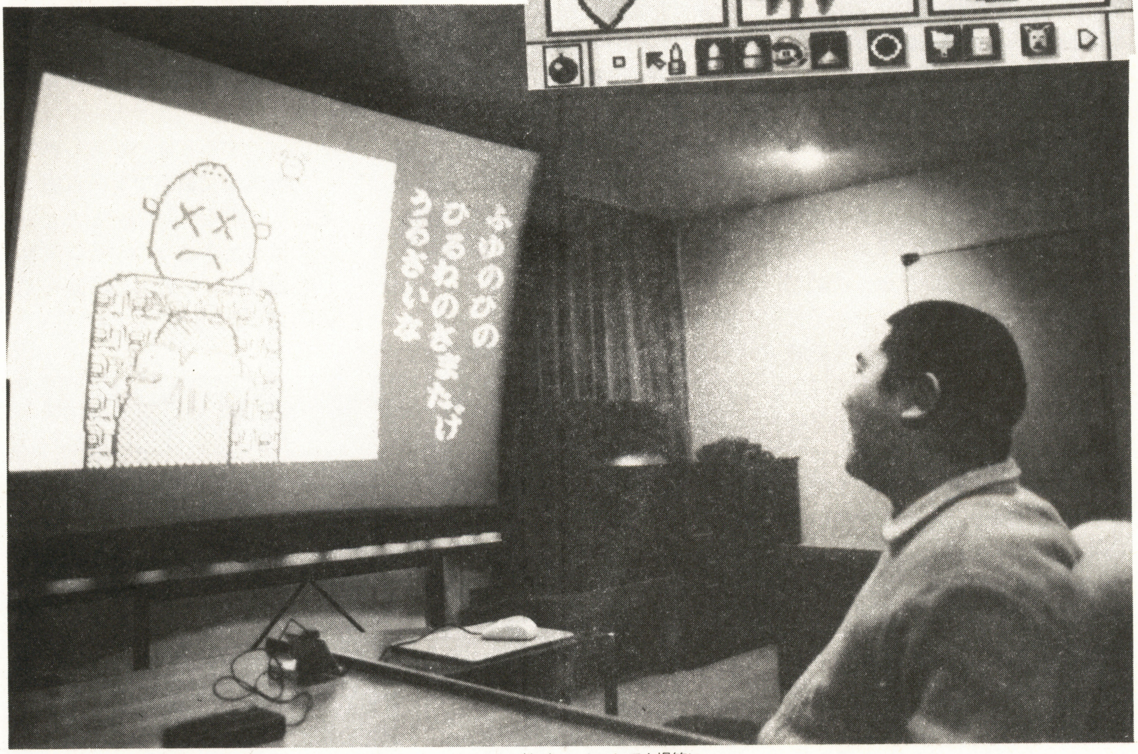


▲反省点は色使いがイマ一歩とか。「家へ帰ってねり直そう」

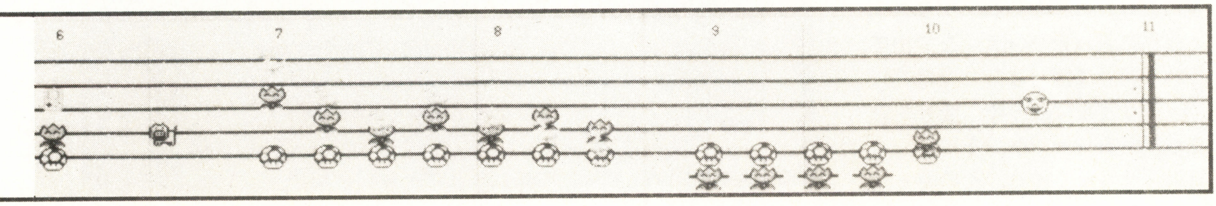




◀これが布団の回りを動く、アニメーションのキャラ



▲「できた！」の声に一同拍手！「うふ〜ん」の音とウインクする女の人の絵がシンクロして大爆笑に





ジャンケン・ゲームが異様に強い滝本さん

──たまの他のメンバーはゲームをやるんですか？

石川　まず知久君は基本的にやらないんですけど将棋が好きで。かつて僕の家に来た時、たまたま将棋のファミコンが置いてあってね。そのまま放っておいたら、次の朝僕が起きてきた時にまだやってましたね（爆笑）。いったんやり始めちゃうと、とことんやるタイプですよ。G（滝本）さんが得意なのはねー、アレです！昔、テレビゲームで画面に女の子が写ってジャンケンして勝つと１枚１枚脱いでゆくっていうのがあって。で、河口湖で合宿をした時に１台置いてあったんですよ。みんなでやってみたんですけど、すぐ負けちゃって全然ダメなの。でも、Gさんだけはジャンケンが異様に強いですから。もう全部脱がせちゃって、最後にコロンと下からね。プラスティックに入ったパンティまで出て、それを持って帰りました（爆笑）。

──そう言えば、今年、会社を設立した時もジャンケンを…。

石川　そうそうそう。その時も１発で勝って、Gさん社長になりましたから。すごいです、ジャンケンは。かわりに柳（柳原）ちゃんのほうですけど。ヘタなんです、すごく。しかし、やりたくてしょうがない。でも、みんなの前では結構、興味のないふりをしてるんです。ある日、合宿で夜中に部屋からいなくなって。「オフロかな？」とか言ってたらフロ場にもいない。電気の消えた１階のロビーに降りていったら１か所だけ電源が入ってて（笑）。そこに100円玉を黙々とつぎ込んでいる柳ちゃんの姿が……さびしかったですねぇ（爆笑）。

「リヤカーマン」は、アニメだといいかも！

──石川さんはどんなジャンルが好きなんですか？

石川　結局ね、手先の不器用さの問題がありますから、アクションやシューティングはダメなんですよ。１番好きなのは、みんなあまりやらないと思うんですけど「マンホール」。あの動く絵本みたいなアドベンチャー。それはハマリましたね。あとはRPGかな？　PCエンジンの「天外魔境」が好きだった。どっちかというと正統より、ちょっとコミカルでひねくれてるものが好きで。我が家の夫婦対決としましては「桃太郎電鉄II」をよくやります。それで勝ち負けによって肩もみをしてもらったり、もしくは皿洗いさせられたり。大体、皿洗いになるんですけど（笑）。

──今、はまっているのは？

石川　えっとねぇ。あ、今はこの「マリオペイント」！（爆笑）だって本当にいくらでも自分の好きなようにできて、終わりってもんがないですから。

──新作『犬の約束』の曲を「マリオ〜」で再現するとしたら？

石川　半音の問題があるからなー（笑）。ただ、「リヤカーマン」はアニメにするといいかもしれない。

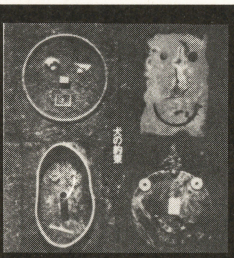
──歌詞に〝軍手マン〟も出るし。

石川　そうそう。〝のーしんとーマン〟は出た途端うつぶせに倒れていればOK。あとは…、読んでる人のアイデアで!!　アハハハ。

『犬の約束』グランプリ募集！

と、いう訳で急拠、読者の皆さんに「マリオペイント」の作品を募集する事が決定。条件はただ１つ。11月25日に発売された、たまの４枚目のアルバム『犬の約束』に合わせて作る事。曲はどれでもOK！　自信作ができたら編集部宛にビデオで御応募下さい。優秀作品にはグランプリを!!

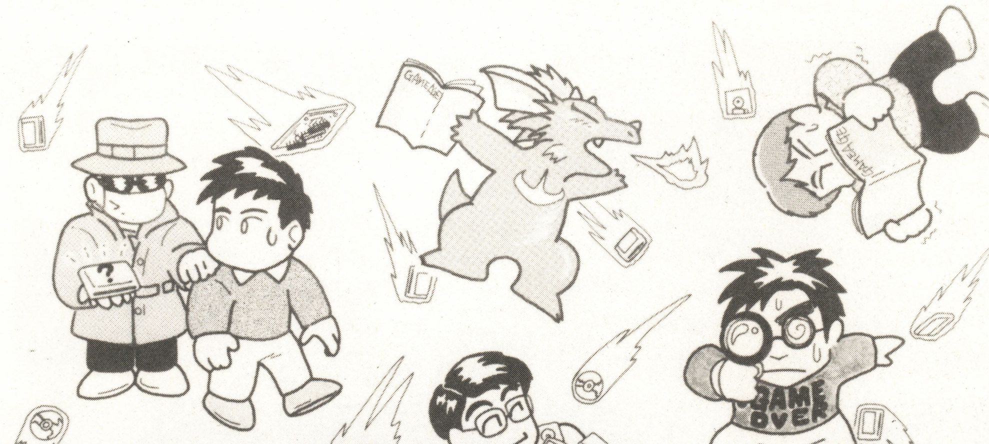




犬の約束
たま
（東芝EMI）
発売中

ソロ活動していた知久寿焼、石川浩司、柳原幼一郎の３人が'84年に〝たま〟を結成。'86年に滝本晃司加入。「イカ天」に登場し、デビュー曲「さよなら人類」が大ヒットしたのは御存知の通り。今年、レコード会社移籍、自分達の会社設立。１月４日から待望の〝犬の約束〟ツアーが全国７大都市で行われる。

GAME WORLD
マニアック情報



驚きの情報満載！

このコーナーでは、ゲームセンターから家庭用にいたるまでの、さまざまなマニアック情報を読者に提供していくぞ。事情通のインタビューも盛り込み、ゲーム業界のウラをみせてしまおう。心して読むべし!!

トピックス1 TOPICS ゲーム情報誌・乱立時代終焉！怪情報を続々キャッチ

現在大手といわれる出版社は、ほとんどといっていいほどゲームに関連した雑誌を出している。新しいところでは、ゲーム情報とコミックの融合をはかった『Ｖジャンプ（集英社）』が創刊され、話題を振りまいているのだが、これだけゲーム雑誌が多くなってくると、いくらゲーム業界が大きな市場になったとはいえ、苦しい雑誌が出てきているのも事実。「各社差を付けようと必死ですよ。でもメーカーから出てくるネタだけではそれほど大きな差はつけられない。それならということで、自社でゲームを作る出版社が増えたんです。これなら最新情報を自社で独占できますからね（事情通）」。

しかしそれだけでは部数を伸ばせるほど業界は甘くはない。記事の内容の濃さだけでなく、ゲーム以外の企画のおもしろさにも、読者は敏感に反応するようだ。その条件にもれる雑誌が思わしくない結果を残す。「ウワサではＡ書店が厳しいみたいですね。全般的に企画が貧弱なのと、層がマニアよりになってしまっいるのが原因とか。次にＢ書店。ここは部数的には安定していたんですが、急に起こった内部のゴタゴタが原因で、発刊の危機にあるともいわれています。最後にＣ社ですが会社自体がバブルの崩壊でかなり苦しいのに加え、他社より刊行サイクルが短いことも負担になっているみたいです（事情通）」。

大手出版社で、この状況なのだから、中堅雑誌にとってはさらに風当たりは厳しくなるであろう。淘汰の時期との見方も多いようだ。



◀毎月膨大な種類が出版されるゲーム雑誌。しかし影では……



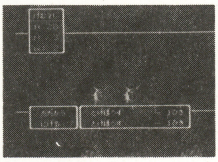
◀売れない雑誌は本屋も敬遠する。雑誌社も必死だ

トピックス TOPICS 2 最も売れるジャンルとは？ 現在の売れ筋ジャンルを探る

現在、市場ではさまざまなジャンルのゲームが並んでいるが、いったいどんなジャンルのゲームが売れているのだろうか？　われわれ取材班は独自のルートで調査を行ってみることにした。開発に始まり、営業マン、販売店、ユーザーにいたるまでインタビューし、傾向をまとめたのが下の記事である。インタビューしてておもしろかったのは、各業界それぞれの思惑が出ていたこと。ユーザーはおもしろさが第一だし、販売店は数が出なけりゃ話しにならない。はたして売れるジャンルはどれか!?

ロープレ

売る側、買う側ともに人気が高いのが『ドラクエ』に代表されるロープレ。とくに最近では大容量化が進んだため、アニメ顔負けの派手な演出がウリ、というゲームも発売されて好評を得ている。初心者でもプレイしやすく、プレイ時間が長いのが人気の要因だ。



◀最新作『DQV』。毎度よく売れる

アクション

大ヒット作『ストリート・ファイターII』で一気に盛り上がったジャンル。最近ではキャラの動きも凝ったものが多く、幅広いユーザー層に対応しているジャンルだ。売り上げも比較的安定しており、中堅の座を確保しているといった感じだ。

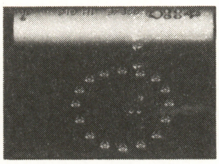


◀『ストII』は大旋風を巻き起こした

シューティング

数年前は花形ジャンルだったのだが、最近になって、今までゲームなど触ったことない層が増えたのと、ゲーム自体の難易度が高くなったため、敬遠されがちになった。

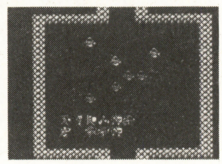
熱狂的ファンはいるのだが、販売数が少ないのでヒットに結びつかないところが苦しい。



◀初心者にはできない難易度が問題か

シミュレーション

以前はルールが難しいなどの理由から、一部マニアのものでしかなかったジャンルだが、任天堂の『ファイヤーエムブレム』が話題になったころから初心者に対するアピールの動きも出てきた。この動きが定着するにつれ、徐々にシェアが広げつつあるジャンルだ。



◀RPG風味なのが最近多いのだ

アドベンチャー

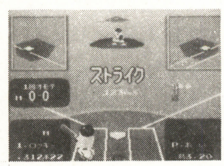
最近ではテンポや演出を重視した『デジタルコミック』タイプも登場し、奮闘している。しかし一方で、プレイ時間が短い、やりごたえがないなどのマイナスイメージが強くなってしまったために、本数はイマイチ。もっとも定価が下がれば、延びるチャンスもあるのだが



◀自由度の少なさが指摘されている

スポーツ

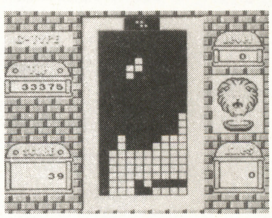
『ファミスタ』などに代表されるスポーツゲームは、ルールやゲームの進め方が広く知られていたためユーザーが取っつきやすく、安定した本数を記録しているのが特徴。今、旬がサッカーなので、来年あたりはサッカーゲームが大挙して発売されそうな雰囲気だ。



◀スポーツは対戦が熱くなれるのだ

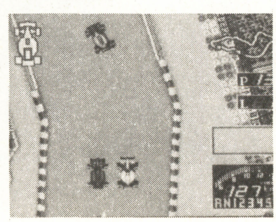
その他

上記のジャンル以外にパズルゲーム、レースゲームなどがある。パズルゲームは『テトリス』あたりから急成長したジャンルで、比較的簡単にハマれるところに人気があるようだ。開発期間も短く、そこそこにかせげるジャンルとして、メーカーにも人気があるとのこと。一方ブーム真っただ中のレースゲームだが、状況の詳細がトピックス4に掲載されているので、そちらを参照してほしい。



▲アクションパズルの火付け役だった『テトリス』。これは燃えた

▼ホンダが徹底して、人気はどう変わるだろうか。

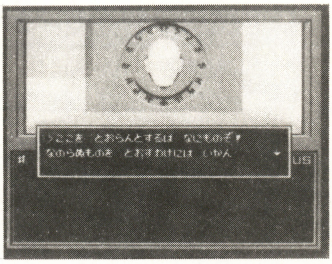


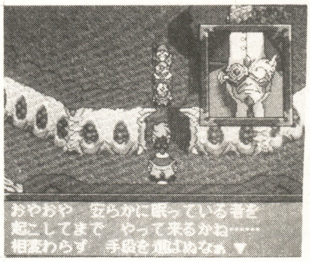
トピックス TOPICS 3 ドラクエ、FFシリーズ発売！次に続くビッグタイトルとは？

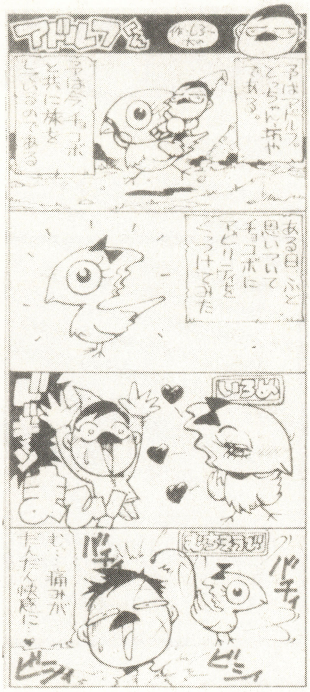
ＲＰＧといえば、まずほとんどのゲームファンが「ドラクエ」、あるいは「ＦＦ」と答えるだろう。実にＲＰＧの代名詞になったと言える。

今年、9/27に発売された「ドラクエＶ」などは、スーファミになって増々パワーアップされた。実は、今までの「ドラクエ」スタッフが入れ換わったという情報が入り、出来映えが心配されていたのだが、それも必要なかったと言う訳だ。

これに対して気運が上昇ぎみなのが『女神転生』シリーズや『天外魔境』シリーズだ。それぞれ独自の世界観ができあがりつつあり、次回作が非常に期待されているシリーズといえる。

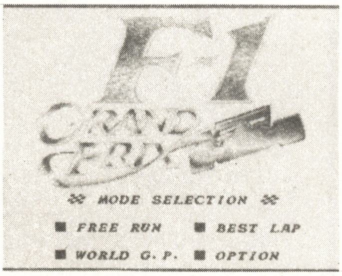

◀シリーズ3作目、合体システムもすっかり定着した感のある『真・女神転生』


◀和風ＲＰＧの決定版『天外魔境II』。ふんだんに盛り込まれたビジュアルが印象的

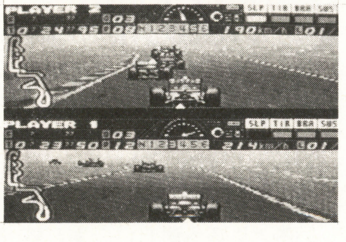


トピックス TOPICS 4 続々と発売されるFOCA公認ソフト。その背景とは……

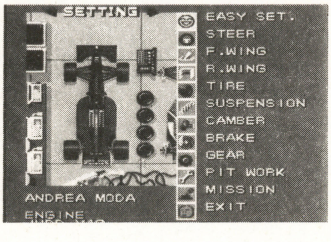
Ｆ１グランプリが日本で開催されるようになってから、Ｆ１の人気はウナギの登りの一途をたどっている。この加熱ぶりはゲーム業界にも当然のごとくおよび、いまやものすごい数のＦ１ゲームが発売されるに至った。しかし最近、「もっとリアリティを！」の声が高まりつつあり、それに答えるべく設定をリアルにしていく動きが出てきた。その一環でマシンやドライバーの実名を出す、いわゆるＦＯＣＡ公認ソフトが生まれたのだ。ところがこの公認を受けるためにはＦＯＣＡに対して使用料を支払わなければならない。これが相当な額を取られるらしく、業界で論議を呼んでいる。レースゲームは処理速度が要求されるため、質のいいスタッフをそろえなければならない。これらを考えると、今どきのレースゲームは作るのに金がかかることがわかる。はたして採算は取れているのだろうか……。


▲"セナ"の熱狂的な女の子ファンが急増し、「Ｆ１人口密度」が、かなり高まってきています。この興奮をどのくらいまで再現できるかがＦ１ゲームの勝負どころ。はたして、どこまでできるだろうか。話題作りにＦ１をスポンサードするメーカーもあるのだ

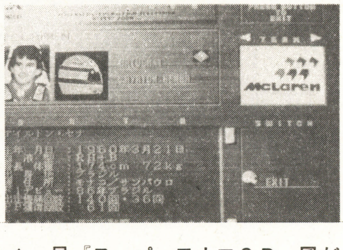
ヒューマングランプリ


▲初心者にとって涙が出るほど難しいのだが、実は実写感覚に非常に近いという秀作なのだ

Ｆ１サーカス'92


▲シリーズ４作め。見た目よりも、スピード感などの直感に訴える作りはいつもながらさすがだ。

オーバーテイク


▲一見『スーパーモナコＧＰ』風だが、オール実名で設定も細かい。Ｘ68000ならではのゲームといえる

トピックス TOPICS 5 家庭用主要3メーカーの現在と未来を分析!!

任天堂 ファミコンシリーズ

DATA			
販売数	1776万台（ＦＣ） 644万台（ＳＦＣ）	発売日	'83年７月15日 '90年11月21日



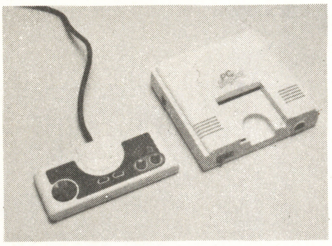
▲主要3機種の中では最後発のスーパーファミコン。さまざまな機能のおかげでそれまでにはみられなっかた表現が可能となった。台数ではファミコンにかなわないが、現在の主流ゲームマシンといえよう

圧倒的な販売台数。ゲームマシンの頂点に立つ!

さすがに元祖ファミコンの勢いはなくなってきたけど、現在スーパーファミコンがすごい。『ドラクエＶ』『ＦＦＶ』などが発売され、勢いはますます盛んといった感じなのだ。回転拡大縮小やモザイク、半透明機能を搭載するハイテクマシンの呼び声が高い。しかしそれらの高機能をあの低価格につめこもうとしたため、内部のパーツをランクの低いものにせざるを得なかった。その結果プログラムの実行スピードが多少、遅くなる問題がおこるようになってしまったのだ。このおかげで、開発サイドからいい声を聞かないことも……。よく処理落ち（スローモーションになること）するのはこのためだ。

NEC PCエンジンシリーズ

DATA			
販売数	372万台	発売日	'87年11月21日



▲CDの大容量を活かしたゲームが続々登場。順調な売れ行きを示している。しかし発売元がNECなので、宣伝がうまくないのが残念なところ。広告とかがちょっと地味なんだよね

着実に足場を固める、CD最古参マシン!

ＣＤロムを初めてゲームマシンとして発売した機種として知られる。最初はＨｕカードというカード型のロムが主流だったが、最近ではカンペキにＣＤが主流になっている。ＣＤの長所としては「菩提なメモリ容量」、「生のデジタルサウンドとゲームをシンクロできる」、「製造期間が短いので、増産が早い」などがある。機能面においては他機種より貧弱だが、そのぶん８ビットとは思えない高速スピードで作動し、力押しでカバーしている。最近ではバージョンアップ版の〝スーパーＣＤロム〟も好調で、たくさんの対応ソフトが発売されている。ＣＤのノウハウはもちろんトップ。

SEGA メガドライブシリーズ

DATA			
販売数	290万台	発売日	'88年11月27日



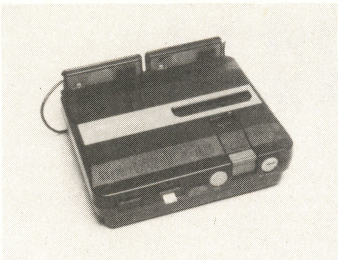
▲鳴り物入りで登場したメガCDだが、いまひとつ盛り上がらない。やはりテンポよくソフトが発売されないところが原因なのだろうか。参入メーカーが少ないのも苦しいところだ。もうひとふんばりしてほしい

ユーザーはツワモノばかり。硬派なマシンだぜ!

最近〝メガＣＤ〟を発売し、意気盛んにみえるが、ＣＤのノウハウがほとんどないのと、ソフトハウスに対するサポート体制の粗雑さで、いまひとつ歯車が噛み合っていないマシンだ。またＣＤには超目玉のソフトがいまだ出ていないので、もうひとつ押しがたりないのも苦しいところだ。

一方ロムのほうは、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の成功などにより、比較的安定しているのだが、なにせマシンの絶対数が他社のマシンより下回っているため、売上げ本数の上限が限られてしまっているところも厳しい。また周辺機器に今ひとつの感があり、ユーザーに心配の声も……。

懸念されるハードパワー 将来的なビジョンは正しいのか？

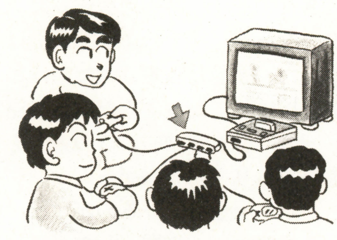


▲この『エキゾースト・ヒートII』に、セタ独自のカスタムチップが搭載されるようだ。この視点で、26台のライバルと戦えるのだからファンは思わず胸がときめいてしまう。このチップは、今後もさまざまなゲームに活かされていくだろう

ハードが遅い。ＳＦＣ最大の難点である。この難点を少しでも克服するために、各社頭をひねっているようだが、最近になってハードウェア開発能力のあるセタが、独自の高速演算チップを作り『エキゾースト・ヒートII』に搭載することを発表している。これでゲームの可能性がスゴク広がるという話だから、かなり期待できそう。任天堂自身もポリゴンゲーム用の新チップを開発しているそうだ。

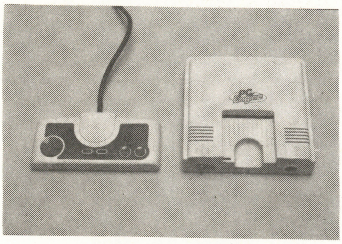
また周辺機器では、マウスによまれてマルチタップが発売になる。いままで２人プレイまでしかできなかったＳＦＣだが、これで５人までプレイできてしまうのだ。みんなでできるパーティゲームがどんどん出てくれる可能性も増えた。

それと、ＳＦＣ¼ＣＤロムの開発が急ピッチで進められている。ＣＤに関しては他社に先を越されてしまったが、はたしてどのような巻き返しをはかってくるか楽しみだ。なにかと延期続きだが、なんとか完成にこぎつけてほしい。



▲ついにSFCで多人数プレイが可能になった！ しかも対応第１弾はなんと『スーパー桃鉄II』なのだ！ これは遊べるゾ！

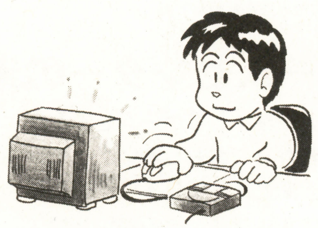
そろそろマシンのパワーアップが 必要になってきた!?



▲さらにこれがいっぱいになってしまったらどうするんだろう？ 新しく買ってくるの？ 天の声バンクみたいなものがでたらいいのに

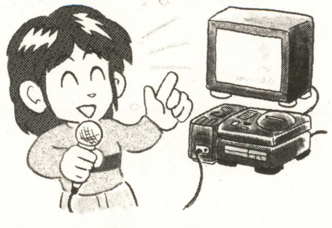
ＰＣエンジンも、ついにマウスを発売した。おもちゃっぽいイメージが漂っていたＳＦＣ用にくらべかなり本格的な作りになっている。さすがＮＥＣ、天下のパソコンメーカーという感じだ。これでゲームの幅も広がることだろう。

次は『メモリベース128』だ。これは今まで貧弱だといわれてきたバッテリーバックアップを増設する機器で、セーブデータの大きいシミュレーションゲームなどに救いの手といった感じの周辺機器だ。どちらもちゃんと対応ソフトを出してくれれば、ゲームライフがおもしろくなるものばかり。盛り上がるかどうかは、すべてソフトにかかっているのだ！



◀パソコン用のマウスのようにかなり頑丈そうだ

いつまでもユーザーに甘えてるわけ にはいかない。ここらでひとつッ！

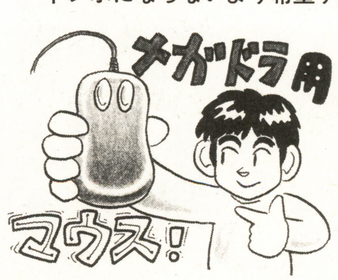


▲家で思う存分歌えるぞ。近所迷惑にならないように注意しよう!?

周辺機器のイメージが悪いセガ。最近も〝ゲーム図書館〟が閉鎖になってしまったりなど、おもしろいことを考えるわりには長続きしない。そんなセガだけど、こちらも負けじとマウスを発売する。こちらはほかの２機種とちがって、ひっくり返すとトラックボールとしても使えてしまうすぐれモノ。

お次は現在ブームが続いているカラオケがキミのメガＤＣでできてしまう『メガＣＤカラオケ』だ。機能としては悪くないのだが、はたして買う人はいるのだろうか？

ＰＣの『コムロムカラオケ』と同じ道をたどるような気がするは筆者だけであろうか…。シリ切れトンボにならないよう希望する。



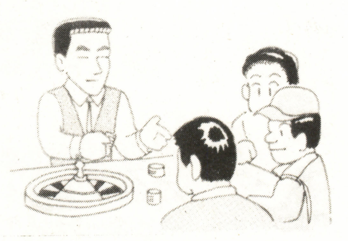
◀ヒョウタンのようなデザインで握りやすそう!?

トピックス6 TOPICS ゲームセンターの様相が変化！ますます進む、デートスポット化

最近ゲームセンターの雰囲気が、非常に明るくなってきたことに気がついただろうか。数年前までゲームセンターは、〝不良のたまり場〟として、ＰＴＡなどの非難をあびてきたのだが、最近のゲームセンターをみると、そのような人種はまったく見当たらず、大都市ほど顕著に表れているようだ。経営側、メーカー側も意欲的にこの方向を進めており、明るいゲームセンターが続々誕生しているのが現状。

この傾向に一役買ったのが『ＵＦＯキャッチャー（クレーンゲーム）』だ。そのお手軽さはプレイヤーを選ばず、何人も群がってワイワイ遊べることから大人気となった。「景品の内容がいい。カワイイから部屋にも飾っておけるし、種類もたくさんあるので、ついつ目移りしちゃいます（女性客）」。

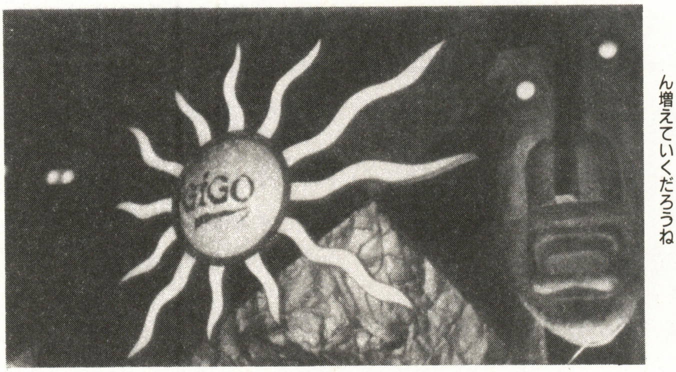
またコインゲームの活躍も見逃せない。大きなゲームセンターでＴＶゲームと同等、またはそれ以上の大きさでコインゲームを扱っているところもある。いまやゲームセンターは、だれでも遊べるアミューズメントスポットなのだ！



▲最近は本物のカジノみたいに、ディーラーがついている店もある。カッコイイ



▲ゲームをやらない、またはできない彼女とゲーセンに行ったときは迷わずこれだ。いろんな景品があるので、１個や2個じゃ飽きたらないこともよくある。気がついたら彼女そっちのけで遊んだりしてね

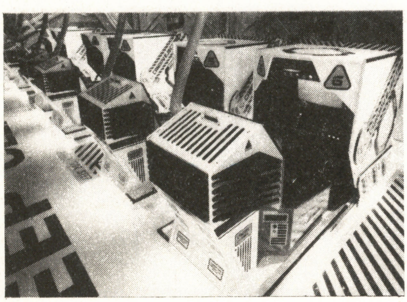


◀こ、これがゲームセンターか!?　と我が目を疑うほどオシャレな外観の店もあるのだ。今後こういう店はどんどん増えていくだろうね

ゲームセンターの未来は通信ゲームにあり

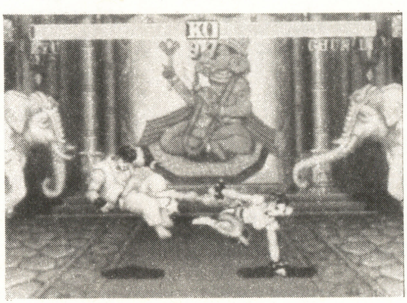
１人で集中してゲームをするのもそれなりにおもしろいが、やっぱり仲間どうしでワイワイ楽しみたいのがホンネ。その願いをかなえてくれるのが通信ゲームだ。同じフィールド上で、別々のマシンに座ったゲームなのだが、これがゲームセンターで爆発的人気を得ているのだ。おもなものでは、対戦格闘ゲームとして、驚異的なロングヒットを続けている『ストリートファイターII（ダッシュ含む）』や、アメリカから上陸した対戦ロボットアクション『バドルテック』、通信ゲームの草分け的存在の『ファイナルラップ』などがある。「戦う相手が人間だから、何をしてくるのかわからない、という部分がおもしろいですね（ゲーマー）」「現在、ゲームの世界にもバーチャルリアリティー（仮想現実）が着々と入り込んでいるので、将来的にはこれらと結び付いて、よりリアルな対戦ができるようになるでしょうね（事情通）」そうなる日も遠くはなさそうだ。

バトルテックセンター



◀アメリカ生まれの『バトルテック』。思いどおりに動かすには、熟練を要するが、いったん慣れると、気分はすっかり〝ガンダム〟だ。プレイによって階級が上がったりするんだと

ストリートファイターII

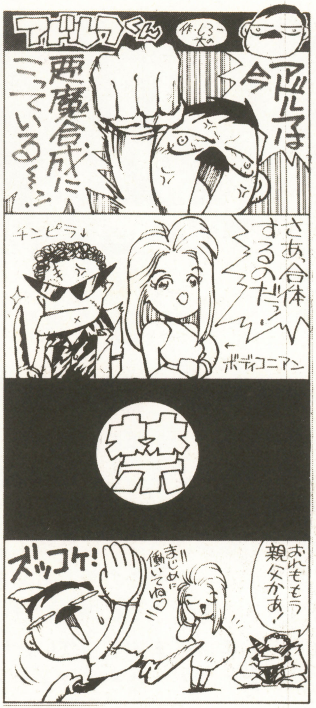


対戦格闘ゲームの決定版。熟練者どうしの試合を見ていると、絶妙な駆け引きが展開されているのがわかる。キャラクターそれぞれに強烈な個性をも持たせてあるのも魅力の一つ

トピックス TOPICS 7 コナミ、光栄がPCに新天地!?

さまざまな機種で成功をおさめてきたコナミと光栄が、相次いでPCエンジンCDロムに殴り込みをかける。コナミのほうは、すでに『スナッチャー』を発売しており、これからの展開が期待できるクオリティを見つけている。一方の光栄は、『信長の野望・武将風雲録』などの人気シリーズを発売する予定で、ファンの期待を一身に集めている。

参入の理由としては、CDロムの市場がかなり広がってきたため、じゅうぶんな採算が取れるという結論が出たものと思われる。また開発サイドでも、他機種に比べサポート面や技術面が安定しているなどの声があり、好評のようだ。もちろんユーザーにとってもうれしい限りだ。

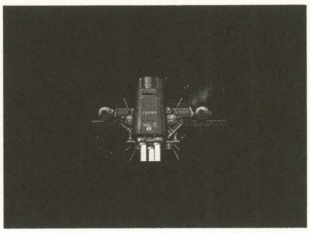


コナミ　ハイセンス集団、CDでも開花!

昨年からHuカードの『グラディウス』などでPCエンジンには参入していたが、CDロムは今回の『スナッチャー』が初。にもかかわらず、いきなりトップクラスのセンスとパフォーマンスを見せ、関係者を驚かせている。「このセンスは、MSXなどのパソコンソフトを作っていたときに培ったものだと思います。デキるメーカーは機種が変わろうとデキる、ということを証明した作品だと思いますね（事情通）」

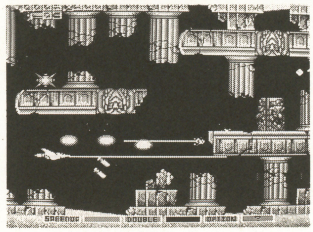
そのコナミがCDロム第2弾として発表したのが、歴代シューティングの中でも1、2を争う人気の『グラディウスII』だ。BGMに、アーケード版の曲をそのまま使うなど、マニア層へのアピールがかなり強調された作品になっている。また、コナミは内部に〝矩形派倶楽部〟なる音楽集団もいるので、CDの強みであるサウンドに関しては、まったく心配ないといえるだろう。これからのラインナップに期待したい。ちなみにコナミは先日、メガCDにも参入を表明、『T.M.N.T』を第1弾にするとしている。こちらもかなり期待できそうだ。

スナッチャー



◀グラフィックの美麗さ、音楽のカッコよさに思わず息をのんでしまう

グラディウスII



◀音が原曲そのままなので、よけいそれっぽい。オリジナルステタージも入っている

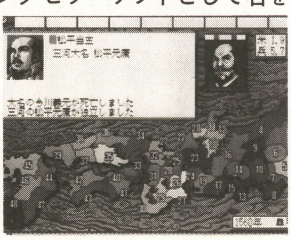
光栄　SLGの大御所も名乗りの声!!

SLGのメーカーをたずねると、ほとんどの人が光栄と答えるほど、このジャンルでは有名なメーカーだ。中でも『信長の野望』シリーズや『三国志』シリーズは人気で、すでに、FC、SFC、MDなどでロングセラーソフトとして名をはせている。「なかなか参入しなかったのは、PCのバックアップ容量が少なかったから。SLGはバックアップに容量をたくさん使いますからね。全部使いきってもセーブができなかった。で、参入を見合わせていたところへ大容量バックアップを発売の計画があったため、参入に踏み切ったという話です（事情通）」

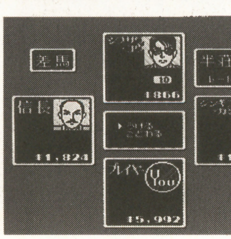
まず参入第1弾として『信長の野望・武将風雲録』、次に『三国志III』という強力な布陣で攻めていく光栄。キミはどうする!?



◀自作の武将をばらまけるのがおもしろい『三国志III』



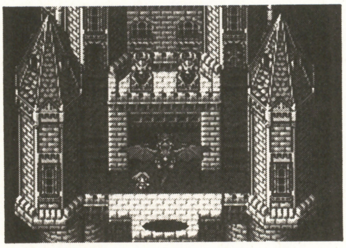
◀光栄のカンバンのひとつ、『信長の野望・武将風雲録』



◀歴史の有名人と麻雀がうてる!?『麻雀大会』

トピックス TOPICS 8 そして年末、メーカーや販売店の戦略は!?

☞やはり『ＦＦＶ』ダントツで一番人気!!



▲前作よりはるかにバージョンアップして登場した『ＦＦＶ』。グラフィックだけでなく、戦闘システムや職業などにあらたな変更が加えられている。シナリオもカッコいい!

年末にはさまざまなソフトが出るが、中でもピカイチ人気はやっぱりどう考えても『ＦＦＶ』だ。もちろんこのソフトの完成度もすばらしいけど、もうひとつの原因として〝対抗ソフトの少なさ〟があげられる。種類的には確かにたくさんのソフトが出るけど、御大『ＦＦＶ』さまと戦えるほど戦闘力のあるソフトが出ないのだ。あえていうなら、同じスクウェアの『半熟機兵ヴァルケン』、ＰＣエンジンなら『ボンバーマン'93』といったところか。「弁護するわけじゃないけど、年末発売に、間に合わなかったというソフトも大量にありますからね。大作といわれるものはとくにですね（雑誌編集）」

うーん、難しいところだ。

☞年に一度のカキ入れどきに販売店も躍起!

年末商戦は、１年を通じてもっともカキ入れどきといわれる時期。メーカーサイドもそりゃたいへんだけど、直接ユーザーに売っていく販売店もあの手この手でお客を呼ぼうと必死だ。「この時期はほっといても客は来ますよ。だいたい普段の月の３～４倍かせげますね。でも、それ以上のアップを目指すために、いろいろ戦略を考えています（販売店スタッフ）」

店先でワゴンセールやイベントを開くところも多い。「店の広さは限られていますからね、年末はごったがえしてしまうんですよ。だから、ギュウギュウづめの店に入らずに、外でお買い上げいただけるのがメリットです（販売店）」

「聞いた話では、クリスマスにあわせて〝サンタのサービス〟みたいなものをやっているところもあるみたいですね。頼んでおくと12月24日に商品を持ってきてくれるというサービスなのですが、なかなか好評だったようですね。もちろん親たちにですが（事情通）」

しかし、一方では混乱に乗じてアコギな商売をしているところも多いようだ。「ふだんじゃとても売れないような不良在庫を、それぞれ抱き合わせて数本まとめて売ってしまうなんてのはザラ。ひどいところになると、年末までハードを在庫しておき、品薄になったところを見計らって高値で売る、なんてところもあります（事情通）」

店もよく考えるものだ。

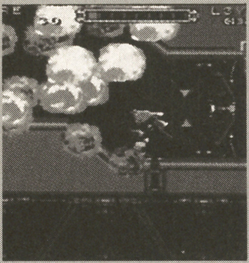


▲通りかかったついでに、といった感じで気軽に買えるワゴンセール。さて、今日は何が売られているだろうか

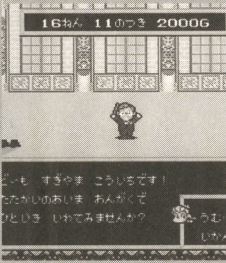


▲大型店は、ディスカウントショップにくらべると少々値段が高いが、親子連れがターゲットなので、心配はないようだ

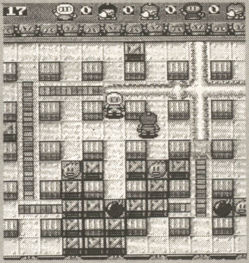
年末の主なラインナップ



『重装機兵ヴァルケン』動きが非常に細かく、まるでロボットアニメをみているようなゲームなのだ



『半熟英雄　ああ、世界よ半熟なれ…!!』ユカイツウカイな、お笑いシミュレーション。カタイことは抜きで楽しめる



『ボンバーマン'93』対戦モードに、様々なステージが用意されている。ああ、またハマりの予感……



『ダークウィザード』メガＣＤ期待のＲＰＧ。だいぶ延び延びになってしまったが、今度こそ発売だ

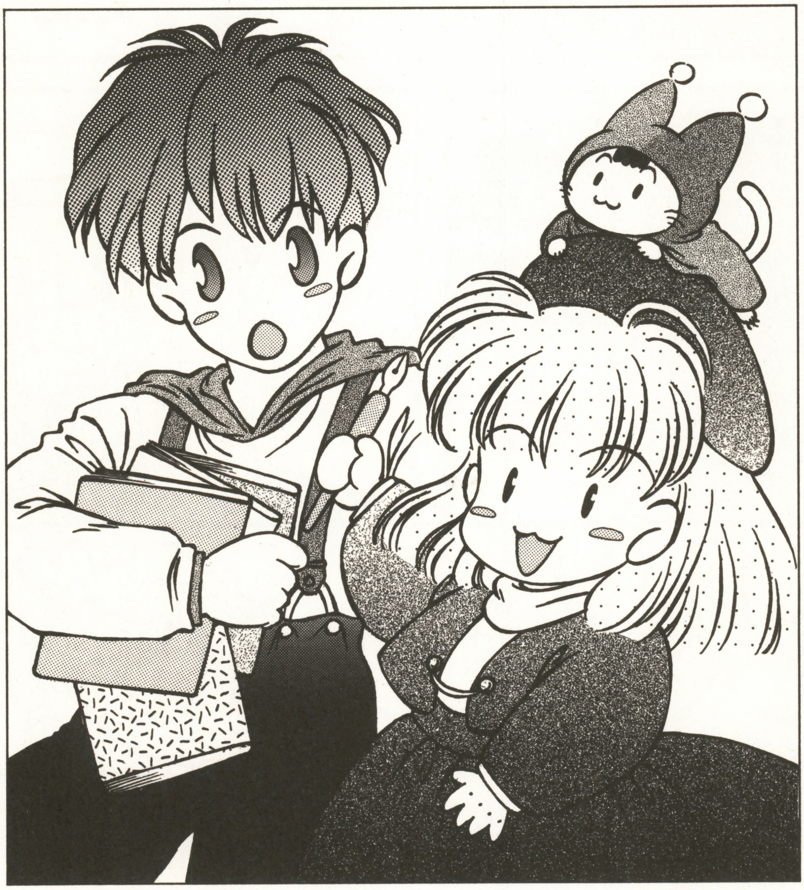
ゲーム同人誌通信

あなたの同人活動をバックアップ！

■ 同人誌の正しい作り方教えます　**同人やろうぜ!!** ＝3回連続＝ by山本まるみ

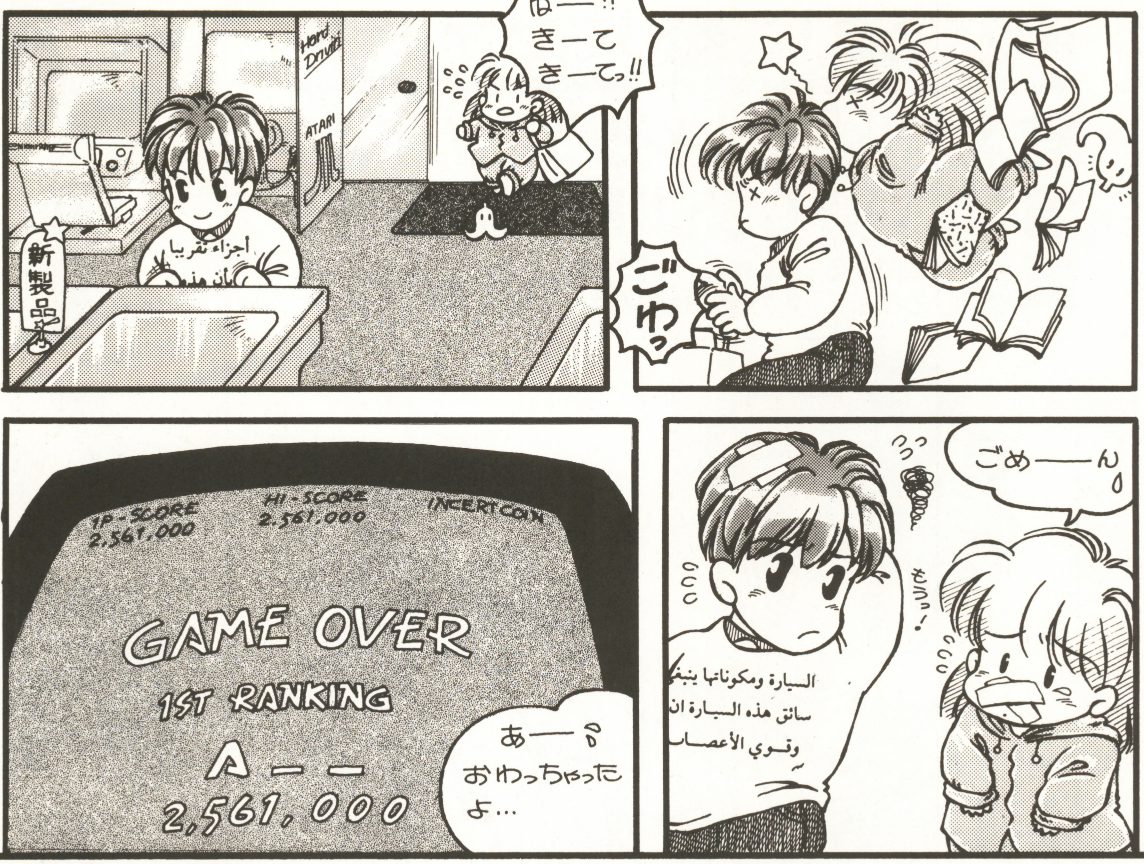
■ 読者から送られた同人誌を大公開！　**DOhJIN MARKET**

■ 同人誌に関する情報いろいろ！　**DOhJIN Network**



全国のゲーム同人サークルの皆様、たいへんお待たせ致しました！
歴史は浅いが、ここ最近異様な盛り上がりを見せているゲーム同人誌。
自分の作った本を、より多くの人に見てもらいたいキミ！
「同人誌を作ってみたいけど、何をどうやればいいのかさっぱりわからない」
という、そこのあなた！　このコーナーでは、そんな悩める皆さんの
お役に立つべく、同人誌の作り方から通信販売（略して「通販」）、さらには
イベント情報や質問コーナー（今回はハガキがないのでナシよ）などなど、
手広く扱ってみたいと思っているワケであります。
このコーナーを作るのは、皆さんの投稿。しつこく言うけどあくまで投稿だ！
諸君の愛とインクと徹夜（ドリンク使用も可）の結晶で盛り上げてくれ！

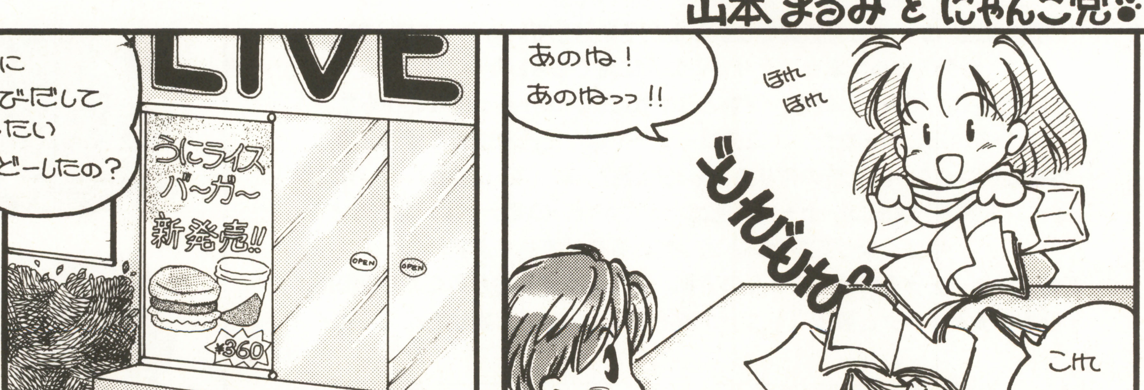
■イラスト／山本まるみ

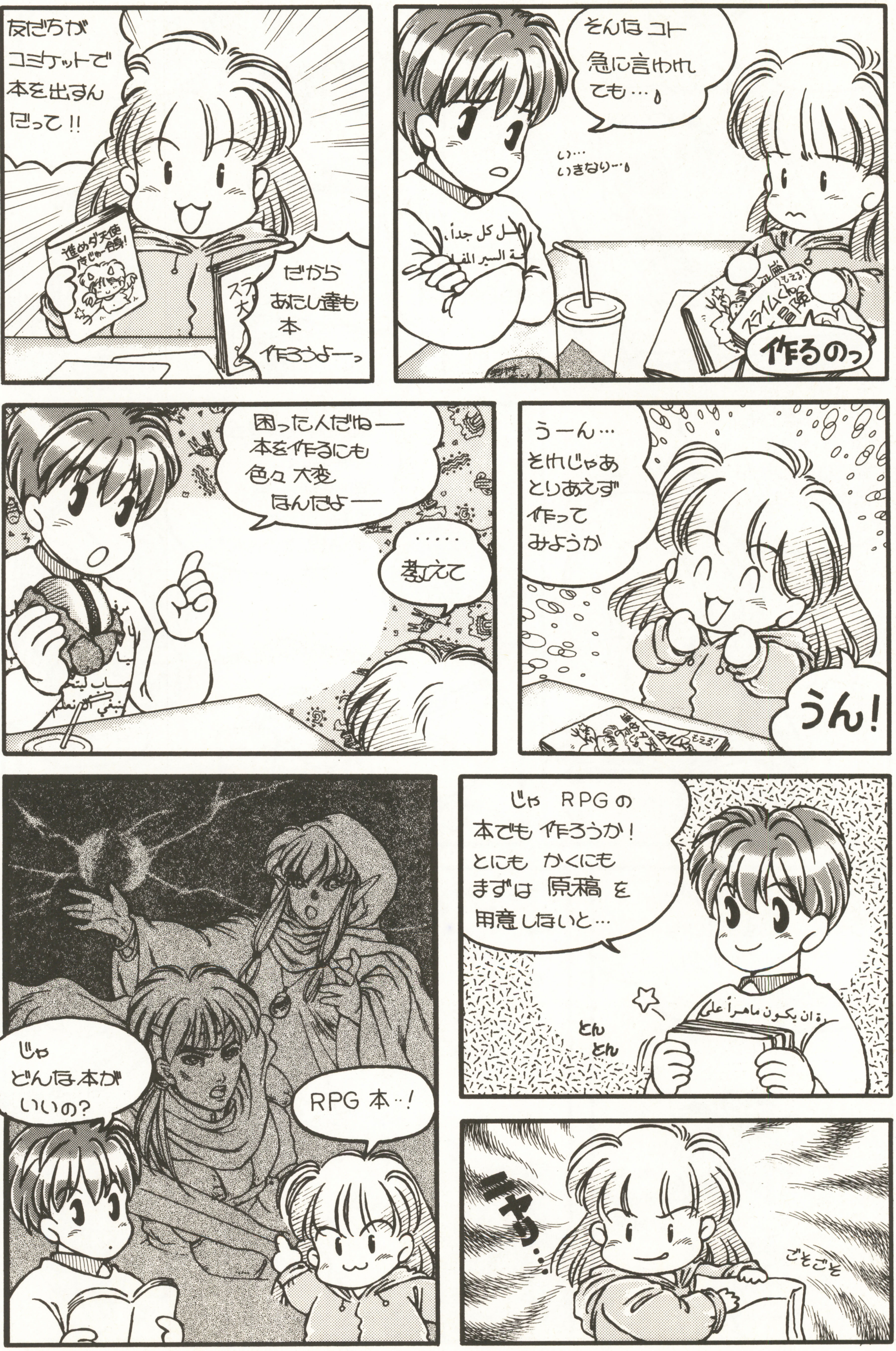


同人やろうぜ!

〈1〉〈企画編〉わたしも本がつくりたい〜〜っ!!

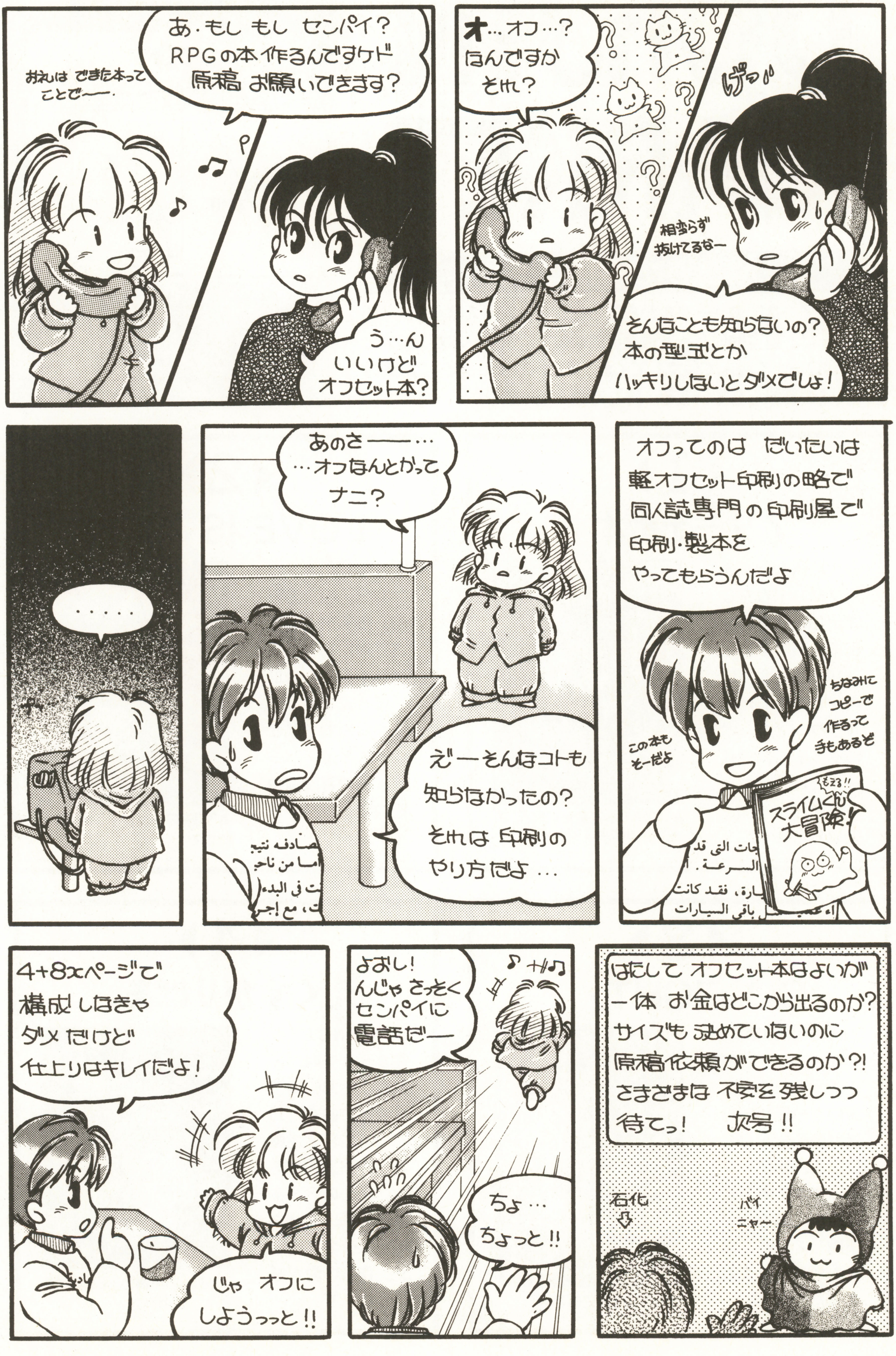
山本まるみ と にゃんこ党




友だちがコミケットで本を出すんだって!!
だから あたし達も 本 作ろうよーっ
そんなコト急に言われても…
い…いきなり…
作るのっ
困った人だねー 本を作るにも色々大変なんだよー
……教えて
うーん… それじゃあとりあえず作ってみようか
うん!
じゃ どんな本がいいの?
RPG本…!
じゃ RPGの本でも作ろうか! とにもかくにもまずは原稿を用意しないと…
とん とん
ニヤリ…
ごそごそ



じ・つ・は!
まんが用 原稿用紙
どきどき! Wizard!!
もう 描いて
用意してんの
ホラっ!
ちょっと
読んでいい?
フムフム…
ウン
ちょっと 雑かも
しれないけど
描きたいと思うことは
伝わってくるよ…
よかったー
同人誌を作るうえで
大事なことは
描きたいと思う
気持ちだと
僕は思ってるんだ
そだね
だけど これだけじゃ
ちょっと 物足りないね…
まんがは…僕が少し
手伝うとして…
えーと、
もくじと
表紙と…
あとは
奥付とか
いるしなー
イラストとか
フリートークとか
友だちに
頼んじゃうの ——
センパイ、
本作ってたし
ねー
そだね
そう
しはよ
じゃ
電話して
くるねっ
てててて…


おれは できた本って ことで——.
あ・もしもし センパイ? RPGの本作るんですケド 原稿 お願いできます?
う…ん いいけど オフセット本?
オ…オフ…? なんですか それ?
げっ
相変らず 抜けてるなー
そんなことも知らないの? 本の型式とか ハッキリしないとダメでしょ!
……
あのさ——… …オフなんとかって ナニ?
えー そんなコトも 知らなかったの? それは 印刷の やり方だよ…
オフってのは だいたいは 軽オフセット印刷の略で 同人誌専門の印刷屋で 印刷・製本を やってもらうんだよ
この本も そーだよ
ちなみに コピーで 作るって 手もあるぞ
スライムくんの大冒険!
4+8xページで 構成しなきゃ ダメだけど 仕上りはキレイだよ!
じゃ オフに しようっっと!!
よおし! んじゃ さっそく センパイに 電話だ——
ちょ… ちょっと!!
はたして オフセット本はよいが 一体 お金はどこから出るのか?? サイズも 決めていないのに 原稿依頼ができるのか?! さまざまな 不安を 残しつつ 待てっ! 次号!!
石化
バイ ニャー

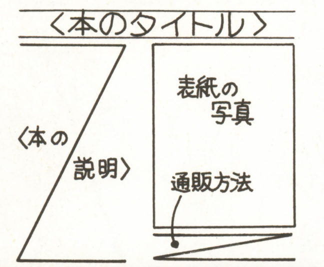
DOhJIN MARKET

同人誌紹介&通販コーナー

お待たせ！　全国のサークルから送られたゲーム同人誌を紹介するコーナーだ。基本的にどれも通販可能なので、欲しい本が見つかったら120Pをよく読んで注文してくれ。また、このコーナーに掲載する同人誌の募集もしているぞ。詳しくは121Pで！

紹介欄の見方

◀例▶



本文は①サークル名②体裁③連絡先④本の内容。本の写真の下には、価格と通販の方法・注意などを記してあります。

◀1▶
アリーナ教本

①大峰照会②Ａ５オフ88Ｐ・表ＦＣ③〒195 東京都町田市山崎町2130 7-10-306 北林珠美④ＤＱⅣのオールラウンド本。本のタイトルはアリーナだけど、キャラはまんべんなく登場してます。



▲700円の小為替＋送料250円で。62円切手＋宛カ同封

◀2▶
LOVE IS WON

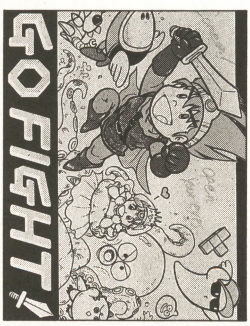
①竜祭り②Ａ５オフ32Ｐ・表Ｃ③〒233 横浜市港南区日野南2-16-4　天神林紀子④ＤＱⅢ。「ほとんどオリジナルなんです」ということで、パーティーの冒険道中記のコミックがメイン。



▲300円の小為替＋175円切手同封で

◀3▶
GO FIGHT！

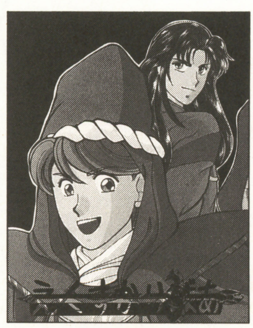
①めだぱに工房②Ｂ６オフ52Ｐ　表Ｃ③〒357 埼玉県飯能市中居102-13 新井聖子方　めだぱに工房④ゲームよろず本で内容盛り沢山。実力者が集結しており、構成もキレイにまとまった一冊。



▲400円の小為替＋25円切手で。62円切手7枚でも可

◀4▶
えくすかりばあ

①PRINCESS②Ｂ５オフ44Ｐ・表Ｃ③〒336 埼玉県浦和市曲本1-10-8 末広荘　遠藤方　沖田遥④コミック中心のＦＥ本。ほぼ全編、マリクが主人公のコミック。作者の愛が感じられます。



▲600円の小為替＋250円切手です。宛カ同封

※本文中の略：ＤＱ＝ドラクエ、ＦＦ＝ファイナルファンタジー、ＦＥ＝ファイアーエムブレム、ＷＩＺ＝ウィザードリィ、表Ｃ＝表紙カラー（多色刷）、表ＦＣ＝表紙フルカラー、宛カ＝宛名カード。

◀5▶
PEAK EXPERIENCE



①Good Connentions②A５オフ42Ｐ・表ＦＣ③〒142 東京都品川区二葉1-14-19 峰岸芳里④コミックメインのＤＱⅣのＦＦ本。ネコ耳の女勇者をはじめ、かわいいキャラがたくさん登場。

▲830円を現金書留で。又は800円の小為替＋切手30円で

◀6▶
桃源



①Good Connentions②A５オフ58Ｐ③〒142 東京都品川区二葉１-14-19 峰岸芳里④コミック＆小説のＤＱ本。コンセプトは５に近いけど、こちらはちょっとＨ(？)な内容。小説はアブナイ香りが……。

▲630円を現金書留。又は600円の小為替＋切手30円で

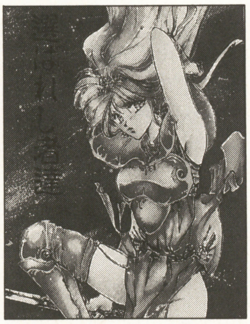
◀7▶
FIGHTING 2



①忍豚②Ａ５オフ108Ｐ・表ＦＣ③〒351-01 埼玉県和光市新倉2-2-53 大沼真紀子④ＤＱメイン、ボリュームたっぷりのＦＣ本。「この他にもいろいろあるので問い合わせて下さい」とのことです。

▲700円の小為替＋250円切手同封で

◀8▶
選ばれし者達



①双子亭②Ａ５オフ36Ｐ・表ＦＣ③〒615 京都市西京区上桂前田町2-9 梅原章吾④コミック５本をメインに構成されたＦＥ本。表紙をカラーでお見せできないのが残念。内容も充実してます。

▲400円の小為替＋175円切手同封で

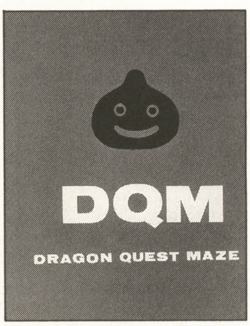
◀9▶
龍地図



①ドラゴンマップ②Ａ５オフ28Ｐ③〒970-12 福島県いわき市三和町下永井字和久５ 島かおり⑤サークル会誌。コミックからトーク、各種情報までいろいろ。(切手が貼っとらんかったぞ：係注)

▲〒込で400円。小為替にてよろしくです

◀10▶
DRAGON QUEST MAZE



①くらびくら②Ｂ５変形オフ44Ｐ③〒165 東京都中野区野方2-43-5 竹田愛④企画モノ豊富な、正方形のＤＱⅣ本。ポエティックからオチャラケまで何でもアリ。らくがき絵本のオマケ付。

▲500円の小為替＋250円切手同封で

◀11▶
1999

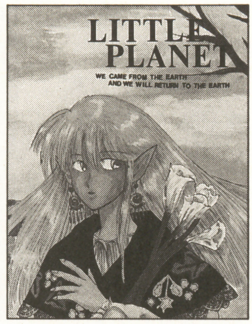
①来夢庭園②Ｂ５変形オフ32Ｐ・表Ｃ③〒664 兵庫県伊丹市荻野字下神田725-2 八木さおり④コミックメインのＤＱⅣ本。写真ではタテになってますが実際はヨコです。メインはクリフト。



▲400円の小為替＋25円切手同封で

◀12▶
LITTLE PLANET

①ＣＲＵＳＨ!!②Ａ５オフ60Ｐ・表ＦＣ③〒340 埼玉県草加市新栄町団地4-10-201 国重美奈④ＦＦⅢ＆ＦＣのＷＩＺ＆オリジナルのコミックがメイン。タイトルと同名の作品に力が入っている。



▲500円の小為替＋175円切手同封で

◀13▶
LET's OPEN

②Ｂ５オフ40Ｐ③〒336 埼玉県浦和市三室70-13 金沢操④駒井蘭子と成宮有の二人誌。内容は全編ＤＱⅡ。コミック・イラスト・トークなど、バラエティにとんだ、かなりこだわった構成。



▲600円の小為替＋本の題名と住所・氏名入りメモ同封で

◀14▶
人生はジョルジュだ

①PS-halfコレクション②Ｂ５オフ28Ｐ・表Ｃ③〒246 横浜市瀬谷区瀬谷2-14-1 フレマリール202 尾垣方PshC④ジョルジュびいきのＦＥ本。一番の色事師（笑）というキャラクターがよく出てる。



▲400円の小為替＋25円切手同封で

◀15▶
LUNAR -THE SILVER STAR-

②Ａ５オフ38Ｐ・表Ｃ③〒175 東京都板橋区成増4-23-18 佐藤公孫枝（Ｌ）④実際のスタッフが制作したＬＵＮＡＲの本。ファンの人は手に入れといて損はないと思うので要チェック。



▲500円の小為替＋25円切手。62円切手・宛カ同封で

◀16▶
FINAL FANTASY

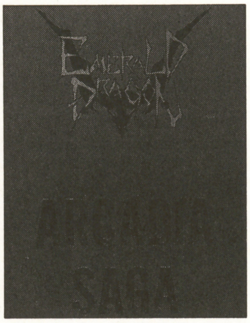
②Ａ５オフ36Ｐ・表ＦＣ③〒175 東京都板橋区成増4-23-18 佐藤公孫枝（Ｆ）④ⅢがメインのＦＦ本。イラストと短編コミック多数で構成されており、執筆者多数で内容もかなりパワフル。



▲400円の小為替＋175円切手。62円切手・宛カ同封で

◀17▶
ARCADIA SAGA

②A５オフ284P他２冊③〒321 栃木県宇都宮市平出町4315-20 半田荘 磯方　水瀬祥④エメドラのゲームブック。ブランチの数は1000。マニュアル（24P）＋コピー本（28P）付の超大作。



▲1300円分の小為替＋260円切手同封で

◀18▶
少年倶楽部

②A５オフ64P・表C③〒290 千葉県市原市五井5238-16 大門方「トラ」④FFⅢ本。元気のいいコミックとトークなど満載でゲストも多数。個性的な絵柄とノリでパワーが引き立っている。



▲400円の小為替＋210円切手同封で

◀19▶
METAL JUSTICE

①黒騎士中隊②B５オフ30P・表C③〒112 東京都文京区千石2-6-8-401 糟谷かおる④ストⅡの学園パロ。キャラへのこんな愛情表現もアリ!? 代金は郵便振替も可。東京9-356050 糟谷かおる　まで



▲送料込525円。郵送は500円の小為替＋25円切手で

◀20▶
完全超悪

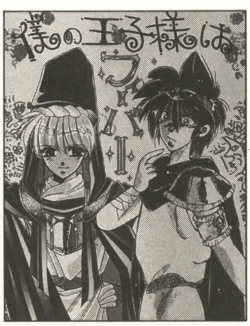
①極悪カンパニー②A５オフ52P・表FC③〒258 神奈川県足柄上郡開成町延沢575 渋谷和恵④コミックメインのWIZ本第３弾。どれもパーティーのメンバーのやりとりが見もの。



▲700円の小為替＋宛カ62円切手同封で

◀21▶
ぼくの王子様はフィーバー

②A５オフ36P・表C③〒194 東京都町田市忠生3-24-10 長谷川恵子④佐原未来＆米梨航の二人誌。ギャグONLYのFE本で、短編＆一発ネタのコミックとトーク・対談などで構成。



▲400円の小為替＋25円切手同封で

◀22▶
LAST PARTY

②A５オフ108P・表FC③〒375 群馬県藤岡市岡之郷622-8 桜井方　GA２係④DQⅢの長編コミック。ゾーマを倒した後のオリジナルストーリー。キャラ設定がしっかりしてて読みごたえアリ。



▲700円の小為替＋210円切手＋宛名シール同封で

◀23▶
ケアル！　4段活用

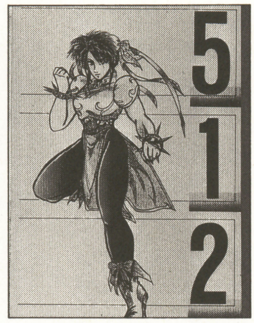
①Little☆Dragon②Ａ５オフ40Ｐ・表ＦＣ③〒252 神奈川県藤沢市遠藤690-3 羽根沢4-403 長野淳子④ＦＦ本。Ⅰ～Ⅳまでをまんべんなく網羅し、コミックとトークをメインに構成した１冊。



▲500円の小為替（送料込）でよろしく

◀24▶
512

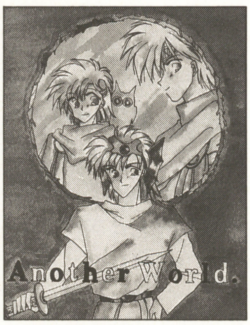
①さぼてん社＆しゃぼてん屋②Ａ５コピー32Ｐ③〒274 千葉県船橋市南三咲3-16-18 橋本友美④ストⅡ本。一発ネタコミックがメイン。登場キャラはリュウ、ケン、春麗、ガイル、バルログ。



▲200円の小為替＋175円切手同封で

◀25▶
ANOTHER WORLD

①ＧＬＯＲＩＡ②Ａ５オフ36Ｐ・表ＦＣ③〒240 横浜市保土ケ谷区峰沢町307-2 桜美林ハイツＣ-108 斉藤行映④ＦＣよろず本。内容はコミック・トークなど。ギャグからロマンスまでいろいろ。



▲600円の小為替（送料込）でよろしく

◀26▶
伝説の中へ…／仲間を探して…

①Ｎｏ－Ｎｅｘｔ②Ａ５コピー50Ｐ＆54Ｐ・表ＦＣ③〒146 東京都大田区千鳥1-17-6 亀山方 Ｎｏ－Ｎｅｘｔ④ＤＱ本。「伝説～」はⅠ～Ⅲ、「仲間～」はⅣ・Ⅴ。内容はコミック主体。



▲２冊セットで800円、１冊450円。送料250円。小為替で

◀27▶
AVENGER VOL.1

①無謀で商会②Ａ５オフ44Ｐ③〒424 静岡県清水市西大曲1-33 石川様方［無謀で商会］㈹伊藤④ＦＦⅣ本。エッジの戦いを描いた、シリアスタッチのコミックがメイン。独特のハイなノリが秀逸。



▲450円の小為替＋175円切手同封で

◀28▶
聖ミカエルⅠ世

①PRINCE PRIEST②Ａ５オフ148Ｐ・表ＦＣ③〒336 埼玉県浦和市上木崎6-28-7 名古屋理絵④ＤＱⅣ本。ほぼ全編、クリフトが主人公のオリジナルコミック。思い入れのこもった力作。



▲900円の小為替＋250円切手＋62円切手で

◀29▶
世界征服

①Ｘ―カイ― ②Ｂ６オフ28Ｐ・表Ｃ③〒216 川崎市宮前区平5-10-32-101 斉藤明美④ストIIのコミック本だけど、他のゲームも少しだけアリ。コミックは４コマ主体で、キャラはまんべんなく登場。



▲200円の小為替＋120円切手同封で

◀30▶
FIRST FINALE

①ＰＯＯＲ ＷＯＲＫ②Ａ５オフ48Ｐ・表Ｃ③〒198-01 東京都西多摩郡奥多摩町小丹波217 宮田奈穂子④コミックメインのＦＥ本。本人いわく「クリアしてないうちに作った突発本です…」



▲300円の小為替＋175円切手＋宛カ同封で

◀31▶
ファイアーエムブレム戦記

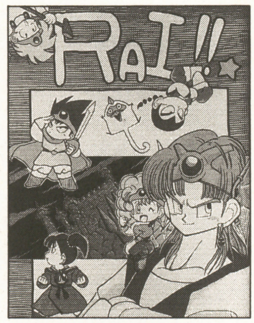
①Ｅ・ＡＱ・ＥＡＲＳＫＡ②Ａ５オフ44Ｐ・表ＦＣ③〒186 東京都国立市富士見台3-25-11 土方佐恵子④ＦＥ＆外伝本。前半はギャグ＆トーク、後半はクレア＆パイソンのコミックで構成。



▲300円の小為替＋175円切手同封で

◀32▶
RAI！

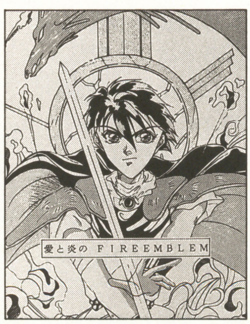
①思い出の聖動源②Ａ５オフ40Ｐ・表Ｃ③〒452 名古屋市西区南川町262 村上雅代④ＤＱ本。ネタはII～IVでコミック中心。お笑い４コマからロマンチックなネタまで、バラエティいろいろ。



▲300円の小為替＋175円切手同封で

◀33▶
愛と炎のFIRE EMBLEM

①メリクルレイピア②Ａ５オフ48Ｐ③〒271 千葉県松戸市松戸1839 メゾンアテスト301 糸賀陽子④ＦＥ本。マジネタ＆ギャグが混在。この本が第２弾で、この冬には第３弾発行予定とか。



▲300円の小為替＋175円切手同封で

◀34▶
天国と地獄

①竜のお茶会②Ａ５オフ28Ｐ③〒205 東京都羽村市富士見平1-6-29 渡辺麗子④コミック主体のストII本。リュウ・ケンネタが圧倒的で、他には春麗・ガイル・ダルシム・バルログなど。オマケ付。

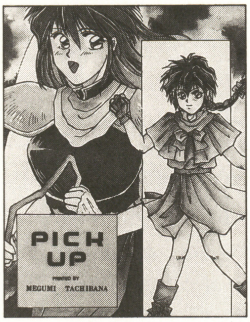


▲まずは左記の住所までお問合せを（62円切手同封でね）

◀35▶

PICK UP

①白のゆり会②A5オフ44P・表FC③〒124 東京都葛飾区四つ木3-10-11 内田恵津子④ゲームよろず本。FEを中心に、シャイニングフォース・ファルコムネタなど。あと〇ーラームーンも…!?



▲500円の子為替+75円切手+宛カ（7×5㎝）同封で

◀36▶

天空幻想

①DRAGON探索隊②A5オフ28P・表C③〒418 静岡県富士宮市外神1-119 荻久美子④あやせよしの個人誌。DQⅣのコミック2本がメインの構成。一部のキャラが大胆にアレンジされとります。



▲200円の小為替+175円切手同封で

◀37▶

DRAGON QUEST STORY ⅠⅡⅢⅣ

①竹崎組②A5コピー32P・表C③〒154 東京都世田谷区太子堂4-17-10ハイツ太子堂 竹崎映公④DQ本。Ⅰ～Ⅳのコミックで、Ⅲがストーリー、他はすべて4コマ。表紙は特殊紙使用。

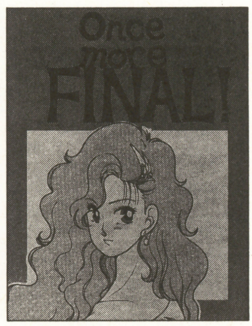


▲通販はナシです、ゴメン。お問い合わせは左記まで

◀38▶

Once more FINAL!

①F.F ESSENCE②B5オフ32P・表C③〒349-11 埼玉県北埼玉郡大利根町旗井1907-3 田崎亜希子④基本的にFFⅣ本だが、他ゲームのネタも少々有。ていねいな作りがマル。



▲300円の小為替+250円切手同封で

◀39▶

FIGHT!

①無印良品¼②B5オフ60P・表FC③〒653 神戸市長田区西山町4-16-6 木佐貫方「FIGHT!」④よろずゲーム本。全編これギャグによる構成。月並みな4コマに飽きた人にはオススメ。

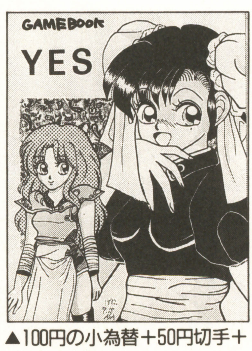


▲700円の小為替+60円切手同封で

◀40▶

YES

①はっぴぃらんど②B5オフ20P③〒285 千葉県佐倉市ユーカリが丘1-19-12 朝田直子方「YES」④よろずゲーム本。コミックとトーク主体で、ゲームはアーケードから家庭用までさまざま。



▲100円の小為替+50円切手+175円切手同封で

◀41▶
神酒の海



①ふりーしーくらうず＋ドラゴンエンタープライズ②A５オフ36P・表FC③〒121 東京都足立区花畑3-35-14 中西和④FFⅣ本。コミック・イラスト・ゲームブック風の企画などなど。

▲300円の小為替＋175円切手＋62円切手同封で

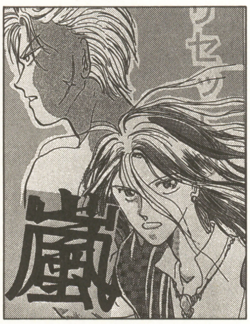
◀42▶
日本の心



①浮世草子②B５オフ36P③〒922-04 石川県加賀市片山津町タ-6-3 佐藤清美④ストⅡのコミック、トーク、ハンバーのキャラなりきり座談会、替え歌などいろいろの内容で構成。

▲300円の小為替＋175円切手同封で

◀43▶
リセットの嵐



②A５オフ26P・表C③〒370-35 群馬県群馬郡群馬町足門548-1 森田光④FE本。登場キャラの温泉ネタ（？？）コミックがメイン。郵便振替は東京5-119278森田光まで。この場合宛カ不要。

▲300円の小為替＋175円切手＋宛カ同封で

◀44▶
いけいけ勇者！



①勇者くん一番組②A５オフ84P・表C③〒558 大阪市住吉区苅田1-3-12 長沢瑞穂④来生鏡＆雷けんじゃの二人誌。メインはDQⅠで、コミック・トーク・対談・企画ページなどボリュームたっぷり。

▲650円分の小為替＋62円切手同封で

◀45▶
君の瞳が呼吸する



①薄荷雅夢（ミントガム）②B５コピー20P③〒920 石川県金沢市城南2-13-7 下家佳織④天外魔境Ⅱの小説本。ヨミを倒したあとの卍丸たちの話で、メインキャストがほとんど登場する。

▲100円の小為替＋175円切手同封で

◀46▶
here&there



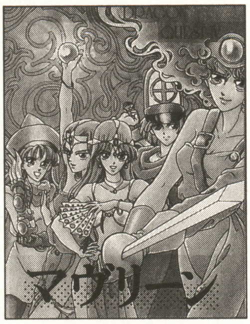
①成龍＆受島津同好会②B５オフ60P・表FC③〒254 神奈川県平塚市万田516-1 小池裕子④DQⅣのストーリーマンガがメイン。Ⅱ・Ⅲの４コマもアリ。ストーリーはギャグ＆シリアスアリです。

▲800円の小為替（送料込）にてよろしく

◀47▶

マヴリーン

①GOMANEKO CLUB②A5オフ94P・表FC③〒442 愛知県豊川市花井町6-1 佐藤真由美④DQ本で、Ⅳのコミックがメイン。後半42Pにわたるピサロとロザリーのコミックは圧巻。

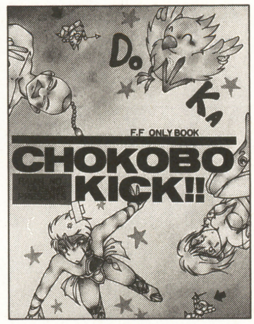


▲1000円の小為替＋40円切手同封で

◀48▶

チョコボキーック!!

①ライアンの娘②A5オフ46P・表FC③〒319-12 茨城県日立市久慈町5-36-4 成田方 ライアンの娘④FF本。Ⅳをはじめ、Ⅱ・聖剣伝説などもあり。メインはギャグネタのコミック＆トーク。

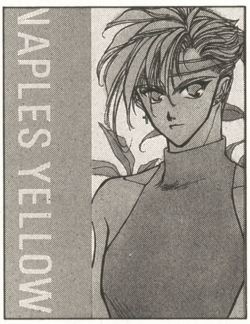


▲400円の小為替＋175円切手同封で

◀49▶

NAPLES YELLOW

①F.E.SELECT②A5オフ66P・表C③〒463 名古屋市守山区西新11-28-402 小澤なお④FE本。チェイニーが主役のシリアスタッチのコミックがメイン。残念ながら在庫切れとのこと。

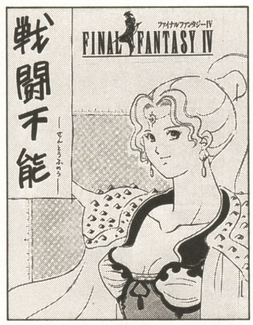


▲インフォメーションペーパー有。返信用封筒付で問合を

◀50▶

戦闘不能

①俺さまとおまえ②B5コピー30P③〒341 埼玉県三郷市彦成3-8-13-504 鈴木千種④「陸雅竜の大突発のFFⅣONLY本。ゲスト様も呼びました♥ FFⅣイージータイプネタがあります…」

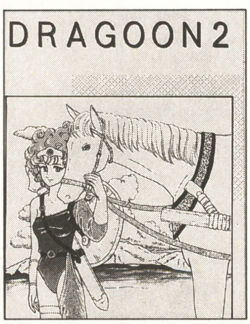


▲送料込で330円。小為替で。ハンパ分は切手で

◀51▶

DRAGOON2

①わんわん！ ぽち②A5オフ26P③〒232 横浜市南区睦町2-186-14 西村明子④DQⅣのコミック3編とトークで構成。元気いっぱいのメンバーの、愛と勇気と笑いの旅。続編にも期待。



▲200円の小為替＋120円切手同封で

◀52▶

白拍子

①あじゃぱじゃま②A5オフ84P・表FC③〒320 栃木県宇都宮市細谷町654-12 工藤方 あじゃぱじゃま④DQⅣのアリーナONLY本。コミックとトーク、小説などで構成。執筆者多数。

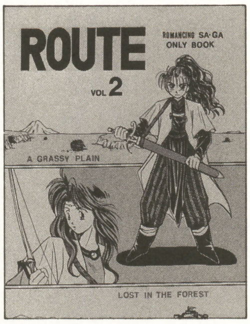


▲800円の小為替（送料込）にてよろしく

◀53▶

ROUTE2

①ＢＥ・ＳＨＩ②Ａ５オフ28Ｐ・表Ｃ③〒376 群馬県桐生市東6-4-29 築比地智子④ロマンシングサ・ガの本。短編コミックがメイン。コミック内でのグレイとブラウの確執が笑える。



▲200円の小為替＋175円切手同封で

◀54▶

WAKE UP！

①赤魔道士教②Ｂ６オフ20Ｐ③〒360 埼玉県熊谷市肥塚1672 村田方「Ｒ」係④ＦＦⅢ（Ⅰも有？）の赤魔道士をメインに置いたコミック本。薄いけど内容は充実してるので十分楽しめるぞ。



▲100円の小為替＋120円切手同封で

◀55▶

東南西北

①せんぷうきダンス②Ａ５オフ56Ｐ・表ＦＣ③〒130 東京都墨田区両国4-3-2 日光マンション301 宇野清美④ＤＱⅣの本。コミック中心で、どれも見ごたえあり。「力の入った本です」



▲700円の小為替＋25円切手同封で

◀56▶

恋の悩み知る君は

①苔桃②Ｂ５オフ64Ｐ・表Ｃ③〒321 栃木県宇都宮市瑞穂１-29-12 横山純子④ＤＱⅣ本。「アリーナ＆クリフト中心本です。健全ギャグ＆もちろんシリアス有」愛情たっぷりの内容で贈る一冊。



▲700円の小為替＋宛カ同封にてよろしく

◀57▶

サルでも読める！ぷちぷち倶楽部

①Ｙ.Ｍ.戦車②Ｂ５オフ50Ｐ・表ＦＣ③〒655 神戸市垂水区 神戸上高丸郵便局止 よしだよしみ④よろずゲーム本。ネタはアーケードを中心に多種。袋とじ・とじ込みなど手の込んだ構成。



▲1000円の小為替＋宛カ同封にてよろしく

◀58▶

イシュメリア争奪戦

①Ｆｉｇｈｔ＆Ｍａｇｉｃ②Ａ５オフ60Ｐ・表ＦＣ③〒490-11 愛知県海部郡甚目寺町大府中市分梅町1-10 船戸明④ロイヤルブラッドのコミック本。力の入り方に深い愛情が感じられます。



▲800円の小為替（送料込）にてよろしく

◀59▶ WHEEL of FORTUNE

①Ｋ②Ａ５オフ52Ｐ・表ＦＣ③〒314-02 茨城県鹿島郡波崎町太田3002-93 八木方Ｋ④ロマンシングサ・ガの本。コミック＆トークの構成で、おなじみのキャラが一様に顔をそろえてます。



▲500円の小為替＋210円切手同封で

◀60▶ LAST NOSTALGIA

①ＳＣＲＥＷ②Ａ５オフ166Ｐ・表ＦＣ③〒183 東京都府中市分梅街1-10-22 増田方ＳＣＲＥＷ④エメドラ本。コミック・トーク・イラストなど、読みごたえはたっぷり。オマケ本付だよ。



▲1200円分小為替（送料込）にてよろしく

◀61▶ 浪漫飛行

①Ｒｅｍ②Ａ５オフ68Ｐ・表ＦＣ③〒424 静岡県清水市入江1-9-19 大川明子④ゲームコミック本。ネタはドラスレ・ＦＦ・エメドラ・ロマサガ。基本的には全編ギャグの内容で構成。



▲800円の小為替（送料込）にてよろしく

◀62▶ Private Hiroine

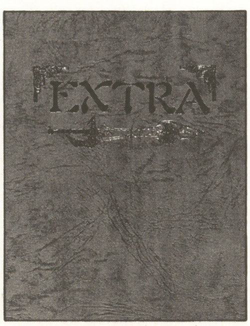
①はぐれＦＡＭＩＣＯＭ同盟②Ｂ５オフ54Ｐ・表ＦＣ③〒216 川崎市宮前区犬蔵1-1-40-102 末永亜紀④ＤＱ本。メインディッシュは前半のシリアスコミック。後半はイラスト・トークなど。



▲500円の小為替＋210円切手同封で

◀63▶ EXTRA

①ＫＢシスターズ②Ａ５オフ132Ｐ③〒277 千葉県柏市豊四季台2-1 42-302 太田美香④ＤＱⅣのストーリーコミック本。全編シリアスの力作１本で、読みごたえたっぷりのドラマ展開。



▲700円の小為替（送料込）にてよろしく

◀64▶ 838861

①ＫＢシスターズ②Ｂ５オフ52Ｐ・表ＦＣ③〒277 千葉県柏市豊四季台2-1 42-301 太田美香④ＤＱⅣを中心としたＦＣ本。中盤でドーンと、『精霊ルビス伝説』の特集。にぎやかなページ構成。

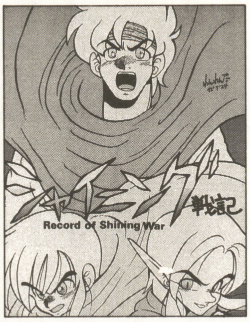


▲800円小為替＋50円切手同封で

◀65▶

シャイニング戦記

①ＫｉＲｅ・Ｔａ
②Ａ５オフ44Ｐ・表Ｃ③〒171 東京都豊島区千川1-13-7　児矢野真由子
④シャイニング・ザ・ダクネス-フォースの本。コミック・トーク・イラストなど豊富な内容で構成。

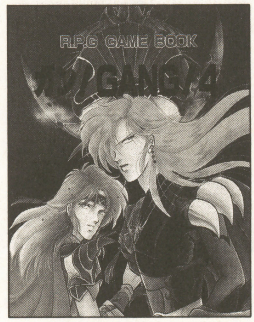


▲300円の小為替＋175円切手＋宛名シール同封で

◀66▶

ガン！ GANG！ 4

①しまりおらんど
②Ｂ５オフ76Ｐ・表ＦＣ③〒190 東京都立川市羽衣町1-22-2　泉荘202号　緑季緒④ファミコンＲＰＧ本。ＤＱ・ＦＦ・ＦＥその他、コミック・トークなど盛りだくさん。



▲800円の小為替＋250円切手同封で

◀67▶

一獲千金／一獲千金2.5

①摩天幽谷企画②Ｂ５オフ56Ｐ・表ＦＣ　Ｂ５オフ44Ｐ・表Ｃ③〒560 大阪府豊中市宮山町1-7-17　本間雅子④よろずゲーム本。前者はＤＱⅣの特集、後者はスーファミの小特集あり。



▲それぞれ〒込660円と560円。小為替＋端数は切手で

◀68▶

Mein Forseti

①ＳＣＥＮＥ．Ⅵ
②Ａ５オフ116Ｐ・表ＦＣ③〒273 千葉県船橋市南本町29-9　白川晴子④「ＦＦⅢのアルス王子のイベントを中心にマンガを描きました。13人のイラスト・ゲスト有」



▲700円の小為替＋60円切手同封で

◀69▶

GO AHEAD！ III

①ＣＲＥＤＩＴ－Ｏ②Ａ５オフ52Ｐ③〒156 東京都世田谷区桜３-26-8-102 酒井恵子④アーケードゲームのよろず本。ギャグ主体のコミックと、イラスト・トークなどで構成。パワフルな内容。



▲500円の小為替（送料込）にてよろしく

◀70▶

Blood Sucker

①ＺＯＮＥ“ｆ”所沢出張所②Ａ５オフ36Ｐ③〒359埼玉県所沢市久米1420-1　サンシティハイツ東202　ＺＯＮＥ“ｆ”所沢出張所④悪魔城ドラキュラ本。オリジナルストーリーコミックがウリ。



▲500円の小為替（送料込）にてよろしく

DohJIN Network

ゲーム同人誌に関するいろいろな企画・イベント情報などを集めてお送りするのがこのコーナー。今回は、古くからゲーム同人活動をしている名古屋の同人作家４人に集まってもらい、ゲーム同人誌についていろいろと好き放題に語ってもらったぞ。現在同人活動を行っている人も、これから始めようとする人も、何かを感じ取ってもらえるとうれしい。

ゲーム同人野郎の夕べinナゴヤ

ルーツは「コピーの攻略本」から!?

ＢＩＴ（以下、Ｂ）　僕はゲーム始めたのが、ファミコンが出てから。当時から同人のほうはやってたんで、即売会とかでゲーム同人探して歩いてたんだけど、ないでしょ、当時。なんでないのか不思議だったのね。

呼出勘吉（以下、勘）　まだあんまり知られてなかったせいもあるんだろうけどね。ハシリってやっぱ「コピーの攻略本」でしょ。誰かがゲーセンで作ってたようなの。

Ｂ　攻略本はいくつか見かけたけどね。

乱数龍－ＨＳＤ（以下、乱）　昔『リブルラブル』とか『ゼビウス1000万点の解法』とかいうの、通販で買ったことがあった。

勘　あの頃って、永久パターンの全盛時代じゃなかった？

長谷川徳幸（以下、徳）　あの頃って、長時間プレイするのがはやってたから。

勘　ひどい本になると、永パのやり方なんてのも書いてた（笑）。

乱　でも今回のメンツでさ、ひとりぐらい「ストⅡからゲーム始めました」って人、いたほうがよかったんじゃない？

勘　今は多いよね。特に女の子。

Ｂ　一冊ヒットゲームが出るたびに、新しい同人誌が出ますからね。

徳　『ドラクエ』が出て、３倍くらいに人口が増えたでしょ。

Ｂ　今じゃ（コミケで）「アーケード」のジャンルができてるし。

しーあーるＣ（以下、Ｃ）　「ストⅡ」のジャンルができるのも時間の問題だね。

Ｂ　去年の冬のコミケで、春麗のカットだけ１か所に集めてたしね。

勘　あれはウケ狙ったとしか思えない。で隅っこにひとつだけ、ザンギエフのカットがあって（笑）。

Ｂ　でもやっぱり、ドラクエの功績は大きいよ。

勘　他にはＦＦ、ＦＥ。

Ｂ　女の子が支えてる。「好きだ」っていう発想をそのまま行動にできてるでしょ。

徳　そういえば『餓狼伝説』ってミョーに女の子のファンが多い。格闘ゲームって、動きがあってキャラクターがはっきりしてるから。

勘　シューティングで、戦闘機に感情移入するってのはあんまり聞いたことないよな。

（一同大爆笑）

徳　どっかで聞いたような話（笑）。

勘　結局、ゲームにストーリーが持ち込まれてからじゃない？　本式に火がついたのが、ちょうどドラクエの頃。アーケードだと……『アテナ』『ワンダーモモ』『ベラボーマン』かな。

Ｂ　あの辺が第１期の増殖期でしょ。ネタ向きのゲームが出た、っていうか。でも今は『ストⅡ』ってネタがいきなり放り込まれて。

徳　どっかで見たような４コマとか、増えてない？

乱　すまんス。それ夏のうちの本ス（笑）。

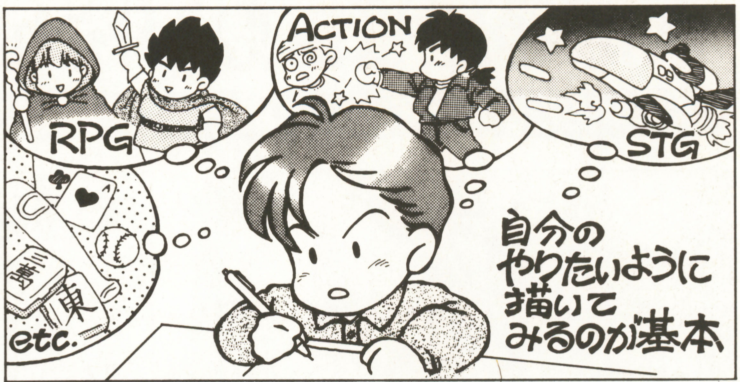
Ｂ　でも「そのゲームが好きだ」って感覚第一で作ってるから、それはしょうがないんじゃない？

勘　軽い遊び感覚だよね。ページ数は、100Ｐ超えたりとかいうのは最近あんまり見かけない。

Ｃ　大変だよ、100Ｐは。前に死にましたから、私は（苦笑）。



描きたいものを楽しんで描くのが第一歩



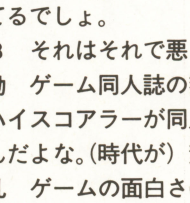
C　でもあんまり体裁にこだわっていると、しまいに本が出せなくなる。周りの状況に合わせて、自分もどんどん意識変革していかないと、って思うけど。
徳　それはあるよね。
B　感覚的にはミーハーに走ってしまったほうが楽なんだけどね。もっとも「好きなんだから作る」って率直な意味で。
勘　「好き」が基本でしょう。
B　あんまり理屈こねて作ると、かえって面白くなくなっちゃう。
乱　ある同人誌で、巻末にアンケートがあって、「次に取り上げてほしいゲームは何ですか」って。
勘　商業誌くさいなあ。
徳　実は××系（笑）。
C　「ゲームはやらないけどキャラクターは好きだ」って人も増えてるでしょ。
B　それはそれで悪くないと思う。
勘　ゲーム同人誌の黎明期って、ハイスコアラーが同人誌作ってたんだよな。(時代が) 変わったよね。
乱　ゲームの面白さのセンスも変わっちゃったし。
徳　そういえば、昔ゲーセンで出していた「会報」とかなかった？
B　あったあった。
乱　昔はさ、「好きなゲームの本だから買う」じゃなくて「ゲーム同人誌だから買う」だった。
C　自腹切って無料配布ってのも多かったよね。とにかく読んでもらいたかったから。
徳　それでどんどん仲間が増えていったと。
勘　普及させるのに躍起になってたもんなあ。「こういうジャンルが新しくできたから」ってんで。
乱　体感ゲームの頃になるかな。同人に入ってくる人間が増えてきたのは。
徳　最近、カラーの表紙が定番化していない？
勘　安くなってるせいもあるよ。
乱　原価に1冊100円くらい上乗せすればできちゃうから。
B　それでもすごいものがある。
勘　でも最近なんか、●●さえ表紙に描いとけば、とりあえず売れるという事実が（笑）。
乱　中身見ると全然関係なかったりして。
　読むほうとしては、「うちのサークルならでは」っていうものを出してくれると嬉しいけど。
B　初めは好きなモノをがむしゃらに作っていいと思うよ。マネでもいいから。そうやってるうちに、自分の本作りか、好きなものの表現のしかたとかわかってくるはずだから。
乱　それが理想ですね。
勘　簡単なことじゃないけどね。
B　本作るんだったら、いろんな人に頼んで原稿描いてもらうだけでもできるけど、自分だけの本を作りたいんだったら「自分だったらどうする」ということを考えながら、買うなり描くなりしたほうがいいと思うな。
乱　「好き」を足がかりにして、自分の味を出せるといいよね。
（名古屋市中村区の某ファミリーレストランにて）

同人ネットワーク

座談会参加メンバー

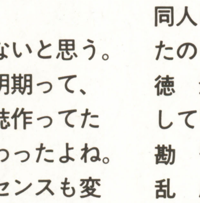
似顔絵・プロフィールの文章ともに、参加者の皆さんによるものです。お忙しい中での快諾に感謝。

BIT



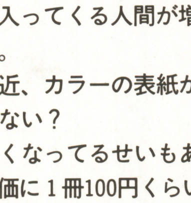
ゲーム同人からメーカー入りとゆー典型パターンを歩む。同人歴も8年近くになるが、本人は大したものを描いていない（笑）。自称傭兵同人。

しーあーるC



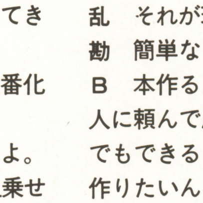
ゲーム創成期(『インベーダ以前』)からのゲーマー。同人歴は7年近くで、現在は主にゲーム同人で活動中。どっちかというと今でもゲーマー。

長谷川徳幸



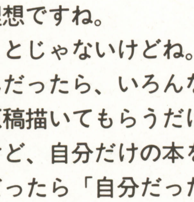
『インベーダー』直後ぐらいからゲームをやりはじめる。同人歴は7年ぐらい。最近はオリジナル方面にも手を出そうかと思ってる。まっとうな社会人。

乱数龍一HSD



一応、『インベーダー』以前からピンボールとかやってた。同人歴は2年ぐらい。現在プー同人ゲーマー。誰かそっち方面の仕事下さい（←バカゆーな）

呼出勘吉



今回の座談会の（自称）主催者で、唯一の関東人。ゲーム歴は18年、同人歴は攻略本時代を含めると8年くらい。職業はゲーム同人誌の啓蒙活動（笑）。

同人誌通販の案内

通販希望者は必ず読んで下さい！

申込みはそれぞれの連絡先へ！（編集部では取り扱いません）

通信販売の基本ルール

102〜113Ｐに紹介された同人誌の中で「これ欲しい！」というものが見つかったら、次のルールに従って申し込みをしよう。

欲しい同人誌の名前と、あなたの住所・氏名を明記した手紙、そして指定された方法で代金を同封して、それぞれの連絡先に送って欲しい。宛名カードや返信用切手・封筒などの指定のあるものは、そちらの同封もお忘れなく。

相手方の宛名には必ず「様(「御中」をつけるとさらにていねい)」をつけよう。また、住所が「〇〇方」となっているものは「〇〇様方」とすること。

なお当編集部では通販上のトラブルに関しては一切責任を持たないので、ご了承願いたい。

手紙はきちんと書こう

ときどき代金だけを封筒に入れて送ってくる人がいるが、これでは受け取った側もどう対処していいのかわからない。最低限「〇〇を拝見しました。××の本を希望します」ぐらいの手紙は添えるようにして欲しい。基本は「人対人」のコミュニケーションであることをお忘れなく。



▲こーゆー手紙は相手方にも思いっきり失礼だぞ！

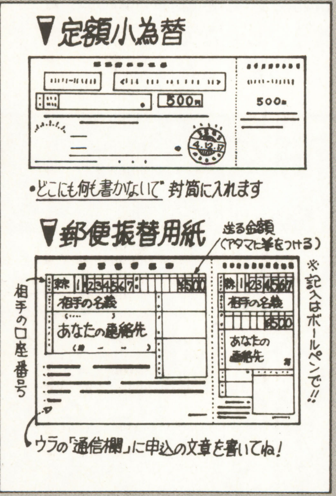
送金方法はちゃんと守れヨ！

（定額）小為替や郵便振替についてよく知らない人がいるようなので、簡単に説明しておこう。どちらも全国どこの郵便局でも扱っているものなので、問い合わせてみるといい。

①定額小為替……為替・貯金の窓口で、「〇〇円分の小為替下さい」と言えば発行してくれる。大きい「証書・払渡票」のほうを封筒に入れて郵送し（外から中身が見えないように工夫しよう）、小さいほうは領収書として自分で保管しておくこと。

②郵便振替……郵便局で「振替用紙」をもらい、指定の場所に口座番号と金額、住所・氏名を記入。裏の「通信欄」に希望する本の名前などを書いて、代金と一緒に窓口へ提出する。

※普通の封筒に現金をそのまま入れて送る人がいるらしい。法律違反になる上にトラブルのもとになるので、絶対やめてね！



相手先にはくれぐれも失礼のないように！

同封しとくと喜ばれる！ 宛名カードって何？

手っ取り早く説明すると、これは横７㎝×タテ５㎝（が一般的のようである）の、あなたの住所・氏名を書いたカードのこと。これを送ってもらえると、本を送る側はいちいち宛名書きをする手間が省け、封筒にカードを貼るだけで用が済んでしまうというわけだ。

カードの裏の４辺に両面テープを貼っておいたり、市販のラベルシールを使ったりすると、さらに喜ばれるぞ。

通販の事務処理がスムーズに行なわれるように、申し込みの際には宛名カードの同封にご協力を。



あなたの「愛のこもった」作品をお待ちしとります！

同人誌 同人ソフト 大募集のお知らせ

さてこのコーナーでは、読者あるいはサークルの皆さんの作った同人誌・同人ソフトなどを、広く募集するぞ。以下の文章をよく読んで、ガンガン送ってきてくれ。

【同人誌】

今回はファミコン系が圧倒的多数を占めていたけど、アーケードやパソコンネタももちろん歓迎。紹介はゲーム同人誌に限らせて頂き、アニメなどの類は不可とします。また、基本的に通販可能なものとさせて頂きます。

同人誌の他に、次の事項を書いた手紙を必ず同封して下さい。

①サークル名（特にない場合は書かなくてもよい）
②本の名前・体裁（サイズとページ数。ページ数は表紙、とじ込みを含みます）・代金の送金方法
③通販用の連絡先（雑誌掲載用のものです）
④緊急用の連絡先（住所・氏名・電話番号。住所は私書箱・局留は不可。正しい現住所を書いて下さい。名前は本名で。ペンネームは不可。これらは雑誌には掲載しません）
⑤同人誌のＰＲ（50字以内で。スペースの都合上、省略させて頂く場合もあるのでご了承下さい）

以上の要領でよろしくです。

【同人ソフト】

今回はなっかたけど、次号からソフトの紹介も取り扱います。なお、都合上98・88のソフトに限定させて頂きます。

ソフトとマニュアルの他に、次の事項を書いた手紙を必ず同封して下さい。

①サークル名（特にない場合は書かなくてもよい）
②ソフト名・仕様・通販の場合の代金の送金方法
③通販用の連絡先（雑誌掲載用のものです）
④緊急用の連絡先（同人誌の場合と同じです）
⑤同人誌のＰＲ（80字程度で。スペースの都合上、省略させて頂く場合もあるのでご了承を）

ソフトの紹介は、ゲーム画面の写真数点を掲載する予定です。ご希望のシーンなどありましたらそれも書いておいてもらえると、記事構成の上でたいへん助かるのでぜひご協力を。

【あなたの広告板】

「同人誌・ソフトを作りたいけど人がいない／」「イベントを開催するので来てくれ／」という皆さんのための宣伝スペース。

応募はハガキで。ただしチラシなどの場合、そのまま掲載することも可能。

見た目の目立つハガキほど掲載率が高くなるぞ。

【同人110番】

同人誌や通販などの疑問に誌上でお答えしてしまうコーナーだ。わからないことがあったら、質問のハガキを寄せてくれ。

【時節柄避けられない話題（笑）】

※冬のコミケがすぐそこだ／　出展される方、編集部のこのコーナーまでスペースを知らせて下されば、ごあいさつに伺うぞ。

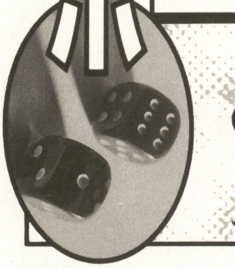
今回は前回に増して「ス●Ⅱ」が強そう……。ネタは豊富なので実りがけっこうあるかも!?

※今回の締切は93年１月31日（必着）とさせて頂きます。

あて先はまとめてこちら

〒161 東京都新宿区上落合1-27-12-102

GAME AGE編集部
「ゲーム同人誌通信」係



ボードゲーマーズINN



＃１　ボードゲーム事始め

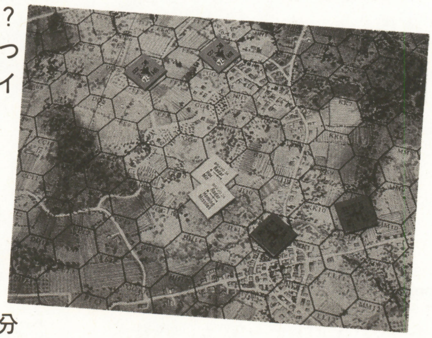
このコーナーは、『コンピューターを使わないゲーム』にこだわります。皆さん、どうぞお見知りおきを。

コンピューターゲームにない魅力とは!?

はじめに、この『ボードゲーマーズＩＮＮ』で言う「ボードゲーム」の定義だが、タイトル下のリードにもあるように『コンピューターを使わないゲーム』としています。つまり、今回紹介したようなゲームの他にも将棋・囲碁・トランプ・麻雀といったような物まで包括した広いジャンルを扱います。

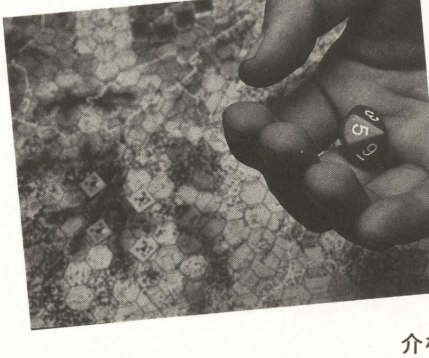
今回は第１回目という事もあるので、「コンピューターゲームしかやった事ないよ」とか、「やってみたいけど何からやればいいか解らないよ」というビギナーの方を対象に話しを進めていこうと思う。

最近のゲームセンターでは対戦型ゲームが大人気である。例を上げるならナムコの「ファイナルラップ」やカプコンの「ストリートファイターII」等がある。では、これらの対戦型ゲームがヒットした理由は何だったのだろうか？　この問に対する答えはいくつも考えられるが、最大のポイントは人間同士の駆け引きにあると言える。コンピュータでどんなにアルゴリズムを練り込んでも、プレイヤーの数だけある「駆け引き」には到底かなわない。



ボードゲームの魅力も半分以上は「駆け引き」にあると言っても過言ではない。では、残りの半分の魅力とは何だろうか？

これについても答えはいくつもあるが、１つだけ上げるならば「ハードに制限されない自由性」がある。別の言い方をすれば「ルールのエディット」である。コンピュータゲームでは「１対１で戦う」とプログラムで決められていたら、プレイヤーはルールに従うしかないが、ボードゲームはプレイヤー間の合意があればアイデア次第でルールはいくらでも増やせるのだ。



まあ、長々と書いてきたが実際にどんなゲームがあるのか見てみないと始まらない。次のページからは大まかにジャンル分けした紹介なので、じっくり見て頂きたい。

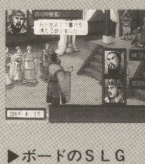


侮れないＴＶゲーム！

数あるＴＶゲームの中にはボードゲームの持つ面白さを踏まえた上で、コンピューターの利点を活かしたゲームもある。左写真のゲームはその良い例だ。細かく膨大なデータを正確に記憶してくれ、音楽やグラフィックなどの演出でゲームを盛り上げてくれるのはポイントが高い。だが、実際にそのゲームを人間どうしでプレイした時、１人プレイよりも面白くなるかどうかは疑問である。



▶ボードゲームの楽しさをＴＶゲームでもできるようにした桃鉄。対戦が最高に燃える



◀「歴史」シリーズに限らず、光栄の作品群はコンピューターの利点を最大限に活かしてる



▶ボードのＳＬＧをそのままコンピューターに移植する事から始まった「大戦略」シリーズ

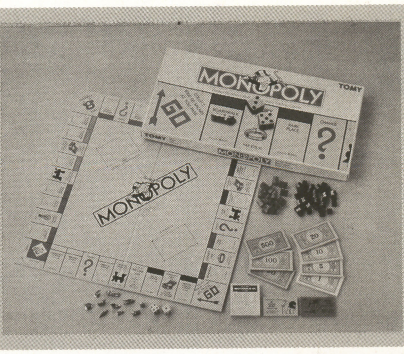
パーティーゲーム
PARTY-GAME

パーティーゲームという言葉は余り聞き慣れないが、文字どおりパーティーの様な時に適したゲームである。４人以上のプレイヤーが集まり、ワイワイガヤガヤと遊ぶと最高だ。特徴としては、ルールが比較的簡単で、そのゲームを初めて見た人でもすぐにプレイができる。そして、簡単なルールなのに奥が深く、プレイごとに展開も変わるので何度でも遊べる。そんなゲームがパーティーゲームなのだ。もう一つ特徴的なのが、ゲームの持つ歴史の深さだ。例えば「モノポリー」は1935年に生まれ、世界選手権で毎年開催されているほどの人気を誇っている。洗練されたシステムと毎回新鮮な気持ちでプレイできるパーティーゲーム。これを読んで知ったからには、一度はプレイして欲しいゲームだ。

ロールプレイング
RPG-GAME

今でこそ「ドラクエ」や「ＦＦ」のおかげでブームになったＲＰＧ。ところがゲームの歴史においては最っとも歴史が浅いジャンルなのである。プレイをするためにプレイヤーとゲームの進行役（一般的にマスターと呼ばれる）が必要で、初心者はプレイヤーから始めるのが無難である。コンピューターＲＰＧでは「物語に従ってキャラが成長していくゲーム」と解釈されがちだが、本来の意味はRoll Playing Game(役割を演じるゲーム)なのである。キャラクターが成長するのは行動範囲を広くするための物で、ＧＤＷ／ＨＪ社の「トラベラー」の様に成長ルールの無いＲＰＧも実際にある。簡単に言えば即興劇のような感じでゲームが進み、自分の分身であるキャラクターを演じる事で、一つの物語を作り上げていくのが醍醐味なのだ。

モノポリー



ボードゲームを語るには外す事のできない傑作ゲーム。ボード上の不動産を売買し、他のプレイヤーを破産させるのが目的。勝つためには、ゲーム全体の流れをつかむ事と、不動産の売買をするタイミングと交渉術がカギ。
●トミー　￥3800

スコットランドヤード



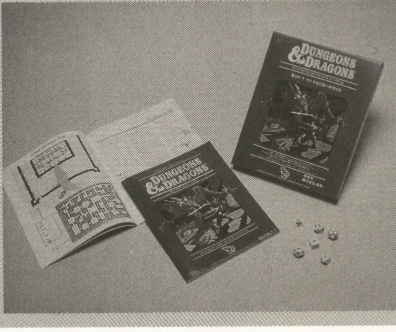
霧の都ロンドンを舞台にした、怪盗Ｘと５人の刑事のチェイスゲーム。ルールが簡単で５分もあれば覚えられる。それでいて興奮間違いなしのプレイが楽しめる。
●不二商　￥4,200

スパイス オブ ザ ワールド



世界中を舞台にしたスパイ貿易ゲーム。これは最近のゲームだがコンポーネントの美しさやおしゃれな駒（本物のスパイスが入っている）が楽しさに華を添えている。
●ＨＪ(ホビージャパン)　￥5,500

D&D



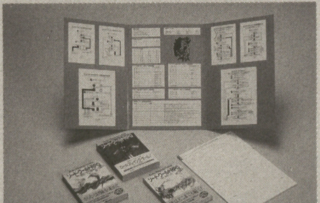
「Ｄ＆Ｄ」(ダンジョンズ＆ドラゴンズ）は世界で最初のＲＰＧとして、最大のプレイヤー人口を持っている。正統派のファンタジーＲＰＧとして「ウルティマ」や「ウィザードリィ」などのゲームに多大な影響を与えた。
●新和　￥4,800

蓬莱学園の冒険!!



様々なジャンルのＲＰＧがある中で、特に注目したいのが"巨大学園ＲＰＧ"と銘うたれたこのゲームである。学園を舞台に、恋愛から恐竜退治まで遊べる自由さが魅力。
●遊演体　￥5,000

ソードワールド



書店で買えるＲＰＧ、「ロードス島戦記」の元になったＲＰＧとして、国産ＲＰＧでは人気№１。リプレイ本や雑誌でのフォローなど、プレイ環境も充実している。
●富士見書房　基本ルール￥640

カードゲーム
CARD-GAME

外国でカードと言うと、トランプを使ったゲームの事を指す。ここで言うカードゲームは、「コンポーネントの主な物がカード」のゲームとする。

カードゲームもパーティーゲームに負けず、ルールは簡単な物が多い。が、中にはマニアックなテーマを題材にしたゲームもあるので難易度には意外と幅がある。

カードゲームの特徴としては、大きなボードを広げる必要がないので、スペースを確保するのが容易。さらにカードに描かれたイラストが魅力的という点がある。コレクターになるとプレイしなくてもイラストを眺めているだけで満足するほどである。もう１つ見逃せないのが携帯に便利という事である。大きい物でも辞書一冊ぐらいなので、旅行の際に１つあるととても重宝するだろう。

マルチゲーム
MULTI-GAME

マルチゲームはプレイヤーが多いほど盛り上がるゲームだ。基本的に１対１のウォーゲームから派生したジャンルで、テーマとしては群雄割拠の戦国時代や外交をメインにした戦略級が多い。パーティーゲームもマルチと言えるが、テーマ的に他プレイヤーの緊張度は、格段にマルチの方が高い。

ルールもパーティーゲームと比べると量が多いので、初めてプレイヤーする人では辛い事がある。慣れたプレイヤー同士では、事前にゲームに参加する全員が集まり、ルールの細かい箇所について確認し合う「勉強会」を開くのが普通だ。１つのテーマで複数のプレイヤーを集めるのは非常に難しいが、ゲームを取り扱っている店に訪ねればゲームサークルやコンベンション(大会)情報を教えてもらえる。

モンスターメーカー



カードゲームブームを巻き起こした記念すべき第１作。基本的なシステムは「ミルボーン」だが、見事にファンタジーに味付けしている。また、九月姫のイラストも絶品でファミコンやコミック等世界がどんどん広がっている。
●翔企画　￥2,000

タンクハンター



サイコロ一振りで戦車が吹っ飛ぶ！　第二次世大戦の戦車によるバトルロイヤルで実に爽快感のあるゲームだ。続編の「タンクバスター」や海戦版「大海戦」もある。
●ＨＪ　￥2,800

Pit



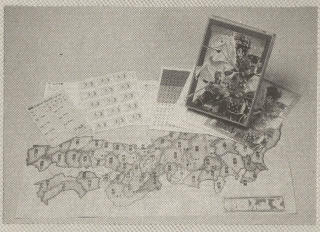
このゲームをやる時は思いっきり騒げる場所を選びましょう。一言で言えば「穀物取引ゲーム」なのだが、実際のプレイは過激にエキサイトする、超燃えゲームだ！
●トミー　写真はＤＸ版￥2,200

ディプロマシー



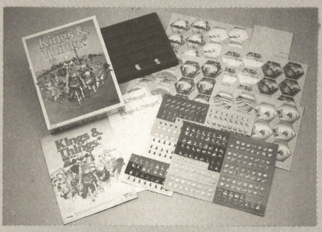
第１次大戦前のヨーロッパを舞台に、最大７カ国が入り乱れた外交戦が繰り広げられる。この手のゲームに付き物のサイコロを使わずに全ての行動が決まるので、巧妙な話術と外交センス、そして裏切りが必要になる。
●輸入元ＨＪ　￥5,900

戦国ふぁいと



群雄割拠した戦国時代を舞台に最大10人まで遊べる。今までも同じテーマのゲームがいくつかあっが、その中でも最も簡単で遊びやすくなっている。
●ツクダホビー　￥4,800

魔法の軍団



ファンタジーのモンスターたちで軍団を作り覇権を争う。最大の特徴は、６角形のタイルを組み合わせて作るマップで、１プレイごとに新鮮な気持ちで遊べる。
●輸入元ＨＪ　￥5,300

ウォーゲーム
WAR-GAME

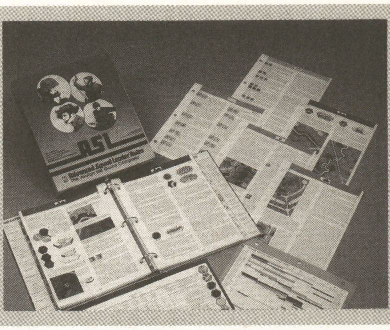
ひと昔前は「ボードゲーム＝ウォーシミュレーションゲーム」と思うほど盛んだった。今では先に紹介したカードゲームやＲＰＧの手軽さが受けたため人気はやや落ちている。が、精密なルールとコンピューターではできない自由な組み合わせ、そして人間同士の知力のぶつかりあいに酔いしれるファンは根強く残っている。

ビギナーにはちょっと辛いジャンルかも知れない。だが、自分の興味にマッチしたテーマがみつかれば、ウォーゲームほど知識欲を満たし、熱くのめり込めるジャンルはないだろう。

アニメゲーム
ANIME-GAME

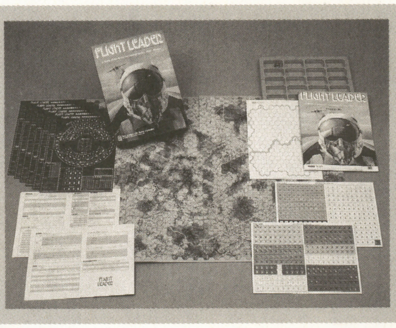
アニメの世界をシミュレートしボードゲームにした。初期の頃は「ガンダム」しかなかったが、今では1ジャンルとして豊富なラインナップが揃っている。特に「ガンダム」は大ヒットし、シミュレーションゲーム初体験が「ガンダム」という人も少なくない。最近ではシステムもより洗練され、アニメ作品をよりマニアックに突っ込んだ物が多い。このジャンルならば、ゲームに興味のある人、アニメの興味のある人両方をつなぐ事ができるので、プレイヤーを見つけるのは最も簡単だろう。プレイも思い入れがある分、熱くなれる。

アドバンスド・SL



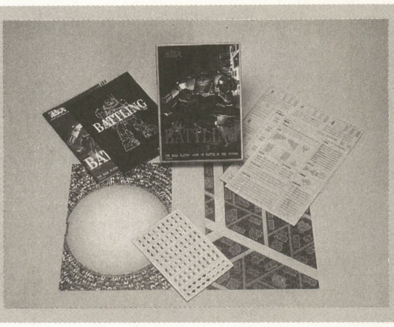
この「アドバンスド・スコードリーダー」は第二次世界大戦の陸戦を、歩兵中心に再現している。ＴＶ映画の「コンバット」の雰囲気と言えばよく解ってもらえるかも知れない。写真は英語版の物だが日本語版も発売される。
●輸入元ＨＪ　価格未定

フライトリーダー



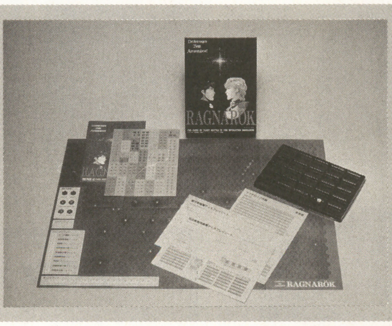
現代の空中戦をシミュレートしている。このゲームでは飛行小隊ごとの動きに注目しているので、慣れてくれば１人で８機ぐらいまでは操れるようになる。空戦物では最も完成された、遊びやすい傑作である。
●輸入元ＨＪ　￥5800

バトリング



「装甲騎兵ボトムズ」の世界を再現した最新作。バトリングという１対１の戦いをシミュレートしつつ、自分の乗機(ＡＴ)をチューンアップしたり、キャラを成長させたりとＲＰＧ的な要素も含まれ雰囲気を再現している。
●ツクダホビー　￥5,600

ラグナロック作戦



人気小説「銀河英雄伝説」で帝国軍の同盟領侵攻作戦を再現したもの。キャラクターの能力や艦隊の規模などプレイしやすくまとめてある。人気シリーズで「アスターテ＆アムリッツァ会戦」「イゼルローン要塞」もある。
●ツクダホビー　￥5,400

夢と希望をダイスに乗せて

今回、ここに紹介したゲームはビギナー向けと入手しやすさの2点を考慮して選んだつもりだ。当然、ここには紹介しなくてもいいゲームはたくさんある。それらについては、また機会があれば紹介していきたい。

このコーナーは、ボードゲームとコンピュータゲームを意識して切り放している。その最大の理由は「コミュニケーションの有無」である。人間を相手に楽しくゲームをする上では、例え理由もなく攻め込まれたからと言って、本気で怒ってはいけないのだ。ボードゲームを上手に遊べる人は、それだけ「コミュニケーション」をするのが上手な人と言える。たかがボードゲームと思うが、ゲームが原因で友達をなくす事だってある。次回はこの辺について考えたい。

お問い合わせは…

ホビージャパン　☎03－3354－9341
不二商　☎03－3237－3051
遊演体　☎0427－48－6999
翔企画　☎03－3237－9498
新和　☎03－3861－8981
ツクダホビー　☎03－3843－1130
富士見書房　☎03－3261－3578
トミー　☎03－3693－8630

※問い合わせの際は、電話番号のかけ間違いに注意しよう。

ゲームイベント会場へ

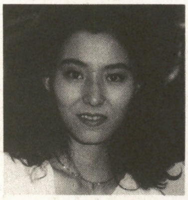
キレイなお姉ちゃんに会いに行こう！

キャンギャル&パニオン勢揃いっ

ゲーム関係のイベントっていうのは、実はけっこういっぱいある。2月の「A.O.U」6月の「おもちゃ」ショー8月の「AMショー」などの有名イベントの他にも、NECのパソコンフェアや、メーカーの初心者会など、一般ユーザーも入れるヤツは年中、いくらでもある。イベントはイベントで当然、楽しいけど…



▲これはもう、ほとんど完全にレースクィーンしてる2人。いいっスよね



▲いくらでも可愛いコがいるから楽しい

▼個人的にはこーゆー目離れ系が好きなのだ





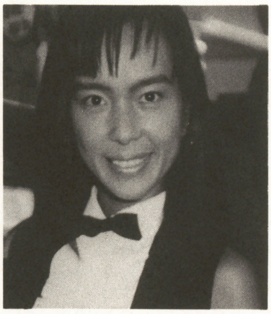
▲コスチュームがまた凄かったりする



私たちに会いに来てね♡



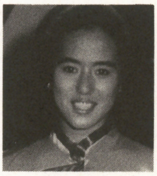
▲このコたちがゲーム好きかどうかは定かでない



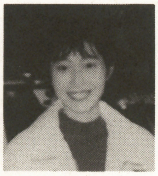
▲お友達になれたらいいよね、こんな娘と



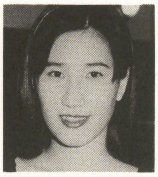
▲美人はいいよね、華があってね



▲彼氏なんかいるんだろうな、きっと



▲いつもニコニコしてていいぞ



▲やっぱし女のコは可愛くてなんぼだ！



◀こりゃまたおメメが可愛いおコです



◀このコは写真撮られるの嫌がってた



◀ゲームを見にいくだけが脳じゃない。男はやっぱり、可愛いコを見なきゃ損！

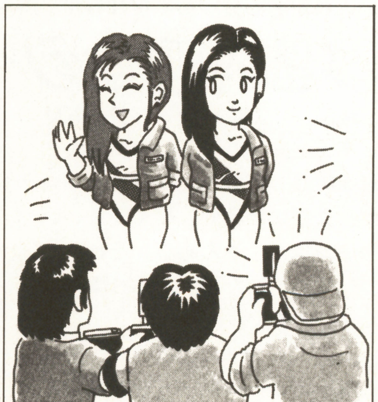
▶会場内はメーカーのブースがいっぱい。それぞれ女のコがいっぱいいるんだ

写真だって撮らせてくれるぞっ!!

基本的に、イベントでパニオンやってるお姉ちゃんたちは、写真撮影を拒否したりしない。

なんにも言わないでいきなりフラッシュたいたりすると気分を害しちゃう場合もあるけど、キチンと「写真撮らせて下さい」といえば、まずOKしてくれる。

可愛い姉ちゃんいたら、編集部に写真送ってね。




momodera's
BRAND
Macintosh /Amusement Satckware
美少女バラエティアドベンチャー
jya jya
【じゃじゃ】
好評発売中
標準価格（税別）￥4,500
夢物語。
今から少しだけ昔の話。
ある晩、少年は家をこっそりと
抜け出して夜祭へと出かける。
そこは、きらびやかで幻想的な
なにかの「儀式」のような
雰囲気に満ちていた。
たまたま、
少年が見せ物小屋の中をのぞいたそのとき
まるで彼を待っていたかのように
不思議な出来事は始まった。
対応機種
Macintosh Plus 以降に発売された全機種。
ハードディスクと漢字Talk6.0.7以降のシステム（System7対応）
2MB以上のメモリーと日本語ハイパーカード2.0 が必要です。
なお、ハイパーカードは英語版2.0、英語版2.1 および Lite（本体付属）
も使用できます。
今日はお祭りだ。
夜祭りの雰囲気は、なぜか気持をドキドキさせる。
Time
Coin
Macintosh、漢字Talk、HyperCard、Stackware は
アップルコンピュータ社の登録商標です。
有限会社モモデラーズブランド
〒270 千葉県松戸市中和倉[illegible] グリーンテリア第3 2F TEL. 0473-46-7774

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

〈業界No.1の"P&A"メンテナンスサポート〉

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証‼ ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証
(モニター・プリンター6ケ月間保証)
③初期不良交換期間3ケ月
(※新品商品に限らせていただきます)
④永久買取保証
⑤配達の指定OK‼(土曜・日曜・祭日もOK‼)
⑥夜間配送もOK‼
(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ケ月先からのステップ払いOK‼
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK‼
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK‼
⑨現金一括払いOK‼
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

またまた

注目‼平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

Apple Computerシリーズ ●ディスケット5枚付

送料¥2,000(一部商品除く)・消費税別

Classic II
- 4MB/HD 80(純正)……特価¥169,000
- 4MB/HD100(国産)……特価¥179,000
- 4MB/HD120(国産)……特価¥182,000
- 4MB/HD200(国産)……特価¥207,000

LC II
- 4MB/HD 80(純正)……特価¥202,000
- 4MB/HD100(国産)……特価¥213,000
- 4MB/HD120(国産)……特価¥216,000
- 4MB/HD200(国産)……特価¥241,000
- 4MB/HD240(国産)……特価¥259,000

II Si
- 5MB/HD100(国産)……特価¥289,000
- 5MB/HD200(国産)……特価¥317,000
- 5MB/HD240(国産)……特価¥334,000
- 5MB/HD80 (純正)……特価¥283,000

II Vi
- 4MB/HD100(国産)……特価 TEL下さい。
- 4MB/HD200(国産)……特価 TEL下さい。
- 4MB/HD240(国産)……特価 TEL下さい。
- 4MB/HD160(純正)……特価 TEL下さい。
- 5MB/HD80/CD-ROM(純正)……特価¥TEL下さい。

II Ci
- 5MB/HD100(国産)……特価¥399,000
- 5MB/HD200(国産)……特価¥427,000
- 5MB/HD240(国産)……特価¥445,000
- 5MB/HD80 (純正)……特価¥391,000
- 5MB/HD230(純正)……特価¥448,000

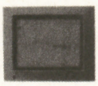
II Vx
- 4MB/HD100(国産)……特価 TEL下さい。
- 4MB/HD200(国産)……特価 TEL下さい。
- 4MB/HD230(純正)……特価 TEL下さい。
- 5MB/HD160/CD-ROM(純正)……特価 TEL下さい。

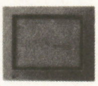
Quadra700
- 4MB/HD100(国産)……特価¥677,000
- 4MB/HD200(国産)……特価¥785,000
- 4MB/HD240(国産)……特価¥723,000
- 4MB/HD80 (純正)……特価¥669,000
- 4MB/HD230(純正)……特価¥707,000
- 4MB/HD400(純正)……特価¥813,000

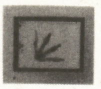
Power Book
限定
- 100-2MB/HD40/FD……特価¥222,000
- 160-4MB/HD80……特価TEL下さい。
- 160-4MB/HD120……特価TEL下さい。
- 180-4MB/HD80……特価TEL下さい。
- 180-4MB/HD120……特価TEL下さい。
- Duo210-4MB/HD80……特価TEL下さい。
- Duo210-4MB/HD120……特価TEL下さい。
- Duo230-4MB/HD80……特価TEL下さい。

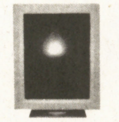
ディスプレイー

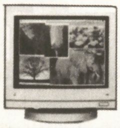
送料¥1,000(一部商品除く)消費税別


アップル 12"モノクロモニター 特価¥43,000

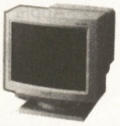

アップル 12"RGB カラーモニター 特価¥51,000


アップル 13"RGB カラーモニター 特価¥82,000


アップル 15"ポートレートモニター 特価¥ 94,500


アップル 16"カラーディスプレイ 特価¥171,000


アップル 21"カラーディスプレイ 特価¥439,000

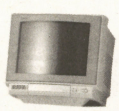

SONY(20") GDM-2036S 特価¥490,000

MAG セナーテクノロジー MX-17H(17")(フラットスクリーン) 特価¥165,000

MAG セナーテクノロジー MX-17S(17")(トリニトロン) 特価¥230,000

ナナオ T-560i(17") 特価¥305,000

ナナオ T-660i(20") 特価¥430,000


SONY GVM-1411 特価¥105,000

●コンピュータビデオデッキ CVD-1000 特価¥223,000


●インターフェース CI-1000 特価¥ 29,500

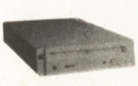
プリンター

送料¥1,000(一部商品除く)消費税別

- アップル ●スタイルライター(ケーブル付) 特価¥ 67,000
- アップル ●パーソナルレイザーライターLS(ケーブル・トナー付) 特価¥175,000
- アップル ●レーザーライターII NJX-J(コントローラ・トナー付) 特価¥525,000
- YHP ●HPディスクライター(ケーブル付) 特価¥ 85,000
- YHP Deskwriter 550C(ケーブル付) 特価¥134,000
- エプソン ●HG-4000+EPSON-LINK(ケーブル付) 特価¥135,000
- エプソン ●HG-5130+EPSON-LINK 特価¥173,000
- OKI ●マイクロライン801PS+F 特価¥647,000

Ⓐ LP-3000PS-F2(エプソン)……特価¥455,000
Ⓑ LP-3000PS-F5(〃)……特価¥560,000
Ⓒ マイクロライン801PS(OKI)……特価¥467,000
Ⓓ レーザープリンター4(スター)……特価¥181,000
Ⓔ PLP-II J(ブラザー)……特価¥150,000
Ⓕ HL-4PSJ(〃)……特価¥430,000
Ⓖ IO-735X+PIXE-COLOR735(シャープ)……特価¥223,000
Ⓗ LP-2000LT(エプソン)……特価¥139,000
Ⓘ BJC-820J (キャノン)……特価¥300,000
Ⓙ LBP-A304E(〃)……特価¥418,000
Ⓚ LBP-B406E(〃)……特価¥270,000
Ⓛ LBP-A404E(〃)……特価¥164,000
Ⓜ HP-SUPER Paint-Jet XL300(YHP)……特価¥440,000
Ⓝ JX-320M(〃)(インターフェース・ソフト付)……特価¥176,000
Ⓞ JX-7000 (〃)(フルカラー)……特価¥905,000

ハードディスク&CD-ROM (送料¥1,000、消費税別)



①LHD-M500S (ロジテック)(外付)……定価¥348,000▶特価TEL下さい。
②LHD-M240S (〃)(〃)……定価¥198,000▶特価TEL下さい。
③LHD-M120S (〃)(〃)……定価¥138,000▶特価TEL下さい。
④LHD-M200ES(〃)(〃)……定価¥168,000▶特価TEL下さい。
⑤LHD-M100ES(〃)(〃)……定価¥128,000▶特価TEL下さい。
⑥LCD-M500 (〃)(300KB/S)……定価¥ 89,800▶特価¥64,800
⑦CD-150(アップル)(CD-ROM)……定価¥ 98,000▶特価¥65,000

Mac Software

(送料・消費税別)

《日本語ワープロ》
- EG-WORD Ver4.2(エルゴ ソフト)……定価¥ 59,800▶特価¥ 46,000
- EG-Talk Ver1.3 (〃)……定価¥ 38,000▶特価¥ 29,200
- MAC WORD Ver1.5(ダイナウェア)……定価¥ 58,000▶特価¥ 41,400
- Mac Write II(システムソフト)……定価¥ 58,000▶特価¥ 44,600
- Waltz Word(サムシング グッド)……定価¥ 29,800▶特価¥ 21,300
- Writepal (カテナ)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,500
- Flash Writer(〃)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,500
- MS-WORD5.0(キャノン)……定価¥ 98,800▶特価¥ 75,400

《DTP》
- Aludus PageMaker 3.5J(サムシング グット) 定価¥148,000▶特価¥ 97,600
- EG Book Ver1.5(エルゴ ソフト)……定価¥ 68,000▶特価¥ 52,300

《表計算》
- MS-EXCEL2.2J(マイクロソフト)……定価¥ 98,000▶特価¥ 75,400
- WINGZ Ver1.1日本語版(アスキー)……定価¥ 98,000▶特価¥ 70,000

《データベース》
- FileMaker Pro (システムソフト)…定価¥ 78,000▶特価¥ 60,000
- ファイルメーカーII日本語版(〃)…定価¥ 78,000▶特価¥ 64,300
- キープラン日本語版(日本ポラロイド)……定価¥ 69,000▶特価¥ 56,900

《グラフィック》
- Adobe Photoshop日本語版(システムソフト)…定価¥155,000▶特価¥119,300
- Mac Draw II (〃)…定価¥ 35,000▶特価¥ 26,900
- Adobe Illustrator 日本語版(〃)…定価¥120,000▶特価¥ 92,400
- Mac Paint (〃)…定価¥ 25,000▶特価¥ 19,200

《通信》
- ELTalk(エルゴソフト)……定価¥ 38,000▶特価¥ 29,200
- マックコム(カテナ)……定価¥ 14,800▶特価¥ 11,400
- TOPS Network 便利箱3.0日本語版(データコントロールリミテッド)定価¥ 56,000▶特価¥ 46,200

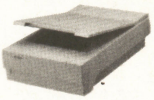
《その他》
- Adobe TypeManeager日本語版(システムソフト)定価¥ 40,000▶特価¥ 30,800
- MORE After Dark(インターソフト)……定価¥ 6,400▶特価¥ 5,000
- Quark Xpress日本語版(システムソフト)……定価¥180,000▶特価¥138,600
- Table Master(カテナ)……定価¥ 14,800▶特価¥ 11,400
- After Dark2.0(インターソフト)……定価¥ 8,500▶特価¥ 6,600
- Approach(カテナ)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,600
- オーサウェアスター日本語版(アスキー)……定価¥ 80,000▶特価¥ 66,000
- EG Bridge Ver5.1(エルゴソフト)……定価¥ 18,000▶特価¥ 13,800
- MAC VJE Ver2.5(ダイナウェア)……定価¥ 18,000▶特価¥ 12,800
- EZ Vision 日本語版マルチメディアパック(カメオ)……定価¥ 59,800▶特価¥ 55,900
- THINK C Ver4.0日本語マニュアル付(システムソフト)…定価¥ 48,000▶特価¥ 39,600
- Norton Utilities(システムソフト)……定価¥ 22,800▶特価¥ 18,800
- MAC Recorder 2.0J(システムソフト)……定価¥ 58,000▶特価¥ 47,800

秋葉原でおなじみのP&AがズバリL超特価セールでご奉仕!!



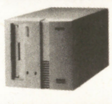
12/18~1/17

スキャナ　（送料￥1,000、消費税別）



①GT-8000＋GT80ASIFS(エプソン)……特価￥230,000
②GT-6000＋GT40AIFS（　〃　）……特価￥162,000
③JX-220(シャープ)……特価￥103,000
④EZEiR GRAY(インターウェア)……特価￥ 48,200
⑤My Scan Color(　〃　)……特価￥ 56,000
⑥SCan-Jet IIC(YHP)……特価￥257,000
⑦SCan-Jet IIP(〃)……特価￥124,000
⑧アップル ワン スキャナ(アップル)……特価￥158,000

光磁気ディスク＝Mac用インターフェース付　（送料￥1,000、消費税別）



①MO-3120(ICM)……特価￥173,000
②GMO-128(グロリア)……特価￥165,000
③RMO-S350(SONY)……特価￥225,000
④RMO-S550(　〃　)……特価￥337,000
⑤OPTIMAC(緑電子)……特価￥172,000
⑥LMO-M300(ロジテック)……特価￥172,000

拡張カード　（送料￥500、消費税別）

(N/B)
■LC用512KVRM……特価￥12,000
■LC. Classic用コプロカード……特価￥15,000

(アップル)
●IISi 030ダイレクト・スロット・アダプタ……特価￥26,500
●IISi Nu-Bus アダプタ……特価￥31,500
●IICi キャッシュ・カード……特価￥31,000
●LC VRAM拡張キット……特価￥19,700
●ディスプレイカード4.8……特価￥68,500
●ディスプレイカード8.24……特価￥91,000

RAMディスク＝SIMM(国産品)　（送料￥1,000、消費税別）

●1MB×1コ……特価￥ 4,800
●1MB×4コ……特価￥19,200
●2MB×2コ……特価￥24,400
●4MB×1コ……特価￥19,800
●4MB×2コ……特価￥39,000
●1MB(II、fX用)×1コ……特価￥ 6,300
●4MB(II、fX用)×1コ……特価￥20,600

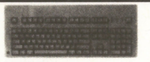
《POWER BOOK》
●2MB×1コ(100)……特価￥13,700
●4MB×1コ(100)……特価￥24,700
●4MB×1コ(140/170)……特価￥24,700
●6MB×1コ(140/170)……特価￥36,500

《I/Oデータ》
●AP-PWA-2M(100用)……特価￥15,500
●　-4M(　〃　)……特価￥27,000
●　-6M(　〃　)……特価￥37,000
●AP-PWB-4M(140/170)……特価￥25,000
●　-6M(　〃　)……特価￥37,000

モデム　（送料￥1,000、消費税別）

①MD-24FB5V (ケーブル付)……特価￥25,000
②HS-40CLH＋HS-SC (オムロン)…特価￥59,800
③HS-60FH＋HS-SC (　〃　)…特価￥59,800
④PC-LINK296EX(OKI)……特価￥49,500
⑤PVM24V5(アイワ)……特価￥25,500

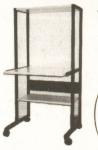
キーボード　（送料￥1,000、消費税別）



アップル
①キーボードII(定価￥15,000)……特価￥ 9,700
②拡張キーボードII(定価￥30,000)……特価￥20,300

P&A特選パソコンラック

①3段￥8,900



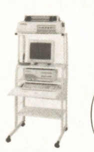
1230(H) × 600(D) × 650(W)
(消費税込み ￥9,167)

②4段￥9,900



1250(H) × 700(D) × 640(W)
(消費税込み ￥10,197)

③5段￥12,500



1310(H) × 700(D) × 640(W)
(消費税込み ￥12,875)

全機種＝移動自由(キャスター付)●コードクランプ付(4段/5段)※5段のみ＝電源コード付(2.5m)(2P) キーボード収納可能

中古・高価現金買取り/下取りOK!!

■まずはお電話下さい。
下取り専用 買取り電話▶ ☎03-3651-1884 FAX. 03-3651-0141
■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

●下取りの場合……価格は常に変動していますので査定額をお電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取りの場合……現品が着き次第、2日以内に買取り金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します。
●近郊の方は、P&A本店まで、直接お持ち下さい。即金にて、￥1,000,000までお支払い致します。

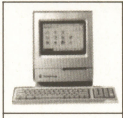
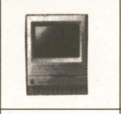
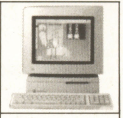
●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
●本商品の掲載の価格については、消費税は、含まれておりません。
●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

P&A特選＝今月の中古特選品

				
Mac Classic II 4MB/HD100 ￥169,000	Mac POWER BOOK170 4MB/HD40 ￥425,000	Mac SE/30 5MB/HD80 ￥259,000	Mac LC 4MB/HD40 ￥168,000	Mac IISi 2MB/HD40 ￥262,000

買取り価格

●Mac Classic 2MB/FD……￥ 49,000
●　2MB/HD40……￥ 60,000
●Mac Classic II 4MB/FD……￥105,000
●　4MB/HD80……￥139,000
●Mac LC 2MB/FD……￥ 98,000
●　2MB/HD40……￥110,000
●　4MB/FD……￥ 99,000
●Mac SE30 2MB/HD40……￥195,000
●Mac II 2MB/HD40……￥180,000
●Mac IISi 5MB/FD……￥220,000
●　5MB/HD80……￥260,000
●Mac IICi 5MB/FD……￥330,000
●Mac fX 4MB/FD……￥410,000
●Mac POWER-BOOK100-2MB/HD40……￥149,000
●　140-4MB/HD40……￥263,000
●　170-4MB/HD40……￥370,000
●Apple 12"カラーモニター……￥ 30,000
●　13"カラーモニター……￥ 40,000
●DESK-WRITER (YHP)……￥ 40,000
●　C(〃)……￥ 75,000
●Parsonal Laser writer LS……￥ 98,000
●　SC……￥ 80,000
●PC-9801DA 2……￥200,000
●　RA 2……￥170,000
●　DX 2……￥139,000
●　VX21……￥ 98,000

《下取り交換差額表》

下取り＼新品	Mac Classic II 4MB/HD100(国産)	Mac POWER BOOK 170-4MB/HD40	Mac LC 4MB/HD100(国産)	Mac IISi 5MB/HD100(国産)	Mac II fX 4MB/HD100(国産)
Mac Classic 2MB/FD	￥170,000	￥470,000	￥200,000	￥360,000	￥570,000
Mac SE 2MB/FD	￥170,000	￥470,000	￥200,000	￥360,000	￥570,000
PC-9801 FA2	￥ 40,000	￥330,000	￥ 60,000	￥220,000	￥430,000
PC-9801 DX2	￥ 90,000	￥390,000	￥120,000	￥280,000	￥490,000
PC-9801 NS/E	￥120,000	￥420,000	￥150,000	￥310,000	￥520,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名も明記のこと)

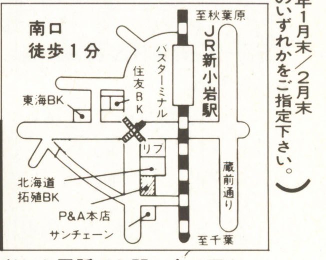
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をご記入ください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576　㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



注目!!平成5年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成5年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

マイコン専門ショップ P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代)　FAX 03-3651-0141
営業時間
平日：AM10:00～PM7:00
日祭：AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

ゲームソフト・グッズ・テーブルトーク専門店

NEW GAME SHOP Sofcom

取扱いメディア

パソコン・ファミコン等各種ゲームソフト、ゲームキャラクターグッズ、ゲームCD・ビデオ、アニメキャラクターグッズ、アニメCD・ビデオ、ポスター、テレフォンカード、ボード&カードゲーム、メタルフィギア、etc.

パソコンソフト

	定価	税込売価
蒼き狼と白き牝鹿―元朝秘史	¥9,800	¥8,580
アマランスII	¥9,800	¥8,580
ALMIST	¥9,800	¥8,580
アンジェラスII	¥9,800	¥8,580
イマージュ	¥7,800	¥6,829
ウェルトリス	¥7,800	¥6,829
ヴェインドリームII	¥9,800	¥8,580
ヴィルスナーグ戦略	¥9,800	¥8,580
機甲裘神ヴァルカイザー	¥7,800	¥6,829
キャッスルズ	¥9,800	¥8,580
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥7,800	¥6,829
銀河英雄伝説III	価格未定	
グレイトパクリス	¥7,800	¥6,829
新宿物語	¥7,800	¥6,829
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥9,800	¥8,580
ダブルイーグルII	価格未定	
テセラ	¥8,800	¥7,704
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥9,800	¥8,580
ドラゴン創世紀	¥12,800	¥11,206
ドラゴンピンク	¥8,800	¥7,704
ヌーク	¥9,800	¥8,580
狙われた天使たち	¥8,800	¥7,704
ハスラー2055	¥9,800	¥8,580
バトルテック	¥9,800	¥8,580
ファイヤーアームズ	¥9,800	¥8,580
ファイナルファイト	¥9,800	¥8,580
フィフスエレメント	¥9,800	¥8,580
PHOBOS	¥7,800	¥6,829
PLERIA	¥7,800	¥6,829
ホットプリントパラダイス	¥7,800	¥6,829
My eyes!	¥7,800	¥6,829
麻雀三国志演義	¥9,800	¥8,580
魔法少女りな	¥9,800	¥8,580
ムーンミスト	¥8,800	¥7,704
夢二	¥7,800	¥6,829
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	¥9,800	¥8,580
キミだけに愛を	¥7,800	¥6,829
キャラメルクエスト	¥9,800	¥8,580
きゃんきゃんすごろく 華麗なる人生	¥8,800	¥7,704
KISS	¥7,800	¥6,829
CAL	¥6,800	¥5,953
CALII	¥7,800	¥6,829
CARAT	¥7,800	¥6,829
狂った果実	¥7,800	¥6,829
コンチネンタル	¥8,800	¥7,704
JOKER	¥7,800	¥6,829
JOKERII	¥7,800	¥6,829
SUZAKU	¥9,800	¥8,580
卒業	¥11,800	¥10,331
卒業写真・美姫	¥6,800	¥5,953
大戦略IV	¥9,800	¥8,580
デッド・オブ・ザ・ブレイン	¥8,800	¥7,704
天神乱魔	¥7,800	¥6,829
DEJAII	¥8,800	¥7,704
D・P・S SG set2	¥6,800	¥5,953
D・P・S SG set3	¥6,800	¥5,953
ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥6,829
DORII	¥6,800	¥5,953
人形使い	¥8,800	¥7,704
秘密の花園	¥7,800	¥6,829
美少女通信	¥6,800	¥5,953
ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥12,957
プリンセスメーカー	¥14,800	¥12,957
ぽっぷるメイル	¥9,800	¥8,580
PONYON	¥7,800	¥6,829
麻雀幻想曲	¥7,800	¥6,829
マイト&マジックIII	¥12,800	¥11,206
マーシャルエイジ	¥7,800	¥6,829
妖獣クラブカスタム	¥7,800	¥6,829
ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥11,206
蘭丸	¥7,800	¥6,829

テーブルトークRPG&カードゲーム

	税込売価
蓬萊学園の冒険	¥5,150
蓬萊学園の放課後	¥4,500
蓬萊学園のゲームマスタースクリーン	¥2,266
試験に出る蓬萊学園	¥1,800
退魔戦記	¥5,150
退魔戦記の ゲームマスタースクリーン	¥2,266
聖珠伝説パールシード	¥3,914
ギアアンティーク	¥4,944
ギアアンティーク エクスパンション	¥4,944
パワープレイ 1	¥1,600
パワープレイ 2	¥1,600
ワースブレイド スタートセット	¥4,635
ワースブレイド エクスパンション1	¥3,914
ワースブレイド エクスパンション2	¥3,914
ワースブレイド エクスパンション3	¥3,914
ワースブレイド スクリーン	¥2,060
ワースブレイド シナリオ東面の魔道師	¥2,060
ワースブレイド シナリオ魔王の復活	¥2,060
ストームブリンガー	¥4,944
ストームブリンガーコンパニオン	¥2,369
ストームブリンガーコンパニオン2 デーモンマジック	¥2,060
メタルヘッド スタートセット	¥4,635
メタルヘッド モジュールコアストライク	¥3,605
メタルヘッド モジュールサイクロン	¥2,060
メタルヘッド モジュールハードブレイク	¥2,060
メタルヘッド バックアップスクリーン	¥2,060
クトゥルフの呼び声	¥4,635
クトゥルフの呼び声モジュール黄昏の天使	¥3,914
クトゥルフの呼び声ニャルラトテップの仮面	¥4,635
クトゥルフの呼び声コンパニオン	¥4,429
クトゥルフの呼び声13の恐怖	¥3,605
モンスターメーカー 1～7	各¥2,060
だいすくえすと 1～3	各¥1,030
だいすくえすと そろすぺしゃる	¥1,030
だいすくえすと あくせさり	¥743

ゲームキャラクターグッズ

―下敷―	商品番号	税込売価
ぽっぷるメイル	(369)	¥257
ロードモナーク	(154)	¥257
ドラゴンスレイヤー	(131)	¥257
ダイナソア	(351)	¥257
イース	(232)	¥257
―ポストカード―	商品番号	税込売価
ぽっぷるメイル	(372)	¥154
ぽっぷるメイル	(373)	¥154
ブランディッシュ	(370)	¥154
ブランディッシュ	(371)	¥154
ドラゴンスレイヤー	(149)	¥154
ドラゴンスレイヤー	(150)	¥154
ドラゴンスレイヤー	(157)	¥154
ドラゴンスレイヤー	(158)	¥154
イース	(235)	¥154
イース	(236)	¥154
イース	(237)	¥154
イース	(238)	¥154
イース	(244)	¥154
イース	(246)	¥154
イース	(247)	¥154
ソーサリアン	(129)	¥154
―テレカ―		
ぽっぷるメイル		¥1,200
英雄伝説II		¥1,200
―ノート&レポート―		
ドラゴンスレイヤー(キャラ)		¥515
ドラゴンスレイヤー(パッケージ)		¥515
イースIII(パッケージ)		¥515
―文具セット―		
源平討魔伝 三種の神器		¥978
リターンオブイシタートレジャーボックスII		¥978
サラマンダ ハイパーユニット		¥978
―ドラクエシリーズ―		
天空の剣定規		¥200
導かれし者たちのカンペン		¥618
ドラクエIVカンペンセット		¥1,524
ロトメモリアルペンセット		¥1,627
アニメ6×6パズル		¥1,236
ノート 勇者の記録帳(横ケイ)		¥257
ノート 勇者の記録帳(方眼)		¥257
ノート 勇者の記録帳I(無地)		¥257
ノート 勇者の記録帳II(方眼)		¥257
ノート 勇者の記録帳III(横ケイ)		¥257
クロス 導かれし者たち		¥494
クロス おてんば姫の冒険		¥494
クロス ワールド マップ		¥494
クロス モンスター大好き		¥494
クロス 勇者と仲間たち		¥494
クロス モンバーラの姉妹		¥494
―バーディソフトオリジナルグッズ―		
テレカ・下敷・92.4～93.3カレンダー・ポスター付		税込¥4,000

ゲーム CD VT リスト

CD	税込売価
F-ZERO	¥3,000
甲竜伝説ヴィルガスト	¥2,800
コナミオールスターズ	¥6,300
CDテクノポリスvol.1	¥2,000
スターブレード	¥1,500
沈黙の艦隊	¥3,000
ドラキュラ	¥3,000
任天堂スーパーファミコンゲームミュージック	¥2,800
ヌーベルヴァーグ	¥3,200
ブランディッシュ	¥3,000
ヒューマンスーパーF²	¥2,500
ファルコムスペシャルBOX'92	¥7,000
VT	
ドラゴンナイト	¥7,800
マージャンギャルズグラフティ	
Vol.1～4	¥2,884
Vol.5	¥3,000

通販は、合計金額が1万円以上に限り受付ております。
電話で在庫と価格を確認の上 現金書留か郵便振替でお申し込み下さい。(住所 氏名 電話番号 商品名 機種 メディアを詳しく明記した紙を、同封して下さい。一つでも書き忘れがあると お送り出来ません。)
送料は一律800円です。(合計金額+800円)
原則として 注文商品のキャンセルはお受けできません。
万一、商品が不良の場合、到着後7日以内にご連絡頂ければ交換または返金いたします。
通販のお問い合わせは、ソフコム高崎店まで 0273(27)5878

CD・ゲームソフトの買取も行っています。

CD・LD・パソコンソフト・ファミコン・メガドライブ・PCエンジン・アーケードPCB・パソコン本体(98、68)

★ソフトは何本でも買い取りいたします。★パソコンソフトは、箱・マニュアル PCBはマニュアルがないと買い取り出来ません。

中古メディア問い合わせ 0485(26)6859

受付時間 AM11:00～PM6:30 水曜日 定休

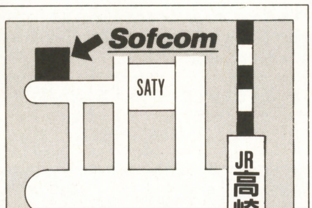
売りたい方は左記までTELにてお問い合わせください。

激安!中古ゲームソフト

ファミコン PC セガ パソコン **CD・LD・VT**

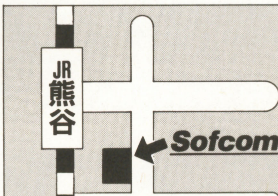
ソフコムの中古ソフトはチェック済!安心です。

Sofcom ソフコム高崎店



水曜定休
(祭日、春・夏休みは、営業)
平日 PM12:00～PM8:00
休日 AM11:00～PM7:00
TEL.0273(27)5878
〒370 群馬県高崎市八島町14

Sofcom ソフコム熊谷店



水曜定休
(祭日、春・夏・冬休みは営業)
平日 AM11:00～PM7:00
休日 AM11:00～PM7:00
TEL.0485(27)2508
〒360 埼玉県熊谷市筑波3-183

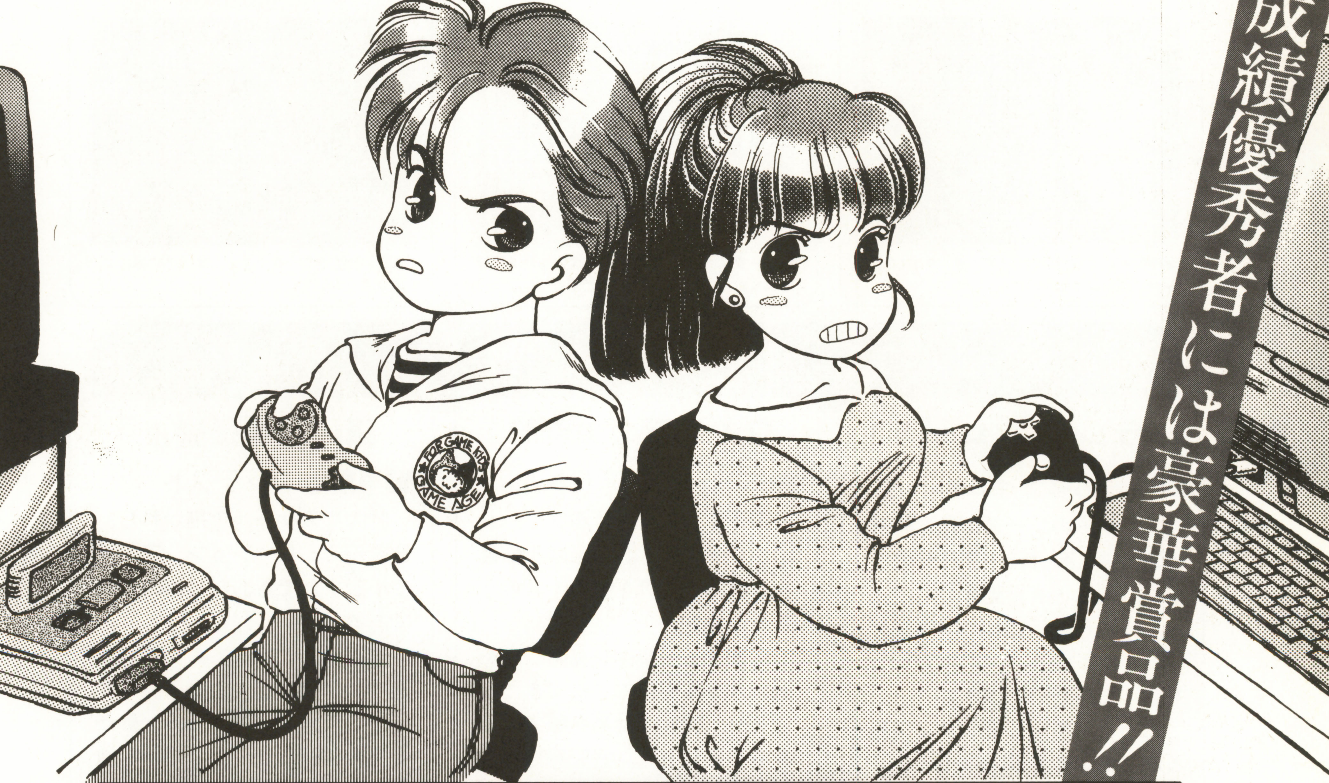
●JACK大宮内 12月中 OPEN予定!

スタッフ大募集! 正社員・アルバイトを募集中です。履歴書持参の上各店まで!

キミの腕を全国にアピールしろ！

ゲーマーズ・バトル
GAMER'S BATTLE

成績優秀者には豪華賞品!!



ゲーマーズ・バトル参加者規定

1本のゲームソフトをやり込んで極め尽くすことにエクスタシーを感じている人は、けっこう多いんじゃないかと思う。しかし、その磨かれた自分の腕を発表する場というのは、意外に設けられていないと不満をもらす人も、かなり多いのではないか。

このコーナーでは、毎回課題のゲームをコンシューマー・パソコンに分けていくつか定め、そのゲームの指定された部門で腕を競ってもらうものとする。

参加資格は、当編集部が指定したハード、並びにソフトを所有していること。また、コンシューマーについては、プレイした記録を残せるビデオを所有していることとする。年齢・性別・職業はいっさい問わない。自分のゲームの腕に自信のあるものであれば、誰でも歓迎し、参加可能とする。

なお、今回の課題は次のページに紹介した。ゲーマー諸君の熱い戦いを期待する！

今回の課題GAME

コンシューマー部門

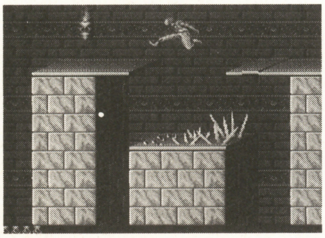
プリンス・オブ・ペルシャ

【スーパーファミコン】

■早解きコンテスト

このゲームをクリアするまでに設定された制限時間は2時間。クリアするだけなら、場数をこなせば可能だが、そのプレイをさらに洗練し、いかにムダのない形で進んでいくかがカギだ。

最終クリア時の時間がわかる場面を記録して応募してくれ。



▲時間という制約が加わったとき、それは死のレースゲームと化すのだ

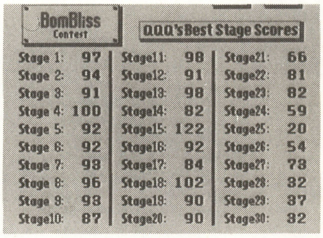
テトリス2＋ボンブリス

【FC&SFC】

■コンテストモード

フィールド上のブロックを、いかに少ない手数で消せるかが勝負のコンテストモード。このトータルスコアを競ってもらう。

スーパーファミコン版も発売され、過激な争いにいっそう拍車がかかるであろう。運も味方につけてカンを磨け。



▲トータルのスコアが表示されている所を記録してくれ。ハードは一緒に集計する

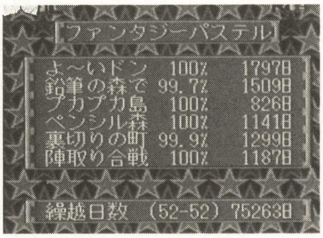
ロードモナーク

【スーパーファミコン】

■繰越日数競争

パソコンからスーファミに移植されたこのソフト。より高い段位をめざしてのプレイは、やりがいがあるが過酷でもある。その試練を乗り越えた者が真の「征服王」となるのだ。

全8ワールドの記録（ラウンド画面）をビデオに収めてくれ。



▲この画面をワールドごとにすべて収録して、送ってもらいたい

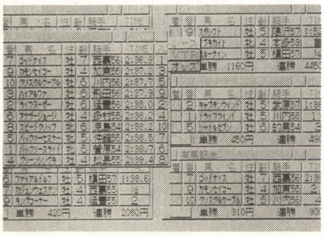
パソコン部門

クラシック・ロードⅠ

■有馬記念タイムバトル

波乱含みのレースが続く最近の競馬界。今月は一年最後のビッグレース・有馬記念の月だ。それにこじつけて、パソコンゲームのほうで「レースレコード」を競ってみたいと思う。

はっきり言って運任せではあるが、もともと競馬はギャンブルなのだから……!?



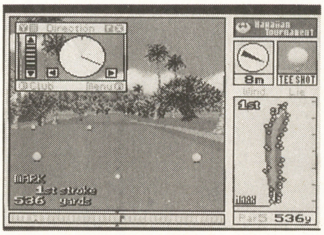
▲実際のレースよりも速いタイムが出るのか!? 記録を残したディスクを送ってくれ

ワイアラエの奇跡

■ベストスコアバトル

Ｔ＆Ｅソフトのゴルフゲームのシリーズから、今回は3作目を選び、スコアを競ってもらうことにした。

さまざまな条件を克服し、チャンスを確実にモノにできた者こそが、勝利の女神を味方にできることだろう。好記録を残したディスクを待っている。



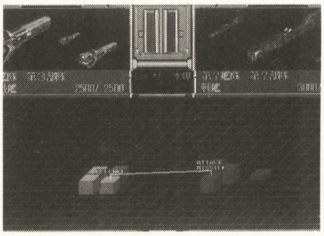
▲実在コースをモデルにして作られたゴルフゲーム3部作のひとつだ

銀河英雄伝説III

■早解きコンテスト

壮大なスケールで描かれた、ＳＦシミュレーション。アニメや小説などでもおなじみの作品である。

「早解き」といってもタイムを競うわけではなく、終了時のターン数で勝負してもらう。細かな作戦を巡らせ、より短い手数で勝負してもらいたい。



▲智将たちの攻防。勝利するのは誰か!? 自信あふれるディスクを待っているぞ

記録を残したら さっそく応募だ!!

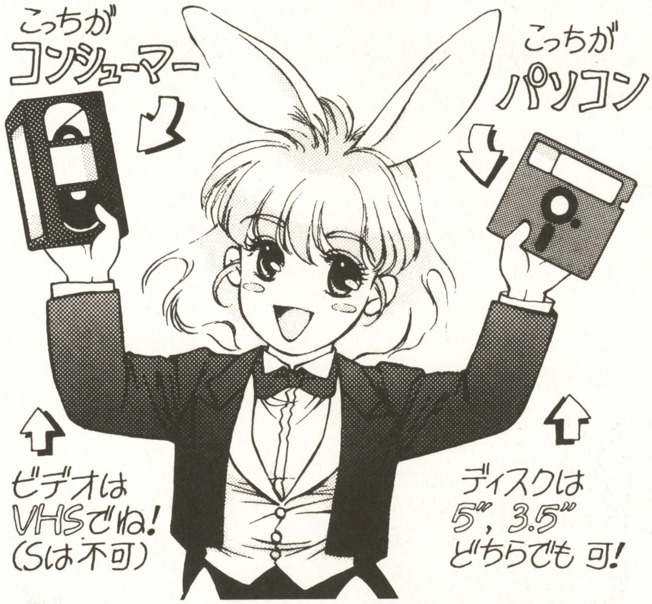
■コンシューマーはビデオに、パソコンはディスクに!!

さて記録を残すにはどうすればいいかを説明しよう。

パソコンの場合はそのままデータの保存されたフロッピーを送ってもらえばいい。ディスクは5インチ、3.5インチのどちらでもOKだぞ。

コンシューマーの場合、指定された画面をビデオに記録してもらうことになる。ハードをビデオに接続して、録画の状態にしながらプレイするといい。なお、ビデオはVHSの「標準」で応募してくれ（Sは不可）。

一度送った場合でも、記録を更新したなら期間中何回でも応募して構わないぞ。ただしパソコン部門の場合、不正にデータをいじったことが発覚した場合は失格とさせてもらう。



〆切り '93年1月31日（必着）

各機種上位3名には…栄誉をたたえ賞品進呈!!

1位 おもちゃ券1万円！

2位 おもちゃ券5千円！

3位 おもちゃ券3千円！

なんと太っ腹な賞品だ!!

応募要項

記録を残したビデオまたはディスクを、破損しないように注意して梱包して、下記の住所まで送ってくれ。

あなたの住所・氏名・年齢・電話番号を明記した手紙も必ず同封してほしい。ハイスコアを出したときの感想などを書いたコメントなども添えてもらえると嬉しいぞ（だからといって集計の時に有利になるというわけではないが）。

また、このコーナーでは競技の企画も募集している。こんなゲームでこんな部門の集計をやってほしいという要望があったら、どんどん希望を寄せてくれ。

すげー記録を待ってるぜ！

★あて先はこちら★（締切に遅れないように！）
〒161 東京都新宿区上落合1—27—12—102
GAME AGE編集部 「GAMER'S BATTLE」係

UP-ROAD

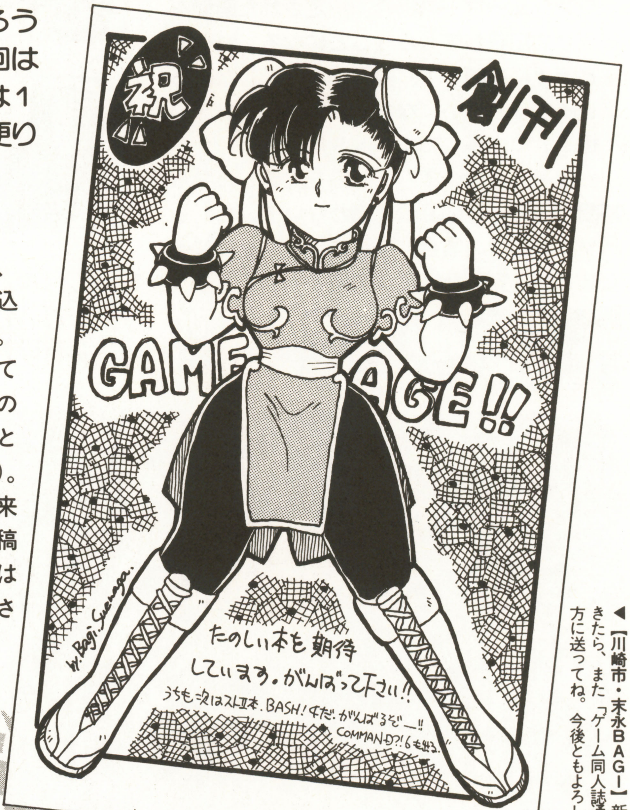
あっぷろーど

読者のお便りでつくる自己主張スペース

読者諸君のイラストや各種の投稿で飾ろうというこのページ……なんだけど、今回はまだ１回目なので、当然のごとく手紙は１通も来てない！　そこでとにかく、お便り募集の呼びかけをしてしまうぞ！

「アップロード」ってのはパソコン通信の用語で、あらかじめ用意しておいたデータを回線上に読み込むこと。言ってみれば、通信上の「投稿」なわけ。で、読者の皆さんのお便りを「アップロード」して読者と編集部間の「幹線道路」にしたいのが、このコーナー。よって「タイトルのつづりガ違う！」というご意見は、全面的に却下させて頂きます（笑）。

さて、今回は第１回目ということで、ハガキは来ていない……ハズなのだが、なぜかイラストの投稿ハガキが２枚届いているので紹介してまおう。実は「ゲーム同人誌通信」宛に届いたお便りから拝借させてもらったのだった。ふふふ。



▲【川崎市・末永BAGI】新刊ができたら、また「ゲーム同人誌通信」の方に送ってね。今後ともよろしく！



▲【埼玉県・STF】仕事のほうは順調に進んでるかな？　ドリンク剤は使いすぎると、高価なヤツしか効かなくなってくるので気をつけろヨ

イラスト投稿のおねがい

次号からはもっとスペースを拡張して、読者の皆さんのイラストを大々的に紹介する予定だぞ。

ネタは基本的にゲームのものに限定（アーケード・家庭用・パソコンなどなど）。最新のゲームでも、懐かしの名作（そうでなくてもいいけど）でもＯＫ。必ず白黒で（カラーは不可）、ペン入れしたものを送ってくれ（エンピツ描きは不可）。

投稿は必ずハガキ、または同サイズの紙で。タテ・ヨコは問わないよ。応募先は隣のページを見てね。

あなたのお便りなしでは始まりませぬ

投稿募集

PLEASE!

さて、やぶからぼうに「ハガキをくれ！」と行った所で、何を書いて出していいのかわからないという人がほとんどだろう。そこでこちらからの募集コーナーをいくつか設けてみたのでよろしく。

●ゲーマーズＮＯＴＥ（仮）

ゲーマーの皆さんのためのフリートークのスペースだ。基本的にゲームに関することなら、何でもＯＫ。自慢話から悲惨な話、超アホ話、感動のエピソードなど、いろいろと待ってるぞ。

●あなたもゲーム評論家（仮）

最近流行りの肩書きのひとつとして話題なのが（そうなのか？）「ゲーム評論家」。

しかし！

「オレでなければこのゲームの真髄は語れない」

「〇〇のゲームは世間ではベタほめしてるけどジョダンじゃない」

「最近のゲーム業界のここがいい、or ここが気にくわない」

……という意見が誰だってあるハズだ。そんな人たちのために開放するのが、このコーナー。

シンの通った意見で、業界にカツを入れたい人を待つ。

●青春の初等学級（仮）

最近ゲーセンに行き始めたとか、コントローラーやキーボードに触れてまだ日が浅いという人のためのコーナー。あるいはキャリアの長い方でも、「私の初心者時代はこうだった」などといった打ち明け話があれば寄せてちょーだい。

●ＧＡＭＥな日常風景（仮）

写真投稿コーナー。あなたの身の周りで、こいつぁ〇〇のゲームを連想させるぜ！　って人物、動物、風景、物体などを写真に撮って、コメントを添えて送ってくれ。コメントがないと意味不明・自己完結の内容になってしまうので、忘れないようにね。また、新聞やチラシの切り抜き・コピーも可。

なお、中華料理店の「昇竜軒」ネタの特集を考えとります（写真の集まりしだいだけど）。近所に看板を見つけたら送ってくれい。住所も添えてね。

●笑アップ芸夢館（仮）

ゲームをパロった投稿作品紹介のコーナー。マンガ・イラスト・小説・川柳・替え歌など、表現方法は無制限、自由奔放。あなたの思いついたやり方で、愛すべきゲームを笑ってさしあげましょう。

●素朴な疑問調査隊（仮）

ゲームをプレイしてふと感じることのある、何気ない疑問。無尽蔵にハガキを紹介するか、毎回テーマを設けて深く掘り下げるか、どのような形で紹かいするかはまだ未定。場合によっては、メーカーの人に直接質問をぶつける場合もあるかもしれないぞ。

マジメ〜なものからオチャラケまで、幅広く募集致します。

とりあえずこんなところで募集してみたいと思うワケである。

上記以外にも「こんな企画をやってほしい！」という要望があったら、編集部のこのコーナーまで手紙またはハガキを出してくれ。

あて先は下記の住所の「あっぷろーど・〇〇係」（〇〇は各コーナーの名前ね）までよろしく。ペンネームはハッキリ書いてくれよな。

では次回このコーナーで！

あ　て　先

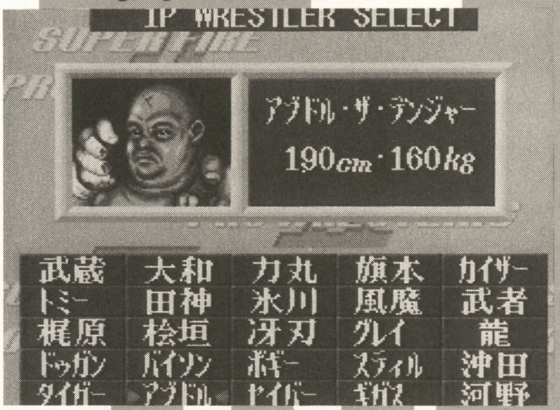
〒161　東京都新宿区上落合１－27－12－102

GAME AGE 編集部「あっぷろーど」係

GAME-AGEがプッシュするこの１本！

「ファイプロ」はこんなに面白いんだぞ！

スポーツゲームとしてだけでなく、全てのジャンルの中に入っても傑作とされる「ファイヤープロレス」の核心に今、迫る！



スポーツゲームというのは非常に限られたユーザーを対象にしたジャンルといえる。何故なら、実際にそのスポーツの知識がないとプレイがつまらないからである。だが、逆にそのスポーツの知識があるならば思い入れも深くなり、熱中して遊べるはずだ。

あるスポーツをゲームにするには２つのポイントをクリアしなければならない。まず第１に遊びやすい操作システムの確立。(操作性)第２にキャラの個性化である。

第１ポイントの操作性についてはスポーツゲームに限った事ではないが、リアルタイムに進行させなければスポーツゲームの持つスピード感・タイミングが死んでしまうので重要な項目である。

第２ポイントの個性化については他のジャンルに比べかなり水準は高くなる。というのも先に述べたように「そのスポーツの知識を持っているゲームファン」がユーザーだからである。ゲームを作る側にも、そのスポーツに対する相当の知識がなければ目の肥えたユーザーを満足させる事ができないのだ。

この２つのポイントを見事にこなしているのが「ファイプロ」シリーズ(以下、ＦＰとする)なのだ。

ＦＰ以前にもプロレスのゲームは何種類も出ていた。が、そのどれもが技を仕掛けるにはボタンの連打の速い方というもので、何回も続けて遊ぶにはかなりの体力が必要だった。また、使える技も１レスラー当たり10種類前後、関節技や飛び技が少ない…。そんなプロレスゲームに嫌気がし、「自分ならこうする」と作り始めたのがＦＰの産みの親、ヒューマンの増田氏であった。

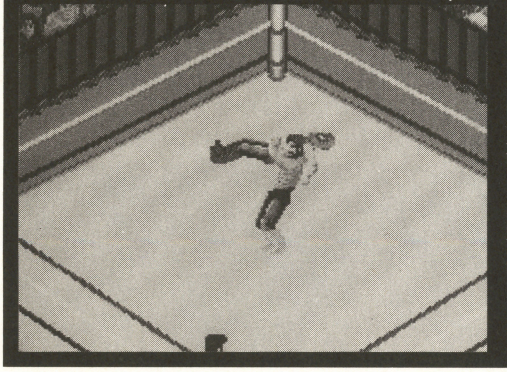
いろんな試行錯誤を繰り返し、ついに出来上がったＦＰ１はまったく独自のシステムをいくつも取り入れた。例えば、ポストから見たひし形のリング、組んでから腰を落とした瞬間に入力する「タイミング優先システム」、残りスタミナによる確率が変化する返し技、関節技の導入などである。また、操作できるレスラーも個性的で通好みなメンバーを揃えた。

この登場レスラー選択のセンスが、プロレスファンに受けるかどうか大きく変わってくる所だ。ＦＰ１には全部で16人のレスラーが登場するが、テクニック派・パワー派・悪役・ルチャ系と絶妙なバランスで選択がされていた。

ＦＰは、まずプロレスファンでありゲームファンであるユーザーに受けた。そして、優れたシステムがゲームファンを捕らえ、プロレスへの関心を高める事にさえ成功している。

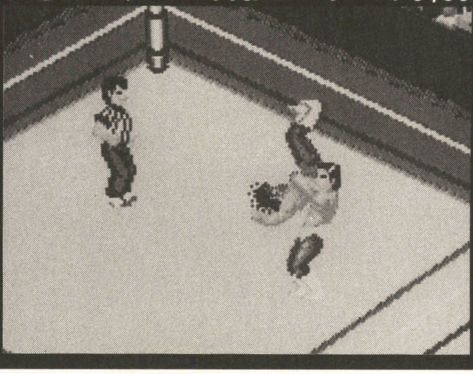
栄光のファイプロシリーズを紹介し

ＰＣエンジン　Huカード　¥6,900(別)



◀記念すべき第1作目。シングル・タッグ・5対5のイリミネーションマッチができる。最近、再販がかかったので入手しやすいはずだ

ＰＣエンジン　Huカード　¥6,900(別)



◀1作目から2年後に登場した「2nd Bout」半分近くのレスラーが新登場している。注目のレスラーは角界出身のミスター・K

最近はプロレスブームが再燃し、10以上もの団体が割拠して盛り上がっている。が、その弊害として力のある選手が散らばってしまい「夢の対戦」が増えてしまった。プロレスファンとしては机上の空論を戦わすしか方法はなかったが、ＦＰならそんな「夢の対戦」やすでに伝説となったレスラーを使っての「時空を越えた戦い」、日本マット史に残る「あの名勝負」もできる。ゲームだから当然といえばそれっきりだか、技や動きがリアルなだけにシミュレーション的な楽しみ方もでき、ウォッチモードを見ているだけでも充分楽しめるほどだ。

作品を追うごとに抜数も増え、演出・リアリティもグレードアップし続けているＥＰシリーズだか、最新作「スーパーＦＰ２」の見所をいくつか紹介しよう。

まず、登場するレスラーは全部で25人。当然シリーズ垣例の「隠しレスラー」も用意されている。ここで紹介する訳にもいかないが、隠しレスラーの為に買っても損はないと断言しよう。新登場レスラーも魅力的な顔ぶれで、「黒い呪術師」や「オランダのサイボーグ戦士」などが用意されている。演出面では試合前にレスラーが入場ポーズを見せてくれる。中でも武蔵・バイソン・カイザーの３人は傑作だぞ。技の種類も相変わらず豊富で、「技の使い回し」が極端に減っているカイザーのフランケンシュタイナー、飛垣のかんぬきスープレックスといった新技に注目だ。もう１つ絶対に見逃せないのが梶原の「クリティタル・サブミッション」だ。これはアキレス腱固めを極めると、たまに「ゴキッ」と鋭い音をたてて相手の足を折るというものだ。

他にも細かな点でマイナーチェンジされているが、寒い冬休みに熱い戦いを繰り広げるには持ってこいのＦＰシリーズ。まだプレイしてない人は早速チャレンジだ。

攻略本もこんなに出てる

多彩な技と個性的なレスラーのデータを知れば戦いはより熱くなる。勝利をつかむ１冊だ。

株式会社 勁文社 発行



▲スーパーＦＰの詳細データーを完全収録。￥650



▲獣神サンダー・ライガーの特別インタビュー収録。￥880

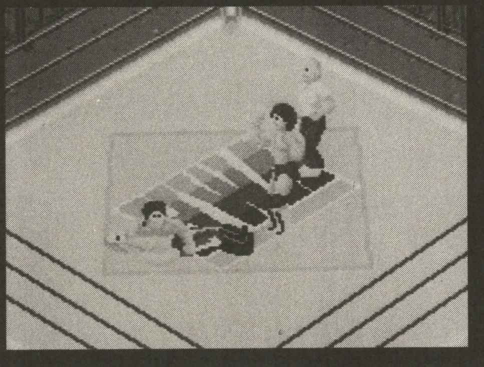


▲ＦＰ３の完全データ収録。レスラーエディットも万全。￥580



▲ＧＢ版のプロレスもある。通信対戦が熱い。￥480

スーパーファイヤープロレスリング２



◀12月25日に発売される予定のシリーズ最新作！すでにプロレスゲームの王者として余裕さえ感じる。隠しレスラーにはただただ「感動」

てあげよう

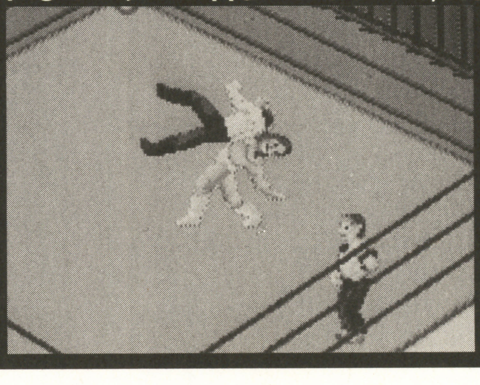
ＦＰシリーズはＰＣエンジンで３作、ＳＦＣで１作の４作がある。初心者にはＳＦＣ版、マニアにはＦＰ３がお薦めだ。

ＳＦＣ　カートリッジ　￥8,500（別）



◀ＳＦＣに移植されたＦＰ第1弾。４つに増えたボタンのおかげで操作性が向上した。また、技を掛けるときのレスラーのかけ声もポイントが高い

ＰＣエンジン　Huカード　￥7,900（込）



◀シリーズ最多のレスラーが登場するＦＰ３。１対２のハンディキャップマッチやレスラーエディット機能など新機能が満載されている

連載コラム Vol・1 女の子ゲーマーの逆襲!!

文／関根 梓

最近、ゲームセンターに行く女の子が多くなってきましたね。女ゲーマーの私にとって、それは大変喜ばしい事なのですが…しかし、「女の子がゲームセンターに行ってゲームをする」。言葉にしてしまえばたったこれだけの事なのに、頭に「女の子が…」というのが付くだけで、これだけの事ではなくなってきてしまうのです…。彼氏と一緒とか、多人数の時はそうでもないけど、女の子二人とか、もしくは一人だったりすると、白い眼で見られたり、冷やかされたり、馬鹿にされたりと、悲惨な現実が女の子ゲーマーにはあるのです。

私も、今まで辛い思いを何度か経験してきたけれど、その中でも一番嫌だったのがこれ。

ストIIなどの格闘ゲームを男

なぜ!? どうして!? 男の子は女の子ゲーマーをそんなにイジメルの？



逆襲（ぎゃくしゅう）→負けていた者が逆に攻勢に転じること

の子と対戦していて、私が連勝した事があった。ゲームが終了した後、その男の子がギャラリーや、自分の友達に（その男の子は乱入者で、知らない人です）「なんなんだよ、女のくせに強すぎるよ！ オタクじゃねーのか!?」と、大声で言ったのです。あれは本当に悲しかった…。

どうして女の子が、男の子よりゲームが上手くちゃいけないの？ そんなのに男も女もないんじゃないかなー。ただ単にボタンやレバーの操作の問題で、頭の良し悪しや力の強い弱いとは関係ないのに、どうして相手が女だとあんなにムキになるのでしょうね。ゲームに負けた事よりむしろ、「女の子相手にマジでムキになって怒っている」事の方が、よっぽどみっともないんじゃないでしょうか。

ゲーセンやゲームは、男の子だけの物じゃない。楽しい事はみんなが好きなのです。だから女の子ゲーマーを、そんなにいじめないで、どうか楽しく仲良くプレイしてくださいませ…。

岩窟的情報過多ログ

現代の情報化社会に備えて、偏った情報を多量にたれ流すこのコラム。批評はいっさい抜きだから、正しいかどうか自分で探しその目で確かめてみて下さい。

まずは漫画家。そのすばらしい人と共に、近作を挙げてみました。

松本大洋『花男』、荒木飛呂彦『ジョジョの奇妙な冒険』、岩館真理子『うちのママが言うことには』、西岸良平『鎌倉ものがたり』、山田芳裕『デカスロン』、士郎正宗『アップルシード』、望月峯太郎『お茶の間』、萩原一至『ＢＡＳＴＡＲＤ』、諸星大二郎『西遊妖猿伝』、柳沢きみお『ＤＩＮＯ』、ほりのぶゆき『江戸むらさき』、白土三平『カムイ伝第二部』、寺沢武一『ゴクウ』、中川いさみ『クマのプー太郎』、島本和彦『ワンダービット』、ヒロモト森一『シングル・アクション・アーミー』、谷口ジロー・関川夏央『事件屋稼業』、さだやす圭『ああ、播磨灘』、岩明均『寄生獣』、吉田戦車『伝染るんです』、井上三太『ＴＯＫＹＯ ＴＲＩＢＥ』

続いて文筆業の人たち。

笠井潔『哲学者の密室』（矢吹駆シリーズ）、大沢在昌『毒猿』（新宿鮫シリーズ）、荒俣宏（本屋に行けばとにかく一冊は売っているので紹介はしません）、飯沢耕太郎『日本写真史を歩く』、紀田順一郎『魔術的な急斜面』、埴谷雄高『死霊』、高田衛『江戸の悪霊祓い師』、ウィリアム・ギブスン『ディファレンス・エンジン』、ジョージ・Ａ・エフィンジャー『太陽の炎』（中近東サイバーパンクシリーズ）。

次はミュージシャン、いわゆるアーティストという人たちです。

ビブラストーン、真島昌利、ＴＨＥ真心ブラザーズ、スリル、ＤＥＥＰ＆ＢＩＴＥＳ、ヴィーナス・ペーター、ピチカートファイブ、オリジナル・ラヴ、スチャダラパー、レピッシュ、プーフー、ＲＯＯＦ、小玉和文、ＴＨＥ青ジャージ、びっくりしたな・もう、フィッシュマンズ、上田現、まとも、東京スカパラダイスオーケストラ、ＫＩＹＯＳＨＩＲＯ＆23'Ｓ

ラストは映画監督。

リンゴ・ラム(風雲シリーズ)、ジョン・ウー（祝ハリウッド進出!!）、塚本晋也、阪本順二、岡本喜八、ツイ・ハーク、サム・ライミ、クリント・イーストウッド、池田敏春、ウェス・クレイブン、レニー・ハーリン、デヴィッド・リンチ、ジャッキー・チェン、ブライアン・デ・パルマ。

と、最初はこんなもんでしょう。ちゃんと探して見たり聞いたり読んだり観たりして下さい。これらの人の作品に突出しているのは、「情報量の多さ」「スピード感」「強引さ」「ムダの無さ」、「本当に新しいアイデア」「奥深さ」です（必ずしも全員に共通しているわけではありません、念のため）。

今回の人々は現在進行形で進化している人たちです。というわけで次回はすでに亡くなった方には、こんなにすばらしい人がいた特集をします。

香港的遊戯事情　Part 1

by　倉岡銀二

電脳中心の夜は猫の目のように

ゲームフリーク憧れの地、深水埗

香港は楽しい。メチャ楽しい。

喰い物はうまいし、人々は熱狂的だし、物価は安いし……などなど、いわゆる観光ガイドに書いてあるよーなことならいくらでも並べられる。だが、ここではそんなゴタクを述べたいわけじゃない。

どんな観光ガイドにも載っていない魅惑のスポット。

ゲームフリークなら一度は訪れてみたい、あの“電脳中心”について、紹介してみようと思うわけだ！

電脳中心は、香港の中心街から少し離れた場所にある。といっても、香港のド真中、尖沙咀（シムシャツイ）から地下鉄に乗り、ほんの10分位のところ。

深水埗（シャムスイポゥ）という駅で降り、周囲を見廻すと、『高登電脳中心』という、大きな黄色い看板が見える。

消防法なとという概念そのものが存在しないかのごとく、縦横無尽に突き出される看板群のなかにあって、ひときわ目立つ「電脳」の文字。

ここが、ゲームマニアの憧れの地、電脳中心ビルなのだ。

ビルの内部は、地下一階から地下２階まで、そのすべてがゲーム、コンピューター関連のショップばかり。秋葉原の中央通りにある小さなショップ群を、ひとつのビルに収めたようなイメージだ。

なかでも、我らゲームフリークがヨダレを流すのが、いわゆるひとつの“まがいもの”。

日本のメーカーさんたちが見たらスーパーサイヤ人のように怒り狂うだろうと思われる違法コピーのオンパレード。

業界では犬猿の仲とされているA社のソフトとB社のソフトがひとつのカセットに収まっていたり。

ファミコンでしか発売されていないはずのソフトが、ＰＣエンジンやメガドライブのソフトとして（これがちゃんとプレイできるからすごい）売られていたり。


◀いわゆる香港の景色ですね

究極的に凄まじいのは、勝手にプログラミングをいじってあるソフト。某有名アクションゲームのキャラクターが、なぜかジャンプボタンで空を飛んでしまったり、本来、するべきでない攻撃をしてしまったり……。

または、日本で大人気の「ストII」が、なんとファミコンソフトとして売られていたりもする。

こんな夢のようなものが、いかにも当然のように店頭にズラリと並べられている。

著作権というものが存在しない国であるがゆえの、この荒唐無稽さが、香港らしい、電脳中心らしい楽しさなのである。

値段の方も、日本で一本のソフトを買う位の値段で、200本のソフトがひとつのカセットに収まっているようなもの（高城氏の所有物としてP19でも紹介されている※編集部注）が買えてしまう。

ただし、ほとんどの場合、値段表記がされてなく、日本人だと思うといきなりフッかけられるのでたまらん。まぁ、それも香港らしくていいんだけど……。

ゲームマニアなら、一度は訪れてみたい街、香港は深水埗。中国へ返還された後も、このいかがわしい街はいかがわしいままで、存在してほしいなぁ……。


◀一段と光り輝いてみえる看板！


▲香港の少年たちもゲームが大好き。店頭で「ストII」をプレイしているようだが、コントローラーが……

競馬ゲーム考現学



文／岡田浩司

競馬は野球等のスポーツの様に自分自身でプレーする事はできない。唯一の参加手段、馬券も外側からの応

競馬ゲームはなぜ面白い

昨今の競馬ブームの影響で競馬シュミレーションという新しいジャンルのゲームが発売される様になり、競馬ファンであり、ゲームフリークの私にとっては、２つの趣味が合わさったことになる。競馬人気サマサマといったところか。（おかげで競馬場は酷い混雑ぶりだけど……）。その中で最も素晴らしいのがファミコンの「ダービースタリオン」とＰＣ－98版の「クラッシックロード１」だ。

ダービースタリオンの方は全国版になって難しくなったような気がするが（ＧＩを全部勝つのに50年もかかってしまった）これぐらいの方がやりがいがあって面白い。

そしてなんといっても条件戦から関西のレースを使えるようになった事が楽しい（ローカルの裏開催なんかもあるともっと面白いと思う）。

ところでこの「ダービースタリオン」では、『全ＧＩ制覇後は１レースに８頭出しを敢行できる』というのをある攻略本で読み、友人と『天皇賞８頭出し』を目標に、繁殖牝馬２頭ずつ（友人はミスタマとバルセローナ、私は、トリプルルッツとパールピアス）を所有してゲームをやってみた。絶対に１人で遊ぶ物だと思っていた「ダービスタリオン」が、２人でやるとさらに面白い（きっともっと多人数でやるとさらに面白いんだろうと思う）。

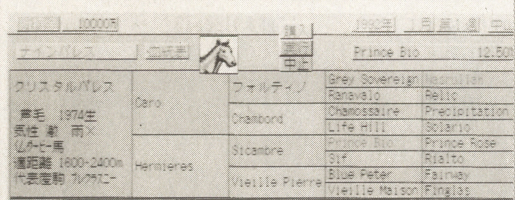
調教ひとつ取っても、骨折もなんのその、一杯中心の私と、早めの入厩から強め中心でジックリ仕上げる友人（結果２人共、最初に生まれた馬でＧＩを取った）と調教だけでも色々なパターンのあることに「ダービースタリオン」の奥深さを知った。

自家生産馬でクラシックを

一方、クラシックロードの魅力は馬に「第２の人生」があること

クラシックロードⅠ

ＰＣ98版　ビクター音楽産業　9800円

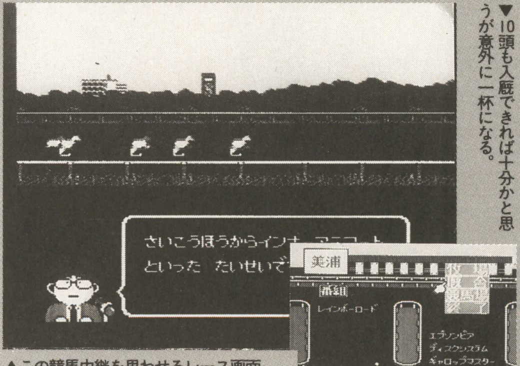




▲▶この５代前まで載っている血統表が魅力。血統にクロスが生じるとその部分の色が変わる事や血量まで表示される

ダービースタリオン

ファミコン版　アスキー　7200円



▼10頭も入厩できれば十分かと思うが意外に一杯になる。

▲この競馬中継を思わせるレース画面が直線だけのレースよりも、より本物に近い臨場感を出している

ブームの産物、競馬シミュレートにせまる



援にすぎない。そんな中で競馬ファンなら誰しもが夢見る馬主感覚を満喫させてくれるのが競馬ゲームだ。

だろう。自分のダービー馬とオークス馬の配合などという究極の自家生産馬でクラシックを取って、さらに年度代表馬、引退後はリーディングサイヤーの上位を賑わす各種牝馬、さらにその子供が………などという感じで、まさにブラッドスポーツたる競馬を地で行くゲームといえる。

その他にも種付けを権利として売買する事や地方馬を買う（けっこうとんでもない掘り出し物がいたりする。私のオススメはカッティングエッジの５歳の産駒）など、より本物の競馬に近いゲームになっているのも魅力のひとつだ。

欲を言えば30年経つとゲームオーバーになってしまうのと、種付けの自由度が低い事が残念！タマモクロスがいるのに種付けできないのは悲しい限り。近々スーファミ版が発売されるそうなのでとても期待している。

さて生産シュミレートを中心に進めて来たが、競馬ゲームを語る上で「ファミリージョッキー」を欠かす訳にはいかないだろう。競馬ブームのカケラも無かった頃に競馬を題材にしたゲームを発売し、なおかつ、面白い（いま遊んでも大丈夫）という、競馬ゲームのキッカケになったゲームだ（アクションならＧＢの「ウイナーズホース」も面白い）。

その他では、多人数でできるゲームとしてＰＣ－98の「優駿」というソフトが最大６人までプレイできる競馬ゲーム。巷のストII人気を見ても解る通り、ゲームで熱くなれるのは対戦だ！このゲームは厩舎の所属ジョッキーがいる事や調教師リーディングなどもかなりマニアックだ。

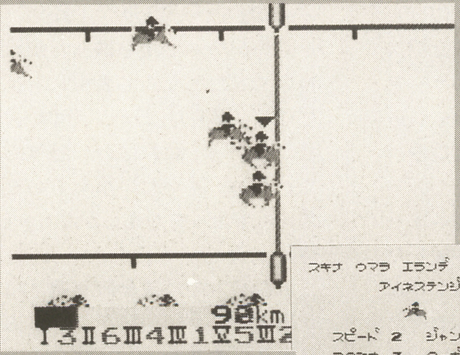
今後も、このテのゲームが数多く発売されるのは、私のような競馬＆ゲームファンにとっては喜ばしい事だ。

最後に来年、あの光栄からも競馬ゲームが発表されるという話を聞いた。

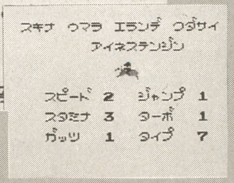
どのようなゲームになるのか今から楽しみだ。

ファミリージョッキー

ゲームボーイ版　ナムコ　3500円



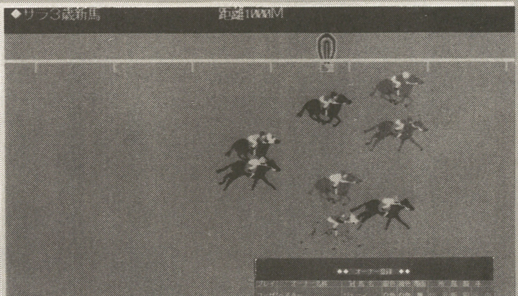
▼アイネスが無事なら一昨年の有馬でオグリの勝ちは無かったか…

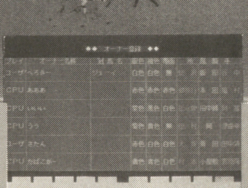


▲毎日王冠のオグリ、イナリワンや京王杯のアクトレス、ニッポーの様にゴール前の叩き合いが一番興奮する

優駿

ＰＣ98版　タケル　6000円





▲▶多人数でやるなら絶対これ！自分の勝負服色の設定や今は亡きシーホークやシービークロスの種付けもできる

MUSIC AGE

不景気風が吹く中、何故か元気なのがゲームと音楽。このページでは注目のアーティスト・インタビューと最新CD情報を!!

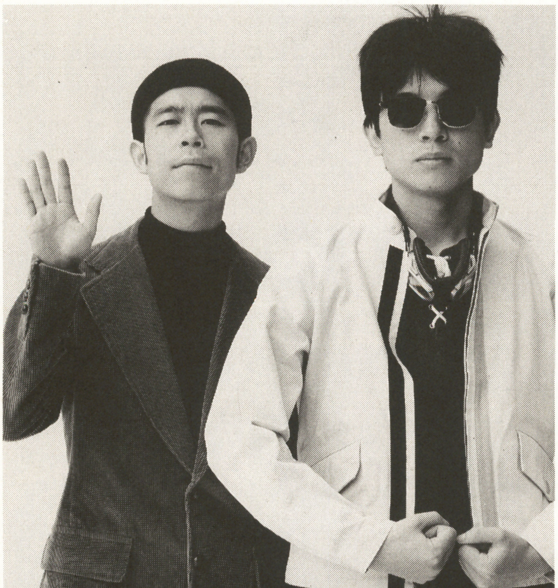
THE 真心ブラザーズ インタビュー

ウワサの２人、ＴＨＥ真心ブラザーズに、最新アルバムについて語ってもらった！

この際徹底的にやろうと思って

図らずもサントリー〝モルツ〟のＣＭで認知度がまたもや広がったＴＨＥ真心ブラザーズ。12月２日に発売された４枚目のアルバム『善意の第三者』は百花繚乱の大ポップな仕上がりになった。あらゆるタイプの曲があるくせに、サラリと聴けてしまう。まずはその秘密から聞いてみよう。

「とても聴き易い？　その辺、意見が分かれますなぁ。僕もまるでポール・モーリアのような（笑）、イージー・リスニングだと思ってるんですけど。いろいろやり過ぎて、よくわかんないわという人もいて。最近は音数を少なくという傾向が強いけど、グルーヴをメインにする人達とか。それは非常にいい事だし。でも、このバンドの場合、グルーヴなんてどうでもいいからね（笑）。ＣＤだったら、どっちかというと言葉と同じに音も遊ぼうとか、色彩りが豊かなほうがかえって言葉が生きてくるとか。そういう思惑があって、じゃあこの際徹底的にやろうと思って」（桜井）



●右、倉持陽一。左、桜井秀俊。早稲田大学時代、同じ音楽サークルに所属していた２人が'89年のテレビ番組「パラダイスGO！　GO！」に出演するために結成。最初で最後の10週勝ち抜きで同年デビュー。「どか～ん」のヒットで御存知の方も多いだろう。冗談で生まれたバンドがここまで成長するとは。今後も要注意！

今回から晴れてセルフ・プロデュースとなった彼。前作『あさっての方向』の反省として、音数は多いけどムダな音は省くという点に注意したとか。

さらに注目なのは豪華なゲスト陣。アコーディオンのおじさん横森良造や、なんとジャズの山下洋輔ニュートリも参加した。

「もう山下さんなんてムチャクチャだからさぁ。後からギターの音をかぶせるのは大変だったよー。でもね、すごい勉強になった。普通のロックの形態でやる時に気持ちが前に行きすぎてハズしたりするんだけど、この時は、うわーっと弾いたにもかかわらずバッチリだった。あの人達が凄いのは、３人の駆け引きで鍛えあげてる訳だから、客が居ようと居まいとスタジオでちゃんとできる所。それって、やっぱり演奏力なんだよね」（桜井）

ドシャメシャに弾くジャズと、彼がどう闘ったかは「のこりカスNo.５」という曲で御確認を。

そして相方、倉持のほうにも新しい展開が。たとえば『ゆめ』という曲では、主人公が幼児虐待の過去を振り返るという構成になっている。

「なんで途中からイキナリ〝パパママ、ぼくをなぐらないで〟なんだって言われたけど。でも、なんちゅーの？　最近、特に思うんだけど、曲って別に首尾一貫してなくてもいいと思う訳。それより〝パパ、ママ～〟の１行からくるイメージのほうが大切だと。それが、〝空から馬が降って機(はた)を織りながら近づいてきた〟なんて表現じゃダメだけど（爆笑）。わかりやすい言葉でつながっていればね。感覚的っていうか…言いたい事をそのまま言っちゃえってかんじかなぁ」（倉持）

アルバムの最後を飾る曲「ぬるり男」のように〝すんごい自由〟なオリジナリティと、サウンドの確かさ。この２つがあれば、向う所敵なしなんじゃないかな。

今月のこの1枚



〝老人ネタ〟4連発で始まる『善意の第三者』。クィーンや雅楽「平家物語」、そして仏映画などサンプリング・ネタも目白押し。「サンプリングなんてパーカッションの1つだ！」と桜井。シングル「モルツ～」のカップリング曲「真夏といえども」は、こちらのほうがいい出来。「旅の夢」は最後にさりげなく倉持自身のメッセージが込められている。楽しくも深～い1枚だ。（発売中　Kioon Sony）

〝真心〟最新情報だ！

アルバム収録の「ぬるり男」が、コナミのグラフィック・ツール「ピクノ」のCM曲としてO.A.中。本人達も出演している。フジテレビ系「ツヨシしっかりしなさい！」で観れるぞ。ちなみに彼らはゲームを全くしない。「マリオから始めて10年後に「ドラクエ」かな？」（倉持）。ライブは12月21日浅草公会堂。

今月の良いCDたち

怒濤のリリース・ラッシュ、11月が過ぎたというものの、じつは12月から1月にかけてはなかなかの注目作品が発売されるのだ。ここにセレクトされた6枚は奇しくもそれぞれ全く違ったジャンルのアーティストが揃った!!

THE CHECKERS（3枚組）
THE CHECKERS



10周年を迎えた今年、突然解散してしまったチェッカーズの3枚組ベスト盤。デビュー曲「ギザギザハートの子守唄」からの一連のヒット曲が泣ける。じつは洋楽ファンが楽しめそうな音のアプローチに注目。

12月16日発売ポニーキャニオン

GET
DA BUBBLE GUM BROTHERS



武道館ライブも大成功のB.G.Bの新作。エッチだけど切ない大人の詞はますます好調。ラストのオマケに「平成教育委員会」のエンディング・テーマ「DA SCHOOL RAP」が。これを憶えれば試験に強くなる!?

発売中　EPIC／SONY

TIMELESS PIECE
高野寛



サッポロビール〝冬物語〟のCMでO.A.中の、田島隆男との共作「Winter's Tale」高野寛バージョンも収録した初のベスト盤。曲やアレンジの良さは言うまでもないが、ヴォーカリストとしての成長に驚く。

12月16日発売　東芝EMI

WILD BLOOD
泉谷しげる



1曲目からド肝を抜かれる。昨年は豪快ユニット〝下郎〟で大暴れした泉谷しげる。この新作では、全曲、全く違うスタイルで展開する。長年のファンほど戸惑うだろう。それも全て心得ての確信犯的作品。

1月21日発売　ビクター音産

熱唱!!　ストリートファイターII
宮前真樹（CoCo）、山本淳一、他



No.1ソフト「ストII」のキャラクターに合わせて、12人のアーティストが歌う。ブランカのテーマが電撃ネットワークなんて笑える。元フリッパーズ・ギターの小山田圭吾も参加。プロデュースはFAIRCHILDの戸田誠司。

12月16日発売ポニーキャニオン

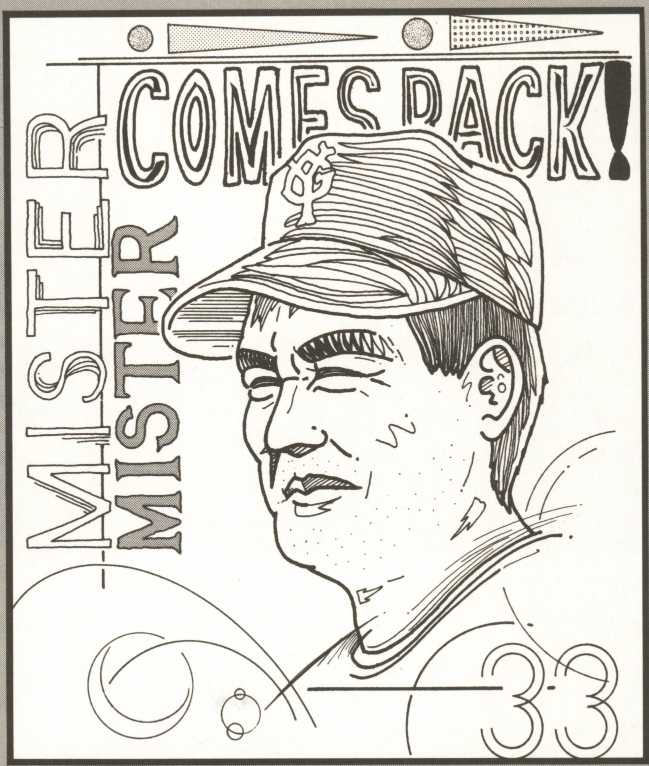
re VAMPed
MARCHOSIAS VAMP



ライブ等でしかお目にかかれなかった名曲の数々を1枚にまとめた裏ベスト的アルバム。ピチカート・ファイヴの高浪敬太郎が1曲担当。グラマラスな彼らのキュートでお茶目な面も堪能できる。

1月21日発売　ビクター音産

独断と偏見による
偏執的プロ野球コラム



巨人を中心に地球は廻っている

文／関根友好

イラストとタイトルを見ていただければわかるように、このページは、実はゲームとはまったく関係のない内容になっている。

はっきりいってしまえば、巨人ファンの人以外にはまったく面白くないものだろう。

でも、いいのだ。

このページは僕のページだから。

好きな事書いていいわけだから、トーゼン、巨人のコラムになる。

そーゆーわけで、巨人ファンの人以外は、この先、読まなくていいです。我が同士のみ、参加してください。

92年のペナントレースは、本当に苦しかった。胃が痛くなるような日々を送りながら、それでも巨人ファンである我が身を呪う日々。

真のエースと信じた桑田が、まるで別人のように打ち込まれ続け、今年こそ4番の実力を見せてくれるものと祈りを込めた原も、かって見せたことのない不振のドン底。

4月、5月は生きた心地がしなかった。街で野球の話を耳にすることさえ、心が痛んだ。

6月。もう野球を観るのはやめよう、と思い始めた頃、奇蹟の10連勝。また、胃の痛くなる日が復活する――。

7月5日、神宮球場での一戦は、92年巨人のベストバウトだろう。9回裏、完全復活を果たした原が放った同点2ラン。高々とバットを放り投げるタツの勇姿は生涯忘れることがないだろう。

もう大丈夫だ。ジャイアンツは負けない。首位の座を奪い取った巨人に、何も恐いものはない。巨人ファンで本当に良かった、と心底思えた。しかし、そんな日々も長くは続かない。

平成のトレンディ球団といわれる（僕はそう思わないが）ヤクルト。巨人以上に狂信的ファンの多い阪神。この2球団に徹底的にいびりまくられ、我が巨人軍はついに息の根を止められてしまう。

優勝候補ナンバー1の、常勝を義務づけられている戦闘集団は、矢尽き刀折れ、地ベタに這い蹲った。

巨人の92年は終った。

また来年の4月まで、灰色の日々を送るしかない。無感動の仮面を被り、野球そのものに感心を示せない半年間を過ごそう、と心に決めた……。

しかし！　そぅ！　もう何も言わなくてもわかってもらえるだろう。

10月8日の夜、または9日の朝刊を見た時、すべてのプロ野球ファン（断じて巨人ファンのみの話ではない）の心に太陽が帰ってきた。

ミスターが、あのミスターが、巨人に帰ってきたんだぁっ!!

「長島、巨人監督に」

というスポーツ誌の大見出し。

今まで、何度何十度、この見出しに騙されてきたことだろう。そんなニュースを聞く度に、こんな夢のような話があるわけがない、と半ば諦めの境地で、一歩下がって読んでいたものだった――。

でも、もぅ、そのように心を痛める必要ない。

本当に、本当にあのミスターが帰ってきた。

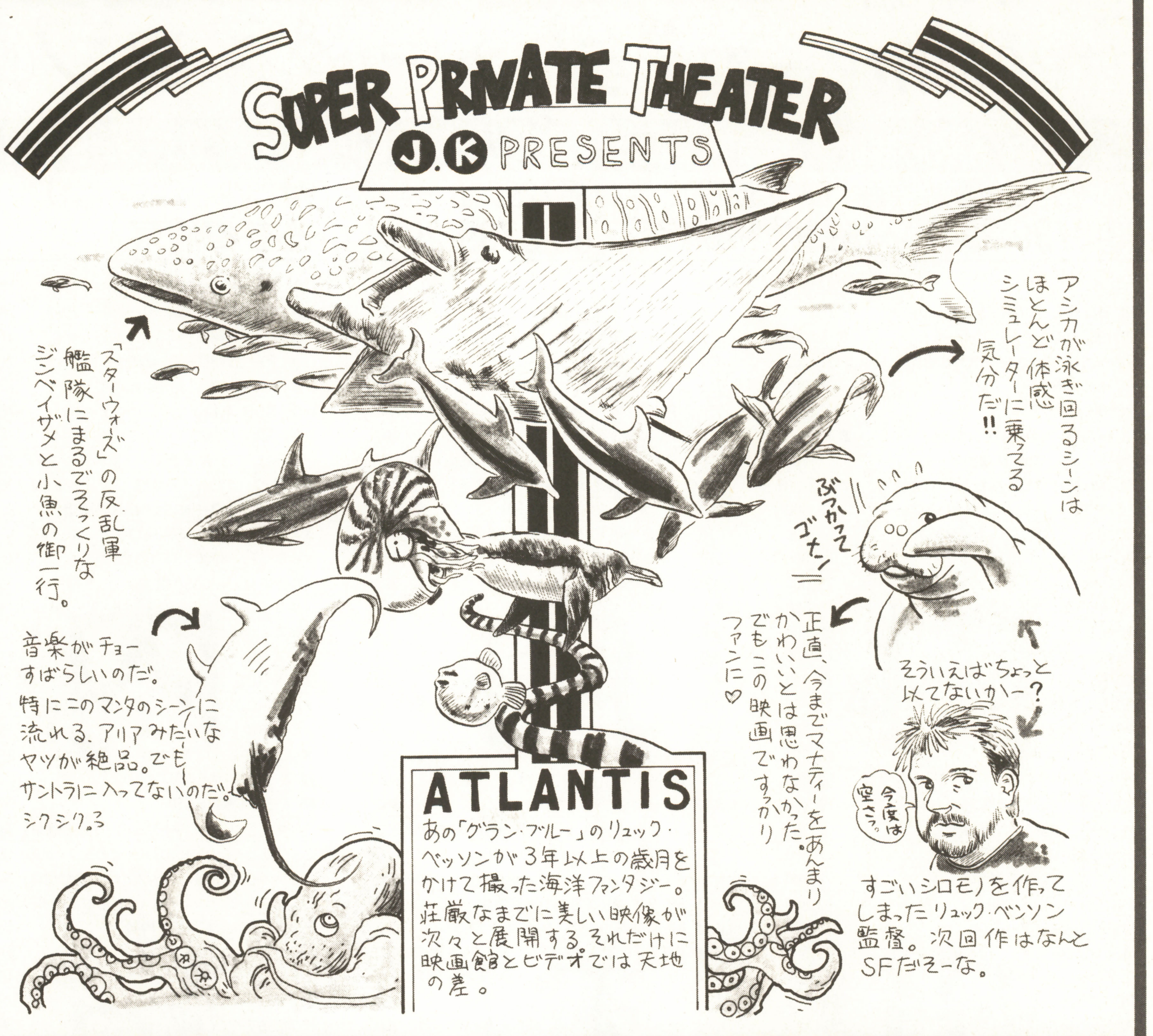
何度でも言おう！

夢は現実のものになったんだ！　長島茂雄が巨人軍の監督になったんだぁっっ!!

もぅ、これで何が起こっても大丈夫だ。

たとえば、万が一、巨人が93年のペナントレースでモタついたとしても、ドッシリと構えていられる。だって、あの長島さんが指揮をとっているんだから。そんなもん、勝つ負けるなどという次元の問題じゃないじゃないか。神様のやることに間違いはないんだから……。

神の手により、天から授けられた〝新・巨人の星〞松井。驚異の大砲、バーフィールドの加入で、93年の長島巨人（いい響きだ）は、大きく羽ばたこうとしている！



神様ってホントにいるんだなぁ…。

最近、イルカやクジラが好きだという人が増えてきているようだ。実は私も、その一人である。

そんな私にとって、これは夢のような映画だ。イルカ達と心ゆくまで遊べるからだ。

もちろん映画なのだから、一方的な映像にすぎない。しかし、絶妙のカメラワークで、自分も一匹のクジラになって遊んでいるような気分にさせてくれる。この一体感が素晴らしい。本当に気持ちがいい。

そして「あー楽しかった。じゃーまたねー」という感じで別れていく。あー極楽極楽。

このシーンだけで、観る価値は充分にある。

人のＤＮＡのなかには、大昔の、まだ人間が海の中にいた頃の記憶が残っているらしい。そういわれても、今まではピンとこなかった。

しかし、この映画を観ていると、その記憶は間違いなく今も残っていると確信できる。イルカはもとよりペンギンやアシカ、マンタなど様々な生き物と自由に海を漂っていると、ふと遠い昔にもこうしていた事がある様な懐かしさを感じるのである。

心の中の汚れやしがらみがすーっと落ち、魂が浄化されていくような感じなのだ。

この映画は素晴らしい。「母なる海」という言葉の意味が、深くしみじみとわかる映画である。

人間は、なぜ海を離れてしまったのだろう……。痛切にそう思った。観るべし！

文と絵／JEAN小夏

'66年生まれ。どんな映画でもすぐに感動してしまうので、この名がついた。青森県出身。



チャンスです。

下取交換表

※数字は差額です。

内税

下取機種	新品機種 9801NA	9801FA (U) 2	PC-386NAR2	PC-486GR2/5
PC-9801DA (U) 2	88,000	78,000	28,000	163,000
PC-9801DX (U) 2	158,000	148,000	98,000	233,000
PC-9801FA (U) 2	60,000	―――	0	135,000
PC-9801N	208,000	198,000	148,000	283,000
PC-9801NC	18,000	8,000	―――	93,000
PC-9801NS	178,000	168,000	118,000	253,000
PC-9801NS20	[illegible]	148,000	98,000	233,000
PC-9801NSE	[illegible]	138,000	[illegible]	223,000
PC-9801NSE40	[illegible]	[illegible]	68,000	203,000
PC-9801NST	123,000	113,000	[illegible]	198,000
PC-9801RA2	133,000	123,000	73,000	208,000
PC-9801RA21	98,000	88,000	38,000	173,000
PC-9801RS21	128,000	118,000	68,000	203,000
PC-386GE2(5)	133,000	123,000	73,000	208,000
PC-386GS2(5)	113,000	103,000	53,000	188,000
PC-386NW1B	123,000	113,000	63,000	198,000
下取無	電話にて	248,000	電話にて	電話にて

内税

下取機種	新品機種 PR1000-4	LP-2000PC	A404Eトナー付	DeskTop 505
PC-PR150V	111,000	108,000	152,000	45,000
PC-PR150VH	108,000	105,000	149,000	42,000
PC-PR201-60	94,000	91,000	135,000	28,000
PC-PR201-60A	86,000	83,000	127,000	20,000
PC-PR201G	108,000	105,000	149,000	42,000
PC-PR201GS	103,000	100,000	144,000	37,000
PC-PR201J	[illegible]	95,000	139,000	32,000
PC-PR201X	86,000	[illegible]	[illegible]	20,000
AP-850PC	[illegible]	[illegible]	157,000	50,000
AP-900PC	108,000	105,000	[illegible]	42,000
VP-1350PC	115,000	112,000	156,000	49,000
VP-2050PC	105,000	102,000	146,000	39,000
VP-2600PC	93,000	90,000	134,000	27,000
BJ-10V	112,000	109,000	153,000	46,000
BJ-10Vカスタム	110,000	107,000	151,000	44,000
BJ-10Vセレクト	105,000	102,000	146,000	39,000
下取無	138,000	電話にて	179,000	72,000

内税

下取機種	新品機種 CU-14KD ノーマル	KD-1521 ノーマル	CMT-D14UDLS ハイレゾ	CR-5500 ハイレゾ
N5913L	22,000	42,000	52,000	75,000
PC-KD853	21,000	41,000	51,000	74,000
PC-KD853N	18,000	38,000	48,000	71,000
PC-KD854	25,000	45,000	55,000	78,000
PC-KD854N	21,000	[illegible]	[illegible]	74,000
PC-KD881	[illegible]	25,000	35,000	58,000
PC-KD882	13,000	[illegible]	[illegible]	66,000
PC-TV354	[illegible]	[illegible]	40,000	63,000
PC-TV454	[illegible]	24,000	[illegible]	57,000
PC-TV455	―――	15,000	25,000	48,000
CU-14FD	22,000	42,000	52,000	75,000
CU-14KD	―――	40,000	50,000	73,000
XC-1498C	19,000	39,000	49,000	72,000
XC-1498C2	16,000	36,000	46,000	69,000
下取無	44,000	65,000	75,000	電話にて

中古価格表

内税

PC-9801DA (U) 2	199,000	PC-9801UV21	67,000
PC-9801DS (U) 2	165,000	PC-9801UX21	98,000
PC-9801DX (U) 2	125,000	PC-9801VX2	87,000
PC-9801FA (U) 2	229,000	PC-9801VX21	93,000
PC-9801N	72,000	PC-PR150VH	45,000
PC-9801NS	103,000	[illegible]	49,000
PC-9801NS20	[illegible]	[illegible](5)	155,000
PC-9801NSE	127,000	[illegible]GS2(5)	178,000
PC-9801NSE40	[illegible]	[illegible]+1.25Mラム	75,000
PC-9801NST	[illegible]	[illegible]NA	105,000
PC-9801NV	95,000	AP-850PC	35,000
PC-9801RA2	158,000	M-1724P	29,000
PC-9801RA21	188,000	BJ-10V	34,000
PC-9801RX2	96,000	BJ-130J (98)	49,000
PC-9801RX21	101,000	外付け100Mハードディスク	44,000
PC-9801UV11	69,000	外付け40Mハードディスク	34,000

《価格表注意》 ケ付＝ケーブル付
※＝単品での買取り，下取り，販売はいたしません。

直伝商品在庫率90%以上（中古品は除く） 今すぐお電話を！

お申し込み

- **通販**（下取交換含む・無休） **03-3739-2911**
- **来店**（下取交換含む） **03-3739-8628**
- **中古販売専用 03-3739-3069**
- **在庫、税込価格、送料をご確認ください。**

（送料・1ケロ・本州￥1,000、北海道・四国・九州￥1,500、沖縄・離島は応談）

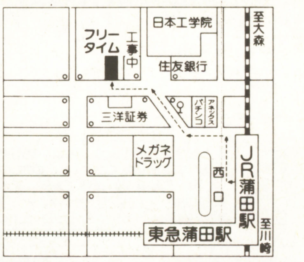
通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田（カマタ）支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム(株)	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

※必ず電信扱いでお振込みください。ご入金確認後に発送いたします。振込手数料はお客様負担です。



- 在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
- 下取交換の方は、下取品（付属品等含む）宅配便で、着荷、入金（差額、送料）が確認されしだい発送となります。
- ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
  クレジット成立次第発送いたします。
  中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
- クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率				
12回払い	24回払い	36回払い	48回払い	60回払い
5.5%	11.5%	16.0%	21.0%	27.0%

フリータイム(株)

AM10:00～PM7:00火曜日定休（通販無休）

〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13



メッチャクッチャに安い！速い！そして安心！

プロップ通販

ソフト買うなら
プロップ通販!!

送り先▶〒910 福井県福井市文京4-25-3 TEL&FAX 0762-80-3670

PROP ☎0762-80-3670 mail order service

見れば見るほど差がわかる…これが真実です。

商品名	機種名	定価	売価
アーリーキングダム	98	12,800	8,900
アドバンテージテニス	TOWNS	8,800	6,300
アフターバーナー3	TOWNS	10,800	8,000
アマランス	98	8,800	5,500
アマランス2	98	9,800	6,800
アラスカンマラミュートGC	98	12,800	9,000
石見銀山殺人事件	TOWNS	12,800	9,600
ウイングコマンダー	TOWNS	10,800	8,200
ヴェインドリーム2	98	9,800	6,900
エアーコンバット3	98	9,800	7,300
エトワールプリンセス	X68	9,800	7,000
F−19ステルスファイター	98	12,800	8,100
F−29リタリエイター	98,TOWNS	12,800	9,600
エメラルドドラゴン	98,X68	9,800	6,900
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	8,500
エメラルドドラゴン	88,MSX	8,800	6,300
エルムナイト	98	14,800	10,100
エルムナイト	TOWNS	14,800	11,000
オルゴール	TOWNS	12,800	8,600
オーバーテイク	X68	9,800	6,800
ガンタムアドバンスドオペレーション	98	9,800	6,800
ガンダムハイパークラシックオペレーション	TOWNS	9,800	7,400
ガンダムハイパーデザートオペレーション	TOWNS	9,800	7,400
ガンダムMSフィールド2	98	9,800	6,800
キャッスルズ	98,TOWNS,X68	9,800	7,800
銀河英雄伝説II DX＋	TOWNS	12,800	9,000
銀河英雄伝説III	98	12,800	8,600
K．O．世紀ビースト三獣士	98	9,800	6,800
元朝秘史	98.88	9,800	7,300
殺しのドレス3	98	7,800	5,200
サイレントメビウス	98,TOWNS,X68	14,800	10,400
サザンアイズ	98	14,800	10,400
サバッシュII	98	12,800	9,500
三国志3	98	14,800	10,300
三国志3	TOWNS	16,800	12,700
雀豪3	98	9,800	7,800
シュバルツシルトIII	98	12,800	8,700
シヴィライゼーション	98	12,800	9,500
ジョシュア	98,X68	9,700	7,400
ジョシュア	TOWNS	11,800	8,600
スターウォーズ	98,X68	7,200	5,700
ストライダー飛龍	X68	9,800	7,300
SUPER野球道	98	12,800	8,800
スーパーシューティングTOWNS	TOWNS	9,800	7,200
スプラッターハウス	TOWNS	9,800	7,000
ソーサリアン	98	9,800	7,000
ソード・ワールドPC	98	9,800	7,200
ソードダンサー	98	9,800	6,900
ソードダンサー増刊号	98	4,800	3,300
卒業（グラデュエーション）	98	11,800	8,300
ソリチュード（上巻）	TOWNS	12,800	8,600
太閤立志伝	98	9,800	7,400
太閤立志伝	TOWNS	11,800	8,700
大戦略IV	98	9,800	7,400
ダイナソア	98,TOWNS	9,800	7,000
魂の門・ダンテ「神曲」より	98	9,800	7,300
D´ark（ディアーク）	98	8,800	5,700
ティラムバラム	98	9,800	7,400
デスブレイド	X68	9,800	7,000
デッドオブザブレイン	98,X68,MSX	8,800	5,900
トキオ	98,TOWNS	12,800	9,000
ドラゴンスレイヤー	98,TOWNS,88,MSX	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	98,88	9,800	6,800
ドラゴン創世紀	98	12,800	9,000
ナイトメア	TOWNS	12,800	8,600
信長の野望武将風雲録	98	9,800	7,200
信長の野望武将風雲録	TOWNS	11,800	9,200
信長の野望覇王伝	98	12,800	8,900
バーンウェルト	X68	9,800	7,300

商品名	機種名	定価	売価
緋王伝	98	12,800	8,900
ビッグオナー	98,TOWNS	12,800	8,900
風雅セレクション	98	8,800	5,000
ふしぎの海のナディア	98,X68	14,800	10,400
フラクタルエンジン	TOWNS	2,600	2,300
ブランディッシュ	98,TOWNS	9,800	6,800
フリーウィル	98,TOWNS	9,700	6,900
プリンセスメーカー	98,MSX	14,800	10,400
ポピュラス2	X68	12,800	10,500
ぽっぷるメイル	98	9,800	6,800
マイト&マジックBOOK3	98,TOWNS	12,800	9,500
マスターオブモンスターズFINAL	98	9,800	7,200
マーダークラブDX	TOWNS	9,800	6,500
ミスタープロ野球パーフェクト	98	12,800	9,000
レッサーメルン	98,X68	9,800	7,500
レッサーメルン	TOWNS	11,800	8,600
ロードス島戦記	98,X68,MSX	9,800	7,000
ロードス島戦記2	98,X68	9,800	7,000
ロボクラッシュ98	98	8,800	6,500
ワイアット	TOWNS	12,800	8,600

◆美少女ソフトコーナー◆

商品名	機種名	定価	売価
アリスの館CD1／2	TOWNS	各6,800	各4,700
アリスの館1／2	98	各4,800	各3,500
イクイクパッ君	98	8,800	6,200
イマージュ	98,X68	7,800	5,500
イーリス亭小夜曲	98	9,800	7,000
ウエディングベルは高らかに	98	6,800	4,700
エル	98,TOWNS,X68,88	7,800	5,200
華麗なる人生	98,X68	8,800	6,000
G.R.〜グラビィティレスポンス〜	98,X68	6,800	4,800
KISS	98	7,800	5,500
君だけに愛を	98,X68,MSX	7,800	5,500
キャラット	98	7,800	5,500
CAL	98,X68,MSX	6,800	4,800
CAL2	98,X68,MSX	7,800	5,500
CAL1,2SET	TOWNS	8,800	6,200
キャミソール	98	7,800	5,600
きゃんきゃんバニープルミエール	98	7,800	5,500
きゃんきゃんバニープルミエール	TOWNS	9,800	7,000
グラムキャッツ2	98	7,800	5,500
けらけら星	98	5,800	3,700
国立機動戦隊リップスV	98	7,800	5,400
雀ジャカ雀（成人）	98	7,800	4,900
シャングリラ	98,TOWNS,X68	7,800	5,200
ジョーカー1／2	98,X68,MSX	各7,800	各5,400
ジョーカー1,2SET	TOWNS	7,800	5,700
スーパーD．P．S	98,TOWNS,X68	6,800	4,700
スウィートエンジェル	98,TOWNS,X68	6,800	4,800
DALK（ダルク）	98	6,800	4,700
D．P．S	98,TOWNS,X68,88	5,800	4,200
D．P．SSG／SET2／SET3	98,TOWNS,X68,MSX	各6,800	各4,700
DE・JA	98,X68,MSX	6,800	4,800
DE・JA2	98,TOWNS,X68	8,800	5,700
テセラ	98,X68	8,800	6,000
電撃ナース	98	8,800	6,000
天神乱魔（成人）	98,TOWNS,X68	7,800	5,200
天仙娘々	98	7,800	5,000
電脳学園IV	98	9,800	6,900
ドア1／2／3	98,TOWNS,X68	各6,800	各4,800
同級生	98	8,800	5,700
闘神都市	98,TOWNS,X68	6,800	4,700
Dr．STOP	98,TOWNS,X68,MSX	6,800	4,700
ドラゴンマスターシルク	98	8,800	6,200
ドラゴンナイト	98,X68,88,MSX	6,800	4,800
ドラゴンナイト2	98,X68,88,MSX	7,800	5,200
ドラゴンナイト3	98,TOWNS,X68	7,800	5,200
ドラキュラ伯爵	98	7,800	5,200
人形使い	98	8,800	6,000
ヌーク	98	7,800	5,500
初恋物語	98	9,800	6,900
バニラシンドローム	98	9,800	6,900
美少女通信（チャットのすすめ）	98,X68	6,800	4,800
ピンクソックス1／2／3	98,MSX	各2,800	各2,100
ピンクソックス4／5／6／7	98,MSX	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	98,MSX	6,800	4,900
ピンクソックスプレゼンツ／マニア	MSX	各3,600	各2,600
ピンクソックスマニア	98	4,800	3,800
フォボス	98	7,800	5,000
フォリナー	98	7,800	5,400
復活祭〜アスティカーヤの魔女〜	98,TOWNS	7,800	5,500
プレミアム	98,TOWNS,X68	7,800	5,000
星の砂物語	98,X68,88,MSX	6,800	4,800
星の砂物語	TOWNS	7,800	5,500
星の砂物語2	98,TOWNS,X68	8,800	6,200
ポッキー2	98,88,MSX	8,800	5,900
ポニオン	98,TOWNS,X68	7,800	5,000
煩悩予備校1／2	98,X68	各7,800	各5,500
煩悩予備校3	98	7,800	5,500
マイ　アイズ	98,TOWNS,X68,MSX	7,800	5,400
マーシャルエイジ	98,X68	7,800	5,500
まなみのどこまでイクの	98	3,800	2,800
魔女ッ子クミ	98	9,800	6,800
魔法少女りな	98	9,800	6,800
マッドパラドクス	98	6,800	4,800
ミラー	98,TOWNS	7,800	5,500
ミラージュ	98,MSX	7,800	5,600
ミラージュ	TOWNS	8,800	6,500
やんやんのクイズいっちょまえ	98	7,800	5,500
YUKA〜ゆかのフシギな体験〜	98,MSX	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	98,TOWNS	7,800	5,500
ランス1／2／3	98,TOWNS,X68	6,800	4,700
レッスルエンジェルス	98,TOWNS	7,800	5,400
レッド	98	7,800	5,600

◆大特価コーナー◆

商品名	機種名	定価	売価
伊忍道打倒信長	98／5／3.5	9,800	6,300
エンシェントドラゴン	98／5／3.5	8,800	2,000
オーサム	TOWNS	8,800	3,500
クイズ番長	X68	6,800	4,000
キャラメルクエスト	98／5／3.5	9,800	6,000
激闘の地	98／5／3.5	8,800	3,000
漸	98／5／3.5	9,800	2,500
サブナック	98／5／3.5	7,800	3,000
ザタワーオブガゼル	98／5／3.5	7,800	2,000
シムシティテレインエディタ	TOWNS	3,800	1,500
シムシティテレインエディタ	98／5／3.5	4,800	1,000
シムアース	TOWNS	12,800	8,300
G戦略	98／5	7,800	4,500
スピンディジー2	98／3.5	8,700	2,000
スターグライダー2	98／5／3.5	9,800	4,000
セブンカラーズ	98／5／3.5	7,700	5,000
ダーウィンズジレンマ	98／5／3.5	9,800	4,500
ディレクター	98／5／3.5	7,800	2,000
DUEL98川中島シナリオ	98／5／3.5	5,800	900
トライアルオブフォース	98／5／3.5	7,800	4,900
フラッシュポイント4	98／5／3.5	3,500	1,500
ドラッケン	TOWNS	8,800	5,700
トワイライトゾーン3	98／5／3.5／X68	7,800	2,000
ノスタルジア	TOWNS	11,800	7,800
パイプドリーム	98／5／3.5	7,800	4,900
ヒルズファー	98／5／3.5	9,800	3,400
マーキュリー2	98／5／3.5	9,800	4,900
魔〈彩子〉雀	TOWNS	8,800	5,600
ヨーロッパ戦線	98／5／3.5	12,800	8,300
リガルード	98／5	7,800	1,000
ループス	98／3.5	7,800	1,000
レミングス	98／5／3.5	7,800	5,000

新品、美少女ソフトコーナーのソフトは18歳未満の方は御購入出来ません。夕方5時までなら当日発送を行ないます。

お申し込み方法

- ●上記リストの中から、ほしい商品を選びその代金を郵便局で現金書留か為替でプロップ通販までお送りください。その際メモ程度でけっこうですので、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号・機種・メディア、商品名を明記して同封下さい。
- ●代引(着払い)制度を御希望の方は、電話かハガキにてお申し込み下さい。その際、代引手数料500円頂きます。(送料別)
- ●送料は何本でも600円(北海道、九州は何本でも800円)となっております。発送は宅配急便を利用していますので迅速かつ正確です。
- ●すでに発売になっているソフトと、未発売のソフトを同時に注文頂く場合など、2回に分けて発送を希望される方は、送料を2回分同封下さい。
- ●商品は全て税込みです。リストに載っていないソフトは 25%OFF (税込み)です。(未発売ソフトを除く)
- ●商品の返品は一週間以内にお願い致します。(送料はお客様負担にて) 手数料1,000円を差し引き返品させて頂きます。(ただし開封した商品は返品出来ません。)

上記以外のソフトの価格、大特価商品の在庫等は、お電話にて御確認下さい。

営業▶PM 1:00〜PM 7:00 (日曜、祭日は定休です)


スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
大仁田厚とFMWが、
スーパーファミコンのマットに登場だ!!
監修
高田文夫
浅草キッド
大仁田厚FMW
〜きみは時代よりあつくなれるか〜
有刺鉄線電流爆破デスマッチをはじめとして、数々の闘いを我々に提示してきた大仁田厚率いるFMW。このゲームはFMWのライセンスを受け、実在のレスラーの肉声やプロフィールを実名で収録！FMWをマニアにはより深く、まだ見たことのない人達には、よりわかりやすく、完全ゲーム化に成功！悪を倒すだけの従来の格闘技ゲームと一線を画し、敵との闘いを通じて、自分自身をきたえる究極の格闘アクションゲームとして遂に登場です。
〈登場キャラ〉大仁田厚/ターザン後藤/リッキー・フジ/サンボ浅子/工藤めぐみ/コンバット豊田…他多数。
〈舞台設定〉森林デスマッチ・地下室デスマッチ・国会議事堂マッチなど本物を越えるスーパーステージを用意!!
'93.5 発売予定 ¥9,800 予価(税抜)
乞うご期待！
PONY CANYON
PONY CANYON
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン マルチメディア制作部／☎03-3221-3161
PONY CANYON INC.

指導実績20有余年。今すぐデンワかハガキで　資料セットをもらって下さい。

背は必ず伸びる　上嶋式伸長法

長身資料セットを無料贈呈



キミにとって、今が人生最後の伸長チャンス!!この最後のチャンスに伸ばせるだけ伸ばしておきなさい。

東西科学の粋を結集した、このすばらしい伸長法の特徴は、伸び悩む根本原因を撃滅し、背をいやが上にも伸ばすこと。これを可能にするのが「上嶋式伸長４大条件」。すなわち①成長部分への直接刺激、②効果的ホルモン分泌、③栄養吸収力の確保、④精神の安定の４つです。上嶋式を実行すれば、条件は簡単に整いますから、実行直後から効果が期待できるのです。今回、伸長の権威上嶋先生の全面協力により1対1の個人指導が可能になりましたので、キミの体質に合ったキミだけへの指導により、一層す早い効果が期待できます。実行は朝晩15分ずつ、スペースは畳一枚で充分。今までにいろいろな長身法を試してもダメだった人、ここしばらく伸びていない人には絶対に見のがせません。さあ、今こそ希望身長をめざせ!

キケンな薬や器具は一切不要!!

●もちろん、無理なトレーニングや食事制限もありません!

人間の体質は１人１人違っています。だから背を伸ばしたい人全員に同じ指導をしても、同じ効果が出ません。この従来の伸長法の盲点を初めて、見事に解決したのが上嶋式伸長法です。従来の、西洋科学に偏った伸長法の盲点を東洋科学でうめた、画期的方法です。ムリな食事制限や運動もせず、しかも短期間ですごい効果が期待できます。これは、先生の指導により、キミの体質に合った個別の伸長法を行なうからです。今スグ、資料を請求して、チャンスを手にして下さい。

私についてきなさい。

伸長研究は私のライフワーク。私のすべてを出して、キミを伸ばします。期待して下さい。

指導主管　上嶋修弘

今なら無料でもらえる、長身資料セットの内容

●常識を打ちやぶる伸長法セット●伸びるための条件集●正しく伸ばすＱ＆Ａ●無料伸長指導申込用紙

長身案内資料セットのもらい方

ハガキでのもらい方

無料で長身案内資料セットで送れ
●〒・住所
●氏名　●生年月日
●ＴＥＬ　●職業
●配達希望時刻
●現在の身長
●現在の体重
●希望の身長

41円　222　横浜市港北局第55号　サンマリオ　伸長218Ｈ係

デンワでのもらい方

横浜045(432)3564
(年中無休：AM9:00～PM7:00)

まだあきらめるのは早すぎます　近視は回復する　目標左右1.5



メガネ、コンタクトにさようなら　欧米では常識の視力回復秘法

今なら視力アップ資料セット　**無料**

器具や薬は一切不要、自宅で一人で視力アップ!

欧米では、視力が低下したらトレーニングで回復できる事が常識となっています。わが国では、視力低下が社会問題になり、ようやく最近になって視力回復が必要であり、可能であることが認識されてきました。ここに公開する上嶋式視力回復法は、各種視力回復法を総合的にまとめ、日本人にあった内容にしてありますので、誰でも自宅ですぐできます。

▶近視は遺伝ではない!

本当に視力回復できるのか不安な方、ご安心を。遺伝等による近視の原因はわずか5%。残りの95%は、テレビの影響や、睡眠不足、精神的な混乱、疲労などにより、視力が低下した仮性近視と言われています。しかし、そのままにしておいたり、メガネやコンタクトレンズを使っていると、ますます視力が悪化し、真性近視になってしまうことも!だから、視力回復法を一日も早く始めるべきなのです。

▶自然回復力がカギだった

目には生活に必要な能力として、1.5程度の視力が備わっています。また、私達には視力が低下すると元に戻そうとする自然回復力が備わっています。つまり、近視の人も視力をアップする力をもともと持っているのです。しかし、何らかの原因により、その自然回復力が弱まっているため、近視になっていることが多いのです。この自然回復力をひき出すのが、上嶋式視力回復法です。近視には屈折性と軸性および、その複合型があります。上嶋式視力回復法ではそれぞれの回復法を公開し、視力低下の原因を一つ一つ解消してしまいます。しかも永年、全国各地の教室で実施され成果が確かめられている内容なので、わかりやすく、誰でもすぐにできます。

今なら無料でもらえる視力案内資料セットの内容

●常識をうちやぶる視力回復法セット
●視力回復のための条件集
●正しく回復させるＱ＆Ａ
●無料視力回復指導申込用紙

◀視力回復実績▶

メガネがいらなくなった八巻夏子(21才)約１ヵ月
右0.2→0.6、左0.3→0.6
もう長いこと目が悪かったので、まさか視力が上がるとは!メガネもほとんど必要なくなりました。

本当だった視力アップ!!
加藤さん(21才)
右0.3→1.5、左0.7→1.5
今まで他の方法では効果がなかった。上嶋式のように本当に成果が上がる実行法は、多くの人に知ってほしいと思う。

私が責任を持って指導致します。

永年、全国各地の教室で実行し、成果のあった内容を私が責任を持って指導します。

指導主管　上嶋修弘

視力案内資料セットのもらい方

ハガキでのもらい方

無料で視力案内資料セットで送れ
●〒　●住所
●氏名　●年令
●ＴＥＬ　●職業
●配達希望時刻
●現在の視力(右・左)
●希望の視力(右・左)

41円　222　横浜市港北局第55号　サンマリオ　視力218Ｈ係

デンワでのもらい方

横浜045(432)3564
(年中無休：AM9:00～PM7:00)

横浜市港北区日吉1−7−1

買取します!! TEL下さい!!

HYPER SOFT AREA パソコンソフト爆烈専門店 MAX

新品美少女ソフト

イクイク バッ君(成人) 98	¥5800	ドラゴンナイト 98,88,X68,MSX	¥4900
アグミックス セレクト 98	¥5700	ドラゴンナイトII 98,88,X68,MSX	¥5300
アリスの館 TOWNS	¥5300	ドラゴンナイトIII 98,X68K,TOWNS	¥5300
アリスの館II 98,X68K	¥3800	ドラゴンナイトIII(成人) 98	¥5300
アリスの館II TOWNS	¥4700	とらわれの予感(成人) 98	¥6800
アルミスト 98,X68K	¥6900	ドラゴンマスターSILK 98	¥6200
アイドルを探せ 98	¥5800	ドラキュラ伯爵 98,X68K	¥5500
イマージュ 98,X68K	¥5500	人形使い 98,TOWNS	¥6100
イーリス亭小夜曲 98	¥6300	ヌーク 98	¥5500
E 東京巨乳ストーリー 98	¥5700	狙われた天使たち 98,TOWNS	¥6100
ウィルの伝言 98	¥4100	バクタ 98	¥5100
ELLE 98,X68K,MSX,TOWNS	¥5300	初恋物語 98	¥6600
おんなのこけーさつたい 88	¥2000	パソペット(成人) 98	¥4800
ギゼ 98,MSX,TOWNS	¥5600	ビースト II 98,X68K,MSX	¥6300
キャル 98,X68K,MSX	¥4900	ビースト III 98,TOWNS	¥5600
キャル II 98,X68K,MSX	¥5600	美少女大図鑑 98,X68K,MSX	¥4900
キャルI・IIセット TOWNS	¥6200	美少女通信 98,X68K	¥4900
キャル III 98,TOWNS	¥6200	ピンクソックス8(バ無) 98,MSX	¥5000
今日もキャンパス花乱満 98	¥5700	ピンクソックスマニア 98	¥4000
キャンバニ ブルミエール 98,X68K,MSX	¥5500	Be Rain X68K	¥5500
きゃんバニブルミエール TOWNS	¥6700	秘密の花園 98,X68K,MSX	¥5600
KISS 98	¥5700	FOXY 98,88,MSX	¥4900
ギディ 1/2 98	各¥5500	FOXYII 98,X68K	¥5300
CARAT キャラット 98	¥5700	復活祭 98,TOWNS	¥5500
究極麻雀アイドルグラフィック 98	¥5500	フォボス 98	¥5100
キャミソール 98	¥5700	FALL フォール 98	¥6200
グラムキャッツ2 98,X68,MSX,TOW	¥5700	PLERIA 98,X68K,TOWNS	¥5700
狂った果実 98,X68K,MSX	¥5500	プレミアム(成人) 98,X68K,TOWNS	¥5300
GAMEテクノポリスリーバーコレクション① TOWNS	¥8300	プレゼント II 98,X68K,TOWNS	¥5700
けらけら星 98,X68K	¥4100	フォリナー 98	¥5300
コンチネンタル 98,X68K,MSX	¥6100	ベルズアベニュー1 98	¥4500
国立機動部隊RIPS V 98	¥5300	星の砂物語 98,88,X68K,MSX,TOWNS	¥5500
殺しのドレス 3 98,X68K	¥5500	星の砂物語 2 98,X68K,TOWNS	¥6200
ジョーカーI/II 98,X68K,MSX	各¥5500	ボッキー 2 98,88,MSX	¥6300
ジョーカーI・IIセット TOWNS	¥5600	PONYON 98,X68K,TOWNS	¥5300
シャングリラ 98,X68K,TOWNS	¥5300	HOT PRINT ぱらだいす 98	¥5500
シャレイドマジック 98	¥5400	煩悩予備校 3 98	¥5500
雀ボーグすずめ 98,88,MSX	¥5800	舞★まい 98,X68K,MSX	¥4400
新宿物語 98,X68K	¥5500	麻雀幻想曲 98,X68K,TOWNS	¥5600
雀ジャカ雀(成人) 98,X68K	¥5300	マーシャルエイジ 98,X68K	¥5600
スーパーリアル麻雀PII&PIII TOWNS	¥8100	魔法少女りな 98	¥6900
スイートエンジェル 98,X68K,TOWNS	¥4800	麻雀狂伝説 98	¥6900
SUPER DPS 98,X68K,TOWNS	¥4700	麻雀遊園地 98,X68K	¥5600
卒業写真・美姫 98,X68K,MSX	¥4900	My eyes 98,X68,TOWN,MSX	¥5500
卒業 グラデーション 98	¥8400	MAD・PARADOX 98	¥4800
脱衣麻雀あにまーじゃんV3 98	¥6300	満開電飾 II 98	¥7400
D'ark ディーアーク 98	¥5800	まゆみ 98,X68K	¥4100
地球防衛少女イコちゃん 98	¥8900	まみの放課後日記(成人) 98	¥4500
DALK ダルク 98	¥4800	鏡 ミラー 98,X68K,TOWNS	¥5800
テセラ 98,X68K	¥5700	ミラージュ 98,X68K	¥5600
DEJA 98,88,X68K,MSX	¥4900	ミラージュ TOWNS	¥6400
DEJAII(成人) 98,X68K,TOWNS	¥5800	ミスチフ(成人) 98	¥5700
DPS SG1/2/3 98,X68,MSX,TOWNS	各¥4700	面接物語(成人) 98	¥5200
天神乱魔(成人) 98,X68K,TOWNS	¥5300	やんやんのクイズいっちょまえ 98	¥5600
電脳学園1/2/3 98,88,MSX	各¥6400	夢 二 98,X68K	¥5500
電脳学園IVエイブハンターJ 98	¥7000	妖獣倶楽部カスタム 98,TOWNS	¥5500
電撃ナース 98,TOWNS	¥5900	48夜物語(成人) 98	¥5300
天使たちの午後大百科 98,TOWNS	¥9800	ランスI/II 98,88,X68K,MSX,TOWNS	¥4700
天使たちの午後番外III反省 98,TOWN	¥6300	ランスIII 98,X68K,TOWNS	¥4700
天仙娘々 98	¥5400	リクサス 98	¥5700
DOR 1/2/3 98,X68K,TOWNS	各¥4800	レイガン 98,88,MSX	¥4900
闘神都市 98,X68K,MSX,TOWNS	¥4700	レッスルエンジェルス1/2 98	各¥5300
Dr. STOP 98,X68,MSX,TOWNS	¥4700	レザーシャープ 98,X68K	¥5600
ときめきセシル 88	¥2000	RED レッド 98,X68K	¥5800

新品 バックアップツール

ツインコピー最新号 98,88,X68K,MSX	¥2,500	WIZARD最新ファイラー 98	¥2,000
(本体+ファイラー一体)		WIZARDファイラー集てっちり	
WIZARD V3システム本体 98	¥17,800	('92までの全ソフト対応) 98	¥10,800

新品グラフィックツール

マルチペイント98	¥9,800	とことん絵筆 98	¥10,800
ACTOR98	¥26,000	Z's STAFF KID 98	¥19,500

同人ソフト高価にて買取します!!

同人ソフトを作っているソフトグループのみなさん――
一本700円以上で買取ます!! まずはサンプルディスクやグループ紹介文等を当社まで御送り下さい!! 委託販売も受付ます!!
☆MAXではその他のスタッフも募集中!! アルバイト希望の方はTEL下さい!!

今月の超激安ハード!! (一例です)

新品消費税込み

FM-TOWNSIIセット UX20+KB101A	¥180,000
FM-TOWNSIIセット UG20+KB101A	¥200,000
FM-TOWNSIIセット HG20+DP533+KB101A	¥274,000
FM-TOWNSIIセット HR20+DP533+KB101A	¥293,000
(タウンズのキーボードをKB107にする場合は ¥14000アップ)	
X68000 中古セット PRO+CZ606D	¥140,000
X68000 中古本体 CZ600C	¥80,000
X68000 セット XVI+CZ606D	¥252,000
X68000 セット SUPER HD+CZ606D	¥252,000
PC-9801 NS/L・NS/T	各¥172,000
PC-9801 FA2/FAU2+CU14FD	¥289,000
PC-9801 FS2/FSU2+CU14FD	¥239,000
PC-9801 FX2/FXU2+CU14FD	¥202,000
PC-9801 DS2+CU14FD	¥198,000
PC-9801 US+CU14FD	¥182,000
PC-9801 CS 2	¥194,000
(各社その他のモニターもいろいろあります TELください!)	
FS-A1 GT (MSXターボR)	¥69,000
中古アナログ21ピン,ビデオ入力付14型モニター	¥32,000
高性能マウス(送料500円) 9801用 ¥2,000 / 8801,MSX用	¥3,800
連射付ジョイパッド 98(音源ボード必要),88,MSX,X68K	¥1,700

新品・中古パソコン本体、モニター、プリンターその他周辺機器等もいろいろありますTEL下さい。ハードは全て送料¥1,500です。

新品パソコンソフト

ああっ女神様! 98	¥9800	スターウォーズ 98,X68K	¥6300
アマランス2 98	¥6300	スタークルーザーII 98	¥7100
伊忍道・打倒信長 88,98,MSX	¥7200	ストライダー飛竜 X68K	¥7800
伊忍道・打倒信長 TOWNS	¥8800	ソードダンサー 98	¥6900
ヴェインドリームII 98	¥6500	ソードワールドPC 98	¥6800
ウルティマ サヴェージエンパイア 98	¥8800	大戦略 IV 98	¥7900
ウルトラ作戦 98	¥11800	太閤立志伝 98,X68K	¥6700
エアーマネージメント 98,X68K	¥8100	太閤立志伝 TOWNS	¥8600
エメラルドドラゴン TOWNS	¥8100	ダンジョンマスタ1/続 98,X68	各¥7800
F29リタリエイター 98,TOWNS	¥9100	魂の門 98	¥6900
エトワールプリンセス X68K	¥7100	超時空要塞マクロス 98	¥6400
エルムナイト 98,TOWNS	¥9800	ティラムバラム 98	¥6700
エアーコンバット III 98	¥7600	ドラスレ英雄伝説II 98,88	¥6700
エッジ 98	¥6800	ドラゴン創世紀 98	¥8600
MSフィールド 2 98	¥6400	トキオ 98,TOWNS	¥8700
ガンダム ハイパクラシックデザ TOWNS	各¥6400	信長・武将風雲録 98,88,X68K,MSX	¥7500
ガンダム クラシックデザ/アド 98	各¥6400	信長の野望・覇王伝 98	¥8700
餓狼伝説 TOWNS	¥6100	パワーモンガー 98,X68K,TOWNS	¥8900
銀英伝IIDXセット 98,X68K,88,MSX	¥8600	パワーシンガー 98	¥8200
銀河英雄伝説 III 98	¥8600	バーンウェルト X68K	¥6700
キャッスルズ 98	¥7800	緋王伝 98	¥8700
キサントゲノス 98	¥5800	プリンセスメーカー 98,MSX	¥9800
グラディウスII X68K	¥7400	プリンセスメーカー 2 98	¥9800
クラシックロード1 98	¥8300	ふしぎの海のナディア 98,X68,TOW	¥9800
クイズ三国史 98	¥6900	ベインオブコズミックフォージ 98,TOWNS	¥10000
元朝秘史 88,98,MSX2	¥6200	ぽっぷるメイル 98,88	¥6700
GE・TEN II 98	¥8300	マスターオブモンスターズ FINAL 98	¥7600
KO世紀ビースト三獣士 98	¥7200	ミュージックラルフ 98,88	¥8700
轟 II 98	¥8400	MS DETECTIVE TOWNS	¥8100
三国志 III 98,X68K	¥10300	ライフ&デス II 98,TOWNS	¥8900
三国志 III TOWNS	¥12000	レッサーメルン 98	¥7000
サバッシュ II 98	¥9600	レッサーメルン TOWNS	¥8100
サイレントメビウス 98,X68,TOWNS	¥9900	ロボクラッシュ98 II 98	¥7600
サザンアイズ 98	¥9900	ロードス島戦記 I/II 98	各¥7500
シュバルツシルトIII 98	¥8900	ロードス島戦記 X68K,MSX	¥7500

かならずよんでね

★全て税込価格!! 広告の商品は全て消費税込みの価格です。
★10日以内に発送!! 入金日より10日以内に発送致します。
※未発売ソフトは予約扱いになります。
※御注文されたソフトが生産中止または完売になった場合や予約されていたソフトの定価が変更した場合等当社より御連絡させて頂きます。
★他の場合、注文商品のキャンセル・変更・返品はできません。

早くて便利な代金引換システム開始!!
代金引換希望の方はTELにてお申し込み下さい!!

送料 ソフト1回1,000円、ハード1点2,000円
(北海道・沖縄・離島はソフト1回1,500円、ハード1点3,500円)

☎06-643-5254 受付 月〜金13:00〜17:30 土・日・祝休み

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	氏名	住所	TEL

メディアに○印をして下さい。
5インチ・3.5インチ・ROM

総価格 ＋総送料 ＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

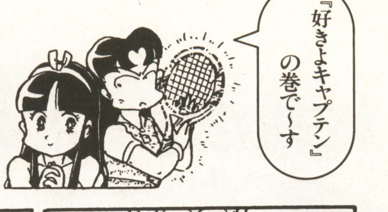
1、左の申し込み用紙に機種名、メディア(インチ)、価格、住所、氏名、TEL等完全に御記入して下さい。
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には当社より大至急御連絡致します。

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000
未発売ソフトなど1本ずつ発送する場合は1本につき500円です。

記子ちゃんのラクラク記憶術

作：かしわひろし
画：あずまひろみ





受験の不安が消えた！

沖縄県　宮城リナさん
（真和志高校合格）

私は今まで本当にいろんな勉強法や塾など頑張っていましたが、成績は伸びず「もうダメだ」という気持ちになっていました。そんな時、雑誌広告で記憶術の存在を知り、最後のカケのつもりで真剣にやり始めました。すると、下の方だった成績が真ん中くらいになったのです。その後もテストのたび上昇し、受験では不安を感じることなく志望校に合格できました。





大学受験コース・
高校受験コース・もちろん
中間・期末もラクラクOK、一学期
程度の遅れは一週間で追いつける。

1000項目以上を1週間で完全暗記できる

記憶術

自宅レッスン・カリキュラム

案内書無料プレゼント

今なら記憶術の内容が詳しくわかる案内書を無料プレゼント。ハガキに必要事項を書いて今すぐポストへ!!

●ハガキに希望のコースをお書きください。

41円
164
東京都中野局
私書箱第1号
東京カルチャーセンター
記憶術294A係

「希望コース」
郵便番号・住所（フリガナ）
名前・年令（フリガナ）
電話番号



▶講座内容は全部で3コース
- ●高校受験コース
- ●大学受験コース
- ●一般コース（資格取得向）

東京カルチャーセンター　東京都杉並区高円寺南1-33-3
■お急ぎの方はお電話でどうぞ
☎03(3317)2811　受付／年中無休 朝7時〜夜9時

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、
消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部

送り先：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋西２丁目2-16-701

(日曜、祭日定休) (AM11:00〜PM7:00)

0120〈お客様の通信料が無料（フリーダイヤル）となりました。今すぐお電話を!〉

TEL&FAX:0120-009-067

新品・新作ゲームソフト

(アイウエオ順)

◎ソフトはご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

商品名	発売機種	定価	売価
あにまーじゃんV3	PC98	8,800	6,400
Apros（アプロス）	PC98	12,800	9,300
アリスの館CD1,2	タウンズ	各6,800	各4,900
アリスの館2	PC98.X68	4,800	3,500
アマランス2	PC98	9,800	7,100
アーリーキングダム	PC98	12,800	9,300
蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史	PC88.PC98.MSX（DISK）	9,800	7,600
イマージュ	PC98.X68	7,800	5,700
イクイクパッ君	PC98.X68	8,800	6,400
イーリス亭小夜曲	PC98	8,800	6,400
ウイングコマンダー	タウンズ	12,800	9,900
ウルトラ作戦・科特隊出撃せよ！	PC98	14,800	10,700
F−15ストライクイーグルIIプラス	PC98	12,800	9,300
F−29リタリエイター	PC98.X68	12,800	10,600
石見銀山殺人事件	タウンズ	12,800	9,300
M1タンクプラトゥーン	PC98	12,800	9,300
MSフィールド2	PC98	9,800	7,100
エトワールプリンセス	X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC98.X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88.MSX2	8,800	6,400
エメラルドドラゴン	タウンズ	11,800	8,600
エアーコンバット3	PC98	9,800	7,600
エッジ	PC98	9,800	7,100
エルムナイト	PC98	14,800	10,700
エルムナイト	タウンズ	14,800	11,500
L（ELLE）	PC98.X68.MSX2.タウンズ	7,800	5,700
オーバーテイク	X68	9,800	7,100
キャッスルズ	PC98.X68.タウンズ	9,800	8,100
キャラット	PC98	7,800	5,700
CAL	PC98.X68.MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
CAL1.2セット	タウンズ	8,800	6,400
キス	PC98	7,800	5,700
キディー1.2	PC98	各7,800	各5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	PC98.X68	7,800	5,700
きゃんきゃんバニープルミエール	タウンズ	9.800	7,100
君だけに愛を	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
キャミソール	PC98	7,800	5,700
キャンペーン版大戦略2	MSX2	8,800	6,400
究極麻雀アイドルグラフィック	PC98	7,800	5,700
銀河英雄伝説2DX＋	タウンズ	12,800	9,300
銀河英雄伝説3	PC98	12,800	9,300
ガンダムアドバンストオペレーション	PC98	9,800	7,100
機甲師団2	PC98	10,800	8,300
クインティアロード2	PC98	8.800	6,400
G.R.グラビィティレスポンス	PC98	6,800	4,900
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
グラムキャッツ2	PC98.X68	7,800	5,700
グラムキャッツ2	タウンズ	8,800	6,400
狂った果実	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
GAMEテクノポリススーパーコレクション！	タウンズ	12,800	9,300
国立機動戦隊リップスV	PC98	7,800	5,700
コンチネンタル	PC98.X68.MSX2	8,800	6,400
殺しのドレス3	PC98	7,800	5,700
SAP特殊行動警察	PC98.X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98.X68	6,800	4,900
サイレントメビウス	PC98.X68.タウンズ	14,800	10,700
三国志III	PC98.X68	14,800	11,500
三国志III	タウンズ	16,800	13,900
3X3EYES（サザンアイズ）	PC98	14,800	11,500
ザ・タワー・オブ・キャビン	PC98	5,700	4,200
48夜物語	PC98	7,800	5,700
しぇいく！しぇいく！1.2	PC98	各9,800	各7,100
シャングリラ	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
雀ジャカ雀	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
シュビライゼーション	PC98	12,800	9,300
ジョーカーI.II	PC98.X68.MSX2	各7,800	各5,700
ジョーカーI.IIセット	タウンズ	8,800	6,400
新宿物語	PC98.X68	7,800	5,700
スウィートエンジェル	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900
スタークルーザーII	PC98	9,700	7,000
スターベアラーズ	PC98	9,800	7,100
スターウォーズ	PC98.X68	7,200	6,000

商品名	発売機種	定価	売価
スーパーピンクソックス	MSX2	4.800	3,500
スーパーD.P.S	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900
スーパーリアル麻雀PII&PIII	タウンズ	11,800	8,600
スーパーリアル麻雀PII&PIII	PC98	12,800	9,300
ストライダー飛竜	X68	9.800	7,600
卒業〜グラデュエーション	PC98	11,800	9,200
ソリチュード（上巻）	タウンズ	12,800	9,300
ソードワールドPC	PC98	9,800	7,100
ソードダンサー増刊号	PC98	4,800	3,700
大戦略IV	PC98	9,800	7,600
大戦略IV追加データ集	PC98	5,000	3,800
大戦略マルチエディタ	PC98	6,800	5,300
太閤立志伝	PC98.X68	9,800	7,600
太閤立志伝	タウンズ	11,800	9,800
魂の門	PC98	9.800	7,600
地球防衛少女イコちゃん	PC98	12,800	9,300
ディエス・イレ	PC98	9.800	7,100
ティラムバラム	PC98	9,800	7,100
デスブレイド	X68	9,800	7,100
デスブレイド	タウンズ	9,700	7,600
デッド・オブ・ザ・ブレイン	PC98.X68.MSX2	8.800	6,400
テラクレスタ&ムーンクレスタ	X68	4,900	3,500
天下統一II	PC98	9,800	7,600
天下統一IIパワーアップセット	PC98	6,800	5,300
天神乱魔	PC98	7,800	5,700
天仙娘々	PC98	7,800	5,700
電脳学園IVer2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II.III	PC98.PC88.MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
電脳少女レジェクション	タウンズ	12,800	9,300
闘神都市	PC98.X68.MSX2.タウンズ	6,800	4,900
DALK（ダルク）	PC98	6,800	4,900
D'ark（ディーアーク）	PC98	8,800	6,400
DOR1.2.3	PC98.X68.タウンズ	各6,800	各4,900
DOR〜S.E	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
D.P.S	PC98.X68.タウンズ.MSX2	5,800	4,200
D.P.S SG.set2.set3	PC98.X68.タウンズ.MSX2	各6,800	各4,900
DE−JA	PC98.X68.MSX2	6,800	4,900
DE−JAII	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
同級生	PC98	8,800	6,400
東京巨乳ストーリー	PC98	7,800	5,700
トキオ	PC98.タウンズ	12,800	9,900
ドクターストップ	PC98.X68.タウンズ.MSX2	6,800	4,900
ドラキュラ伯爵	PC98	7,800	5,700
ドラゴンナイト	PC98.X68.MSX2	6,800	4,900
ドラゴンナイトII	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	PC98.PC88.MSX2.タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68	9,800	7,100
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98.PC88	9,800	7,100
ドラゴン創世記	PC98	12,800	9,300
ドラゴンマスターシルク	PC98	8,800	6,400
人形使い	PC98.タウンズ	8,800	6,400
ヌーク	PC98	7,800	5,700
狙われた天使たち	PC98	8,800	6,400
信長の野望〜覇王伝	PC98	12,800	9,900
初恋物語	PC98	9.800	7,100
ハイパークラシックオペレーション	タウンズ	9,800	7,600
ハイパーデザートオペレーション	タウンズ	9,800	7,600
バーディワールド	PC98.X68.MSX2	5,800	4,200
バトルハイスクール	PC98.X68	7,800	5,700
バクタ	PC98	7,800	5,700
バニラシンドローム	PC98	9,800	7,100
パワーシンガー	PC98	9,800	7,100
バーンウェルト	X68	9,800	7,100
緋王伝	PC98	12,800	9,300
ピンクソックス1.2.3各号	PC98.MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4.5.6.7各号	PC98.MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	PC98.MSX2	6,800	4,900
ピンクソックス8パズル付	PC98.MSX2	8,400	6,100
ピンクソックスマニア	PC98	4,800	3,500
ピンクソックスプレゼンツ・マニア	MSX2	各3,600	各2,600
秘密の花園	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700

商品名	発売機種	定価	売価
ビッグオナー	PC98.タウンズ	12,800	9,900
ビースト三獣士	PC98	9.800	7,100
ビースト2	PC98	8.800	6,400
ビースト3	PC98	7.800	5,700
フォリナー	PC98	7,800	5,700
ふしぎの海のナディア	PC98.X68	14,800	10,700
ふしぎの海のナディア	タウンズ	14.800	11,500
ブランディッシュ	PC98.タウンズ	9800	7,100
プリンセスミネルバ	PC98	9,800	7,100
プリンセスメーカー	PC98.MSX2	14,800	10,700
プリンセスメーカー2	PC98	14,800	11,500
ベルズアベニュー	PC98	5.800	4,200
プレリア	PC98	7,800	5,700
プレミアム	PC98.X68.タウンズ	7.800	5,700
プレゼント2	PC98.X68.タウンズ	7.800	5,700
プレイメーカーフットボール	PC98	9.800	7,600
4Dボクシング	PC98.タウンズ	9.800	8,100
復活祭アステカーヤの魔女	PC98.タウンズ	7.800	5,700
ヴェインドリーム2	PC98	9.800	7,100
ペブルビーチの波涛	PC98	14.800	10,700
ポピュラス2	X68	12,800	10,600
ホットプリントパラダイス	PC98	7,800	5,700
ぽっぷるメイル	PC98	9.800	7,100
ポッキー2	PC98.PC88.MSX2	8,800	6,400
ポニオン	PC98.X68.タウンズ	7.800	5,700
煩悩予備校1.2	PC98.X68	各7,800	各4,700
煩悩予備校3	PC98	7,800	5,700
星の砂物語	PC98.PC88.MSX2	6,800	4,900
星の砂物語	タウンズ	7,800	5,700
星の砂物語2	PC98.X68.タウンズ	8,800	6,400
フォボス	PC98	7.800	5,700
My eyes！	PC98.X68.MSX2.タウンス	7,800	5,700
マクロス・リメンバーミー	PC98	9,800	7,100
魔彩子雀	PC98	8,800	6,400
まーぶるまぢっく	PC98	7.800	5,700
まなみのどこまでいくの	PC98	3.800	2,800
マーシャルエイジ	PC98.X68	7,800	5,700
麻雀幻想曲	PC98.X68	7,800	5,700
麻雀王伝説	PC98	9.800	7,100
麻雀三国志演義	PC98	9.800	7,600
魔女っ子クミ	PC98	9.800	7,100
魔法少女りな	PC98	9.800	7,100
満開電飾2	PC98	8,800	7,800
マッドパラドクス	PC98	6,800	4,900
マスターオブモンスターズファイナル	PC98	9,800	7,600
ミスチフ	PC98	7,800	5,700
やんやんのクイズいっちょまえ	PC98	7,800	5,700
ミラージュ	PC98.X68	7,800	6,100
ミラージュ	タウンズ	8,800	6,800
ミラー	PC98.X68.タウンズ	7,800	5,700
モンスターメーカー	PC98	8,800	6,400
夢二	PC98.X68.MSX2	7,800	5,700
YUKA〜ゆかのフシギな体験	MSX2	5,800	4,300
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	5,700
ランスI.II	PC98.PC88.X68.タウンス.MSX2	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98.X68.タウンズ	6,800	4,900
リクサス	PC98	7,800	5,700
レッスルエンジェルス	PC98.タウンズ	7,800	5,700
レッスルエンジェルス2	PC98	7.800	5,700
レッド	PC98	7,800	6,100
レッサーメルン	PC98	9,800	7,100
レッサーメルン	タウンズ	11,800	9,200
ロードス島戦記	PC98.X68	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロードス島戦記・福神漬2	PC98	4.800	3,500
ロボクラッシュ2	PC98	9,800	7,600
ワイアット	タウンズ	12,800	9,300

アプロード通販部をご利用のお客様へ
パソコンソフトで成人向のソフトについては18歳未満の方は御購入できませんので御了承ください。

ブランクディスク（10枚入り）各メーカー
5 HD 1,000／3.5 HD 2,000

注文方法

- ●代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
- ●代金（着払い）を希望される方は、電話か葉書にて御注文下さい。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いてください。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- ●未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- ●パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- ●在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合は葉書等でご連絡致します。
- ●送料600円税込(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円(何本でも)

申し込み書（例）

フリガナ		TEL	(　　) -
氏名			
住所	〒		
商品名		機種	メディア

同人ソフト通信販売

暗黒媒体ソフトウエアーズ　各1，300円

ダイヤルQ²シュミレーション	VOL1	5/3
〃	VOL2	5/3
〃	VOL3	5/3
ドミノリミックス	98	5/3
リミックスエキストラ	98	5/3
連立ペリカン方程式	98	5/3
連立ペリカン方程式1 1/2	98	5/3
ユーコニスの森で	98、X68	5/3
銀河大海賊物語外伝	98	5/3
サディスティックゲーマーズVOL4		5/3

ダイヤルQ²シュミレーション、サディスティックゲーマーズはX68，FM−TOWNSでも動作可能です。

スタジオ．K2

ナイトガンナー	PC98	5/3	¥1700
バトルロイヤ	PC98	5/3	¥1300
バサーカーフロント3サイレン攻撃	PC98	5/3	¥1300

TOY POPS

「きゃるかん」	PC985/3、X68	¥1500
吟遊少女　VOL1	PC985/3、X68	¥1300
吟遊少女　VOL2	PC985/3、X68	¥1300

DST　各1，300円

ぱずるしちゃうぞ	98985/3
ぱずるしちゃうぞ	88
LADYSHAKEN	98985/3

TURBO STAFF　各1300円

メガトンクラッシュ	MSX
メガトンクラッシュ2	MSX
CRASH BALL2	MSX

さかなや総本店　各1300円

赤ずきんちゃんに気をつけて	PC985/3
MANA	PC985/3
まったけうめのらくがきちょう	PC985/3
機甲少女	PC985/3
BABYLON学園	PC985/3
TOKYO BABYLON CG集1	PC985/3
TOKYO BABYLON CG集2	PC985/3

パステルハウス　各1，300円

電脳聖女	98	985/3
CG少女隊VOL2	98	985/3
パステルCG集	98	985/3
SEXY PAZZYその1		985/3
SEXY PAZZYその2		985/3

MIX−BLOOD

すごろくPON	98	985/3	¥1，300
すごろくPON	88		¥1，600
パズルキッズ	88		¥1，600
ミモちゃんの大冒険	88		¥1，600
ZAGREV	88		¥1，600

T&Hプロジェクト　各1，300円

デーモンスレイヤー2	X68
ジーナの大冒険	X68

闘沙仏ソフトウエア　各¥1，300

三太君　98	PC985/3
良雄の日常	PC985/3
TEERIBLE BROTHERS	PC985/3

MEDIUMでは同人ソフトを募集しています。

1作品700円以上、30本単位、現金買取いたします。ソフトをすぐに換金したい方、通販が煩わしい方　詳しいことは電話で御問い合わせください。

フロッピー文庫 VOL1、2、3、4、5、6、7、8 好評発売中

………あの暗黒媒体とエファット、TTCが共同開発したスペシャルゲームソフトシリーズ

①フロッピー文庫	VOL1	リスナーズクラブ　vol1	PC98，X68、FMTOWNS	2400円
②フロッピー文庫	VOL2	ミスティささやかなの奇跡	PC98	2400円
③フロッピー文庫	VOL3	美少女グラフィックデータVOL1	PC98，X68、FMTOWNS	2200円
④フロッピー文庫	VOL4	美少女グラフィックデータVOL2	PC98，X68、FMTOWNS	2200円
⑤フロッピー文庫	VOL5	マンガ家シュミレーション	PC98	2400円
⑥フロッピー文庫	VOL6	美少女グラフィックデータVOL3	PC98，X68、FMTOWNS	2200円
⑦フロッピー文庫	VOL7	クイズチャレンジ　1000	PC98	2200円
⑧フロッピー文庫	VOL8	カードゲームLADY SHAKEN	PC98	2400円
⑨フロッピー文庫	VOL9	オール美少女アートグラフィックスvol1	PC98，X68、FMTOWNS	2400円
⑩フロッピー文庫	VOL10	リスナーズクラブ　vol2	PC98，X68、FMTOWNS	2600円

ご注文はメディア（5インチか3.5インチ）を明記してください。価格は全て税込みです

大阪日本橋に初の同人ソフトショップ登場！！！

MEDIUM 日本橋

06−649−1190
〒556　大阪市浪速区日本橋5−6−15
ミモトビル2F

注文書

タイトル	機種	5/3HD	金額

住所
〒

TEL

●送料は800円（100本まで）です。



◆アイドル
◆俳優
◆歌手
◆CM
◆子供タレント ◆作詞・作曲家 ◆シナリオライター

新人募集

期待の新人活躍中！

左から 藤田万理（敦賀）・藤井尚美（宇都宮）・土谷美信（静岡）
阿部孝弥（前橋）・内山信二（東京）・神田由香（新潟）

夢だけで終りたくありませんね！
明日からあなたも変身!!

今、デビューのチャンス！応募はお早めに
若プロ20周年記念！新人発掘スカウト

応募締切
1月30日
当日消印有効

▲内山 信二
「あっぱれさんま大先生」レギュラー出演中！
「バンダイ」・「全家研」・「テトリスII」・「東邦ガス」TVCM出演！NHKドラマ「たね」椎名役出演！

応募の条件・方法

▶学歴、経験問わず3才〜35才 男・女（子役も歓迎）▶下記申込書に記入して写真、62円切手10枚を封筒に入れて郵送して下さい。▶書類審査後オーディションの通知をお送りします。

特典

●合格者は本社専属契約●出演者は出演料毎月支給●基礎からデビューまで一流講師が直接指導●日曜レッスン、修業一年毎出演契約更新●歌手デビューは毎年1〜2回レコードオーディション有り。

俳優・歌手・作詞・作曲・脚本共に通信指導制度もあります。



キングレコード
◀山本 真介（高知生徒 91・7・23デビュー）
デビュー曲「アクエリアスの戦士たち」「ピリオド」

東京・甲府・千葉・前橋・長野・新潟・金沢・水戸・宇都宮・郡山・仙台・札幌・旭川・静岡・名古屋・大阪・岡山・広島・高松・松山
高知・福岡・宮崎・熊本・鹿児島…全国主要25都市一斉募集 （信頼で結ぶ全国ネット）オーディション及びレッスンはそれぞれの各都市で行なっています。

お申込みは

出演実績20年
若プロダクション
芸能を通じて人間文化を考える……WaKa Production

ゲームエイジ 新人係

●東京本社 〒160 東京都新宿区西新宿7-22-1上野ビル101号 ☎03(3371)7251(代)
●大阪支社 〒540 大阪市中央区森ノ宮中央1-16-17 岡田ビル507号 ☎06(942)6838
●名古屋支社 〒460 名古屋市中区大須4-1-7サンポートヤバビル801号 ☎052(264)0664

●福岡支社 〒812 福岡市博多区博多駅東2-4-31 第5岡部ビル5F ☎092(482)4866
●宮崎支社 〒880 宮崎市恒久西原5107-1 ☎0985(50)0525
●熊本支社 〒860 熊本市黒髪2-3-18 ☎096(344)5148・0956
●鹿児島支社 〒892 鹿児島市鴨池1丁目2-18 ☎0992(55)3104
●高松支社 〒760 高松市常磐町2-11-1(ヒロ&テリーダンスSt.内) ☎0878(33)3719
●松山支社 〒790 松山市道後多幸町7-2 ☎0899(31)9577
●高知支社 〒780 高知市北本町3-9-10 ☎0888(83)1712
●広島支社 〒730 広島市中区西白島町22-58-1014 ☎082(227)7270
●金沢支社 〒920 金沢市城南2丁目4 2-8城南坂ビル202 ☎0762(33)9190
●長野支社 〒380 長野市上千田沖15-16 ☎0262(28)7045
●札幌支社 〒062 札幌市豊平区平岸8条13丁目1-3 ☎011(822)1988
●旭川支社 〒070 旭川市神居7条9丁目1-7 ☎0166(63)3736

キリトリ線

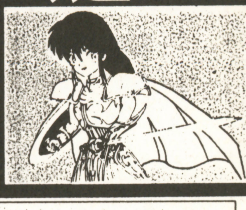
若プロダクション　オーディション申込書（履歴書）　オーディション希望の地区（　　都・市）　ゲームエイジ12

フリガナ 氏　名	年　月　日生（　才）	学校又は勤務先名		身長　　cm	体重　　kg	
				趣味特技		
現住所 〒（　　）	☎（　　）　―		家族氏名	年齢	続柄	学校又は勤務先名
希望コースを○でかこむ　アイドル・ドラマ・映画・舞台・歌手・CM・モデル・子供タレント・作詞・作曲・脚本						
血液型	性　格	将来の夢				

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!

■パソコンゲームソフトの

OAハウス フレンド



送り先：OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3（JR七尾駅前）
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1：00〜PM8：00

新作コーナー ★印は未発売のソフトです。

商品名	機種名	定価	売価
●アプロス	98	12,800	10,200
●アドバンテージテニス	タウンズ	8,800	7,000
●AYA	タウンズ	8,800	7,000
●アフターバーナー3	タウンズ	10,800	8,600
●アマランス	98	8,800	7,000
●アマランス2	98	9,800	7,800
●アスカラマミュートG．C	98	12,800	10,200
●蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	98,88	9,800	7,800
★ウィングコマンダー	タウンズ	12,800	10,200
★エトワールプリンセス	X68	9,800	7,800
●エメラルドドラゴン	98,MSX2,X68	9,800	7,800
●エメラルドドラゴン	88	8,800	7,000
●エルムナイト	98,タウンズ	14,800	11,8000
●エルヴァイラ	98	12,800	10,200
●M1タンクプラトーン	98	12,800	10,200
●F29リタリエイター	98,タウンズ	12,800	10,200
●オーバーテイク	X68	9,800	7,800
●オルゴール	タウンズ	12,800	10,200
●ガンダムハイパーデザートオペレーション	タウンズ	9,800	7,800
●ガンダムハイパークラシックオペレーション	タウンズ	9,800	7,800
★科学特捜隊	98	14,800	11,800
★ガンシップ2000	98	未定	←
●ガンダムアドバンスドオペレーション	98	9,800	7,800
●キサントゲノス	98	8,800	7,000
●キャッスルズ	98,X68,タウンズ	9,800	7,800
●キャビンパニック	98	5,800	4,000
●機甲師団2	98	10,800	8,600
●銀河英雄伝説3	98	12,800	10,200
●クラシックロード1	98	9,800	7,800
●K．Oビースト三獣士	98	9,800	7,800
●サイレントメビウス	98,X68,タウンズ	14,800	11,800
●三国志3	98,X68	14,800	11,800
●三国志3	タウンズ	16,800	13,400
●3X3EYES	98	14,800	11,800
●新宿物語	98,X68	7,800	6,200
●シヴィライゼーション	98	12,800	10,200
●ジョシュア	98,X68	9,700	7,700
●ジョシュア	タウンズ	11,800	9,400
●ジェノサイド2	X68	8,800	7,000
★スタークルーザー2	98	9,700	7,000
●スターウォーズ	98,X68	7,200	5,700
●ストライダー飛竜	X68	9,800	7,800
●スーパーシューティングタウンズ	タウンズ	9,800	7,800
●卒業〜グラデュエーション〜	98	11,800	9,400
●ソードワールドPC	98	9,800	7,800
●ソリチュード（上巻）	タウンズ	12,800	10,200
●ソードダンザー増刊号	98	4,800	3,800
●大戦略4	98,X68	9,800	7,800
●大戦略4マルチエディタ	98	6,800	5,400
●第4のユニットワイアット	タウンズ	12,800	10,200
★ディアーク（Dark）	98	8,800	7,000
●ティラム・バラム	98	9,800	7,800
●デビルズコース	98	4,800	3,800
●デス・ブレイド	X68	9,800	7,800
●デッド・オブ・ザ・ブレイン	98,X68	8,800	7,000
●トキオ	98,タウンズ	12,800	10,200
●ドラキュラ伯爵	98	8,800	7,000
●ドラゴン創世紀	98	12,800	10,200
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	98,88	9,800	7,800
●ドラゴンスレイヤー6	98,タウンズ	8,700	6,900
●徳川家康	98	9,800	7,800
●ナイトメア	タウンズ	12,800	10,200
●信長の野望覇王伝	98	12,800	10,200
●人形使い	98	8,800	7,000
●バトル	98,タウンズ	12,800	10,200
●バーンウェルト	X68	9,800	7,800
●BIGオナー	98,タウンズ	12,800	10,200
●フィクスエレメント	98	9,800	7,800
●ふしぎの海のナディア	98,X68	14,800	11,800
●プリンセスメーカー	98,MSX2	14,800	11,800
●プリンセスメーカー2	98	14,800	11,800
●ヴェインドリーム2	98	9,800	7,800
●ペブルビーチの波濤	98	14,800	11,800
●フラクタルエンジン	タウンズ	2,600	2,000
●マイクロソフトフライトシュミレーター	98	12,800	10,200
●マスターオブモンスターズファイナル	98	9,800	7,800
●マイト＆マジックBOOK3	98,タウンズ	12,800	10,200
●満開電飾2	98	8,800	7,000
●レッサーメルン	98,X68	9,800	7,800
●レッサーメルン	タウンズ	11,800	9,440
●ロードス島戦記	98,X68,MSX2	9,800	7,800
●ロードス島戦記2	98,X68	9,800	7,800

美少女ソフトコーナー ★印は未発売のソフトです。

商品名	機種名	定価	売価
●アリスの館2	98,X68	4,800	3,800
●アリスの館1,2	タウンズ	6,800	5,400
●イクイクパッ君	98	8,800	7,000
●イマージュ	98,X68	7,800	6,200
●イーリス亭小夜曲	98	9,800	7,800
●ウェデイングベルは高らかに	98	6,800	5,400
●L（ELLE）	98,MSX2,X68,タウンズ	7,800	6,800
●キャンキャンコレクション	タウンズ	5,800	4,600
●CAL	98,MSX2,X68	6,800	5,400
●CAL2	98,MSX2,X68	各7,800	6,200
●CAL1,2セット	タウンズ	8,800	7,000
★CAL3	98,X68	8,800	7,000
●キャラット	98	7,800	6,200
●キャンキャンバーニープルミエール	タウンズ	9,800	7,800
●キャンキャンバーニープルミエール	98,X68	7,800	6,200
●キャミソール	98	7,800	6,200
●究極麻雀アイドルグラフィク	98	7,800	6,200
●KISS	98	7,800	6,200
●きみだけに愛を	98,MSX2,X68	7,800	6,200
●ギデイ1,2	98	各7,800	6,200
★グラムキャッツ2	98,X68	7,800	6,200
●GAMEテクノポリススーパーコレクション	タウンズ	12,800	10,200
●けらけら星	98,X68	5,800	4,600
★殺しのドレス3	98	8,800	7,000
●48夜物語	98	7,800	6,200
●シャングリラ	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●ジョーカー1,2	98,MSX2,X68	各7,800	6,200
●ジョーカー1,2セット	タウンズ	8,800	7,000
●雀ジャカ雀	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,800
●スウィートエンジェル	98,X68	6,800	5,400
●スーパーリアル麻雀PⅡ＆PⅢ	タウンズ	11,800	9,400
●SUPER D．P．S	98,X68,タウンズ	6,800	5,400
●ダルク	98	6,800	5,400
●電脳学園ⅠVer2．0	98	8,800	7,000
●電脳学園Ⅱ	98,88,MSX2	8,800	7,000
●電脳学園Ⅲ	98,88,MSX2	8,800	7,000
●電脳学園Ⅳ	98	9,800	7,800
●天神乱魔	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●天仙娘娘	98	7,800	6,200
●DPS	98,88,MSX2,X68,タウンズ	5,800	4,600
●DPS SG,Set2,Set3	98,MSX2,X68,タウンズ	各6800	5,400
●DE・JA	98,88,MSX2	6,800	5,400
●DE・JA2	98,X68,タウンズ	8,800	7,000
●DOR1,2,3	98,X68,タウンズ	各6,800	5,400
●Dr．STOP	98,MSX2,X68,タウンズ	6,800	5,400
●ドラゴンナイト	98,88,MSX2,X68	6,800	5,400
●ドラゴンナイト2	98,88,MSX2,X68	7,800	6,200
●ドラゴンナイト3	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●ドラゴンマスターシルク	98	8,800	7,000
●同級生	98	8,800	7,000
●闘神都市	98,MSX2,X68,タウンズ	6,800	5,400
●ヌーク	98	7,800	6,200
●Bacta	98	7,800	6,200
●初恋物語	98	9,800	7,800
●BEAST3	98	7,800	6,200
●BEAST2	98,MSX2,X68	8,800	7,000
●ピンクソックス1,2,3号	98,MSX2	各 2,800	2,200
●ピンクソックス4,5,6,7号	98,MSX2	各 3,600	2,800
●ピンクソックス8号	98,MSX2	6,800	5,400
●ピンクソックスプレゼンツ、マニア	MSX2	各 3,600	2,800
●ピンクソックスマニア	98	4,800	3,800
●復活祭アステカーヤ	98,タウンズ	7,800	6,200
●フォリナー	98	7,800	6,200
●プレゼント2	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●プレミアム	98,X68,タウンズ	7,800	6,200
●フォール（FALL）	98	8,800	7,000
●星の砂物語	タウンズ	7,800	6,200
●星の砂物語	98,88,MSX2,X68	6,800	5,400
●星の砂物語2	98,X68,タウンズ	8,800	7,000
●フォボス	98	7,800	6,200
●煩悩予備校1,2,3	98,X68	各7,800	6,800
●魔女っ子クミ	98	9,800	7,800
●魔法少女りな	98	9,800	7,800
●まなみのどこまでいくの	98	3,800	3,000
●MADパラドクス	98	6,800	5,400
●マーシャルエイジ	98,X68	7,800	6,200
●ミラージュ	98,X68	7,800	6,200
●ミラージュ	タウンズ	8,800	7,000
●やんやんのクイズいっちょまえ	98	7,800	6,200
●YUKA〜ユカの不思議な体験〜	98,MSX2	5,800	4,600
●妖獣クラブカスタム	98,タウンズ	7,800	6,200
●妖獣クラブ2	X68	7,800	6,200
●ランス	98,MSX2,88,X68,タウンズ	6,800	5,400
●ランス2	98,MSX2,88,X68,タウンズ	6,800	5,400
●ランス3	98,X68,タウンズ	6,800	5,400
●レッスルエンジェルス	98,タウンズ	7,800	6,200
●レッド	98,X68	7,800	6,200

パソコンソフトで成人向けのソフトについては、18歳未満の方は御購入できませんので御了承下さい。

●美少女ソフトコーナーのソフトは、18歳未満の方は御購入できません。

パソコン周辺機器

◆JOYスティック	定価	売価
●XE1−ST2（スタンダードジョイスティック）	5,900	5,310
●XE1−PRO（連射ジョイスティック）	9,500	8,550
◆JOYカード（MSX2,X68,98,エプソン共通）	定価	売価
●EOJ−01（エニックス製連射スティック）	2,400	2,140
●JOY−300（アーベル製連射スティック）	2,200	1,980
◆98用JOYカードインターフェイス	定価	売価
●JOY−98V	12,000	9,980
◆マウスマット	定価	売価
●電波新聞社製マウスマット	1,900	1,710
◆フロッピーディスク（各10枚1組）	定価	売価
●マクセル5HD	―	1,000
●TDK5HD	―	1,000
●3M5HD	―	1,000
●マクセル3．5HD	―	2,000
●TDK3．5HD	―	2,000
●3M3．5HD	―	2,000

大特価コーナー

◎このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認の上、予約をして下さい。(全商品新品ソフトです) (平成4年12月31日まで有効)

★98コーナー		定価	売価
●アルテミス	5,3.5	7,800	4,900
●エンシェントドラゴン	5,3.5	8,800	4,400
●フラッシュポイント3	5	4,800	2,900
●フラッシュポイント1-2-3	5,3.5	9,800	4,900
●プロヴィデンツァ	5,3.5	9,700	1,900
●ドラゴンプリンセス	5,3.5	7,800	4,900
●パーワードギャルズ	3.5	9,800	4,900
●美少女ギラリー	3.5	5,800	3,400
●ピンクショックパイレーツ	5	3,800	900
●激闘の地	5,3.5	8,800	4,900
●風雅セレクション1	5,3.5	8,800	4,100
●まーぶるまじっく	5,3.5	7,800	3,700
●ガイナロック	5,3.5	9,800	2,000
●エリートプラス	5	10,800	6,000
●川中島異聞録	5,3.5	8,800	4,400
●ファーストクィーン2	5,3.5	8,800	4,400
●ディスクバトラー	5,3.5	7,800	2,000
●シュヴァルツシルト2	5	9,800	4,900
●チャンピオンズクリン	5,3.5	9,800	4,900
●アークス3	5	9,800	2,000
●麻雀伝説	5,3.5	9,800	5,900
●スペースクエストⅣ	5	11,000	3,900
●レジオナルパワーシナリオ集	5	4,800	900
●ターウィズジレンマ	5	9,800	1,900
●斬〜夜叉演舞曲〜	5,3.5	9,800	3,900
●レイズ	5,3.5	9,800	1,900
●ウルティマⅥ	5	9,800	4,900
●ヴァルカイザー	5,3.5	7,800	2,000
●スペースインベーダー	5	7,800	2,000
●シークレットオブシルバーフレイス	3.5	9,800	4,900
●ドラゴンオブフレイム	5,3.5	9,800	4,900
●トライヤルオブフォース	5,3.5	7,800	1,900
●指輪物語	5,3.5	12,800	3,900
●キングスクエストV	5,3.5	11,800	3,900
●パイプドリーム	3.5	7,800	900
●スピンディジー2	5,3.5	8,700	1,900
●ループス	5,3.5	7,800	900
●バランスオブプラネット	5,3.5	12,800	2,900
●パワーモンガー	5,3.5	12,800	4,900
●シムアース	5,3.5	9,800	4,900

★88コーナー	定価	売価
●ファイナルクライシス	7,800	1,900
●シュヴァルツシルト2	9,800	4,900

★X68000コーナー	定価	売価
●アルテミス	7,800	4,900
●クラックス	7,800	900
●スコルピウス	7,800	1,900
●ノスタルジア	11,800	2,900
●ダーウィンズジレンマ	9,800	1,900
●ノア	7,400	900
●メタルサイト	8,800	2,900
●マジカルショット	7,800	900
●アークスオデッセイ	8,800	4,400
●エクゾン	9,800	3,900
●マーブルマドネス	9,700	900
●ループス	7,800	900
●ザークレジェンド	8,800	3,900
●プロサッカー68	9,800	4,900
●シムアース	9,800	4,900

★FMタウンズコーナー	定価	売価
●麻彩子雀	8,800	3,900
●オーサム	8,800	3,900
●ウルティマV タウンズ	9,800	3,900
●ウルティマⅥ タウンズ	9,800	3,900
●ウルティマⅣ	9,800	3,900
●指輪物語	12,800	3,900
●シムアース	9,800	4,900

★MSX2コーナー	定価	売価
●セーラー服戦士フェリス	6,800	3,900
●サナトス	6,800	3,900

●ドラゴンナイトⅢ
●ランスⅢ
●コンチネンタル
●天神乱魔
●プレミアム、デジャⅡ
攻略本好評発売中
売価 各1,200円

今回のプレゼントコーナーはメーカーオリジナルグッズをプレゼントおめでとう

NO.19000	NO.20001
NO.19100	NO.20124
NO.19300	NO.20235
NO.19535	NO.20331
NO.19632	NO.20456



注文方法

●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
●送料・消費税は必要ありません。
●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込み下さい。

●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
●リストにないソフトは20%引きです。
●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

お申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

EDITOR's ROOM

そんなわけで、およそゲーム雑誌らしからぬゲーム雑誌ができてしまいました。今、ゲーム雑誌業界は、とんでもない状況になりつつあるようですが、そんななかにあっての、この新雑誌。こりゃーもー、なんというか……ハハハ。まあ、いいんじゃないですか。



⚾もう雑誌はやらないやるもんか、と固く心に誓って5年。人の心なんて、単純な理由でコロッといってしまうものなのだ。まぁ、いつまでも暗い闇夜で赤い血を見て生きているわけにもいかんし、ここらで勝負をかけてみるってぇのもいいかな、と……。あぁ今夜も、呪いの顔がチチチとまた鳴く……。ゲームエイジ、応援よろしくね。(恭)



◎名古屋で同人誌の即売会に行き、ストII関係のコスプレの多さに驚愕してしまった。しかも、春麗だけで10人は見た。名古屋であれだから、年末の晴海はもっと大変そうだ。さて、残った仕事をやるか。ぐぅ……あ、朝だ……。(同人コーナーよろしく、のた)



☆それにしてもスターウォーズの新作はいつ完成するんだろう。五年以内にやるとルーカスが言っているんだけど、何年か前にもそんな事言ってたような…。たのむっ！　一刻も早く作ってくれっ！　後生だっ！　ゲームはもういいから映画を作ってくれっ！　(成)



ゲームの世界に骨をうずめようと決心したのは15の春。念願叶ってゲーム雑誌の編集に携わることになりました。ゲームが好きなだけではやっていけない世界だってことはよ〜くわかっているつもりだけど、なぜか毎日ニコニコしてしまっている……。(倉)



☞昨日もゲーム今日もゲーム。家に帰ってまたゲーム。ゲーム漬け生活の僕にとって、唯一の休息は、すべての仕事を終えた後、一人、部屋でプレイする新作PRG。こんな僕を、人は変人というが、どっこい僕は〝究極の格闘技〟骨法も習っている。(廣)



寒くなってきたせいか、それとも私が一人身だからなのか、最近いちゃついてるカップルをよく見かける…。♪ジングルベールジングルベール　鈴が鳴るゥ　今日は楽しいクリスマス　ヘイ！　なぁにが「ヘイ！」だ！　ちくしょお！　仏教ばんざい！(麻)



毎日はにわをいじって、いじって。仕事をしてして。コピーで遊んで遊んで。本を買って読んで。ゲームをしてして。香港映画を観て観て。CD聞いて聞いて。歩いて歩いて。走って走って。自転車こいでこいで。湖が汚れて、キショーメ、キショーメ、キ…(力)

ゲームエイジNo.2は

ずいぶん遠い話のよーですが、

3月17日発売しますよ〜ん!!

来年の話をすると鬼がどーしたとか言いますが、なんと本当に来年（'93年）の話だったりするわけですね、2号は。どんな内容になるかは〝見てのお楽しみ〟といいたいとこですが、実はまだ何も決まってなかったりして…。

ゲームエイジ No.1

■1992年12月15日発行
■編集発行人　高橋恭
■発行所　(有)オフィス・ティーツー
〒161東京都新宿区上落合1−27−12−102号
電話　03−5386−0173
編集部　03−5386−3569
■発売　(株)白夜書房
〒171東京都豊島区高田3−29−3
営業　03−5950−5101
広告　03−5950−2301
■印刷　大日本印刷　■写植版下　公栄社

■編集
高橋恭、山崎拓、廣木克哉、小澤麻希、成田信次、倉岡翔（オフィス・ティーツー）、編集スタジオ岩井、柳村睦子、中島昭歩、岡田浩司
■デザイン
小山力也（オフィス・ティーツー）、赤堀ゆかり、ホットスペース
■写真
飯村昭彦、安藤青太、小原シゲル、松野春雄
■イラスト
成田保宏、山本まるみ、宇治木マキ

年末年始

眠れぬ夜のイマジニア特集

性格別、リアルタイムSLGのすすめ

長くて寒い冬の夜、こんな時期にはこたつむりになりきっていたい。となると手は自然にコントローラに……。でも、最近同じようなのしかやってないんでしょ？　そんなキミに3本のSLGを紹介しよう。それぞれ特徴がはっきりしてるから、性格に合わせて選ぶといいだろう。

imagineer

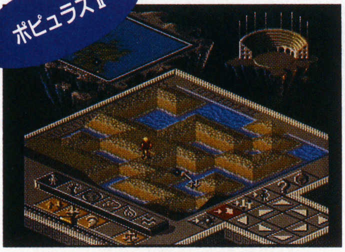
キミにピッタリなのは、ずばりコレ！

日頃いい顔ばかりしていて切れそうになっていませんか？　たまには、徹底的に意地悪してみては？「ひとでなし！」って言われてみたい衝動にかられたらこれで思いっきりやるんです。人には見せられないストレス解消を。

足元で暮らしているアリの立場もたまには考えてみるのもいいかも、なんて心に余裕のある人、勝ち負けよりも大事なものだってあるんだと考えられる人、童心に戻ってアリと遊んでみたい人のどれかに当てはまる人はコレ。

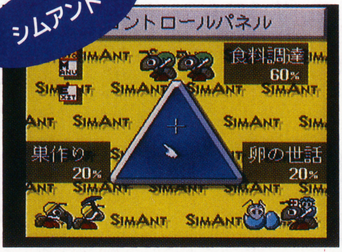
世界は俺のもの。良い悪いに関係なく、全部自分のもの、と言い切るハードボイルドな人にはコレ。あくまで冷酷に、計算高く世界従服を目指す自分に、ついうっとりしちゃうかも。歴史を作っていくのだという気概のある人に。

ポピュラスII



▲溺れさせたり、電撃を喰らわせたり、日頃のストレスをぶっつけろ！

シムアント



▲忠実なアリのグラフィックだけじゃなくって、こんなにひょうきんなところも

パワーモンガー



▲雨や雪が降り、鳥が木の上でさえずる。自然の表現のしかたはハンパじゃないぞ

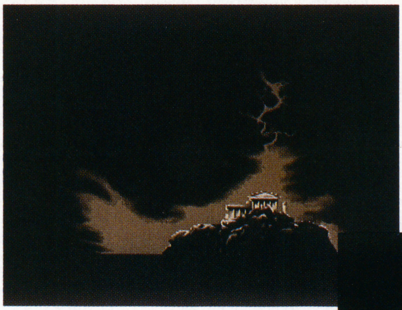
ポピュラスII

1993年1月中旬発売予定
9800円（予定）
10Mbit

神をも恐れぬアナタに……

神々がオリュンポスの頂に住み、人間がその麓に暮らしていた神話の時代があった。時として、神々は下界に降りてくることさえあった。そんな時代に生まれたのがキミだ。ゼウスを父として……。

成長したキミの足は、自然とオリュンポスに向かっていた。父の元へ？　いや、ゼウスに変わってオリュンポスの頂に立つためにだ。それがキミが生まれる前からの宿命なのだ。自分を倒すほどの者をゼウスは求めてきた。絶対神の悲しき運命。しかしじっと待ってるわけにはいかない。これは後継者を選ぶための試練なのだ。



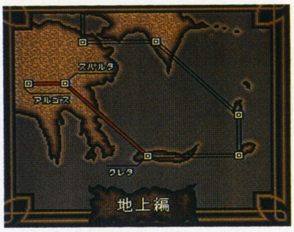
◀神々の住むオリュンポスの神殿。その主になるためには、16人の神々を倒さなければならない。半神半人のキミが神の仲間入りするために、神を倒さなければならないとは皮肉な話だ



▶全知全能の神ゼウス。全知全能であるが故、自分を倒す者を自ら作り、試練を与えなければならない。この試練は生か死の2つに1つしかない。徹底的にやる、これがゼウスの望みなのだ

行け！オリュンポスの頂に

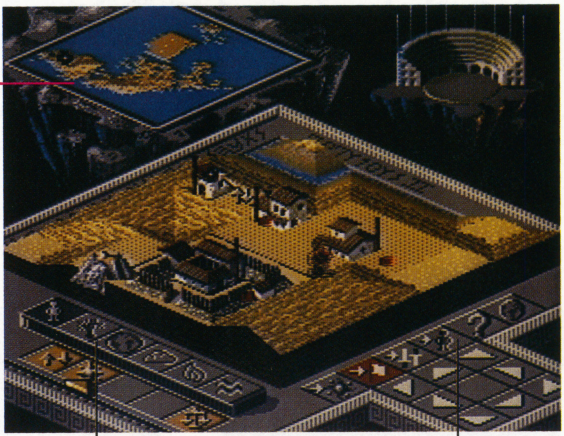
ゲームの進行は、スタート地点のアルゴスからオリュンポスに向かって、その土地を自分の支配下におさめていくことで進んでいく。通常のＳＬＧとは違い、支配下におくといえば、相手をほぼ全滅に近いところまで追い込んでいくことだ。情け容赦はいらない。神技を使って直接手を下しても、人間に命令して戦わせてもＯＫ。とにかくやったもん勝ちなのだ。このあたりが、ストレス解消法といった理由だ。もちろん相手だって同じように行動するから。念のため。



◀アルゴスから始まり、48ステージがキミを待つ

執拗に、絶え間なく

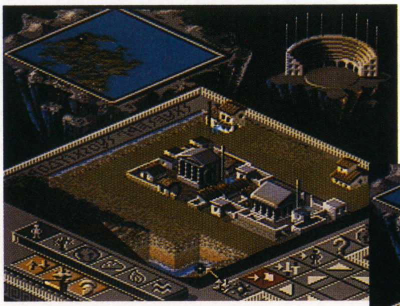
最初のマップはいたって簡単だ。相手の種族が繁栄する前に地面を掘りまくって溺れさせてしまえばアッという間にケリがつくぞ。でも、先のマップにいくと、スタート直後は地面を下げられないとか、神技が制限されるんで、こうはいかない。こういう場合は、最初に自分の種族を繁栄させておくことだ。これは、平らな土地を作っておくだけでいいからいたって簡単。神技が使えるようになったら、やられる前にやっちまえ〜だ。



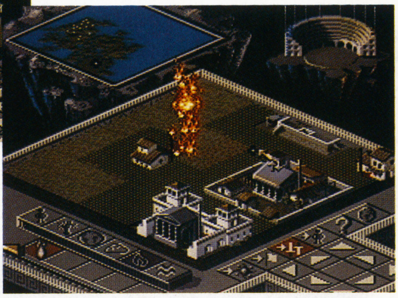
ステージの全体を示すマップ。人間が活動をしているところがドットで示されている。勢力のバランスに気をつけよう。

神技のアイコン、全部で29あるが、マップによって使えたり使えなかったりするぞ。

自分の側の人間に対する命令のアイコン。ステータスなども見ることができる。



▲平らな土地でないと町は発展しない。序盤は、市長さんになったつもりで整地してやろう。もち、神側の土地はデコボコにね



▶炎の雨を降らせる。水のそばよりも、木のあるところで使った方が、効果が高いかもしれない。周囲の状況にあわせて使う神技を選ぼう



▲やった！　これで神にまた１歩近づいた。次の相手もこの調子で叩きのめすぞ

リアルタイムＲＰＧの作者たち

次々とＳＬＧをヒットさせる２人は、実に個性的。作品も個性的になるわけだ。

ポピュラスやパワーモンガーの作者、ピーター・モリニューは、とにかくパワフルな人物だ。アイデアが思い浮かぶと、持ち歩いているノートパソコンでプログラムを作ってしまうというのだ。対して、シムアースの作者ウィル・ライトは表に出たがらない静かな研究者。最新作はシムライフという、ゲームの領域を超えた生命のシミュレーションなのだ。



◀イマジニアの社内。モリニューやライトの作品が、次々と商品化されていくのだ！



▶色々なゲームで受けた賞の盾やトロフィーなどがたくさん飾られている。すごい



▲イマジニア・広報宣伝課の桜井甲一郎氏。165ページのコメントや、ライト・モリニューの話を聞かせてくれた。対戦チームに熱く燃える、気のいい宣伝マンだ!!

シムアント

1993年2月発売予定
定価／12,800円
未定

明るい家族計画を！

『シム・シティ』や『シム・アース』といった、独創的な環境ＳＬＧを作ってきたウィルライト氏の作品。今までと違って勝ち負けの概念が少し入っているけど、決してそれだけではない。アリの世界を通して見た、人間社会のシミュレートともいえるものだ。

このゲームには、２つのゲーム＋αからできている。１つ目がオリジナルゲームで、黒アリを増やし、敵対する赤アリをやっつけ、地上の人間も追い出してしまうというものだ。もう１つがシナリオモードで黒アリ対赤アリの戦いだ。＋αとして、ゲームへの入門と、アリ辞典がついているぞ。



▲人間は赤アリの両方を相手に自分の種を増やしていく。人間なんか追っ払え！



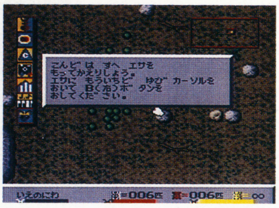
▲四季の移り変わりの中で、アリ同士の勢力争いに勝つのが目的だ



▲オリジナルゲームを例にとって、自分で操作しながらゲームの進め方を教えてくれる

まずは入門

入門ゲームは、アリを歩かせることから始めるという、親切このうえない設計だ。地中で穴を掘り、地上に出る。餌を探し出して、お腹が空いていれば１つ食べ、巣にも持って帰る。


▲小さな生き物だから、餌は得に重要だ。お腹がすいているときは自動的に食べちゃうので、仲間の分も忘れずに持って帰ろう

といった具合に１つずつ自分で操作しながらオリジナルゲームを一通り体験することができるんだ。運がよければ(？)戦いになったり、自分のアリが倒されて生まれ変わるところも見られるぞ。

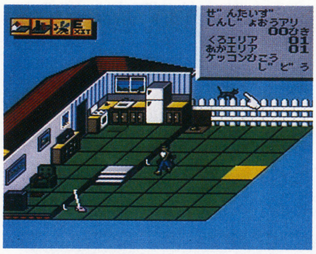

▲小石を運ぶこともできる。これが巣の周りに防護壁を作ったり、アリ地獄に仲間が落ちないように堤防を作ったりすることができる

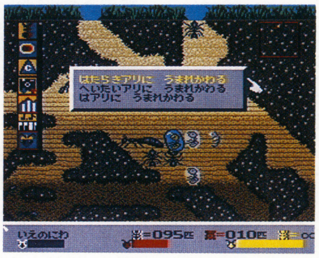
まばたきする間に命令を

事実に忠実なシミュレーションという性格上、本来のゲームの目的を達成するためには、無駄なことは極力させずに、的確に指示を与える必要がある。相手は小さなアリだ。無理はそう利かないのだ。

そして、このシリーズがゲームとしてだけではなく、実験を行うという本来のシミュレーションができる程のソフトであることも忘れてはいけないだろう。巣も観察する代わりにしたり、いろいろ条件を変えてみたりして、小さな社会活動シミュレーションとしても楽しむこともできるぞ。


▲普段は関係なさそうな芋虫だけど、襲って餌にもできるぞ


▲悪気はなくてもネコも怖い存在だ。踏まれたらおしまいだ


▲ついに赤アリと遭遇して戦闘体制に突入！ 負けるな〜


▲自分のアリが力尽きても大丈夫。ほら生まれ変わった

これは親切！アリ辞典

日本中どこにでもいそうなアリ、でもその実体は意外に知らないものだ。そんなときには是非アリ辞典を見て欲しい。アリの体、生活、巣の作り方、仲間、そして攻略方法までもが、かなり詳しい図解と共に説明されているんだ。この細かさは生き物に対する作者の姿勢がよく現われているところだ。そして、これで理解を深めることでゲームの方もより楽しめるようになるはずだ。



▲攻略法まで解説してくれるとは、なんと親切。というのも、勝ち負けだけでない楽しみ方をしてほしいってことなんだろうね



味方のための社会胃を持ってるなんて知ってた？



◀子供の頃に金魚鉢で巣を作らせたことあるかな？　本物のアリだと狭いところでかわいそうだけど、これならゆっくり見れるもんね

パワーモンガー
～魔将の謀略～

1993年2月下旬発売予定
定価／12,800円
8M＋256SRAM

読んで字のごとし！征服者

パワーモンガーとは、力、そして権力の亡者のことだ。しかし、天変地異によって強大な王国を失ってしまった亡者、それがキミだ。少数の家臣と共に命からがら脱出してきたものの、在野の一武将などになれるわけがないのはわかっていた。やっとのことでたどり着いた大地、そこは水と光と音に恵まれた豊かな楽園であった。しかし、そこでは既に3大勢力によって争奪戦が繰り広げられていた。パワーモンガーのなかに火がついた！　俺がいただく！

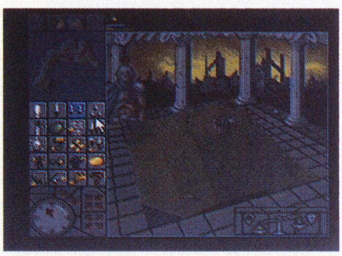
こうして、戦いの日々が始まった。剣と弓、そして大砲が最新兵器の時代、頼りは策略をめぐらすキミの指揮能力だけだ。

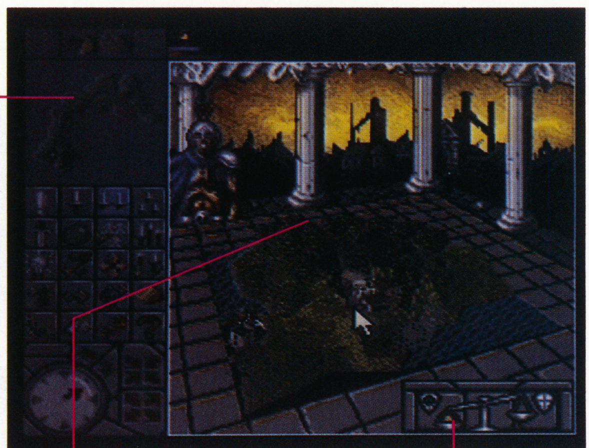


▲力強さを誇示するこの容姿。ヒロイックな雰囲気がやる気を起こさせるよね

あくまで計算高く

このゲームは、全225のマップからなる土地の左上からスタートして右下まで好きなルートで到達するものと、ランダムに作られるマップを攻略する2種類のモードがある。1つのマップでは、人口の2／3を配下に治めれば征服成功だ。それぞれのマップは独立制で常に0からのスタートになるぞ。


▲小刀のようなものが1～3本ならんでいるのが積極度のアイコンだ


コマンドのアイコンと全体マップ、向いている方向などの操作がコンパクトにまとめられている

起こっていることが実際に絵や音で表現さる拡大画面。描写の見事さは好嫌いに関係なく必見！

勢力のバランスが天秤で示されている。無駄に戦い続けないために、よくチェックしよう。

押せ！進め！

それでは、実際に征服モードをプレイしながら進め方を解説しよう。まずはマップの確認だ。拡大縮小機能がついているので、ざっと見るときは倍率を底く、詳しくみるときは高くしよう。町が見えたら情報収集だ。住人の名前や領主、財産、そして人口と領主に対する感情などを調べよう。自分の軍との力の差を確認して、大丈夫なら侵攻開始！　おっと、忘れてた。このゲームのコマンドには積極度というものがあるんだ。戦闘するときに積極度が高いと、侵攻どころか住人がいなくなってしまうかもしれない。そうなったら、食料や物資を生産させることもできなくなってしまう。



▲町へ攻めいるぞ！　適度に痛めつけて配下に収めよう。やりすぎは厳禁だぞ

占領した町はキミのものだ。とはいっても、住民に不満が募らないように運営しなければならない。不満を持たずにギリギリで搾取するのが賢い権力者というものだ。町からは、食料と生産品、兵が調達できる。ときには敵の将軍が投降してくることがある。こうなるとキミの副将軍として、使うことができる。専行部隊を管理させたり、占領した土地を他の征服者に横取りされないように防衛させるなど、使い方によっては強い味方になるぞ。ただし、投降してくるような将軍が最後まで信用できるかどうかという問題はあるね。



▲誰かの支配下に入るより死を選ぶ。これがパワーモンガーの誇りというものだ



▲マップの2　3を支配したら勝利宣言だ。次の侵攻地はどこにしようか!?

次々と町を支配下においていったら、征服のバランスを見る天秤を見てみよう。完全に右に傾いているようなら、もう2　3を配下に収めたので、このマップを終了することができる。こうして1つのマップを終了したら、斜め以外で隣合ったマップに進むことができる。すべてのマップを回るもよし、最短でまわるもよし、気のすむまで戦え！　それがパワーモンガーの生き方だから。

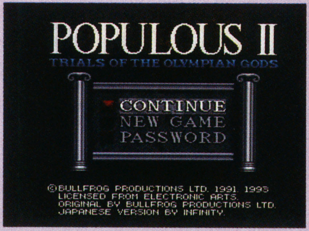
新しいものに挑戦するイマジニアです

株式、競馬、フットボールと、他とは一味違った視点のソフトを開発し続けるイマジニアさんに、今回のソフトのセールスポイントを紹介してもらおう。まずはポピュラスIIから。

「これは日本だけの特別版といったらいいでしょうか、かなりアレンジを加えました。オリジナルは、純粋に得点を競うＳＬＧでしたが、今回はストーリーやビジュアル、ＲＰＧ要素の追求などをしました。行動に応じて経験値が入り、その経験値を神技に振ることができます。

シムアントでは、季節が変われば出てくる虫も変わるという、日本の四季を感じさせる演出が加わっています。また、アリの見せ方などの演出、サウンド共に日本人の感覚に合うようにしています。

パワーモンガーだけは、パソコン用から純粋に移植しています。ＰＣ－9800用では出せなかった自然の音も、細かなところまで出しています。ぜひこちらで完全なパワーモンガーを味わって下さい」



▲よりグレードアップとしたプレイが楽しめそうだぞ！

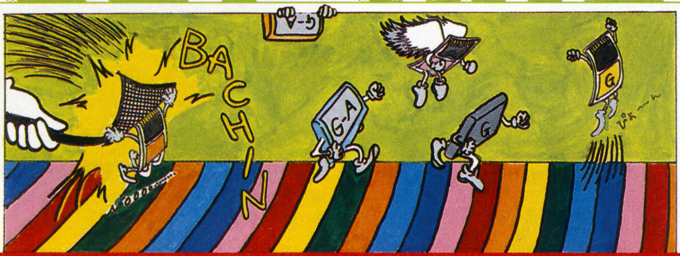


▲グラフィック面でも、パソコン版よりグレードアップ



◀パソコンではできない「拡大・縮小」や「回転」が使えるスーパーファミコン版。その機能を十分に利して創られている、イマジニア作品。パソコンでは味わえなかった楽しさが盛り沢山！

このソフトを買え!!



あらゆるハードのなかから、より優りの秀作ソフトを選んで、徹底紹介するこのコーナー。今回は、ゲームギアから、期待のこの一本を紹介だ。これは買っておいても損はない！

シャイニング・フォース外伝　シナリオ1

セガ　5800円　12月18日発売

シミュレーションの要素が加えられた、新世代のＲＰＧ『シャイニング・フォース』が、ゲームギアでも遊べるようになったぞ。



▲洞窟の中でも、戦闘は行われる。この奥には何が待ちうけているのだろうか？

もちろん、シナリオはオリジナル。前作にあたるメガドライブ版の「外伝」という形式を採っている。登場キャラクターもオリジナルだが、前作で活躍したキャラクターや、彼らに関係のある者も登場するとか…。また、戦闘システムは前作に準じているが、携帯用ゲーム機ならではのマイナーチェンジも随所に施されているぞ。

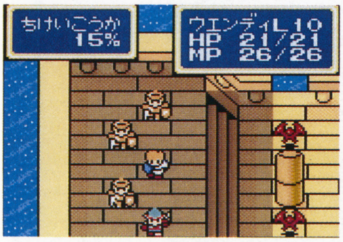
この作品は、シナリオ３までの全三部作となる予定。次のシナリオにも期待したい。



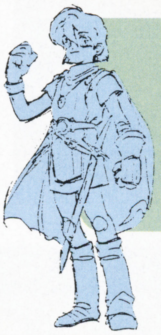
気になるストーリーは…!?

マックスと光の軍勢の活躍から20年…ガーディアナは、アンリ女王のもとで、平和に統治されていたが、その平和はサイブレス国からの使者によって破られてしまう。

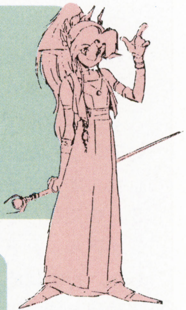
友好を結ぶため、と手渡された小箱には呪いの魔法がかかっており、それを知らずに箱を開けたアンリは永遠の眠りについてしまったのだ。女王を目覚めさせるためガーディアナは戦いを決意した…。



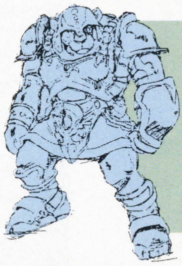
▲最初の戦闘は、船の上。空を飛ぶモンスターが多いから、アーチャーが活躍するぞ



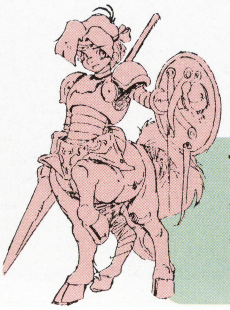
主人公
どことなく前作の主人公に似ている少年。自分の好きな名前をつけることができるぞ。



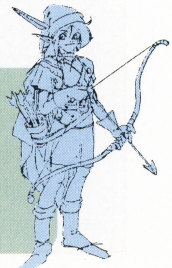
ウェンディ
ディアーネとタオの妹の、おてんばエルフ。炎系の魔法を使いこなす魔術士だ。



テディ
熊系の「獣人」で、元サイブレスの王宮戦士。素手で戦うのが得意。



アピス
前作に登場したケンの息子で、騎士見習い。謙虚な性格は父親ゆずり？



シェイド
エルフの名門の出のアーチャー。父親は、あのハンスだ。

ゲームギアでもここまでできる！

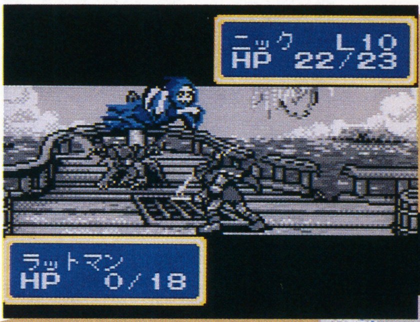
この『シャイニング・フォース外伝』のシステムは、メガドライブ版を継承している…というのは、前述のとおり。さらに、好評だった戦闘時のアニメーションまでもか、ハードの限界を越えて、忠実に再現されているのだ。

直接攻撃時の「剣を振る」アニメーションはもちろん、魔法使用時のエフェクトなども、ゲームギア、というハードの制約を感じさせない出来となっている。「そうび」している武器によって、グラフィックが変化する点も、見逃せないところだ。

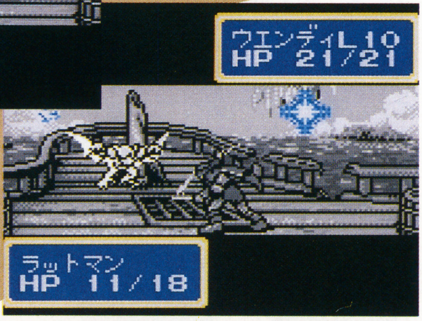
また、コンピューターの思考時間は前作と同程度に押さえられているが、思考ルーチンの改良により敵モンスターの行動パターンが、よりリアルなものとなった。メガドライブ版は、いまひとつ冴えなかった敵キャラが、「外伝」ではＨＰやＭＰは同じでも、手強くパワーアップ…なんてこともあるかもしれないね。とりあえず、前作に登場した敵でも、どんなパターンで行動してくるのか、様子を見る必要がありそう。携帯用だから、などと甘く見ていては、このゲームはクリアできないぞ!?



⇧ヒール



⇩フリーズ



⇧ソウルスチル

迫力の魔法エフェクト

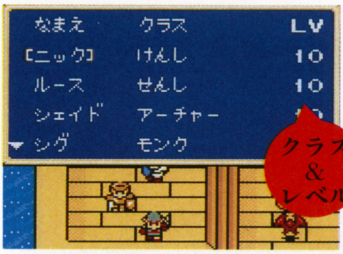
ステータス画面は見やすいのがイチバン！

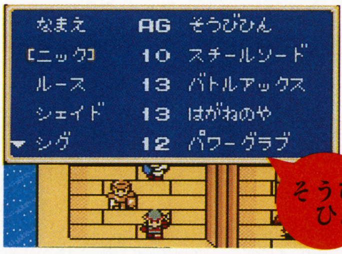
ゲームギアに移植する際のマイナーチェンジの中でも、特に便利になったのが、戦闘中の作戦モードとサブコマンド。

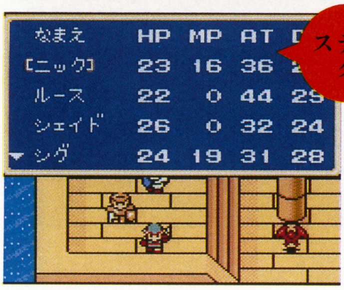
サブコマンドの「ステータス」を選択しただけで、戦闘に参加しているキャラクターの装備品やクラス（職業）、そしてＨＰやＭＰ、レベルはもちろん、攻撃力や防御力などの細かい数値まで、一度に見ることができるようになった。

残念ながら、マップ全体を見渡すコマンドはなくなってしまった。しかし、味方キャラクターの移動中に１ボタンを押せば、カーソルを画面内の好きなところにスクロールすることができるため、マップ全体の様子を把握することは可能。画面が小さいゲームギアに全体マップを表示するよりも、マップをそのままのサイズでスクロールさせるほうが、見やすいし、目も疲れなくて済みそう。

よりユーザーフレンドリーに、という製作者の意図がガンガン伝わってくるのだ。







キャンプモードって？

戦闘と戦闘の間の〝街〟、つまり主人公の一人歩きモードはなくなってしまった。

そのかわり、本陣や教会などがあり、街としての機能を果たす〝キャンプモード〟が登場したのだ。うまく使いこなそうね。

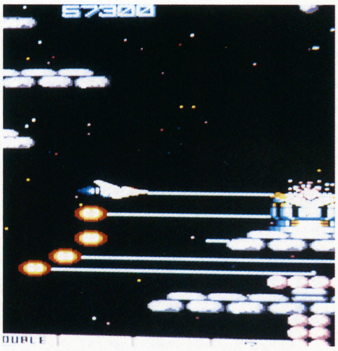


▲戦闘に参加するキャラクターの入れ替えもここでするんだ

ゲームミュージック・スペシャル
古代祐三コレクション

ゲームミュージックを語るとき、この人なくては語れない、あの古代祐三ディスコグラフィー。全てのGMファンに贈る。

彼の母親は古くから作曲家の久石譲（代表作『風の谷のナウシカ』『天空の城ラピュタ』他）の友人で、彼は小学生の頃から久石氏の元に通っていた。そんな彼が目をつけたのが、ゲームミュージックだった。友人の家にあったゲームの音楽を再現。雑誌投稿を経て日本ファルコムに就職し、そして独立…。今や、この業界で彼の右に出る者は存在しない。


↑小学生の頃から大のゲームファンだった氏は、『グラディウス』をキッカケにこの業界に入る

アーリー・コレクション
アルファ・レコード



↑X68000版の『スライス』は隠れた名曲。今から中古ソフト屋で探すのもいいかも？

『アーリー・コレクション』とは、氏がまだ駆け出しだった頃の作品が収録されているもの。これには『アリガーナ』や『スライス』の他に、平成３年から４年にかけて全国で行われたＸ68000芸術祭のテーマが収録されている。

今更ＰＳＧなんてと思われる諸氏もいるだろうが、氏はＰＳＧの達人。旧き良き時代の音色を一度味わってみては？

価格／1500円（込）

ベア・ナックル
アルファ・レコード

これが発売された頃、巷はハウス一色だった。そんな時代に氏が影響されない筈はない。おかげで『ベア・ナックル』もハウス風仕上げになっている。これを機に、殆どのＧＭがハウス化していってしまったという逸話も。しかし、パイオニア的な存在である氏のＧＭハウスは一味違う。

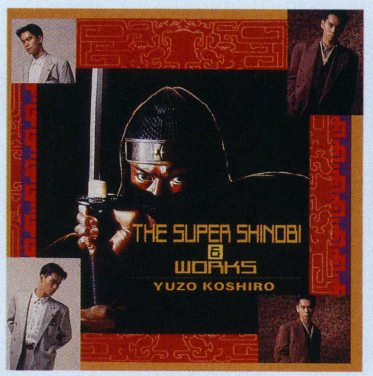
定価／2500円（込）



↑メモリの関係上、短くなってしまった曲などもあるので、ゲームを持っていても聴け！

ザ・スーパー忍&ワークス
アルファ・レコード

『ザ・スーパー忍』は、今まで氏が得意としてきた、ロック調の曲をあえて控えており、違った雰囲気を出している。他にＸ68000版『ボスコニオン』や、いとうせいこう原作、映画『ノーライフキング』で使用された曲も収録。　定価／2500円（込）



↑演奏に使用しているハードウェアはＰＣ8801。メガドライブとの音の差を楽しんでみるのも一興



↑名作『ボスコニアン』に、ポップロール（談：古代氏）ＢＧＭ。こりゃ〜、激燃えゲーですぜっ

アクトレイザー／交響組曲アクトレイザー
アルファ・レコード

この人の果てしない才能には本当に毎回驚かされる。『アクトレイザー』はクラシックである。音を似せるのに難しいと言われている弦楽器の音色も、限りなく近い音が響いている。これにはＧＭを超越した何かがある。

価格／2000円（込）



↑ゲーム音楽の常識を覆した一作。本物のオーケストラと聴き間違えてしまう程、良く出来ているのだ



↑本物のオーケストラによる演奏版。だが、ゲームに収録されている方も負けず劣らずなデキなのだ

ミスティー・ブルー
アルファ・レコード

ゲームが発売されてから１年以上たって、このＣＤが発売された。一時は発売されないのではないかという噂も流れた。

『ミスティ・ブルー』は『スキーム』などと同じサウンドボート２によるもの。全体的にはゆったりとした雰囲気。どこともなく、悲しみが感じられる曲が多いのは、たぶん気のせいじゃないだろう。私情で申し訳ないのだが、このゲームをやっていると知らないうちにぽろぽろと涙をこぼしてしまう。ゲームにももちろんだが、この曲の雰囲気に引きずりこまれているから感傷的になってしまうのだろうか。

『ミスティ・ブルー』の他には、『アクトレイザー』の未使用曲がサウンドボードⅡヴァージョンが収録されている。

定価／2000円（込）

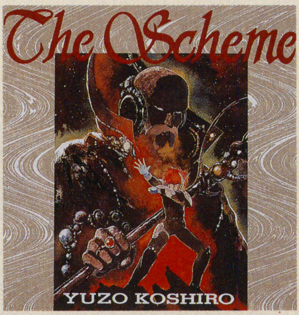


↑実は『ベア・ナックル』のボツ曲や、メガドライブ版『スラップファイトＭＤ』用に試しに作曲した曲なども収録されているお買い得盤だ

ザ・スキーム
アルファ・レコード

氏はこれまでにも日本フォルコムで『ザナドゥ・シナリオⅡ』や『イース／Ⅱ』、『ソーサリアン』といった音楽でＣＤをリリースしてきたのだが、彼自身の名前を前面に押し出してのＣＤという意味では、事実上のデビュー作。ゲームよりもＣＤの方が売上が多かったという逸話も。

価格／2500円（込）



↑ゲームの内容自体は普通のアクションゲームなのだが、音楽はムチャクチャに熱いのだ

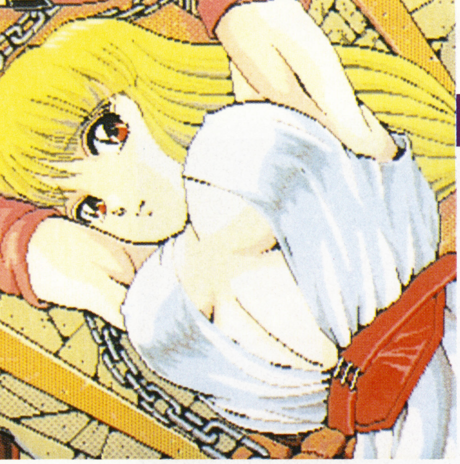
高橋名人の大冒険島
アルファ・レコード

自分に依頼が来た時、『何で僕に？』と古代氏本人も疑問を感じてしまったという程のミスマッチ。だが、いざ作品が完成してみると音楽はバリバタのハウス。しかもパーカッション系の音色がクリアにサンプリングされており、「本当にスーファミから音が出てるの？」と疑うホド。

定価／2000円（込）



↑氏としては始めてのコミカルアクションというジャンル。だが音楽はバリバリのハウス



それでもエッチは不滅です

アダルトゲームの街角

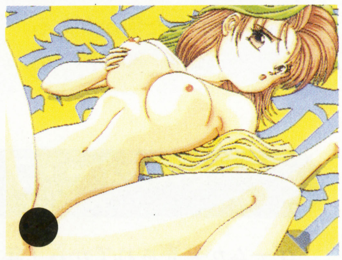
現在、パソコンゲームソフトの売上の大半を占めていると言われているアダルトゲーム。アクションゲームなどは家庭用ゲームに取ってかわられてしまったが、家庭用ゲームはとにかくエッチ関係の規制が厳しい。エッチゲームをやるなら、断然パソコンというわけなのだ。

男の欲求。それは果てしないものがある。例え彼女がいようが別の女とヤッてみたいという気持ちはどこかにあるわけだし、彼女には頼めないけれどもやってみたい変態プレイなんていうのにも憧れてみたり。でも、そんな事は実際には不可能に近いこと。それを可能にしてしまおうというのがこれらのアダルトゲームだ。

アダルトビデオと違い、モニター上に登場する登場人物と会話することも、ストーリーを変える事だってできる。まぁ格好良く言ってしまえば、最近流行りのヴァーチャル・リアリティもどきいったところだろうか？　インタラクティヴであるというだけで、こうもエッチが盛り上がるだなんて誰が気づいただろうか？



↑自分が参加するだけで、アダルトビデオよりも興奮できるだなんて。一度は体験してみるべし！



↑アニメ画のグラフィックばかりとお嘆きの貴兄に贈る、リアルタッチのグラフィックもあるぞ！

とにかくこのページを読んでいる諸兄は「こんな能書きどうでもいいから、早くムフフな画面が見たい」という人ばかりだろう。じゃあ、ジックリ堪能してくれ！

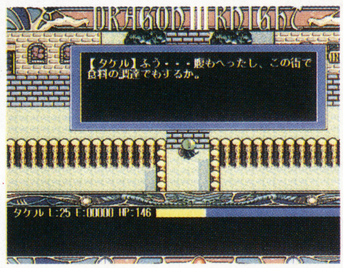
ドラゴンナイトⅢ

株式会社エ・ル・フ
定価7800円（税別）
PC9801VM21以降に対応

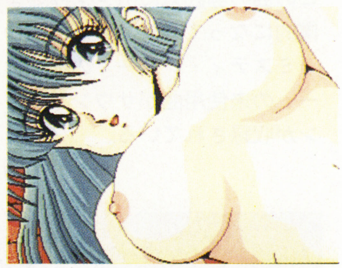
名作、『ドラゴンナイト』シリーズ第３作。第２作はなんとＰＣエンジンのＣＤ－ＲＯＭ版に移植される程の人気なのだ。だが、あっちは乳首やアレはもちろん、性行為を連想させるようなシーンすら御法度。こっちは堂々とエッチな画面が見れるんだから、比べようがないね。マジに。

内容はフィールドタイプのＰＲＧ。フィールドを歩いていると突然敵が出現し、戦闘になる。そしてその戦闘に勝つことによって経験値を得ることができ、経験値がある一定値に達すると主人公であるタケルはレベルアップし、いろんな能力がアップするという仕組みなのだ。

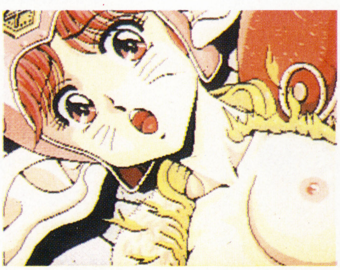
町などでは人々と会話することで情報を得たり、仲間を得たりすることができる。本格派ＲＰＧに負けない程のゲームシステムを誇りながら、それでもちゃんとエッチは忘れない。こんな素晴らしいゲームの登場を我々は喜ぶべきなのではないだろうか？



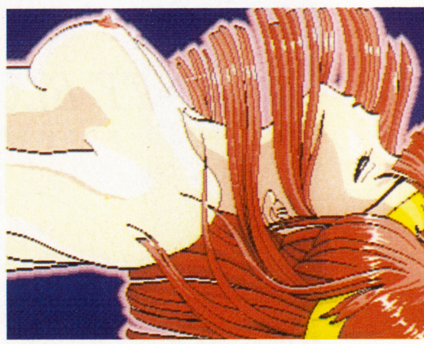
↑システムはトップビューのフィールド型ＲＰＧ。会話や買い物などもクリアへの重要なカギとなる



↑これがリアルタイムオートバトル。ジョイスティックの上下と２ボタンで戦闘ができるのだ



↑　ドラゴンナイト。のシリーズを通して登場しているのはタケルだけではないぞ



↑本格派ＲＰＧでありながら、ちゃんとエッチも忘れてないので安心してくれいっっ！

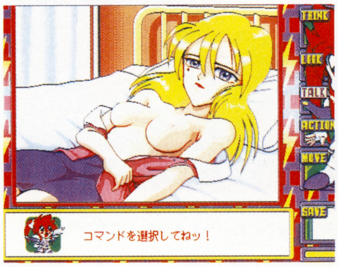
電撃ナース

カクテル・ソフト
定価7800円（税別）
PC9801VM21以降に対応

内容はコマンド選択型のアドヴェンチャーゲーム。操作は全てマウスだけで行うことができる。途中、敵に出会った時もそのままマウスでコマンドを選択するだけで戦闘が行えるのは便利だ。

シナリオは、5話のオムニバス形式を取っており、それぞれがかなり偏った内容となっている。例えば第1話の「電撃ナース誕生」ではアダルトゲームネタ、第2話「恐怖のゲバケハ計画」ではマンガネタ。第4話の「真夏のブキウギ大作戦」ではF－1ネタで、第5話の「エレクトロスの城」ではアニメネタという感じ。それぞれの道のマニアであれば、そのゲーム中に出てくるパロディなネタが分かって余計に面白いということ。

センスのいいグラフィックとテンポのいいシナリオがウリだ。



↑通称「電撃コンバット」と呼ばれる戦闘シーン。いかに必殺技プラズマフラッシュを使うかがカギ



↑これが通常シーン。画面上にあるコマンドをマウスでクリックし、ゲームを進めよう



↑敵はプラズマフラッシュを使って倒すことにより、衣類が吹き飛んでしまう。どんどん脱がせ！

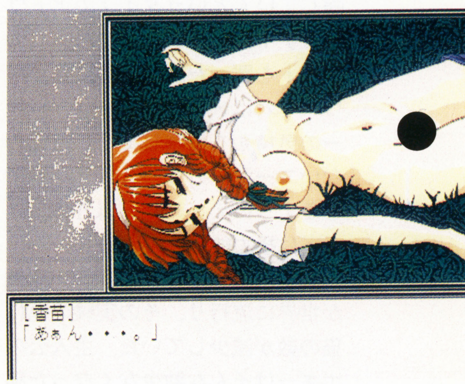

↑攻撃の種類は多彩。パンチにキックにレーザーメス。そして手裏剣にバズーカまで揃ってるのだ

101回目のアプローチショット

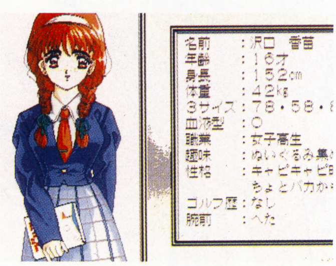
サンタ・フェ
定価7800円（税別）
PC9801VM21以降に対応

内容は普通のゴルフゲーム…なワケはなく（笑）。ゴルフゲームとしてもちゃんとできているこの作品。でも対戦相手の女のコに勝つことができれば、その相手の女のコを好きにしていいという。でも、だからって両手放しで喜んでいいというものではない。何故なら、相手の女のコに×××するには、「ゴルフで勝負して勝つ」という条件がつけられているからだ。相手だってみすみす負ける為にゴルフをしているのではない。その彼女たちに勝つには、相当な努力が必要だということを頭に入れておいて欲しいのだ。

クラブはウッドにアイアン、ピッチングウエッジにサンドウエッジ。そしてパターというように、一応現在存在するクラブは一通り用意してある。さらにはショットする方向、パワー、そしてスピンをかけたりなど、本格派ゴルフゲームに負けないくらいの細かさを誇っているのだ。普通のゴルフゲームより面白いって？

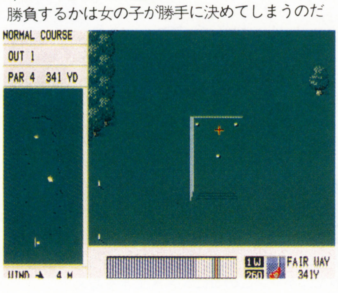


↑負けてしまうと、その場でゲームは終了してしまう。どんな事があっても勝ち進むのだ！

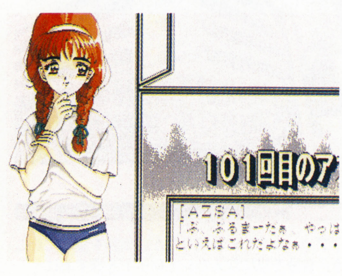


↑まずはゴルフで勝たなきゃ話は始まらない。煩悩を捨て、ただ勝つ事だけを考えていよう

↓プレイするのは全部で4ホール。どのホールで勝負するかは女の子が勝手に決めてしまうのだ



→最初の2ホールで勝ちか同点の場合、次のホールに進むことが可能だ



狂った果実

フェアリーテール
定価7800円（税別）
PC 9801 VM 21以降に対応

女、子供にはプレイして欲しくない。そう思わせてしまうゲームがこれだ。このゲームは成年男性のみが、その楽しさを理解できるというサスペンス・アドベンチャー。二転三転していくストーリーは下手なサスペンスドラマよりもよりスリリング。そしてその恐怖の中に美しい女性の裸体。

キミは美術大生の狩野哲となり、コマンドを選択することによりゲームの中を冒険していく。登場人物は他にも哲の彼女である高瀬成子や哲の大学の教授である月島龍像。そして月島教授の３人の娘、秋美に美鈴に美夏。月島家にメイドとして雇われている兵頭真紀、哲の友人である江戸大門。さらに哲の昔の彼女である鵜野森圭子。

そして、真の恐怖はパーティーの日に始まったのだ…。



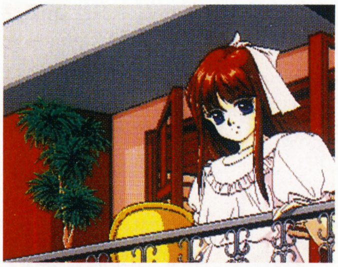
↑舞台は主人公の狩野哲が通う美大の教授、月島家で開催されたパーティーから始まるのだ



↑月島家の３人の娘たち。彼女たちもまた、恐怖の事件に巻き込まれていってしまうのだ



↑ゲームの進行方法はコマンド選択によるアドヴェンチャーゲーム。ジックリ考えられるのだ



↑こんな女の子たちの×××なシーンが見れるかと思うと、生きてて良かったなぁってしみじみ

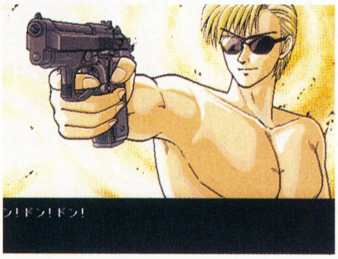
シャレイドマジック

インターハート
定価7800円（税別）
PC 9801 VM 21以降に対応

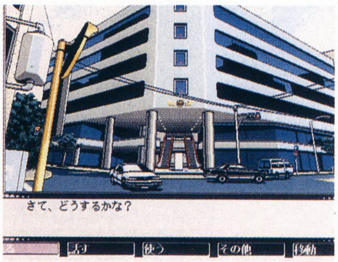
フィールドを歩き回りながら冒険していくというタイプのアドヴェンチャーゲームなのだが、このソフトを買った人の目的はただ一つ。それは×××。そんなユーザーの気持ちを反映してか、時間のないユーザーも安心してプレイできるように×××関係以外のコマンドは極力排除してある。

カッスル病という恐ろしい病気が世界に流行り、その実験の為に猫の数が減少していた。主人公のボギーはそんな数少なくなった猫を捕まえるのが仕事だったが、ある日町で出会った大魔法使いのシャレイドにより、魔法で猫に変身させられてしまうのだ。

エッチモードでの操作は、そのコマンドを見るだけでも、ゾクゾクしてきちゃうホド。「キスする」「さわる」「ずもずもする」などの動詞＋「濡れた唇」「魅力敵な胸」「ア・ソ・コ」など。女のコが感じるグラフィックは波をうって、メッセージが大きく表示される。これを見逃すなよ！



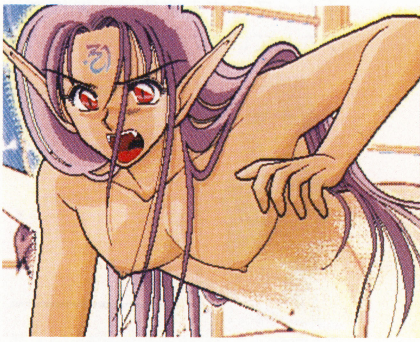
↑コマンドは「愛のメインメニュー」という動詞に、「愛のサブメニュー」という名詞を選ぶ



↑フィールドを歩き回りながら情報を集めていこう。自分を猫に変えたシャレイドを探す為に



↑登場する猫たちは、どいつもこいつも可愛娘ちゃんばかり。このコに×××できるなんて…



↑今日は西なら明日は東。猫ハンターのボギーは追う身から追われる身へとなっていく

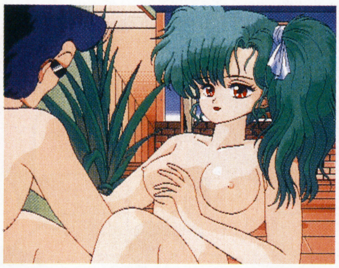
BaCta

姫屋ソフト
定価7800円（税別）
PC9801VM21以降に対応

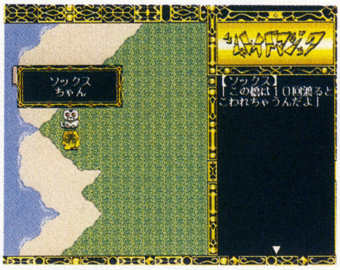
舞台は近未来の日本。美女だけに憑くという妖魔は、そのままその美女になりすまし、人間社会に入り込んでいたのだ。外見なども全く変化しておらず、ただ異様に性欲が高まっているという以外は見分ける手段すらない。そんな妖魔たちを捕らえる方法はただひとつ。妖魔の憑いている女性とＳＥＸし、そのコをイカせてあげるというものだ。ただし、自分が先にイってしまうと精気を吸い取られてしまい、廃人になってしまう。そんな危険な任務を依頼されたのがプレイヤーとなる妖魔ハンターの陣八。妖魔たちを統率しているディルサーラを倒す為、まずは手下の妖魔を捕まえて情報集めから始めよう。って、ただ単に好色なだけだったりしてね。それはそれ、頑張ってＳＥＸしましょう！



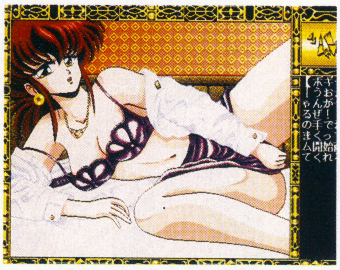
↑内容はコマンド選択のアドベンチャーゲーム。質感のあるグラフィックには定評があるのだ



↑グラマラスな女性たちが、次々と妖魔に憑かれていく。陣八でなくとも、許せない！



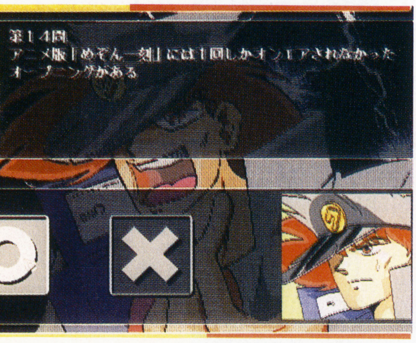
↑ハードボイルド風の陣八。こんなシブい風体なら、妖魔でなくともナンパすりゃ引っ掛かるって



↑あくまで目的は妖魔に憑かれた女性を判別すること。ＳＥＸが主目的ぢゃないっす。マジに

クイズ番長

アクティブ
定価6800円（税別）
PC9801VM21以降に対応



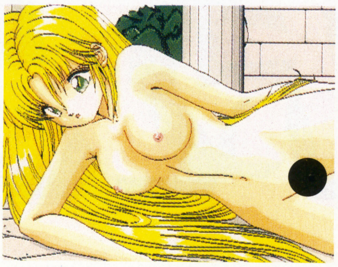
↑熱血、クイズ番長。この派手な演出を見ていると、思わず学ランを着たくなる（ならないって？）

世界各地にいるクイズ戦士とクイズで対決し、世界を極めようとしているクイズ番長。だが、ただクイズに強いだけでは勝ち進むことはできないのだ。何故なら、敵はクイズの最中に負けそうになると自分のアシスタントをやっている女のコの服を脱がし、こちらを動揺させようとしてくる。その誘惑にも目をくれず、冷静な判断力でクイズに立ち向かってこそ、真のクイズ戦士となれるのだ。

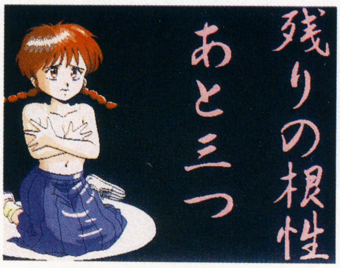
クイズ勝負に負けてしまうと、クイズ番長のアシスタントをしているセーラー服娘は一枚ずつ服を脱がされてしまう。ここで嬉しいなどと思ってはいけない。何と、セーラー服女が全部服を脱がされてしまうとそこでゲームオーバーだからだ。しかもゲームが進行していく上で服が復活することはないので、なるべくどころか一回も負けないような状態で勝ち進むことことが望ましい。出題されるクイズのジャンルはゲーム、パソコンとかなり多彩になっているぞ。



↑クイズに勝ちそうになると、敵のアシスタントが色気で攻撃してくる。負けるなクイズ番長！



↑色気攻撃のグラフィックを見損ねても、ちゃんと勝った後にはもっとハードなグラフィックが…



↑セーラー服女の裸も、なかなかのもの。って、見惚れている場合ぢゃなぁ〜いっっ！　うぅう



大戦史、再現。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
第2次世界大戦時に東部戦線で繰り広げられた独ソ戦を史実に基づき完全ゲーム化。
プレイヤーはドイツ軍の機甲師団長となり、自軍を指揮して町や村を占拠し、ソ連軍を倒しながら各ステージの目的を達成。
さまざまな条件下でどう戦うかがこのゲームのポイント。
1941年「バルバロッサ電撃戦」から1945年「ベルリン攻防戦」までの12ステージを戦い抜くヒストリカル・ウォーゲーム。
リアリティーを追求した過酷な大戦史はここに再現される。
システムソフト社のパソコンシミュレーション「ブリッツクリーク」をパワーアップ。
■プレイヤーの好みに応じてシステム設定が可能。
(HEXサイズ、索敵エリア表示など)
■史実にそってデザインされた地形、ユニット。
■プレイ状況により最終ステージのシナリオが変化。
torigawa
あの大戦略のシステムソフトが共同企画。
HISTORICAL WAR SIMULATION
バルバロッサ
日発売（11月27日） 価格9,800円（税別）
AMMY 1992 ©1990 System Soft スーパーファミコン は任天堂の商標です。
サミー工業株式会社 〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL:03-5950-3760
Sammy サミー



イラスト/末弥 純

新世代三国志、ウィンドゥズ迫る!

■ウルフ・マウス・ムーヴメント第１弾。■戦乱に輝く英雄達のアンビシャス■リアルタイムが織り成す興亡グラデーション■「斬スピ」を超えるスピリッツ第２弾、早くも登場!

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

M-VIEWS

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

三国志正史

天舞 スピリッツ

2月発売

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F



風と海の聖伝承、理想郷(ノイギーア)に広がる新次元アクションRPG。
■トップビュー画面初、高さの概念を取り入れたステージ構成。■プレイヤーの技量に合わせ、敵キャラクターの強さを自動調節。■走る・跳ぶ・斬る・鎖を使う、4つの操作で多彩なアクション!
音楽プロデュース　高橋幸宏(元YMO「イエローマジックオーケストラ」)
キャラクターリファイン　菊池通隆(「サイレントメビウス」総監督)
ストーリー監修　会川　昇(ヤングジャンプ「浪人同心」原作)
デザインワークス　森木靖泰(「サーディオン」メカデザイン)
ノイギーア
〜海と風の鼓動〜
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
3月発売
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
ウルフ・チーム　ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

Nintendo®

SUPER Famicom



ビデオ・ザ・ワールド 1月号増刊

ゲームエイジ No.1

●1993年1月15日発行●編集発行人/高橋泰●発行所/(有)オフィス・ディー・ツー〒161東京都新宿区上落合1-27-12-102号 ☎03-5386-3569 ●発売/(株)白夜書房〒171東京都豊島区高田3-29-3 ☎03-5950-5101

発売/(株)白夜書房

定価800円(本体777円)

雑誌17688-1

T1017688010800

ゲームエイジ No.1

ビデオ・ザ・ワールド 1月号増刊

いいもわるいもユーザーしだい!!

㈱白夜書房